

# 张清安

产品经理 / 3DGS 与 CV 算法研究 / 2027 届硕士

✉ zhangqan@mail2.sysu.edu.cn

☎ 181-5007-0267

☎ Oo0-b

📞 1132830680

🌐 个人主页: [azureovo.github.io](https://azureovo.github.io)



## 教育经历

中山大学 计算机技术 (图形学 & AI) / 硕士 2025 - 2027 (预计)

- 核心优势:** 研究方向为 3D Gaussian Splatting (3DGS) & Computer Vision。具备扎实的 AI 理论基础及复现 CVPR 等顶会论文的工程能力, 擅长从底层算法逻辑评估技术产品的可行性。

电子科技大学 软件工程 (图形学) / 本科 2020 - 2024

- 学业表现:** 专业排名 5 / 121 [排名证明], 保研至中山大学。英语四级 571 / 六级 455 [成绩证明]。
- 核心课程:** 图形学 I (95) / 图形学 II (98) / 数字图像处理 (93) / 人工智能 (91) [成绩单]。
- 核心优势:** 本科加入星辰工作室产品组, 主导多项比赛的前端开发及所有项目的 PRD 撰写, 熟悉从 0 到 1 的产品孵化逻辑。

## 工作经历

某游戏头部公司 (上海) 产品体验分析与策略优化 2025.01 - 2025.12

- 用户旅程优化:** 参与千万级用户规模产品的早期体验评估, 从全生命周期视角拆解核心玩法与新手引导; 累计输出 10+ 份定性体验优化报告, 多次获评优秀。
- 需求闭环管理:** 建立“体验问题-痛点分析-需求转化”闭环。针对交互断点与逻辑冗余提出改进方案, 协助产研团队显著提升核心功能易用性。
- 风险策略控制:** 在敏捷开发中定义边界场景验收标准, 通过高强度场景模拟, 拦截上线前体验降级风险, 保障留存与转化指标稳定性。

## 算法经历

基于生成式先验的光照算法研究 论文一作 / CVPR 2026 (在投)

- 痛点洞察:** 针对光照场景材质丢失、修复成本高的问题, 确立物理感知逆渲染路径, 实现 3D 资产低成本自动化生成。
- 模型设计:** 设计多模块端到端架构, 解决传统方案中材质与光照无法解耦的瓶颈, PSNR 指标超越 SOTA。
- 落地价值:** 验证了实时渲染场景可行性, 大幅缩短生产周期, 为 AIGC 游戏资产工业化提供技术底座。

基于生成式先验的稀疏视角重建研究 论文一作 / ACM MM 2026 (在投)

- 痛点洞察:** 解决传统稀疏重建在输入极少时无法全景重建的痛点, 通过生成式框架极大提升输入的泛化性。

## 项目经历

互联大师: 工业智能网关平台 产品经理 2023.05 - 2023.12 [证书] [演示视频] [比赛报告]

- 标准化协议定义:** 针对工业现场“协议孤岛”痛点, 协助定义 ICCP 通用工控协议标准。构建统一映射层, 将 N 种私有协议转换复杂度降至 N, 主笔撰写万字 PRD 文档。

- **端到端架构规划**：规划“边缘计算网关 + 云端管理中台 + 移动端监控”矩阵，实现远程监控、日志审计及安全策略等 B 端核心功能。
- **结果交付**：协调软硬件团队，在真实高并发场景完成压测，验证了商业模式可行性。

**慧创文旅：一站式文创设计供应链平台** **产品经理** 2022.12 – 2023.04 [\[项目 PPT\]](#)

- **双边平台设计**：构建 B2B2C 闭环。B 端提供 AI 设计工具降低预算，C 端为设计师提供变现渠道。设计了包含设计费、生产佣金等多维度的盈利模型。
- **供应链数字化**：搭建“云工厂”后台，打通设计与生产数据接口，将文创开发周期从数周缩短至数天。
- **市场验证**：通过“城市合伙人”策略与博物馆、5A 景区合作，验证了“AI 设计 + 实物交付”在千亿级文旅市场的可行性。

**高校智慧校园：一站式服务小程序** **产品经理** 2020.08 – 2020.12 [\[需求文档\]](#)

- **全局架构设计**：从 0 到 1 规划架构，定义用户权限体系及全局异常处理机制，确保系统高可用性。
- **通勤算法与消息分发**：设计复杂的校车路线逻辑与红点消息分发机制，解决信息触达滞后问题。
- **功能闭环**：搭建失物招领 UGC 平台，建立“发布-审核-搜索-认领”完整业务闭环。

## 获奖与技能

- **荣誉奖项**：2024 年电子科技大学优秀毕业生、2021-2024 年电子科技大学优秀学生奖学金[\[证书\]](#)、2022 年中国高校计算机大赛网络技术挑战赛国赛二等奖 [\[证书\]](#)、2022 年中国大学生计算机设计大赛国赛三等奖 [\[证书\]](#)，天空安全卫士企业奖学金，等等。
- **产品技能**：熟练撰写 PRD/MRD，快速理解新领域术语 [\[示例 1\]](#) [\[示例 2\]](#)；熟悉 Axure/墨刀；擅长 SQL。
- **技术栈**：Python / PyTorch / 3DGS / Diffusion Model / LaTeX。

## 社会实践

- **2025 - 至今**：中山大学计算机学院量子计算与软件所研究生第二党支部组织委员
- **2025**：中山大学图形学课程助教 (负责技术辅导与 Code Review)
- **2022 - 2024**：电子科技大学沙河校区学生自律管理委员会数据处理主席 (负责沙河校区综测数据核算)
- **2022 - 2024**：电子科技大学软件学院第三党支部宣传委员
- **2023 - 2024**：电子科技大学软件学院软件 e 声公众号宣传组成员 [\[推文实例\]](#)
- **2020**：未央支教队宣传组组长 [\[推文实例\]](#) [\[获奖名单\]](#)