# Analiza podataka i obrada informacija - službeni šalabahter

#### **Osnove**

```
print("Hello, World!") # ispis niza znakova
paste("Hello", "World") # spajanje više objekata u jedan tekstualni niz
a <- 42
class(a) # provjera vrste podataka
rm(a) # brisanje varijable
if (1 == 0) { # if / else
 print(1)
} else {
 print(0)
}
for (i in 1:10) { # for petlja
 print(paste("i = ", i))
naziv_funkcije <- function(argument_1, argument_2, ...) { # funkcija</pre>
 # tijelo funkcije/operacije
 return(varijabla/vrijednost)
}
```

# Učitavanje podataka

```
data("mtcars") # učitavanje ugrađenih R podataka
  cars <- mtcars

getwd() # vraća aktivni radni direktorij
  podaci <- read.csv("data/primjer.csv") # učitavanje CSV datoteke

podaci <- read.table("data/primjer.txt", header = TRUE, sep = " ") # učitavanje TXT
  datoteke

install.packages("readxl")
library(readxl)
podaci <- read_excel("data/primjer.xlsx", sheet = 1) # učitavanje XLSX datoteke</pre>
```

## Provjera i čiščenje podataka

```
is.na(podaci) # provjera nedostajućih vrijednosti
colSums(is.na(podaci)) # broj nedostajućih vrijednosti po stupcima

podaci_clean <- na.omit(podaci) # uklanjanje redaka s nedostajućim vrijednostima
podaci_clean2 <- podaci[complete.cases(podaci),] # uklanjanje redaka s nedostajućim
vrijednostima</pre>
```

# Kreiranje i korištenje slučajnog uzorka

```
SEED <- 1234567890
set.seed(SEED)

podaci <- c("Marko", "Ana", "Ivan")
imena <- sample(podaci, 2) # biranje 2 nasumična podatka

redci <- sample(nrow(podaci), 20) # biranje 20 nasumičnih redaka
stupci <- sample(ncol(podaci), 5) # biranje 5 nasumičnih stupaca</pre>
```

#### Rad s vektorima

```
podaci <- c(8, 5, 7, 1, 2) # izrada vektora

podaci[2] # dohvaća drugi element - 5
podaci[podaci > 5] # dohvaća elemente - c(8, 7)

podaci_1 <- c(8, 5, 7)
podaci_2 <- c(1, 5)

podaci_3 <- c(8, 5, 7, podaci_2) # spajanje vektora - c(8, 5, 7, 1, 5)
podaci_3 <- c(podaci_1, podaci_2) # spajanje vektora - c(8, 5, 7, 1, 5)
podaci_3 <- setdiff(podaci_1, podaci_2) # razlika vektora - c(8, 7)

ifelse(podaci < 4 | podaci > 7, podaci, 0) # inline uvjet - c(8, 0, 0, 1, 2)
```

## Funkcije za rad s vektorima

```
podaci \leftarrow c(1, 2, 4, 2, 7, 2)
length(podaci) # vraća broj elemenata u vektoru
                                                                               - 6
                   # zbraja sve elemente u vektoru
sum(podaci)
                                                                               - 18
min(podaci) # vraća minimalnu vrijednost u vektoru
max(podaci) # vraća maksimalnu vrijednost u vektoru
range(podaci) # vraća minimalnu i maksimalnu vrijednost
                                                                               - 1
                                                                               - 7
                                                                               -c(1, 7)
mean(podaci)
                       # vraća prosječnu vrijednost vektora
                                                                               - 3
median(podaci) # vraća srednju vrijednost sortiranog vektora - 2
quantile(podaci, 0.75) # vraća 75. percentil (gornji kvartil)
                                                                              - 3.5
quantile(podaci, 0.25) # vraća 25. percentil (donji kvartil)
                                                                               - 2
IQR(podaci)
                   # vraća interkvartilni raspon
                                                                               - 1.5
sd(podaci)
                      # vraća standardnu devijaciju vektora
                                                                              - 2.136976
var(podaci) # vraća varijancu vektora
                                                                               - 4.566667
sort(podaci) # sortira elemente u vektoru
                                                                               -c(1, 2, 2,
2, 4, 7)
               # obrće redoslijed elemenata u vektoru - c(2, 7, 2,
rev(podaci)
4, 2, 1)
which(podaci > 3)  # vraća indekse elemenata koji zadovoljavaju uvjet - c(3, 5)
any(podaci > 5)  # vraća TRUE ako jedan element zadovoljava uvjet - TRUE
all(podaci > 6)  # vraća TRUE ako svi elementi zadovoljavaju uvjet - FALSE
diff(podaci)
                # vraća razlike između susjednih elemenata - c(1, 2,
-2, 5, -5
unique(podaci) # vraća jedinstvene vrijednosti
                                                                               -c(1, 2, 4,
7)
table(podaci) # vraća frekvenciju svake jedinstvene vrijednosti - 1 2
7
                         #
                                                                               - 1 3 1
1
```

#### Rad s okvirima

```
podaci <- data.frame(</pre>
  Ime = c("Ana", "Marko", "Iva", "Pero"),
 Dob = c(25, 30, 22, 25),
 Visina = c(168, 175, 160, 190)
) # izrada okvira
podaci$Ime # vraća vektor stupca: c('Marko', 'Ana', 'Ivan', 'Pero')
podaci['Ime'] # vraća podokvir stupca
podaci[['Ime']] # vraća vektor stupca
podaci[c('Ime', 'Dob')] # vraća podokvir s danim stupcima
podaci[2, ] # vraća drugi redak kao podokvir
podaci[, 3] # vraća treći stupac kao podokvir
podaci[2, 3] # Vraća vrijednost u drugom retku i trećem stupcu kao podokvir
podaci$Težina <- c(55, 80, 60, 87) # dodavanje novog stupca ili ažuriranje vrijednosti
stupca
podaci$Visina <- NULL # brisanje stupca</pre>
podaci[podaci$Dob > 23, ] # filtriranje redaka
podaci[podaci$Dob > 23 & podaci$Visina < 180, ] # filtriranje redaka</pre>
podaci[podaci$Dob > 23, c('Ime', 'Dob')] # filtriranje redaka i stupaca
podaci[which.min(podaci$Dob),] # filtriranje retka s min vrijednosti
podaci[which.max(podaci$Visina),] # filtriranje retka s max vrijednosti
podaci[which(podaci$Dob == max(podaci$Dob)),] # isto radi što i linija gore
podaci[podaci$Dob == max(podaci$Dob),] # isto radi što i linija gore
podaci[order(podaci$Dob, decreasing = TRUE), ] # sortiranje redaka
```

# Funkcije za rad s okvirima

```
Ime Dob Visina
    Ana 25
                  168
1
                  175
2 Marko 30
3
           22
   Iva
                  160
4
   Pero
           25
                  191
colnames(podaci) # vraća nazive stupaca
colnames(podaci) <- c("Name", "Age", "Height") # promjena naziva svih stupaca</pre>
colnames(podaci)[2] <- "Year" # promjena naziva određenog stupca</pre>
nrow(podaci) # vraća broj redaka okvira
ncol(podaci) # vraća broj redaka okvira
                                                       - 4
                                                       - 3
              # vraća broj redaka i stupaca okvira - c(4, 3)
dim(podaci)
head(podaci, n = 2L) # vraća prva 2 retka
tail(podaci, n = 4L) # vraća zadnja 4 retka
str(podaci) # prikazuje strukturu objekta
summary(podaci) # vraća sažetak podataka
# (min, max, medijan, prosjek za numeričke podatke, frekvencije za kategorijske)
# tablica kontingencije
table(podaci2$Ime, podaci2$Dob) # prikazuje raspodjelu dviju kategorijskih varijabli
proportions(tablica) # izračunavanje proporcionalnih vrijednosti
addmargins(tablica)
                              # dodaje sumarne stupce i retke
aggregate(Visina ~ Dob, data = podaci, FUN = mean)
# grupira podatke i primjenjuje funkciju sažimanja (mean, sum, max, ...)
scale(podaci[-1]) # normalizacija podataka (Z-score)
colSums(podaci[-1]) # računa zbroj svih vrijednosti u svakom stupcu
colMeans(podaci[-1]) # računa prosječnu vrijednost svih vrijednosti u svakom stupcu
sapply(podaci[-1], function(x) { return(mean(x)) })
# primjenjuje zadanu funkciju na svaki element vektora
colMean <- function (x) {</pre>
 return(mean(x))
sapply(podaci[-1], colMean ) # koristeći vlastitu funkciju
sapply(podaci[-1], mean ) # koristeći postojeću funkciju
```

```
x <- 1:10
y \leftarrow c(1,3,5,2,4,6,4,8,6,2)
plot(
                      # vrijednosti na osi x
    Χ,
                      # vrijednosti na osi y
    у,
    xlim = c(1, 9), 	 # raspon x vrijednost
                      # raspon y vrijednost
    ylim = c(1, 8),
    main = "Naslov",  # naslov grafa
    xlab = "X os",
                     # naziv osi x
    ylab = "y os",
                     # naziv osi y
    cex.main = 2,  # veličina naslova
    cex.lab = 1.5,
                     # veličina naziva osi
    cex.axis = 1.25, # veličina labela osi
    type = "b",  # vrsta linija/točaka
    1th = 2,
                      # vrsta linije
                   # vrsta točke
    pch = 21,
                     # debljina linije i obruba točki
    1wd = 3,
                      # veličina točki
    cex = 2,
    col = "brown", # boja linije i točki
    bg = "orange", # boja ispune točke
    fg = "tomato", # boja obruba grafa
)
# dodavanje linija na graf
abline(lm(mpg ~ wt), col="red", lwd=2)  # linija linearne regresije
abline(h=mean(mpg), col="blue", lwd=2, lty=2)  # linija aritmetičke sredine mpg
abline(v=median(wt), col="green", lwd=2, lty=2) # linija medijana wt
# dodavanje legende na graf
legend(
  "topright",
                                                  # pozicija
  legend=c("lm(y \sim x)", "mean(y)", "median(x)"), # nazivi
  col=c("red", "blue", "green"),
                                                  # boje
  lty=c(1,2,4),
                                                  # linije
)
```

## Histogram

```
vrijednosti <- c(2,3,4,3,4,3,3,2,3,2)
hist(
    vrijednosti,  # vrijednosti

    breaks = 4,  # razredi

    xlim = c(2, 4),  # raspon x vrijednost
    ylim = c(1, 5),  # raspon y vrijednost

main = "Naslov",  # naslov
    xlab = "X os",  # naziv osi x
    ylab = "Y os",  # naziv osi y

cex.main = 2,  # veličina naslova
    cex.lab = 1.5,  # veličina naziva osi
    cex.axis = 1.25,  # veličina labela osi

col = "lightblue",  # boja stupaca
)</pre>
```

# **Boxplot**

```
vrijednosti <- c(106, 102, 141, 121, 116, 168, 119, 71, 164, 67, 54, 98, 82, 240)
boxplot(
    vrijednosti,  # vrijednosti

ylim = c(50, 250),  # raspon y vrijednost

main = "Naslov",  # naslov
    xlab = "X os",  # naziv osi x
    ylab = "Y os",  # naziv osi y

cex.main = 2,  # veličina naslova
    cex.lab = 1.5,  # veličina naziva osi
    cex.axis = 1.25,  # veličina labela osi

col = "lightblue",  # boja boxplot-a
)</pre>
```

# Rad s grafovima

**Vrste linija**: p za točke, l za linije, o za preklopljene točke i linije, b za točke povezane linijama, c za prazne točke povezane linijama, s i S za korake, h za okomite linije te n za isključivanje točaka i linija.

pch = _	Line style (Ity)		
	0 "blank"	"aa"	
	1 "solid"	"1342"	
1 ○ 6 ▽ 11 ☎ 16 ● 21 ◎	2 "dashed"	"44"	
2 △ 7 ⋈ 12 ⊞ 17 ▲ 22 □	3 "dotted"	"13"	
3 + 8 * 13 ≅ 18 ◆ 23 ♦	4 "dotdash"	"1343"	
4 × 9 ⊕ 14 □ 19 ● 24 △	5 "longdash"	"73"	
5 ♦ 10 ⊕ 15 ■ 20 • 25 ▽	6 "twodash"	"2262"	