

Huellita Digital

Presentación de Mockup para App-móvil

Diseños de Mockup, un vistazo al futuro.



Créditos:

Elaboración de bocetos:

Yonathan Edenilson Ortiz Flores.

Salvador Alexander Martínez Azúcar.

Digitalización de Diseños:

Olga Yaquelin Martínez Escobar.

Presentación

Pantalla Cliente crea cuenta por primera vez.

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para la realización de la creación de una cuenta por el usuario el cual deberá digitar sus datos para la creación de esta, ya que de lo contrario no podrá hacer uso de la App para reservar.

El prototipo muestra una interfaz de usuario para la creación de una cuenta. La pantalla está encerrada en un marco que simula un teléfono móvil. En la parte superior, hay una barra de estado con iconos de señal, batería y la hora 5:08. Debajo de esto, una barra de navegación azul contiene un menú hamburguesa a la izquierda y el texto 'Huella Digital, El Salvador.' a la derecha. El título principal de la pantalla es 'Registra tus datos' en un tamaño de fuente grande y negrita. A continuación, se encuentran seis campos de entrada de texto, cada uno con un label a la izquierda: 'Nombre completo', 'Correo', 'Tu usuario', 'Tu clave', 'Telefono' y un menú desplegable para el género. El menú desplegable está actualmente abierto, mostrando las opciones 'Femenino', 'Masculino' y 'Prefiero no decirlo'. Al final de los campos, hay dos botones: 'Cancelar' (un rectángulo blanco con una sombra) y 'Crear' (un rectángulo verde sólido). En la parte inferior de la pantalla, hay un pie de página con el texto: 'San Miguel, El Savador, Todos los derechos reservados. ©Huella Digital, 2020.'

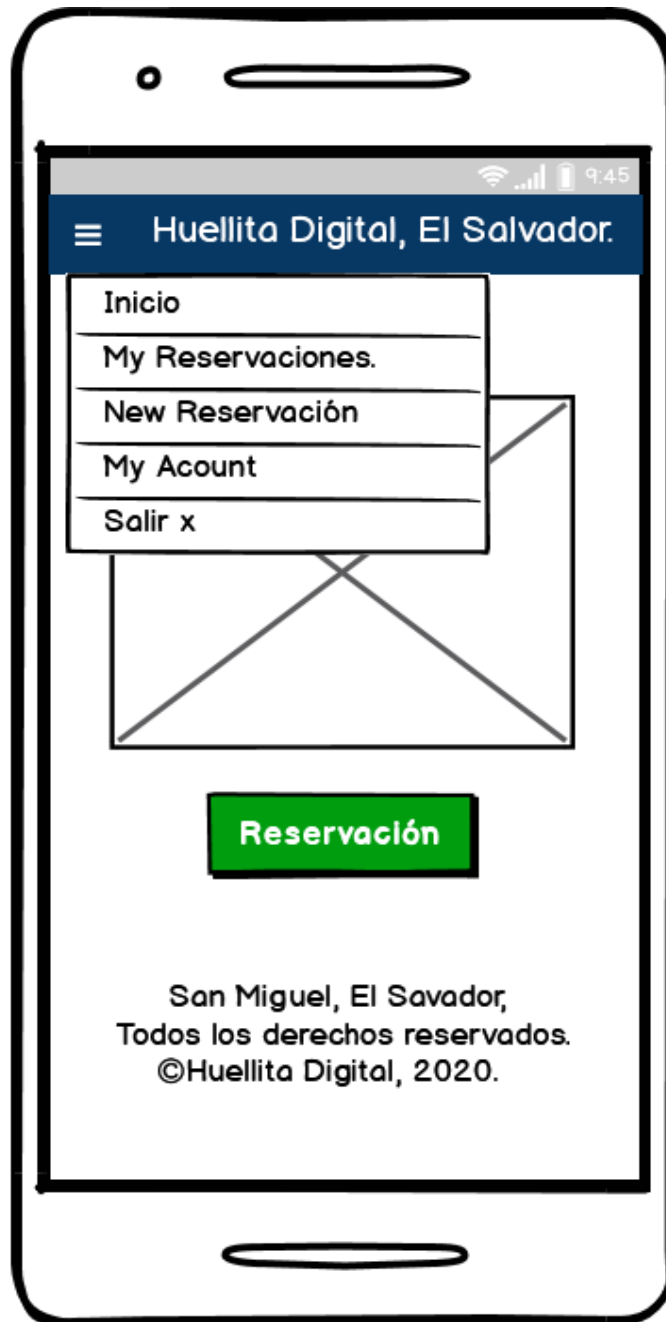
Pantalla **Login** o **Inicio de sesión**

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para el inicio de sesión por parte de cliente, contando con entrada de usuario y contraseña más un botón adicional si este no tiene una cuenta activa lo enlazara a crear una en “**New Account**”.

The image shows a mobile application login screen. At the top, there is a status bar with a Wi-Fi icon, signal strength bars, a battery icon, and the time 5:08. Below this is a dark blue header bar with a white hamburger menu icon on the left and the text "Huellita Digital, El Salvador." in white. The main content area is white and contains a large square placeholder with a black 'X' inside. Below the placeholder are two input fields: the first has a person icon and the label "Usuario"; the second has a key icon and the label "Password". Below these fields are two buttons: a white button with a black border labeled "New Account" and a solid green button labeled "Acceder". At the bottom of the screen, there is a footer with the text "San Miguel, El Savador," "Todos los derechos reservados.", and "©Huellita Digital, 2020." The entire screen is framed by a black border representing the phone's bezel.

Pantalla Principal y Navegación del cliente.

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para el panel de navegación por parte de cliente, contando con un menú pequeño el cual cuenta con un enlace e igual que su pantalla principal para visualizar las reservaciones, nuevas reservaciones y configuración de la cuenta del usuario.



Pantalla Cliente Reservando.

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para la realización de la reservación que hará el cliente y los datos que se le solicita, como la cantidad de personas, fecha de la reservación, hora y verificación de la disponibilidad de cupo a dicha hora seleccionada, además cuenta con un botón de cancelar.

El prototipo de la pantalla de reserva se muestra dentro de un marco que simula un teléfono móvil. En la parte superior, hay una barra de estado con iconos de Wi-Fi, señal y batería, y la hora 5:08. Debajo de esto, una barra de navegación azul contiene un menú hamburguesa y el texto 'Huellita Digital, El Salvador.'. El título principal de la pantalla es 'Haz tu reservación'. A continuación, hay tres campos de entrada: 'Cantidad de personas' con un selector de valores (mostrando 3), 'Fecha a reservar' con un campo de texto y un icono de calendario, y 'Hora a reservar' con un selector de horas (mostrando 9:00 am - 12:00) y un selector de minutos (mostrando 2:00 pm - 5:00). Debajo de estos campos, hay un botón verde que dice 'Verificar disponibilidad.'. En la parte inferior, hay dos botones: 'Cancelar' (blanco con borde negro) y 'Reservar' (rojo con texto blanco). Al final, hay un pie de página con el texto: 'San Miguel, El Savador, Todos los derechos reservados. ©Huellita Digital, 2020.'

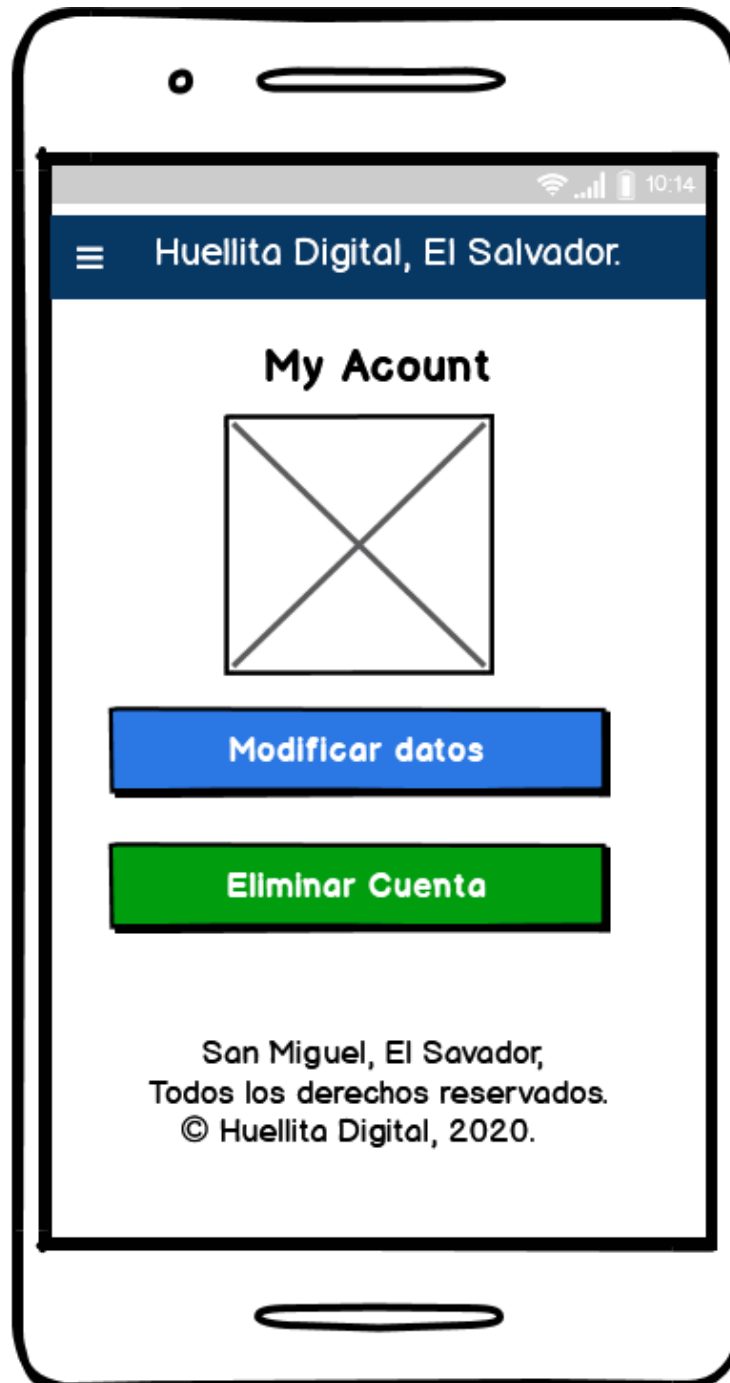
Pantalla Cliente visualizando sus Reservasiones

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para mostrar las reservasiones que ha realizado el cliente por medio de una tabla, además le permitirá al cliente cancelar su reservación.



Pantalla Cliente visualizando su Cuenta

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para mostrar las opciones que tiene el cliente sobre su cuenta mostrando dos botones para modificar y eliminar la cuenta del cliente, si este toca dicho botón automáticamente eliminara la cuenta moviéndose a la pantalla de login.



Pantalla Cliente para actualizar sus datos

Descripción: Se muestra un diseño prototipo para mostrar los campos para modificar los datos del cliente para modificar su información de la cuenta para más comodidad del cliente.

A mobile application prototype for updating user data. The screen is titled "Huellita Digital, El Salvador." and "Actualiza tus datos". It features six input fields: "Nombre completo", "Correo", "Tu usuario", "Tu clave", and "Telefono". Below these is a gender selection dropdown menu with options "Femenino", "Masculino", and "Prefiero no decirlo". At the bottom are two buttons: "Cancelar" and "Modificar". The footer contains the text "San Miguel, El Savador, Todos los derechos reservados. ©Huellita Digital, 2020.".

Huellita Digital, El Salvador.

Actualiza tus datos

Nombre completo

Correo

Tu usuario

Tu clave

Telefono

Femenino

Masculino

Prefiero no decirlo

Cancelar

Modificar

San Miguel, El Savador,
Todos los derechos reservados.
©Huellita Digital, 2020.