Programação Funcional (COMP0393)

Leila M. A. Silva



Tipos Abstratos de Dados (COMP0393)

Aula 16



Tipos Abstratos de Dados (TADs)

- Permite esconder informação na definição de tipos.
- Exporta apenas o necessário para usar o tipo.
- Úteis para implementar estruturas de dados.
- Exemplo: Filas. Simulam filas na vida real.
- Filas são estruturas que armazenam dados que possuem o seguinte mecanismo: o novo dado é inserido sempre no final da fila. O dado a ser imediatamente processado é aquele que está no início da fila.
- As operações clássicas em estruturas que armazenam dados são:
 - Defina a estrutura como vazia para iniciar o processo
 - Estrutura está vazia?
 - Insira na estrutura
 - Remova da estrutura



TADS

• Sintaxe: Para introduzir um TAD crie um módulo para o TAD

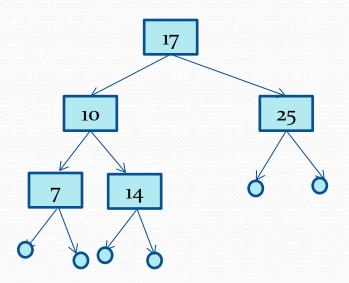
```
module Fila (Fila, filaVazia, ehVazia,
              insere, remove) where
                            Idêntico a data, porém mais eficiente
newtype Fila a = Fil [a]
                            quando só tem um construtor.
                            Observe que o tipo é exportado pelo módulo
filaVazia :: Fila a
filaVazia = Fil []
                             Define uma fila vazia
ehVazia :: Fila a -> Bool
                                Checa se a fila é vazia
ehVazia (Fil []) = True
ehVazia = False
```



TADS



- Árvore binária de busca: árvore binária em que todos os nós à esquerda de um dado nó são menores que ele e os nós à direita de um dado nó são maiores que ele
- Algumas operações clássicas são:
 - Defina uma árvore como vazia
 - A árvore está vazia?
 - Verifique se um nó é nó nulo
 - Colete a subárvore esquerda
 - Colete a subárvore direita
 - Colete a informação de um nó não nulo
 - Insira na árvore
 - Remova da árvore





```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
            insere, remove, ehNoNulo,
            arvEsq, arvDir, infoNo) where
data Arv a = NoNulo | No a (Arv a) (Arv a)
arvVazia :: Arv a
aryVazia = NoNulo
                                Define uma árvore vazia
ehVazia :: Arv a -> Bool
ehVazia (NoNulo) = True
                                Checa se a árvore é vazia
ehVazia
          = False
```



```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
            ehNoNulo, arvEsq, arvDir,
            infoNo, insere, remove, ) where
-- continuando o TAD
ehNoNulo :: Arv a -> Bool
                               Checa se um nó é nulo
ehNoNulo NoNulo = True
ehNoNulo = False
                               Coleta subárvore esquerda
arvEsq :: Arv a -> Arv a
arvEsq (NoNulo) = error " nao tem subarvore esquerda"
arvEsq (No tesq) = tesq
                               Coleta subárvore direita
arvDir :: Arv a -> Arv a
arvDir (NoNulo) = error " nao tem subarvore direita"
arvDir (No tdir) = tdir
```

```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
            ehNoNulo, arvEsq, arvDir,
            infoNo, insere, remove, ) where
-- continuando o TAD
ehNoNulo :: Arv a -> Bool
                                Checa se um nó é nulo
ehNoNulo NoNulo = True
ehNoNulo = False
                                Coleta subárvore esquerda
arvEsq :: Arv a -> Arv a
arvEsq (NoNulo) = error " nao tem subarvore esquerda"
arvEsq (No tesq ) = tesq
                               Coleta subárvore direita
arvDir :: Arv a -> Arv a
arvDir (NoNulo) = error " nao tem subarvore direita"
arvDir (No tdir) = tdir
                                Coleta informação do nó
infoNo :: Arv a -> a
infoNo NoNulo = error "arvore vazia"
infoNo (No x) = x
                Leila Silva
```

```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
              ehNoNulo, arvEsq, arvDir,
              infoNo, insere, remove, ) where
-- continuando o TAD
                                                          insere na árvore
insere :: Ord a \Rightarrow a \rightarrow Arv a \rightarrow Arv a
insere x NoNulo = (No x NoNulo NoNulo)
insere x (No y tesq tdir)
                                       O elemento já existe e a árvore não se altera
  | x == y = (No x tesq tdir)
  | x > y = No y tesq (insere x tdir)
                                                     Insere recursivamente
                                                     na subárvore direita
  | otherwise = No y (insere x tesq) tdir
                                                     ou esquerda
```



```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
              ehNoNulo, arvEsq, arvDir,
              infoNo, insere, remove, ) where
 - continuando o TAD
                                                        remove na árvore
remove :: Ord a => a -> Arv a -> Arv a
remove x NoNulo = error " nao há elementos a remover"
remove x (No y tesq tdir)
                                                    Remove recursivamente
  | x < y = No y  (remove x tesq) tdir
                                                    na subárvore esquerda
                                                    ou direita
    x > y = No y tesq (remove x tdir)
   ehNoNulo tdir = tesq
                                 x=y, se um dos filhos do nó removido é nulo, o
                                 outro filho assume o lugar do nó removido
  | ehNonulo tesq = tdir
   otherwise = una tesq tdir
                                    x=y, mas os dois filhos não são nulos preciso
                                     localizar o elemento certo para assumir o
                                     lugar do pai sem modificar a ordem da ABB
                                     (função una)
```



```
module ABB (Arv, arvVazia, ehVazia,
            ehNoNulo, arvEsq, arvDir,
            infoNo, insere, remove, ) where
-- continuando o TAD
una :: Ord a => Arv a -> Arv a -> Arv a
una tesq tdir = No mini tesq novaArv
  where (Just mini) = minArv tdir
         novaArv = remove mini tdir
minArv :: Ord a => Arv a -> Maybe a
                                        Busca sucessor do nó removido
minArv t
                                        na árvore
  \mid ehNoNulo t = Nothing
  \mid ehNoNulo (arvEsq t) = Just (infoNo t)
  | otherwise = minTree (arvEsq t)
data Maybe a = Nothing | Just a
                                                -- error type
                deriving (Eq, Ord, Show, Read)
```



Usando o TAD

Observe que se resolvermos mudar a implementação do módulo desde que a interface se mantenha esta função permanece inalterada



Exercícios Recomendados

- Defina o TAD Pilha que implementa o seguinte mecanismo: um dado novo é inserido sempre no início da pilha e removido do seu início também, similar a uma pilha de pratos na pia. Ao resolver a questão defina funções similares a do tipo Fila.
- Defina o TAD Database para armazenar o banco de dados do exemplo da biblioteca já visto em sala de aula. Insira no TAD operações de remoção, inserção e consulta de itens pelos dois atributos de nome e livros e verificação de o banco de dados é vazio.
- Modifique a implementação do TAD ABB para incluir no nó a informação de quantas vezes um elemento aparece na árvore. Inclua a função que dado um valor devolve quantas vezes ele ocorre na árvore.

