

Trong nhiều thế kỷ, các kim tự tháp Giza ở Ai Cập đã khiến các nhà nghiên cứu hiện đại rối bời - không chỉ là những mật thất ngầm cùng những bí ẩn xoay quanh, mà còn là cách làm sao người Ai Cập cổ đại có thể xây dựng những công trình ấn tượng như vậy mà không có công nghệ hiện đại.

Tại quần thể kim tự tháp Giza, 3 kim tự tháp lớn nhất là Khufu, Khafre và Menkaure không những nằm thẳng hàng tuyệt đối với nhau trên mặt đất, mà chúng còn thẳng hàng với 3 ngôi sao vùng thắt lưng của chòm sao Orion. Và điều đó khiến các nhà khoa học hiện đại điên đầu.

Hãy hoá thân thành những nhà thám hiểm nhí để truy tìm kho báu tại 3 kim tự tháp này, biết đâu bạn sẽ có những phát hiện thú vị.

- Date: 28 November 4 December 2022
- **Ngày:** 28/11 4/12/2022
- Time:
 - o Mon Fri, 6pm 8pm
 - Sat & Sun, 5 time slots to choose from: 8am 10am or 10am 12am or 2pm –
 4pm or 4pm 6pm or 6pm 8pm
- Thời gian học:
 - o Thứ 2 Thứ 6, 18g 20g
 - Thứ 7 & Chủ Nhật, 5 khung giờ để lựa chọn: 8g 10g, 10g 12g, 14g 16g, 16g –
 18g, 18g 20g.



- Ages: Primary & Secondary
- Độ tuổi: Tiểu học và trung học
- Time: 7 lessons (120 minutes/lesson)
- Thời lượng: 7 buổi học (120 phút / buổi)
- Level: Beginner & Intermediate
- Cấp đô: Căn bản & Trung cấp

• Course Learning Outcomes

- Design App by drag and drop components.
- Basic block-based programming.
- QR code component and applications.
- o Text to speech component and applications.
- o Image Recognizer component and applications.

Học sinh sẽ học được gì?:

- o Thiết kế App bằng cách kéo thả các thành phần chức năng.
- Lập trình app cơ bản với ngôn ngữ lập trình dạng kéo-thả.
- o Chức năng QR code và ứng dụng.
- o Chức năng Text to speech và ứng dụng.
- o Chức năng Image Recognizer và ứng dụng.

• Skills learned in the course:

 4C skills (Creativity, Critical Thinking, Collaboration, Communication) through activities in the course

Nhóm kỹ năng mềm học được:

- o Kỹ năng 4Cs (Sáng tạo, Tư duy phản biện, Làm việc nhóm, Tương tác) thông qua các hoạt động trong lớp học
- Admission requirements: 7+, use mouse and keyboard fluently & a learning spirit.
- **Yêu cầu đầu vào**: tối thiểu 7 tuổi trở lên, có kỹ năng sử dụng chuột và bàn phím máy tính và một tinh thần hăng say học tập.

• Course Outline:

Bài	Tên bài		Kiến thức	Mô tả sản phẩm	Học cụ (theo cá
					nhân)
1	THÔNG	•	Button Component	Là ứng dụng giúp tự động dịch	• 1x Laptop/
Thứ 2,	ĐIỆP TỪ	•	Label Component	một từ tiếng Việt sang một	Máy tính
28/11	SÁCH CỔ -	•	Translator	ngôn ngữ khác, và ngược lại.	 1x Điện
	P1		Component	Giúp dịch được thông điệp chữ	thoại di
				cổ.	động / Máy
2	TIẾNG	•	Button Component	Là ứng dụng giúp tự động thu	tính bảng



Thứ 3,	BẢN ĐỊA -	•	Label Component	âm và nhận diện ngôn ngữ	Tablet
29/11	P2	•	Text to Speech	trong quá trình nói để phối hợp	
				với ứng dụng trong phần 1 và	
				làm ra sản phẩm tự động dịch	
				lời thoại sang tiếng Việt.	
3	VÉ THÔNG	•	Button Component	Là ứng dụng hiển thị thông tin	
Thứ 4,	HÀNH	•	Label Component	cá nhân. Người hướng dẫn chỉ	
30/11		•	Image Component	xuất hiện khi thông tin của bạn	
		•	Layout Component	khớp với thông tin được mô tả.	
4	CHỈ DẪN	•	Button Component	Là ứng dụng giúp giải mã thông	
Thứ 5,	BÍ MẬT	•	Label Component	điệp trong QR code, phục vụ	
01/12		•	Barcode Scanner	cho cuộc săn tìm kho báu.	
5	SĂN TÌM	•	Button Component	Là ứng dụng nhận diện xem vật	
Thứ 6,	KHO BÁU	•	Label Component	thể nào trong phòng là vật thể	
02/12		•	Image Recognizer	bí mật mà chỉ dẫn bí mật được	
				giấu kín.	
6	THỬ	•	Button Component	Là ứng dụng giải đố trắc	
Thứ 7,	THÁCH IQ	•	Label Component	nghiệm. Giải được các câu đố sẽ	
03/12		•	Variables	tìm được đến kho báu.	
		•	If Statement		
7	MỞ CỬA	•	Button Component	Là ứng dụng kết nối trực tiếp với	
Chủ	KHO BÁU	•	Label Component	robot điều khiển từ xa EV3 để	
nhật,		•	EV3 Component	điều khiển robot mở cửa và tiến	
04/12				vào kho báu.	