

# Práctica 1: Creación de una página Web

Fecha de entrega: 23 de febrero de 2024

## 1- Descripción general

La práctica consiste en crear una página web, formada por varios documentos, incluyendo imágenes, tablas y formularios. La web no hará uso de ejecución de código en el lado del servidor ni en el lado del cliente.

El contenido de la página deberá consistir en una descripción detallada del proyecto a realizar para la evaluación, siguiendo las secciones y restricciones indicadas en las próximas secciones.

## 2- Estructura de la página

La página consiste en una presentación detallada del proyecto a desarrollar. Como mínimo, deberá incluir las siguientes secciones:

- **index.html**: presentación inicial de la propuesta.
- **detalles.html**: descripción extendida.
- **bocetos.html**: bocetos de la página web dibujados en papel y explicaciones.
- **miembros.html**: datos de los miembros del grupo.
- **planificacion.html**: plan detallado para el desarrollo del proyecto.
- **contacto.html**: formulario de contacto para pedir más información.

A continuación, se dan más detalles sobre el contenido de cada una de estas páginas.

### 2.1- Página *index.html*

Esta página contiene el título del proyecto, una descripción breve del mismo (menos de 150 palabras) y un logotipo o imagen de presentación en grande.

### 2.2- Página *detalles.html*

En este documento, de mayor longitud, se describe la propuesta y las funcionalidades ofrecidas por la web con mucho más detalle. Orientativamente, se proponen las siguientes subsecciones dentro de esta página, aunque se aceptará cualquier forma de estructurar la información:

- Introducción: qué hace la aplicación, qué la hace única, para qué sirve, etc. Es una versión extendida de la descripción breve.
- Tipos de usuarios: explica los tipos de usuarios que se contemplan y las “cosas” que podrán hacer.
- Funcionalidades: enumerar cada una de las funcionalidades con una breve explicación e indicar qué tipos de usuarios las realizan.

### 2.3- Página *bocetos.html*

En este documento se describe la apariencia de la web, aportando bocetos en papel para las distintas páginas intermedias que van a ver los distintos usuarios.

Deben ser bocetos de baja tecnología, se recomienda dibujarlos en papel y después escanearlos o fotografiarlos. Alternativamente, se pueden usar herramientas de *wireframing*, como Balsamiq<sup>1</sup>, Lucidchart<sup>2</sup>, Figma<sup>3</sup>, Sketch<sup>4</sup>, o Wireframe.cc<sup>5</sup>, y exportar los resultados como imágenes.

Debe incluir también una descripción textual de lo que se puede ver en cada una de las pantallas y describir cómo sería la navegación entre pantallas. En particular, para las funcionalidades principales de la página, el documento debe aclarar cómo se harían paso a paso desde la página principal. Es importante que en cada boceto esté indicado a qué funcionalidad corresponde.

Es aceptable y razonable que estos diseños evolucionen y cambien más adelante.

### 2.4- Página *miembros.html*

En esta página se deben incluir los detalles de todos los miembros del grupo. Para cada miembro se debe incluir el nombre completo, una dirección de correo de contacto (por ejemplo, la misma que tengáis en el campus), una foto y un breve párrafo describiendo vuestras aficiones o intereses (pueden ser inventados). Menos de 50 palabras por miembro.

Al principio de esta página debe aparecer un listado con los nombres de todos los miembros, y cada nombre ser un enlace al apartado (dentro de la misma página) donde aparecen los datos detallados de la persona correspondiente.

---

<sup>1</sup> <https://balsamiq.com/>

<sup>2</sup> [https://www.lucidchart.com/pages/examples/wireframe\\_software](https://www.lucidchart.com/pages/examples/wireframe_software)

<sup>3</sup> <https://www.figma.com/templates/wireframe-kits/>

<sup>4</sup> <https://www.sketch.com>

<sup>5</sup> <https://wireframe.cc/>

### 2.5- Página *planificación.html*

En esta página se debe describir la planificación del proyecto (tareas a realizar, ideas sobre cómo repartir el trabajo, plazos, etc.). El formato es libre, pero debe terminar con una tabla que resuma los hitos y sus fechas de terminación. Adicionalmente se puede incluir un diagrama de Gantt.

Las fechas de los distintos hitos del proyecto están detalladas en el enunciado general del proyecto final.

### 2.5- Página *contacto.html*

Es una página que contiene un formulario de contacto. El formulario se implementará para que la información se envíe en forma de correo electrónico, usando la función **mailto**.

El formulario debe pedir al usuario los siguientes datos:

- Nombre
- Dirección de email de contacto
- Motivo de la consulta, con *radio buttons*:
  - Evaluación
  - Sugerencias
  - Críticas
- Un *checkbox* para marcar junto a la frase: “Marque esta casilla para verificar que ha leído nuestros términos y condiciones del servicio”<sup>6</sup>.
- Un cuadro de texto para que el usuario escriba la consulta.

## 3- Requisitos para la implementación

Aunque el formato es libre, la actividad se debe realizar siguiendo una serie de criterios y restricciones a la hora de trabajar.

### 3.1- Escritura del código

Los documentos se pueden escribir usando cualquier editor de textos, algunos de ellos especializados en la edición de archivos orientados a la web. Existen editores visuales también, aunque no los recomendamos para esta primera práctica para que os familiaricéis mejor con la sintaxis de HTML.

---

<sup>6</sup> No hace falta que redactéis unos términos y condiciones del servicio, nadie los lee nunca.

Se valorará la limpieza del código (indentación, algunos comentarios, estructura uniforme, etc.). También se valorará que se utilicen las etiquetas HTML correctas y que cada fichero HTML pase correctamente por el validador HTML sin errores ni *warnings*.

### **3.2- Imágenes**

Todas las imágenes de la web deberán estar contenidas en una carpeta **img**, ubicada al mismo nivel que los archivos HTML. Esta carpeta se debe entregar también junto a la página web.

Todas las imágenes deben estar en formato PNG o JPG.

### **3.3- Etiquetas, formato y estilos**

Se plantean varios requisitos y restricciones:

- Todas las páginas deben ser documentos HTML5 válidos. Podéis probar el validador que hemos visto en clase.
- No se debe usar ningún tipo de etiqueta de formato en desuso (e.g. `<b>`, `<i>`, `<center>`).
- No es necesario aplicar estilos a la página, los estilos por defecto son aceptables, aunque queden feos.
- En caso de querer añadir elementos de estilo, deberán añadirse empleando CSS (no se puntuará extra por ello, pero sí se penalizará el mal uso de etiquetas de formato).

### **3.4- Navegación**

Todas las páginas deben tener al principio de la página una lista de enlaces a todas las páginas de la web. Por el momento, podéis copiar y pegar la lista de enlaces de una página a otra, aunque pronto veremos cómo evitar tener que hacer esto.

## **4- Entrega**

La práctica deberá entregarse antes de las 23:55 del viernes 23 de febrero, a través del Campus Virtual. Debe entregarse un único archivo comprimido con todos los elementos de la web (incluyendo imágenes). Es suficiente con que la entregue uno de los miembros del equipo de trabajo.

El nombre del archivo comprimido deberá seguir la siguiente notación: `p1_g<numGrupo>.zip`. Donde `<numGrupo>` debe ser substituido por el número de grupo. Por ejemplo, el grupo 1 entregará un fichero con nombre `p1_g1.zip`.