Менеджеры компоновки Layout в Swing

Особенность компоновки GUI форм в Java заключается в том, что необходимо использовать менеджеры Layout. Они определяют размер и расположение компонентов, а так же при изменении размера окна пропорционально масштабируют компоненты формы, эта особенность обусловлена тем, что код Java может запускаться на разных ОС с разными разрешением экрана, поэтому могут возникнуть проблемы при их отображении. Менеджеры компоновки Layout в Swing применяются для компонентов(JFrame, JPanel, JButton и др.).

Для установки менеджера компоновки необходимо воспользоваться методом setLayout(), который определен в классе Container.В данной статье рассмотрены стандартные менеджеры компоновки AWT и Swing, если вам нужна более подробная информация по какому-то менеджеру отдельно, то я рекомендую вам обратиться к документации JAVA.

BorderLayout

По умолчанию в Swing используется менеджер BorderLayout ,в нем определены следующие константы для установки компонентов.

```
BorderLayout.NORTH (верх)
BorderLayout.SOUTH (низ)
BorderLayout.EAST (справа)
BorderLayout.WEST (слева)
BorderLayout.CENTER (заполнить середину до других компонент или до краев)
```

По умолчанию принимается константа Center. Пример BorderLayout.

```
package layoutdemo;
import java.awt.BorderLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
public class BorderLayoutDemo {
    public static void main(String[] args) {
        // создаем фрейм и устанавливаем его размер.
        JFrame jf = new JFrame();
        jf.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        jf.setSize(400, 300);
        jf.setVisible(true);
        // создаем панель.
        JPanel p = new JPanel();
        jf.add(p);
        // к панели добавляем менеджер BorderLayout.
        p.setLayout(new BorderLayout());
        // к панели добавляем кнопку и устанавливаем для нее менеджер в верхнее рас
положение.
        p.add(new JButton("Okay"), BorderLayout.NORTH);
```

FlowLayout

FlowLayout менеджер устанавливает компоненты слева направо и при заполнении переходит на строку вниз.

Пример использования FlowLayout.

```
package layoutdemo;
import java.awt.FlowLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
public class FlowLayoutDemo {
    public static void main(String[] args) {
        // создаем окно и устанавливаем его размер.
        JFrame jf = new JFrame();
        jf.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        jf.setSize(400, 300);
        jf.setVisible(true);
        // создаем панель.
        JPanel p = new JPanel();
        jf.add(p);
        // к панели добавляем менеджер FlowLayout.
        p.setLayout(new FlowLayout());
        // к панели добавляем кнопки.
        p.add(new JButton("start 2"));
        p.add(new JButton("start 2"));
        p.add(new JButton("start 3"));
        p.add(new JButton("start 4"));
        p.add(new JButton("start 5"));
        p.add(new JButton("start 6"));
        p.add(new JButton("Okay"));
    }
}
```

GridLayout

GridLayout это менеджер, который помещает компоненты в таблицу.

Пример.

```
package layoutdemo;

import java.awt.GridLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;

public class GridLayoutDemo {
   public static void main(String[] args) {
```

```
JFrame jf = new JFrame();
        jf.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        jf.setSize(400, 300);
        jf.setVisible(true);
        // создаем панель.
        JPanel p = new JPanel();
        jf.add(p);
        // к панели добавляем менеджер GridLayout и устанавливаем размеры таблицы 3
*3.
        p.setLayout(new GridLayout(3,3));
        // к панели добавляем кнопку и устанавливаем для нее менеджер в верхнее рас
положение.
        p.add(new JButton("start 2"));
        p.add(new JButton("start 2"));
        p.add(new JButton("start 3"));
        p.add(new JButton("start 4"));
        p.add(new JButton("start 5"));
       p.add(new JButton("start 6"));
        p.add(new JButton("Okay"));
}
```

GridBagLayout

Этот менеджер подобно GridLayout менеджеру устанавливает компоненты в таблицу, но он более гибок, так как предоставляет возможность определять для компонентов разную ширину и высоту колонок и строк таблицы. По существу, GridBagLayout помещает компоненты в ячейки, и затем использует привилегированные размеры компонентов, чтобы определить, насколько большой ячейка должна быть.

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
public class GridBagLayoutDemo {
    final static boolean shouldFill = true;
    final static boolean shouldWeightX = true;
    final static boolean RIGHT TO LEFT = false;
    public static void addComponentsToPane(Container pane) {
        if (RIGHT TO LEFT) {
            pane.setComponentOrientation(ComponentOrientation.RIGHT TO LEFT);
        }
        JButton button;
        pane.setLayout(new GridBagLayout());
        GridBagConstraints c = new GridBagConstraints();
        if (shouldFill) {
            // натуральная высота, максимальная ширина
            c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
        }
        button = new JButton("Button 1");
        if (shouldWeightX) {
```

c.weightx = 0.5;

```
}
    c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
    c.gridx = 0;
    c.gridy = 0;
    pane.add(button, c);
    button = new JButton("Button 2");
    c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
    c.weightx = 0.5;
    c.gridx = 1;
    c.gridy = 0;
    pane.add(button, c);
    button = new JButton("Button 3");
    c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
    c.weightx = 0.5;
    c.gridx = 2;
    c.gridy = 0;
    pane.add(button, c);
    button = new JButton("Long-Named Button 4");
    c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
    c.ipady = 40;
                       // сделать эту кнопку высокой
    c.weightx = 0.0;
    c.gridwidth = 3;
    c.gridx = 0;
    c.gridy = 1;
    pane.add(button, c);
    button = new JButton("5");
    c.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
    c.ipady = 0;
                      // установить первоночальный размер кнопки
                       // установить отступ
    c.weighty = 1.0;
    c.anchor = GridBagConstraints.PAGE END; // установить кнопку в конец окна
    c.insets = new Insets(10, 0, 0, 0); // поставить заглушку
                       // выравнять компонент по Button 2
    c.gridx = 1;
    c.gridwidth = 2;
                       // установить в 2 колонку
                       // и 3 столбец
    c.gridy = 2;
    pane.add(button, c);
}
private static void createAndShowGUI() {
    // Создание окна
    JFrame frame = new JFrame("GridBagLayoutDemo");
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    // Установить панель содержания
    addComponentsToPane(frame.getContentPane());
    // Показать окно
    frame.pack();
    frame.setVisible(true);
}
public static void main(String[] args) {
    javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            createAndShowGUI();
```

```
}
}
}
```

BoxLayout

BoxLayout позволяет управлять размещением компонентов, отдельно в вертикальном либо горизонтальном направлении помещая их, друг за другом, и управлять пространством между компонентами, используя вставки.

```
package layoutdemo;
import java.awt.Component;
import java.awt.Container;
import javax.swing.BoxLayout;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
public class BoxLayoutDemo {
    public static void addComponentsToPane(Container pane) {
        pane.setLayout(new BoxLayout(pane, BoxLayout.Y AXIS));
        addAButton("Button 1", pane);
        addAButton("Button 2", pane);
        addAButton("Button 3", pane);
        addAButton("Long-Named Button 4", pane);
        addAButton("5", pane);
    private static void addAButton(String text, Container container) {
        JButton button = new JButton(text);
        button.setAlignmentX(Component.CENTER ALIGNMENT);
        container.add(button);
    private static void createAndShowGUI() {
        // Создание фрейма
        JFrame frame = new JFrame("BoxLayoutDemo");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        addComponentsToPane(frame.getContentPane());
        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    public static void main(String[ ] args) {
        // запустить приложение
        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                createAndShowGUI();
        });
    }
}
```

CardLayout

Этот менеджер предназначен для использования нескольких менеджеров.

```
package layout;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class CardLayoutDemo implements ItemListener {
    JPanel cards;
    final static String BUTTONPANEL = "Card with JButtons";
    final static String TEXTPANEL = "Card with JTextField";
    public void addComponentToPane(Container pane) {
        // поместить JComboBox в JPanel для наглядности.
        JPanel comboBoxPane = new JPanel();
        String comboBoxItems[] = { BUTTONPANEL, TEXTPANEL };
        JComboBox cb = new JComboBox(comboBoxItems);
        cb.setEditable(false);
        cb.addItemListener(this);
        comboBoxPane.add(cb);
        // Создание "cards".
        JPanel card1 = new JPanel();
        card1.add(new JButton("Button 1"));
        card1.add(new JButton("Button 2"));
        card1.add(new JButton("Button 3"));
        JPanel card2 = new JPanel();
        card2.add(new JTextField("TextField", 20));
        // Создаем панель
        cards = new JPanel(new CardLayout());
        cards.add(card1, BUTTONPANEL);
        cards.add(card2, TEXTPANEL);
        pane.add(comboBoxPane, BorderLayout.PAGE START);
        pane.add(cards, BorderLayout.CENTER);
    public void itemStateChanged(ItemEvent evt) {
        CardLayout cl = (CardLayout) (cards.getLayout());
        cl.show(cards, (String)evt.getItem());
    private static void createAndShowGUI() {
        // Создание и настройка окна
        JFrame frame = new JFrame("CardLayoutDemo");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        CardLayoutDemo demo = new CardLayoutDemo();
        demo.addComponentToPane(frame.getContentPane());
        // Показ окна
        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    public static void main(String[] args) {
        try {
            UIManager.setLookAndFeel("javax.swing.plaf.metal.MetalLookAndFeel");
        } catch (UnsupportedLookAndFeelException ex) {
            ex.printStackTrace();
        } catch (IllegalAccessException ex) {
```

```
ex.printStackTrace();
} catch (InstantiationException ex) {
    ex.printStackTrace();
} catch (ClassNotFoundException ex) {
    ex.printStackTrace();
}

UIManager.put("swing.boldMetal", Boolean.FALSE);

javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
    public void run() {
        createAndShowGUI();
    }
});
}
```

GroupLayout

GroupLayout менеджер имеет возможность независимо устанавливать горизонтальное и вертикальное расположение компонентов на форме.

Он использует два типа добавления компонентов параллельный и последовательный объединенный с иерархическим составом.

- 1. Последовательным добавляет компоненты просто помещая один за другим, точно так же как BoxLayout или FlowLayout вдоль одной оси. Положение каждого компонента определяется относительно предыдущего компонента.
- 2. Помещает компонентов параллельно относительно друг друга в то же самом месте. Они добавляются к верху формы или выравниваются к основанию вдоль вертикальной оси. Вдоль горизонтальной оси они устанавливаются влево или по центру, если у компонентов разный размер.

Пример GroupLayout

```
package layout;
import javax.swing.*;
import static javax.swing.GroupLayout.Alignment.*;
public class Find extends JFrame {
    public Find() {
        JLabel label = new JLabel("Find What:");
        JTextField textField = new JTextField();
        JCheckBox caseCheckBox = new JCheckBox("Match Case");
        JCheckBox wrapCheckBox = new JCheckBox("Wrap Around");
        JCheckBox wholeCheckBox = new JCheckBox("Whole Words");
        JCheckBox backCheckBox = new JCheckBox("Search Backwards");
        JButton findButton = new JButton("Find");
        JButton cancelButton = new JButton("Cancel");
        caseCheckBox.setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, 0, 0, 0));
        wrapCheckBox.setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, 0, 0, 0));
        wholeCheckBox.setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, 0, 0, 0));
        backCheckBox.setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, 0, 0, 0));
        GroupLayout layout = new GroupLayout(getContentPane());
```

```
getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setAutoCreateGaps(true);
        layout.setAutoCreateContainerGaps(true);
        layout.setHorizontalGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addComponent(label)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(LEADING)
                         .addComponent(textField)
                         .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(LEADING)
                                 .addComponent(caseCheckBox)
                                 .addComponent(wholeCheckBox))
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(LEADING)
                         .addComponent(wrapCheckBox)
                         .addComponent(backCheckBox))))
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(LEADING)
                .addComponent(findButton)
                .addComponent(cancelButton))
        );
        layout.linkSize(SwingConstants.HORIZONTAL, findButton, cancelButton);
        layout.setVerticalGroup(layout.createSequentialGroup()
                 .addGroup(layout.createParallelGroup(BASELINE)
                         .addComponent(label)
                         .addComponent(textField)
                         .addComponent(findButton))
                .addGroup(layout.createParallelGroup(LEADING)
                .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(BASELINE)
                                 .addComponent(caseCheckBox)
                                 .addComponent(wrapCheckBox))
                         .addGroup(layout.createParallelGroup(BASELINE)
                         .addComponent(wholeCheckBox)
                         .addComponent(backCheckBox)))
                .addComponent(cancelButton))
        );
        setTitle("Find");
        pack();
        setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
    public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                try {
                    UIManager.setLookAndFeel(
                             "javax.swing.plaf.metal.MetalLookAndFeel");
                } catch (Exception ex) {
                    ex.printStackTrace();
                new Find().setVisible(true);
        });
    }
}
```

SpringLayout очень гибкий менеджер но и очень сложный для ручного кодирования изначально проектировался для использование в средах автоматического проектирования GUI например таких как NetBeans. Особенности его работы заключается в установки отношении между краями компонентов.

```
package layout;
import javax.swing.SpringLayout;
import javax.swing.Spring;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JTextField;
import java.awt.Container;
import java.awt.Component;
public class SpringDemo {
    private static void createAndShowGUI() {
        // Создаем окно
        JFrame frame = new JFrame("SpringDemo");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        // Устанавливаем менеджер SpringLayout
        Container contentPane = frame.getContentPane();
        SpringLayout layout = new SpringLayout();
        contentPane.setLayout(layout);
        // Создание компонентов
        JLabel label = new JLabel("Label: ");
        JTextField textField = new JTextField("Text field", 15);
        contentPane.add(label);
        contentPane.add(textField);
        // Делаем ограничения для label
        SpringLayout.Constraints contentPaneCons =
                layout.getConstraints(contentPane);
        contentPaneCons.setX(Spring.sum(Spring.constant(5),
                contentPaneCons
                        .getConstraint(SpringLayout.WEST)));
        contentPaneCons.setY(Spring.sum(Spring.constant(5),
                contentPaneCons
                        .getConstraint(SpringLayout.NORTH)));
        // Делаем ограничения для text field
        SpringLayout.Constraints textFieldCons =
                layout.getConstraints(textField);
        textFieldCons.setX(Spring.sum(
                Spring.constant(5),
                contentPaneCons.getConstraint(SpringLayout.EAST)));
        textFieldCons.setY(Spring.constant(5));
        setContainerSize(contentPane, 5);
        // Делаем окно видемым
        frame.pack();
        frame.setVisible(true);
    public static void main(String[] args) {
        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                createAndShowGUI();
```

```
});
    public static void setContainerSize(Container parent, int pad) {
        SpringLayout layout = (SpringLayout) parent.getLayout();
        Component[] components = parent.getComponents();
        Spring maxHeightSpring = Spring.constant(0);
        SpringLayout.Constraints pCons = layout.getConstraints(parent);
        // устанавливаем контейнеры в правый край
        // c ero rightmost компонентом +дополнения.
        Component rightmost = components[components.length - 1];
        SpringLayout.Constraints rCons =
                layout.getConstraints(rightmost);
        pCons.setConstraint(
                SpringLayout.EAST,
                Spring.sum(Spring.constant(pad),
                        rCons.getConstraint(SpringLayout.EAST)));
        // устанавливаем контейнеры в нижний край
        // с его компонентом +дополнения.
        for (int i = 0; i < components.length; i++) {</pre>
            SpringLayout.Constraints cons =
                    layout.getConstraints(components[i]);
            maxHeightSpring = Spring.max(maxHeightSpring,
                    cons.getConstraint(
                            SpringLayout.SOUTH));
        pCons.setConstraint(
                SpringLayout.SOUTH,
                Spring.sum(Spring.constant(pad),
                        maxHeightSpring));
    }
}
```

Если по каким либо причинам вам необходимо самостоятельно расположить компоненты, то можно воспользоваться менеджером NullLayout установив в метод setLayout() значение null.

Пример NullLayout.

```
package layout;

import java.awt.Container;
import java.awt.Insets;
import java.awt.Dimension;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;

public class AbsoluteLayoutDemo {
   public static void addComponentsToPane(Container pane) {
      pane.setLayout(null);

      JButton b1 = new JButton("one");
      JButton b2 = new JButton("two");
      JButton b3 = new JButton("three");

      pane.add(b1);
```

```
pane.add(b2);
        pane.add(b3);
        Insets insets = pane.getInsets();
        Dimension size = b1.getPreferredSize();
        b1.setBounds(25 + insets.left, 5 + insets.top,
                     size.width, size.height);
        size = b2.getPreferredSize();
        b2.setBounds(55 + insets.left, 40 + insets.top,
                     size.width, size.height);
        size = b3.getPreferredSize();
        b3.setBounds(150 + insets.left, 15 + insets.top,
                     size.width + 50, size.height + 20);
    private static void createAndShowGUI() {
        JFrame.setDefaultLookAndFeelDecorated(true);
        JFrame frame = new JFrame("AbsoluteLayoutDemo");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        addComponentsToPane(frame.getContentPane());
        Insets insets = frame.getInsets();
        frame.setSize(300 + insets.left + insets.right,
                      125 + insets.top + insets.bottom);
        frame.setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args) {
        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                createAndShowGUI();
        });
   }
}
```