



Contest Menu

CONTESTANT

Overview

Announcements

1

Problems >

Submissions

Clarifications

Scoreboard

UTSP-Pemrograman

Contest is over.

English (en) ▾

Switch

A. SEGITIGA

Time limit

2 s

Memory limit

64 MB

Description

Buatlah sebuah program menggunakan C++ untuk mencetak karakter * berbentuk segitiga sama kaki. Program akan menerima input berupa bilangan bulat yang menjadi alas dan tinggi segitiga.

Input Format

Sebuah bilangan bulat n ($n \geq 0$)

Output Format

Sebuah pola segitiga dengan menggunakan string * dan diakhiri dengan newline

Sample Input

5

Sample Output

*

**

Submit solution



Contest is over.