



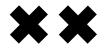
Gymorg

Azul Noguera - Rocio Gonzalez









Introducción

El proyecto consiste en la creación de una aplicación web para la asignación de clases de un gimnasio. La aplicación permite a los usuarios registrarse, loguearse, ver las clases disponibles, inscribirse a las mismas y ver las clases a las que se han inscripto.



Estructura del Proyecto

BASES DE DATOS MYSQL

La estructura de la base de datos está diseñada siguiendo los principios de la tercera forma normal (3FN), lo que implica:

- Eliminar las dependencias transitivas.
- Garantizar que cada campo dependa solo de la clave principal.

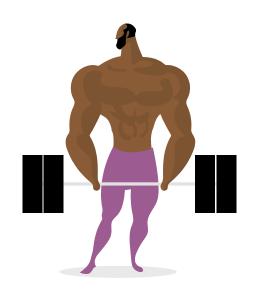
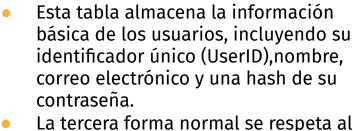




Tabla USUARIOS



 La tercera forma normal se respeta al evitar la redundancia de datos como múltiples correos electrónicos para un mismo usuario. La clave primaria (UserID) identifica de manera única a cada usuario.

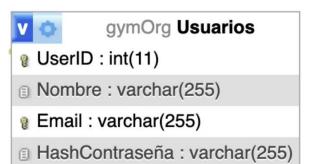




Tabla INSTRUCTORES



- Aquí se gestionan los instructores de forma independiente con su propio identificador único(InstructorID) y nombre.
- Esta tabla respeta la 3FN al separar la información del instructor de las clases que imparten, permitiendo que un instructor pueda impartir múltiples clases.



- 1 InstructorID : int(11)
- Nombre : varchar(255)



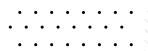


Tabla CLASES



Gestiona la información de las clases ofrecidas, incluyendo su nombre, descripción y el instructor asociado.

La relación con la tabla Instructores a través de InstructorID respeta la 3FN al evitar la repetición de información del instructor en múltiples registros de clases.



ClaseID : int(11)

Nombre : varchar(255)

Descripcion : text

InstructorID : int(11)



Tabla HORARIOS CLASES



- Esta tabla maneja la programación de las clases, incluyendo la fecha, hora de inicio, duración, capacidad máxima y la relación con la clase (ClaseID).
- Se respeta la 3FN al separar la información de horarios de las clases, evitando la repetición de datos como fechas o capacidades en registros de clases individuales.

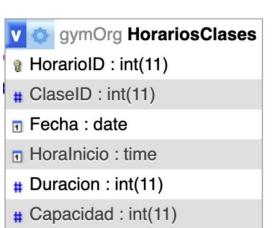
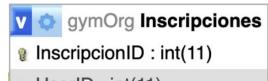




Tabla INSCRIPCIONES

- Registra qué usuario se ha inscrito en qué clase y en qué horario.
- La relación entre UserID y HorarioID asegura que un usuario pueda inscribirse en múltiples clases y que cada clase puede tener múltiples inscripciones.
- La 3FN se respeta al separar la información de inscripciones de los detalles de usuarios y horarios, manteniendo una relación ordenada y evitando dependencias transitivas.



UserID : int(11)

HorarioID : int(11)





Funcionalidades de Gym0rg



LOGIN

Los usuarios pueden iniciar sesión en la aplicación con su correo electrónico y contraseña.



INSCRIPCIÓN

Los usuarios pueden inscribirse en una clase seleccionando el horario deseado.





REGISTRO

Los usuarios pueden registrarse en la aplicación proporcionando su nombre, correo electrónico y contraseña.



PERFIL

Los usuarios pueden ver las clases a las que están inscriptos.



CLASES

Los usuarios pueden ver las clases disponibles, incluyendo el nombre, descripción, instructor,fecha, hora de inicio, duración y capacidad.



LOGOUT

Los usuarios pueden cerrar sesión en la aplicación.



PUESTA EN FUNCIONAMIENTO

- 1 GITHUB
 - Clonar el repositorio de GitHub mediante el siguiente link: https://github.com/azulnogueraa/AmpliacionBasesDatos
- 2 XAMPP
 Colocar el repositorio clonado dentro de la carpeta XAMPP/htdocs y no olvidar de activar los puertos Apache y MySQL.





PUESTA EN FUNCIONAMIENTO

- 3
- **BASE DE DATOS**

Importar la base de datos desde el archivo **createdb.sql** dentro de la carpeta mysql.

- 4
- **USUARIO**

Importar el archivo **createuser.sql** para crear un usuario en la base de datos con permisos de acceso a la base de datos.







PUESTA EN FUNCIONAMIENTO

- TABLAS Importar
 - Importar las tablas desde el archivo tablas.sql.
- G DATOS
 - Importar los datos iniciales desde el archivo datos.sql.





UTILIZACIÓN DE LA APP

A

TABLAS

Abrir un navegador web y acceder a la URL http://localhost/AmpliacionBasesDatos/index.php

B

INICIAR SESIÓN - REGISTRARTE

Puedes iniciar sesión con uno de los usuarios de prueba o registrarte como nuevo usuario.





UTILIZACIÓN DE LA APP

C

EXPLORA

Explora las clases disponibles, inscríbete en una clase y revisa tu perfil para ver las clases a las que estás inscripto.

D

DIVIERTETE!

Disfruta de navegar por los rincones de nuestra aplicación.









