# 경력 기술서

# 주식회사 엑스와이지원 (디파이와 동일) (2021.07 - 2024.03)

#### ★ 삼성 헬스 플로우 테스트 사이트 (1개월: 2024.03 · 삼성전자)

- PL (프로젝트 리더)
- 기획 및 디자인 팀과의 협업: 일정 조율, 구현 가능한 기능 논의, WBS 문서 공유 등 커뮤니케이션 담당
- 개발 환경 설정 및 컴포넌트 구성: 팀원들의 개발 편의성과 작업 범위, 목적을 고려하여 개발 환경 설정 및 전체 컴포넌트 구성
- 기능 구현: 이미지 및 영상 프리로딩 설정, 영상 및 운동 현황 안내 페이지 작업(사용자 플로우에 따른 영상 재생 여부 및 운동 현황 섹션 노출 여부를 결정하는 로직 구현)
- 다국어 지원: 사이트의 다국어 작업 진행
- 기술 스택: Vue, Vite, Tailwind CSS를 사용, Cloudflare를 통한 배포, GitHub를 통한 버전 관리

# ★ 현대 클라우드 구축 (9개월: 2023.06 - 2024.02 · 현대자동차)

- Nuxt.js의 Composable 활용: '서비스 사용 승인' 및 '사용 가능 리전 및 인스턴스 노출' 로직 등 모듈화
- API 연동 작업: Axios, Tanstack query를 사용하여 CRUD API 연동 작업 진행
- input 컴포넌트 작업 및 유효성 구현: Vuetify 커스텀하여 사용, 전체 input 관련 컴포넌트를 작업하며 유효성 검사 기능 구현
- 권한 기반 UI 분기: 로그인 정보에 따라 페이지 및 화면 영역의 노출 분기하는 작업 수행
- 테스트 진행: 품질을 상승을 위한 단위 테스트와 통합 테스트 진행
- 스토리북 활용: 컴포넌트 기능을 시각화, 효율적인 협업 달성
- 코드 개선 및 협업: GitHub의 PR(Pull Request)을 활용하여 적극적인 코드 개선과 원활한 팀 협업 경험
- 백엔드 개발자와의 협업 경험: Postman 사용 및 슬랙을 통한 커뮤니케이션
- 어드민 페이지 개발

#### 제네시스 GV70 리뉴얼 (4개월: 2023.03 - 2023.06 · 현대자동차)

- GSAP 활용: 스크롤 기반의 인터랙션을 구현
- 컴포넌트 작업: '이미지 슬라이드', '360도 시퀀스 인터랙션' 컴포넌트 개발
- **다국어** 지원(LTR, RTL) 작업, **접근성** 작업, **반응형** 작업
- https://www.genesis.com/worldwide/en/models/luxury-suv-genesis/electrified-gv70/highlights.html

# ★ **DFY 인트라넷** (6개월: 2022.09 – 2023.02 · 내부 프로젝트)

- DB 구성 및 API 연동 작업: 그룹 및 멤버 정보 관리 기능을 담당하여, 관련 Supabase DB 구성 및 API 연동 작업 수행
- 라우팅 구성: React와 Remix 환경에서 정보 추가 및 수정 페이지, 상세 페이지를 효율적으로 관리하기 위한 라우팅 구성
- 페이지 분기 작업: 사용자 권한에 따른 페이지 분기 작업 진행
- 기능 및 페이지 구현: 그룹 및 멤버 등록 기능, 멤버 목록 페이지의 필터 기능(그룹별, 직급별 등), 멤버 상세 페이지, 그룹 관리 페이지
- 회사 내부 사정으로 프로젝트 진행 중단

#### 아이들 나라 소개 사이트 (3개월: 2022.06 - 2022.08 · LG U+)

- PL (프로젝트 리더)
- 기획 및 디자인 팀과의 협업: 일정 조율, 구현 가능한 기능 논의 등 커뮤니케이션 담당
- 페이지 및 컴포넌트 구성: 메인 페이지와 브랜드 페이지 작업 진행, 전체 컴포넌트 구성
- 개발 가이드 작성: 고객사의 유지보수를 용이하게 하기 위한 개발 가이드 공유
- 반응형 작업
- https://www.i-nara.co.kr/

# ReSlower 쇼핑몰 구축 (2개월: 2022.04 - 2022.05 · 내부 프로젝트)

- cafe24 사용: 프로젝트 기획과 디자인 요구 사항에 맞는 cafe24 템플릿 선택 및 커스텀
- 반응형 작업: 그리드 시스템 기반의 반응형 구현
- 페이지 개발: 메인 페이지, 상품 리스트 페이지, 마이페이지, 공지사항 페이지 등 담당
- https://reslow.life/

# Mpx Gallery 쇼핑몰 구축 (4개월: 2021.12 - 2022.03 · 내부 프로젝트)

- 새로운 기술 경험: Template Engine과 Tailwind CSS 경험
- 커머스 사이트 이해도 향상: 쇼핑몰 구축 경험을 통한 커머스 사이트에 대한 이해도 향상
- 페이지 개발: 상품 디테일 페이지, 마이페이지 등 담당
- 반응형 작업: 그리드 시스템 기반의 반응형 구현

# **(주) 디파이** (2020.07 - 2021.07)

# ★ **DFY 사이트 리뉴얼** (11개월: 2021.01 - 2021.11 · 내부 프로젝트)

- Vue 기능 활용: HOC, teleport, slot 등 Vue의 다양한 기능을 활용하여 Chatbot 시스템의 전체 기능 구현
- Vuex 사용: Vuex를 사용하여 Chatbot의 데이터 상태 관리
- 데이터 로직 구성: 사용자의 선택에 맞춰 Chatbot의 답변이 적절히 노출되도록 데이터 로직 구성
- 인터랙션 구현: Vue3 환경의 Lifecycle을 고려하여 GSAP의 ScrollTrigger 사용, ABOUT 및 CONTACT 페이지의 인터랙션 구현
- 컴포넌트 작업: Chatbot에 사용되는 컴포넌트와 Marquee, RandomText 등 사이트 전반에서 사용하는 컴포넌트 작업
- 수상 경력: FWA, Awwwards, Webby 등에서 수상
- 반응형 작업: 그리드 시스템 기반의 반응형 구현
- https://www.dfy.co.kr/

# 삼성 FQLED 소개 페이지 (4개월: 2020.08 - 2020.11 · 삼성전자)

- GSAP 사용: 텍스트, 이미지, 비디오 등 다양한 요소를 대상으로 한 인터랙션 구현
- 인터랙션 개선: Canvas API를 GSAP와 함께 사용하여 인터랙션을 더욱 자연스럽게 개선
- UI/UX를 고려한 개발: 인터랙션 트리거 방식을 수정하여 많은 양의 스크롤로 인한 사용자 피로도 감소, UI/UX를 고려한 개발 진행
- BEM 방법론 적용: 효율적인 Sass 사용을 위해 BEM 방법론 적용
- 반응형 작업: 화면 크기에 따라 다른 구성의 인터랙션 구현
- GitHub 사용: GitHub을 통한 코드 관리 및 협업 경험

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2024년 08월 24일

성 명: 유다솔 (인)