# Programsko inženjerstvo

**Nositelj**: doc. dr. sc. Nikola Tanković **Asistent**: mag. inf. Alesandro Žužić

Ustanova: Sveučilište Jurja Dobrile u Puli, Fakultet informatike u Puli



# [3] Vue Direktive & Upravljanje Događajima

Vue omogućuje dinamičku kontrolu DOM-a pomoću **direktiva** i upravljanje korisničkim interakcijama kroz **događaje**. Direktive poput v-bind, v-if i v-for omogućuju automatsko ažuriranje sučelja na temelju promjena podataka, dok v-on omogućuje izvođenje radnji na korisničke akcije, poput klika ili unosa teksta.



Posljednje ažurirano: 25. ožujka 2025.

- Programsko inženjerstvo
- [3] Vue Direktive & Upravljanje Događajima
  - Vue Direktive
    - v-htmliv-text
    - v-model
    - v-bind
    - v-if, v-else, v-else-if
      - Zadatak: Provjera sigurnosti lozinke
    - v-show
    - v-for
      - Zadatak: Galerija slika
      - v-for + v-if
      - Iteracija kroz polje objekata
        - Zadatak: Popis proizvoda
      - Iteracija kroz objekt
      - Iteracija kroz raspon range
      - Ugniježđeni v-for
      - Modificiranje polja, filtriranje/sortiranje
        - Zadatak: Dinamičko filtriranje studenata
    - v-pre & v-once
  - o Upravljanje događajima
    - Modificiranje događaja
    - Pristupanje event argumentu
  - o Samostalni zadatak za vježbu 3

# **Vue Direktive**

Vue.js nudi širok spektar ugrađenih direktiva koje pojednostavljuju manipulaciju sadržajem na stranici. Sve direktive u Vue-u započinju s prefiksom v-, čime označavaju specifičnu funkcionalnost unutar aplikacije.

Popis najvažnijih Vue direktiva:

Direktiva	Opis
v-text	Dinamički postavlja tekst unutar elementa, zamjenjujući sadržaj
v-html	Dinamički postavlja HTML unutar elementa, omogućujući renderiranje HTML-a
v-model	Povezuje varijable s input poljima za dvosmjerno vezivanje podataka
v-bind	Dinamički veže atribute ili svojstva DOM elemenata na varijable
v-if	Uvjetno prikazuje elemente u DOM-u
v-else	Uvjetno prikazuje elemente kada v-if uvjet nije ispunjen
v-else-if	Alternativa za uvjet v-else za dodatne uvjete
v-show	Kontrolira vidljivost elementa bez uklanjanja iz DOM-a
v-for	Ponavlja elemente na temelju liste ili objekta
v-pre	Omogućuje Vue-u da preskoči kompilaciju sadržaja unutar elementa
v-once	Postavlja element samo jednom, bez ponovnog Postavljanja.
v-on	Priključuje event listener (npr. click, input)
v-slot	Definira "slot" za dinamično dodavanje sadržaja u komponente

### v-htmliv-text

U prethodnoj skripti spomenuli smo direktivu v-html, koja omogućuje prikaz HTML sadržaja unutar DOM elementa. Također, postoji i direktiva v-text koja omogućuje prikaz običnog teksta unutar elementa.

Direktiva v-text postavlja textContent svojstvo elementa, što znači da će zamijeniti bilo koji postojeći sadržaj unutar tog elementa.

Primjer.

```
Ovo je span element

<span> Ovo je <b>span</b> element </span>

<span> Ovo je <b>span</b> element </span>
```

Ako treba ažurirati samo dio sadržaja, bolje je koristiti template syntax:

Sadržaj unutar v-html se ubacuje kao obični HTML – **Vue sintaksa neće biti obrađena**. Ako želimo koristiti v-html za dinamičko sastavljanje predložaka, onda se za to koriste komponente.

Kod SFC (Single-File Components), stilovi koji su ograničeni (scoped styles) neće se primjenjivati na sadržaj unutar v-html, jer Vue predložak nije obradio taj HTML.

#### v-model

Direktiva v-model omogućuje dvosmjerno povezivanje podataka između varijable i HTML elementa. Najčešće se koristi s formama kako bi automatski ažurirala vrijednosti u stanju aplikacije kada korisnik unese podatke.

Primjer (Text Input & Checkbox):

• v-model direktivu ćemo detaljnije proći u sljedećoj skripti

#### v-bind

Direktiva koju smo također prošli u prošloj skripti v-bind omogućuje dinamičko vezivanje atributa ili svojstava DOM elemenata na vrijednosti. Tako, kada se vrijednost promijeni, atribut se automatski ažurira.

Koristi se tako da se ispred atributa napiše v-bind: ili skraćeno samo :.

#### Primjeri vezivanja:

```
<script setup>
    const slikaURL = "https://www.svgrepo.com/show/179114/painting-painting.svg";
    const link = "https://vuejs.org/guide/essentials/class-and-style.html";
   const disabledDugme = true;
   const stil = {
       color: "red",
       fontSize: "20px"
    };
    const atributi = {
       class: "rounded hover:bg-green-100",
       placeholder: "Upiši text..."
    };
</script>
<template>
    <!-- Vezivanje href atributa -->
    <a :href="link" class="underline hover:text-blue-600" target="_blank">Vue Docs
Link</a>
    <!-- Vezivanje src atributa -->
    <img :src="slikaURL" class="w-16"> <!-- Kraći zapis -->
    <!-- Vezivanje boolean atributa -->
    <button :disabled="disabledDugme"</pre>
       class="bg-gray-300 p-1 rounded disabled:opacity-25 disabled:cursor-not-
allowed">
       Onemogućeno dugme
   </button>
    <!-- Vezivanje stila -->
    Ovaj tekst je crven i ima veličinu 20px
   <!-- Vezivanje više atributa odjednom -->
    <input v-bind="atributi" class="border p-2">
    <!-- Dinamička klasa -->
    <div :class="[
           bold,
            { 'text-rose-700' : hasError},
            isActive ? 'border-2 border-orange-400/75 rounded p-1 m-1 w-fit' : ''
       Dinamička klasa
    </div>
</template>
```

```
<script setup>
import { ref } from "vue";
const size = ref("24");
const selected = ref(false);
const style = ref("");
</script>
<template>
    <input type="range" min="12" max="36" v-model="size"/>
    <div :style="`font-size: ${size}px;`">
        font-size: {{size}}px
   </div>
    <input type="checkbox" v-model="selected" class="mr-2"/>
   <span :class="selected ? 'opacity-100 text-green-700': 'opacity-50 text-red-700'">
        {{selected}}
   </span>
    <br>
    <textarea class="border" type="text" :style="style" v-model="style" :rows="8"/>
</template>
```

```
v-if, v-else, v-else-if
```

Ove direktive omogućuju uvjetno prikazivanje elemenata:

- v-if Prikazuje element u DOM-u samo ako je uvjet ispunjen
- v-else Prikazuje element ako prethodni v-if uvjet nije ispunjen
- v-else-if Dodaje dodatne uvjete kao alternativa v-else

Primjer.

```
<script setup>
    import { ref } from "vue";
    const broj = ref(6)
    const prikazi = ref(false)
</script>
<template>
    <b>Prikaži:</b> <input type="checkbox" v-model="prikazi">
    <div v-if="prikazi">
        Hello!
    </div>
    <br/><br/>
    <b>Broj:</b> <input type="number" v-model="broj" class="border p-1 rounded">
    <div v-if="broj%2==0 && broj%3==0">
        Broj {{ broj }} je djeljiv sa 2 i 3
    </div>
    <div v-else-if="broj%2==0">
        Broj {{ broj }} je djeljiv 2
    </div>
    <div v-else-if="broj%3==0">
        Broj {{ broj }} je djeljiv 3
    </div>
    <div v-else>
        Broj {{ broj }} <b>nije</b> djeljiv sa 2 i 3
    </div>
</template>
```

#### Zadatak: Provjera sigurnosti lozinke

Napišite Vue.js kôd koji omogućuje korisniku unos lozinke i provjerava njezinu sigurnost prema sljedećim kriterijima:

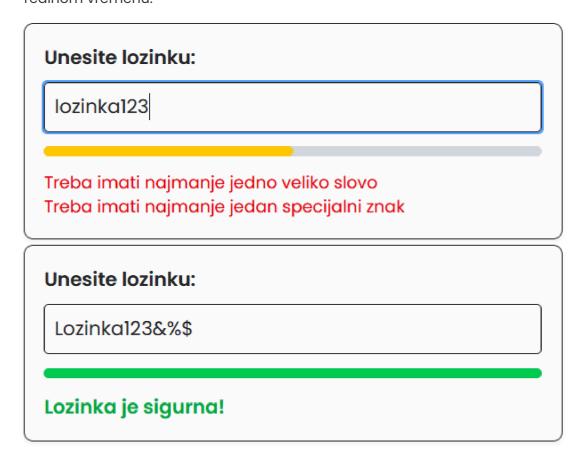
- Minimalno 8 znakova
- Najmanje jedno veliko slovo
- Najmanje jedan specijalni znak (npr. @, #, \$, %...)
- Najmanje jedna brojka

Za svaki neispunjeni uvjet prikazati odgovarajuće upozorenje. Kada su svi uvjeti ispunjeni, prikazuje se poruka: "Lozinka je sigurna!"

Osim tekstualne provjere, implementirati i *indikator jačine lozinke* (*progress bar*), koji vizualno prikazuje razinu sigurnosti lozinke:

- 10% (crveno) Nijedan uvjet nije ispunjen
- 25% (narančasto) Ispunjen jedan uvjet
- 50% (žuto) Ispunjena dva uvjeta
- 75% (zeleno-žuto) Ispunjena tri uvjeta
- 100% (zeleno) Svi uvjeti su ispunjeni

Korisničko sučelje treba omogućiti dinamičko ažuriranje poruka i indikatora sigurnosti lozinke u realnom vremenu.



v-show

Direktiva v-show omogućuje uvjetno prikazivanje elemenata, ali umjesto uklanjanja iz DOM-a (kao v-if), ona samo mijenja display stil elementa. To znači da je v-show efikasniji za čestu promjenu vidljivosti, dok je v-if bolji za elemente koji se rijetko prikazuju.

#### **Primjer:**

```
<script setup>
    import { ref } from "vue";
    const hide = ref(false);
    const element = ref();
   function dohvati(id) {
        element.value = document.getElementById(id);
</script>
<template>
    Sakrij: <input type="checkbox" v-model="hide">
    <div id="div_if" v-if="!hide">
        Element sakriven sa v-if
    </div>
    <div id="div_show" v-show="!hide">
        Element sakriven sa v-show
    </div>
    <div class="flex gap-2">
        <button @click="dohvati('div_if')"</pre>
            class="p-1 bg-sky-200 hover:bg-green-200 rounded cursor-pointer">
            Dohvati element sakriven sa v-if
        </button>
        <button @click="dohvati('div show')"</pre>
            class="p-1 bg-sky-200 hover:bg-green-200 rounded cursor-pointer">
            Dohvati element sakriven sa v-show
        </button>
    </div>
    <div>
        <br/>
<b>Element:</b> {{ element ? element.outerHTML : 'null' }}
    </div>
</template>
```

U ovom primjeru možemo sakriti elemente i dohvatiti ih s pomoću njihovog *id-ja*. Ako sakrijemo element i pokušamo ga dohvatiti, primijetit ćemo razliku između v-if i v-show.

Element sakriven s v-if neće postojati u DOM-u, pa će rezultat dohvaćanja biti null. S druge strane, element sakriven s v-show i dalje postoji u DOM-u, samo mu je postavljen stil display: none;.

Direktiva v-for koristi se za prikaz popisa elemenata na temelju niza. Sintaksa je item in items, gdje items predstavlja podatke, a item je trenutačna stavka u iteraciji.

Unutar v-for izraza moguće je koristiti i **indeks** trenutačne stavke. koristeći sintaksu (item, index) in items:

Alternativno se može koristiti of umjesto in: item of items

#### Zadatak: Galerija slika

Napišite Vue kôd koji prikazuje galeriju slika koristeći v-for. Polje slika sadrži URL-ove slika koje se prikazuju kao popis koristeći <img> element.

#### Podaci:

```
const slike = [
    "https://1209k.com/bobross/images/4243768.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/4243770.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/4066911.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/4067001.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/2264861.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/1775771.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/1775851.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/1775881.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/1691651.jpg",
    "https://1209k.com/bobross/images/1691621.jpg"
];
```



```
v-for + v-if
```

Direktive v-for i v-if mogu se koristiti zajedno kako bismo filtrirali ili selektivno prikazali elemente unutar petlje.

Primjer.

Ako napišemo:

```
<div v-for="broj in brojevi" v-if="broj % 2 === 0">
    - {{ broj }}
</div>
```

To neće raditi jer v-if ne može pročitati broj iz v-for.

U pravilu v-for i v-if se ne pišu zajedno na istom elementu.

#### Iteracija kroz polje objekata

Osim što možemo iterirati kroz jednostavno polje brojeva ili riječi, često radimo s poljima objekata, pri čemu svojstvima svakog objekta pristupamo na isti način kao u običnom JavaScriptu.

Primjer.

#### Zadatak: Popis proizvoda

U ovom zadatku, treba napisati kôd za prikaz popisa proizvoda u trgovini, iterirati kroz polje proizvoda i prikazati svaki proizvod u popisu. Imamo polje objekata koji predstavljaju proizvode. Svaki objekt ima svojstva: naziv (ime proizvoda), cijena (cijena proizvoda), slika (url slike), i dostupnost (boolean koji označava je li proizvod dostupan).

- 1. Uz svaki proizvod, treba prikazati:
  - Naziv proizvoda
  - o Cijenu proizvoda
  - o Sliku proizvoda
  - o Status dostupnosti (ako je dostupan, napisati "Dostupno", ako nije, "Nema na skladištu")
- 2. Proizvode koji nisu dostupni treba označiti crvenom bojom

# Popis proizvoda



## Laptop

Cijena: 1200 €

Dostupno



#### Slušalice

Cijena: 150 €

Nema na skladištu



#### Mobitel

Cijena: 240 €

Dostupno



#### TV

Cijena: 360 €

Nema na skladištu

#### Iteracija kroz objekt

Osim iteracije kroz polja, v-for omogućuje i iteraciju kroz svojstva objekta. U tom slučaju, možemo pristupiti ključu, vrijednosti i indeksu svakog svojstva koristeći sintaksu (value, key, index) in object.

Primjer.

### Iteracija kroz raspon (range)

v-for omogućuje ponavljanje elemenata određen broj puta koristeći raspon brojeva.

Ovaj primjer će generirati pet <1i> elemenata s vrijednostima od 1 do 5.

#### Ugniježđeni v-for

Direktiva v-for može se koristiti unutar druge v-for petlje kako bi se iteriralo kroz ugniježđene podatke, poput polja unutar polja.

#### Primjer.

```
<script setup>
   import { ref } from "vue";
   const kategorije = ref([
       { naziv: "Voće", proizvodi: ["Jabuka", "Banana", "Jagoda"] },
       { naziv: "Povrće", proizvodi: ["Mrkva", "Krumpir", "Rajčica"] },
   ]);
</script>
<template>
   <div class="flex gap-8">
       <div v-for="kategorija in kategorije">
          <br/>
<b>{{ kategorija.naziv }}</b>
          <hr class="my-1">
          - {{ proizvod }}
          </div>
   </div>
</template>
```

## U ovom primjeru:

- Iteriramo kroz kategorije proizvoda
- Svaka kategorija sadrži polje proizvoda
- Unutar svake kategorije, s pomoću ugniježđene v-for petlje, iteriramo kroz proizvode i prikazujemo ih

#### Modificiranje polja, filtriranje/sortiranje

U Vue.js možemo dinamički mijenjati polja s pomoću metoda poput **sort()**, **filter()** i **map()**, te ih koristiti unutar v-for.

Primjer filtriranja i sortiranja učenika:

```
<script setup>
    import { ref } from "vue";
    const ucenici = ref([
        { ime: "Ana", bodovi: 85 },
        { ime: "Marko", bodovi: 92 },
        { ime: "Petra", bodovi: 78 },
        { ime: "Ivan", bodovi: 60 }
    ]);
    const minBodovi = ref(70);
    function sortirajPoBodovima(ulazno) {
        ucenici.value.sort((a, b) => ulazno ? b.bodovi - a.bodovi - a.bodovi -
b.bodovi);
</script>
<template>
    <label>
        Minimalan broj bodova:
        <input type="number" v-model="minBodovi" class="border p-1 rounded">
    </label>
    <button @click="sortirajPoBodovima(true)"</pre>
        class="ml-2 p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
        Sortiraj Uzlazno
    </button>
    <button @click="sortirajPoBodovima(false)"</pre>
        class="ml-2 p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
        Sortiraj Silazno
    </button>
    <div v-for="ucenik in ucenici.filter(u => u.bodovi >= minBodovi)">
        <b>{{ ucenik.ime }}</b> - {{ ucenik.bodovi }} bodova
    </div>
</template>
```

- Polje učenika može se filtrirati tako da prikazuje samo one s minimalnim brojem bodova
- Klikom na gumb učenici se sortiraju ulazno ili silazno po bodovima
- v-model omogućuje unos minimalnog broja bodova u stvarnom vremenu

Vue može detektirati reaktivne mutacije polja:

Metoda	Opis	Primjer korištenja
push()	Dodaje jedan ili više elemenata na kraj polja	<pre>polje.push(5);</pre>
pop()	Uklanja posljednji element iz polja i vraća ga	<pre>let zadnji = polje.pop();</pre>
shift()	Uklanja prvi element iz polja i pomiče preostale ulijevo	<pre>let prvi = polje.shift();</pre>
unshift()	Dodaje jedan ili više elemenata na početak polja	<pre>polje.unshift(10);</pre>
splice()	Dodaje, uklanja ili mijenja elemente unutar polja	<pre>polje.splice(1, 2, "novi");</pre>
sort()	Sortira elemente polja (po defaultu leksikografski)	<pre>polje.sort((a, b) =&gt; a - b);</pre>
reverse()	Obrće redoslijed elemenata u polju	<pre>polje.reverse();</pre>

Primjer.

```
<script setup>
    import { ref } from "vue";
    const newName = ref('')
    const names = ref([
        "Ana",
        "Marko",
        "Petra",
        "Ivan"
    ]);
</script>
<template>
    <div class="flex flex-wrap gap-2">
        <input type="text" v-model="newName" class="border px-1 w-32 rounded"</pre>
placeholder="Novo ime...">
        <button @click="names.push(newName)"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            push()
        </button>
        <button @click="names.pop()"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            pop()
        </button>
        <button @click="names.unshift(newName)"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            unshift()
        </button>
        <button @click="names.shift()"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            shift()
```

```
</button>
        <button @click="names.reverse()"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            reverse()
        </button>
        <button @click="names.sort()"</pre>
            class="p-1 bg-blue-200 hover:bg-green-200 cursor-pointer rounded">
            sort()
        </button>
    </div>
    <hr class="my-2">
    <div class="flex flex-col gap-1 text-sm">
        <div v-for="(name, index) in names" class="px-1 rounded w-fit">
            <b>{{index}}.</b> {{ name }}
        </div>
    </div>
</template>
```

#### Zadatak: Dinamičko filtriranje studenata

Treba napraviti popis studenata i omogućiti filtriranje prema imenu, prezimenu i ocjenama iz pojedinih predmeta.

- 1. Prikazati popis studenata, gdje svaki student ima listu položenih predmeta s ocjenama
- 2. Omogućiti filtriranje studenata prema imenu i prezimenu
- 3. Omogućiti filtriranje studenata prema minimalnoj ili maksimalnoj ocjeni iz odabranog predmeta
- 4. Omogućiti filtriranje studenata prema prosječnoj ocjeni

#### Podaci:

```
const studenti = ref([
    {
        ime: "Ana",
        prezime: "Anić",
        predmeti: [
            { naziv: "Matematika", ocjena: 4 },
            { naziv: "Programiranje", ocjena: 5 },
            { naziv: "Baze podataka", ocjena: 3 }
        1
    },
        ime: "Marko",
        prezime: "Markić",
        predmeti: [
            { naziv: "Matematika", ocjena: 3 },
            { naziv: "Programiranje", ocjena: 4 },
            { naziv: "Baze podataka", ocjena: 5 }
        ]
    },
```

```
{
        ime: "Petra",
        prezime: "Petrić",
        predmeti: [
            { naziv: "Matematika", ocjena: 5 },
            { naziv: "Programiranje", ocjena: 5 },
            { naziv: "Baze podataka", ocjena: 4 }
        ]
    },
        ime: "Ivan",
        prezime: "Ivanić",
        predmeti: [
            { naziv: "Matematika", ocjena: 2 },
            { naziv: "Programiranje", ocjena: 3 },
            { naziv: "Baze podataka", ocjena: 4 }
    },
]);
```

# Filtriranje Studenata

5

#### Ime ili Prezime:

Pretraži po imenu ili prezimenu

#### Predmet:

Baze podataka

Minimalna Ocjena:

Maksimalna Ocjena:

4

Minimalni prosjek:

3.75

#### Marko Markić

Matematika: 3 Programiranje: 4 Baze podataka: 5

#### Petra Petrić

Matematika: 5 Programiranje: 5 Baze podataka: 4

### v-pre & v-once

- Direktiva v-pre sprečava Vue.js da procesira sadržaj unutar označenog elementa, pa se koristi za statički tekst koji ne treba biti reaktivno obrađen.
- Direktiva v-once osigurava da će sadržaj unutar elementa biti renderiran samo jednom, bez ponovnog renderiranja.

#### Primjer.

```
<script setup>
    import { ref } from 'vue';
    const text = ref("Lorem ipsum")
</script>
<template>
    <input type="text" v-model="text" class="border px-1 rounded">
    <div>
        <b>Normal:</b> {{ text }}
    </div>
    <div v-once>
        <b>v-once:</b> {{ text }}
    </div>
    <div v-pre>
        <b>v-pre:</b> {{ text }}
    </div>
</template>
```

- normal: će se ažurirati promjenom varijable text
- v-once: će se ažurirat samo pri inicijalizaciji
- v-pre: neće procesirati sadržaj

# Upravljanje događajima

U Vue.js, događaji se mogu koristiti za interakciju s korisnicima i upravljanje aplikacijom. Vue nudi jednostavan način za preslušavanje i rukovanje događajima putem direktiva v-on.

Direktiva v-on omogućuje preslušavanje događaja na elementima tako da ga stavimo ispred događaja koji želimo slušat v-on:<event>:

```
<button v-on:click="metoda">Klikni me</button>
```

• Metoda može biti funkcija ili JavaScript kôd.

Direktiva v-on se može skratiti koristeći @ symbol @event:

```
<button @click="metoda">Klikni me</button>
```

Primjeri rukovanja događajima:

1. Preslušavanje jednog događaja - Kada korisnik klikne na gumb, poziva se metoda

```
<script setup>
    function pozdrav() {
        alert('Pozdrav iz Vue.js!');
    }
</script>

<template>
    <button @click="pozdrav">Klikni me</button>
</template>
</template>
</template></template>
</template></template>
</template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></template></
```

2. **Preslušavanje više događaja** - možemo preslušavati više događaja na istom elementu:

# Modificiranje događaja

Možemo koristiti modifikatore događaja za dodavanje specifičnih ponašanja, kao što su sprječavanje osnovnih akcija event.preventDefault().

Modifikator	Opis	Primjer
.stop	Sprječava propagaciju događaja (zaustavlja njegovo širenje na roditeljima).	<pre><button @click.stop="handl eClick">Klikni me</button></pre>
.prevent	Sprječava osnovnu akciju događaja (npr. sprječava ponovno učitavanje stranice).	<pre><form @submit.prevent="sub mitForm">Pošaljite</form></pre>
.self	Događaj se aktivira samo ako je ciljani element sam događaj (ne na njegovim podređenim elementima).	<pre><div @click.self="handleSe lfClick">Klikni me</div></pre>
.once	Događaj se poziva samo jednom i nakon toga se uklanja	<pre><button @click.once="handl eClick">Klikni me</button></pre>
.passive	Događaj se registrira kao pasivan, što znači da neće pozvati preventDefault()	<pre><button @click.passive="ha ndleClick">Klikni me</button></pre>

1. prevent - Sprječava podrazumijevanu akciju (npr. sprječava slanje forme):

```
<form @submit.prevent="submitForm">Pošaljite</form>
```

2. stop - Sprječava propagaciju događaja (prekida se daljnje širenje događaja):

3. once - Događaj se poziva samo jednom:

```
<button @click.once="pozdrav">Klikni me</button>
```

Evo nadopunjene sekcije koja objašnjava kako pristupiti argumentu događaja u inline handlerima:

# Pristupanje event argumentu

Ponekad je potrebno pristupiti izvornom DOM događaju. To možemo učiniti na dva načina:

1. **Korištenje posebne** \$event **varijable**: Vue automatski prosljeđuje izvorni DOM događaj kao argument, koji možemo koristiti u metodi.

```
<button @click="warn('Form cannot be submitted yet.', $event)">
   Submit
</button>
```

2. **Korištenje inline arrow funkcije**: Također možemo koristiti inline arrow funkciju za prosljeđivanje događaja u metodu.

```
<button @click="(event) => warn('Form cannot be submitted yet.', event)">
   Submit
</button>
```

Primjer metode:

```
function warn(message, event) {
   // sada imamo pristup izvornom događaju
   if (event) {
     event.preventDefault(); // sprječava osnovnu akciju
   }
   alert(message);
}
```

Podsjetnik na neke bitne evente:

Metoda	Objašnjenje	Sintaksa	Primjer
click	Poziva se kada se klikne mišem na element.	<pre>element.addEventL istener('click', function() {})</pre>	<pre>button.addEventListener ('click', function() { co nsole.log('Kliknuto!'); })</pre>
dblclick	Poziva se kada se dvaput klikne na element mišem.	<pre>element.addEventL istener('dblclic k', function() {})</pre>	<pre>image.addEventListener('d blclick', function() { co nsole.log('Dvaput kliknut o!'); })</pre>
focus	Poziva se kada element dobije fokus.	<pre>element.addEventL istener('focus', function() {})</pre>	<pre>input.addEventListener('f ocus', function() { conso le.log('Fokusiranje!'); })</pre>

Metoda	Objašnjenje	Sintaksa	Primjer
focusin	Poziva se kada element ili njegovi potomci dobiju fokus.	<pre>element.addEventL istener('focusi n', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('foc usin', function() { conso le.log('Fokusiranje!'); })</pre>
focusout	Poziva se kada element ili njegovi potomci izgube fokus.	<pre>element.addEventL istener('focusou t', function() {})</pre>	<pre>input.addEventListener('f ocusout', function() { co nsole.log('Izgubio foku s!'); })</pre>
blur	Poziva se kada element izgubi fokus.	<pre>element.addEventL istener('blur', f unction() {})</pre>	<pre>input.addEventListener('b lur', function() { consol e.log('Izgubio fokus!'); })</pre>
mousedown	Poziva se kada se pritisne miš na element.	<pre>element.addEventL istener('mousedow n', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou sedown', function() { con sole.log('Miš pritisnu t!'); })</pre>
mouseenter	Poziva se kada miš uđe u element.	<pre>element.addEventL istener('mouseent er', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou seenter', function() { co nsole.log('Miš unutar ele menta!'); })</pre>
mouseleave	Poziva se kada miš napusti element.	<pre>element.addEventL istener('mouselea ve', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou seleave', function() { co nsole.log('Miš izvan elem enta!'); })</pre>
mousemove	Poziva se kada se miš pomiče preko elementa.	<pre>element.addEventL istener('mousemov e', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou semove', function() { con sole.log('Miš se pomič e!'); })</pre>
mouseout	Poziva se kada miš napusti element ili njegovog potomka.	<pre>element.addEventL istener('mouseou t', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou seout', function() { cons ole.log('Miš napustio ele ment!'); })</pre>
mouseover	Poziva se kada miš uđe u element ili njegovog potomka.	<pre>element.addEventL istener('mouseove r', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou seover', function() { con sole.log('Miš ušao u elem ent!'); })</pre>
mouseup	Poziva se kada se miš otpusti iznad elementa.	<pre>element.addEventL istener('mouseu p', function() {})</pre>	<pre>div.addEventListener('mou seup', function() { conso le.log('Miš otpušten!'); })</pre>

Metoda	Objašnjenje	Sintaksa	Primjer
input	Poziva se kada se promijeni vrijednost input elementa, a korisnik i dalje ostaje u polju.	<pre>element.addEventL istener('input', function() {})</pre>	<pre>input.addEventListener('i nput', function() { conso le.log('Vrijednost promij enjena!'); })</pre>
change	Poziva se kada se promijeni vrijednost elementa, a korisnik se miče od polja.	<pre>element.addEventL istener('change', function() {})</pre>	<pre>inputElement.addEventList ener('change', function() { console.log('Vrijednost promijenjena!'); })</pre>

# Samostalni zadatak za vježbu 3

Imate zadatak izraditi sučelje za **košaricu web trgovine**. Sučelje aplikacije sastoji se od polja za unos naziva i cijene proizvoda te gumba za dodavanje proizvoda u košaricu. Također, prikazuje se lista proizvoda u košarici s informacijama o nazivu, količini, cijeni po komadu te ukupnoj cijeni za taj proizvod.

Kada korisnik unese naziv i cijenu proizvoda te klikne na gumb Dodaj artikl, proizvod se dodaje u košaricu.

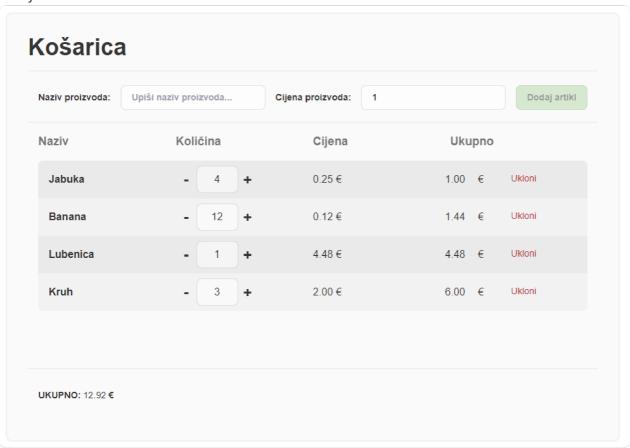
- Ako proizvod nema ime, dugme se ne može kliknuti, mora biti zatamnjeno/onemogućeno
- Ako se proizvod s istim imenom već nalazi u košarici, količina se povećava za 1
- Ako je proizvod novi, dodaje se na listu
- Cijena proizvoda ne može ići ispod 0

Korisnik može mijenjati količinu proizvoda u košarici koristeći gumbe + i - pored svakog proizvoda. Također, postoji opcija za uklanjanje proizvoda iz košarice klikom na gumb Uklani.

- Ako nema nijednog proizvoda u košarici, treba pisati "Košarica je prazna!".
- Nakon svake promjene u košarici, ukupna cijena se automatski ažurira kako bi korisnik imao uvid u trenutačni trošak.

Potrebno je koristiti vezivanje atributa, v-model, v-for, v-if, upravljanje događajima

#### Primjer.



Rješenje ne mora vizualno izgledati identično kao na slici.