

leetcode 169: majority element

Dan

June 13, 2019

• Description click to see the question on Leetcode

169. Majority Element

Easy △ 1674 ♀ 147 ♥ Favorite △ Share

Given an array of size n, find the majority element. The majority element is the element that appears **more than** $\lfloor n/2 \rfloor$ times.

You may assume that the array is non-empty and the majority element always exist in the array.

Example 1:

Input: [3,2,3]
Output: 3

Example 2:

Input: [2,2,1,1,1,2,2]
Output: 2

Figure 1: 问题描述截图

Solution 1

建立一个字典 dict, 记录元素的值和出现的个数, 以元素值为 key, 出现次数为字典值。代码如下:

Solution 1 - code:

```
def majorElement(nums):
    record = {}
```

```
for i in nums:
    if i in record.keys():
        record[i] += 1
    else:
        record[i] = 1
candidate, count = 0, 0
for key, val in record.items():
    if val > count:
        candidate = key
        count = val
return candidate
```

- 时间复杂度: 遍历两遍, 2*n, 用大 O 表示法是 O(n)
- 空间复杂度: O(n), 因为平均情况下需要创建长度为 n/2 的字典。
- Solution 2

使用 Python 内建的数据结构,不重复造轮子: 使用 Counter。需要 import from collections.

Counter 对象的 most_common([n]) 方法返回的是一个 list, list 里面的元素是 tuple: (val, count). 所以我们取 list 的第 0 个元素 (即第一个元组) 的第 0 个值 (即对应的出现最多的数字)。

这个是本文中 3 种方法中最快的……

Solution 1 - code:

```
from collections import Counter
def mojorityElement(nums):
    counter = Counter(nums)
    return counter.most_common(1)[0][0]
```



- 但是没有包括 counter.most_common() 的运行时间。算法,因为得出的结果和这个一样。
- 🦰 空间复杂度:O(n),因为创建一个大小为 n 的 counter。
- Solution 3

在介绍第3种算法前,介绍一个算法,具体的原理请 看

Description A fast mojority vote algorithm

有动态的图解和论文。

这个算法的原理前提是,在 mojority 元素存在。注 意, majority 元素是出现超过 floor(n/2) 次的元素。

假设一个投票表决会场,有 n 个投票者,给 m 个候 选者投票。主持人派一个秘书依次采访投票者,并记录暂 时当选的候选人和票数相对值。流程如下:

- 🙎 秘书查看手中**票数相对值**, 如果值为 0, 把这会儿采 访的人支持的大佬记录为当前候选人, 并将票数相 对值加一。然后访问下一个投票者。这个算初始化, 这个所谓的初始化可能会做多次,只要**票数相对值** 为 0 了,就得做一次。
- 🙎 秘书查看手中**票数相对值**, 如果值不为 0, 则问一下 这会儿采访的人支持的大佬是不是刚好是手里记的 **当前候选人**,如果不是,把**票数相对值**减一,也就是 该候选人的票被抵消了一票, 因为投票人支持的不 是他,好惨啊。如果刚好这会儿采访的人支持的也 是当前候选人,就喜滋滋地将票数相对值加一。
- 🧚 对每个投票者都重复上述过程, 直到采访完毕。 呼-

如何来理解这个原理呢? 我们可以理解为"配对式抵 消"。先临时地将遇到的采访者的支持对象作为**当前候选 人**,然后一次与别的票型进行配对,相符则加一,不相符 就减一。由于 majority 是出现超过 floor(n/2) 次的, 那 么 majority 一定会至少多一票,也就是至少剩下一票抵 消不掉。

但是注意这个算法的前提,如果数组中有两个或多个 元素出现同样多的次数,那就无法得到正确的结果了。得 到的结果可能甚至与这几个出现次数最多的元素无关,而 仅是与出现的位置有关。例如,对于输入[3,2,3,4,5,6,6,7,8],

🦰 时间复杂度: 遍历 1 遍 , 2*n, 用大 O 表示法是 O(n). 得到的结果居然是 8。 Leetcode 所用的算法显然也是这个

② 这个算法有什么优势呢?

当输入数组的长度固定时,这个算法并没有特别的优势, 毕竟别的算法也是 O(n), 即线性时间的时间复杂度。但 是当输入的数组的长度不是固定的时候,这个算法就有优 势了, 因为当数组有所变动时, 不必再回头看一遍数组之 前的元素,而是直接与新进来的元素相"配对"即可。别 的方法会因这种变动,而产生 $O(n^2)$ 的时间复杂度。注 意,在这种情况下,仍需要保证 majority 元素是确定存 在的!

此外, 这个算法的空间复杂度是 O(1)! 因为只要一个 "秘书"就够了。

Solution 3 - code:

```
def mojorityElement (nums):
    candidate, vote = 0, 0
    for i in range (len (nums)):
        if vote == 0:
            candidate = nums[i]
            vote += 1
        elif candidate = nums[i]:
            vote += 1
        else:vote = 1
    return candidate
```