

UX/UI dla testerów i deweloperów

Praca domowa

Na kursie zapoznałaś/eś się z następującymi heurystykami do badania użyteczności oraz architektury informacji:

- 10 heurystyk **Jakoba Nielsena**: <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>

10 Usability Heuristics

Visibility

Show system status, tell what's happening

Mapping

Use familiar metaphors & language



Freedom

Provide good defaults & undo

Consistency

Use same interface and language throughout



Error Prevention

Help users avoid making mistakes



Recognition

Make information easy to discover



Flexibility

Make advanced tasks fluid and efficient



Minimalism

Provide only necessary information in an elegant way



Error Recovery

Help users recognize, diagnose and recover from errors



Help

Use proactive and in-place hints to guide users

- 10 heurystyk architektury informacji Abby Covert:

10 HEURISTIC IA PRINCIPLES



Skorzystaj ze swojego smartfona lub tabletu, wejdź na stronę www.etsy.com i znajdź taki sprzęt lub podobny model:



W czasie szukania spisuj wszystkie swoje spostrzeżenia dotyczące:

- Użyteczności strony na urządzeniu mobilnym
- Architektury informacji na urządzeniu mobilnym

Przeczytaj jeszcze raz wszystkie heurystyki i zastanów się, czy wszystko jest czytelne, zrozumiałe, łatwe do odnalezienia. Następnie napisz krótki **raport** na około **1500- 2000 znaków** z przeprowadzonych badań.