

Pet Hero

Se requiere realizar una aplicación cuyo modelo de negocio consiste en que personas puedan brindar el servicio del cuidado de perros. Dicho cuidado se trata de una estadía corta a cambio de una remuneración.

Los usuarios que se registren como Keepers, tienen un perfil en el sitio donde exponen que tipo de perro están dispuestos a cuidar (pequeño, mediano o grande) y la remuneración esperada por la estadía.

Por otro lado, existe el tipo de usuario Owner que registra un nuevo perfil en la aplicación y será quien contrate el servicio de los Keepers. Una vez completado el alojamiento del perro, los Owner tienen la habilidad de generar una review sobre el servicio. Estas reviews generarán en el Keeper una mayor reputación dentro de la aplicación.

La aplicación les permite a los usuarios Keepers, definir los días específicos que cuentan con disponibilidad para el cuidado de perros. Esta información será de utilidad para los Owners al momento de reservar el servicio.

Con motivo de seguridad para las mascotas, un Keeper solamente puede cuidar a un perro por estadía.

Los Owners deberán crearle un perfil a cada perro que poseen. Por cada perfil de mascota, deben cargar: una foto, raza, tamaño, plan de vacunación (como imagen) y observaciones generales de la misma. La aplicación también brinda la oportunidad de subir un video del perro.

Cuando un Owner selecciona un Keeper de su agrado, se generará una reserva en el sistema entre las fechas que requiere. El Keeper en cuestión, deberá aceptar o rechazar esta nueva reserva.

En caso de que la reserva sea aceptada por el Keeper, se envía un cupón de pago al Owner con el 50% del costo del total de la estadía. Al momento de efectuar el pago, la reserva queda confirmada.

Requisitos no funcionales:

Programación en capas de la aplicación respetando la arquitectura de 3 capas lógicas vista durante la cursada. Esto implica el desarrollo de las clases que representen las entidades del modelo y controladoras de los casos de uso, las vistas

y la capa de acceso a datos.

Implementación para la aprobación:

Primer revisión:

- RF1 - Ingresando nuevo Owner en la aplicación.
- RF2 - Ingresando nueva mascota en la aplicación.
- RF3 - Consultando mi listado de mascotas (Owner).
- RF4 - Ingresar nuevo Keeper.
- RF5 - Un Keeper podrá indicar la disponibilidad de estadías.
- RF6 - Consultar listado de Keepers como Owner.

Segunda revisión:

- RF7 - Consultando disponibilidad de Keepers en un rango de fechas
- RF8 - Generando nueva reserva desde un Owner a un Keeper
- RF9 - Consultando mis reservas programadas e históricas como Keeper
- RF10 - Confirmando reserva como Keeper.

Tercera revisión:

- RF11 - Generando nuevo cupón de Pago para un Owner.
- RF12 - Simulación de pago de cupón (confirmación de reserva).