Programsko inženjerstvo

Nositelj: doc. dr. sc. Nikola Tanković **Asistent**: mag. inf. Alesandro Žužić

Ustanova: Sveučilište Jurja Dobrile u Puli, Fakultet informatike u Puli



[1] Vue.js osnove

Vue je JavaScript okvir (framework) za izradu korisničkih sučelja. Građen je na standardima HTML-a, CSS-a i JavaScript-a i pruža **deklarativno** programiranje bazirano na **komponentama** što omogućuje efikasnu izradu korisničkih sučelja bilo koje kompleksnosti.



Posljednje ažurirano: 25.2.2025.

Sadržaj

- Programsko inženjerstvo
- [1] Vue.js osnove
 - Sadržaj
 - Uvod
 - Single Page Application SPA
 - Primjer jednostavne vounter aplikacije
 - Minimalni primjer Vue aplikacije
 - o Komponentni pristup u Vue.js
 - Primjer liste voća koristeći samo html
 - Primjer liste voća koristeći html i js
 - Primjer liste voća koristeći Vue
 - Primjer liste voća koristeći Vue i komponentu
 - Primjer liste voća i liste povrća koristeći Vue i komponente
- Postavljanje aplikacije/projekta
 - o Koraci za postavljanje projekta:
 - Struktura projekta
 - App.vue
 - main.js
 - main.css
- Tailwind
 - o Prednosti Tailwind-a
 - Izravno pisanje u class atributu
 - Lakše održavanje kôda
 - Jednostavna responzivnost

- Konfiguracija
- o Instalacija Tailwind-a
- Tailwind Osnove
 - Boje Lista svih boja:
 - Text
 - Boja teksta
 - Veličina fonta
 - Stil fonta
 - Poravnanje teksta
 - Prelom teksta
 - Veličine
 - Razmaci
 - Flex
 - Kako centrirati div?
- Samostalni zadatak za vježbu 1

Uvod

Vue.js je JavaScript okvir koji se koristi za izradu dinamičkih i interaktivnih web aplikacija temeljenih na promjenjivim podacima (data-driven). Omogućuje učinkovito ažuriranje korisničkog sučelja bez potrebe za ponovnim učitavanjem cijele stranice.

Single Page Application (SPA)

Vue se često koristi za izradu **Single Page Applications (SPA)** – aplikacija koje učitavaju jednu HTML stranicu i dinamički mijenjaju njezin sadržaj ovisno o interakciji korisnika, bez potrebe za ponovnim učitavanjem stranice s poslužitelja.

U SPA arhitekturi:

- Sav **routing** (navigacija između različitih dijelova aplikacije) odvija se u pregledniku, umjesto na poslužitelju.
- Vue Router omogućuje navigaciju između "stranica" bez osvježavanja cijelog sadržaja.
- API pozivi prema backendu koriste se za dohvaćanje podataka, često u JSON formatu, putem **Axios** ili Fetch API-ja.
- Vuex ili Pinia mogu se koristiti za upravljanje stanjem aplikacije kako bi podaci ostali dosljedni kroz cijelu aplikaciju.

Ovakav pristup poboljšava korisničko iskustvo jer aplikacija radi brzo i fluidno, bez zastoja uzrokovanih ponovnim učitavanjem stranice.

Primjer jednostavne vounter aplikacije

U sljedećem primjeru implementiran je jednostavan brojač koji se inkrementira klikom na gumb:

```
<body>
   <div id="app">
        <button id="counterButton">
            Count is: 0
        </button>
   </div>
   <script>
        const counterButton = document.getElementById("counterButton");
        let count = 0;
        counterButton.addEventListener("click", () => {
            count++;
            counterButton.textContent = `Count is: ${count}`;
        });
    </script>
</body>
</html>
```

Count is: 0 Count is: 4

Možemo uočiti nekoliko stvari:

- dohvaćanje HTML elementa koji prikazuje brojač
- dodavanje event listenera za "click"
- ažuriranje vrijednosti unutar DOM-a

Minimalni primjer Vue aplikacije

Ako bismo istu funkcionalnost implementirali pomoću Vue.is, onda ne moramo ručno ažurirati DOM:

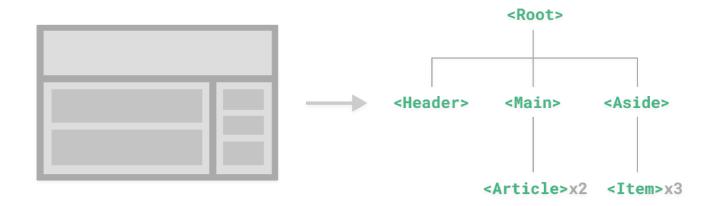
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Minimalna Vue aplikacija</title>
    <script src="https://unpkg.com/Vue@3/dist/Vue.global.js"></script>
</head>
<body>
   <div id="app">
        <button @click="count++"> <!-- Event handling -->
            Count is: {{ count }} <!-- Template syntax -->
        </button>
   </div>
    <script>
        const { createApp, ref } = Vue;
        createApp({
            setup() {
                return {
                    count: ref(0) // Reactive variable
                };
            }
```

Gornji primjer pokazuje dvije ključne značajke:

- **Deklarativno renderiranje** Vue koristi *template sintaksu* unutar HTML-a kako bi prikazao dinamičke podatke. Promjene u varijabli count automatski se prikazuju u DOM-u.
- **Reaktivnost** Vue koristi reaktivne varijable (ovdje ref(0)) kako bi pratio promjene i ažurirao korisničko sučelje bez potrebe za ručnim manipuliranjem DOM-a.

Komponentni pristup u Vue.js

Vue koristi **komponente** – modularne, višekratno iskoristive dijelove korisničkog sučelja koji sadrže vlastitu logiku, stilove i podatke. Komponente olakšavaju održavanje kôda i omogućuju lakšu skalabilnost aplikacija.



U sljedećim primjerima prikazat ćemo postupni prijelaz od običnog HTML-a do Vue komponenti, detaljno objašnjavajući svaki korak tog procesa. Kao konkretan primjer, izradit ćemo aplikaciju koja prikazuje listu voća.

Primjer liste voća koristeći samo html

```
<h2 class="text-xl font-bold mb-4 text-center">
shadow-md flex items-center space-x-2">
                        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg</pre>
                                   width="32" height="32"
                                   viewBox="0 0 128 128"><path fill="#dc0d28" d="m45
                         <span>Jabuka</span>
                        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"</pre>
                                   width="32" height="32"
                                   viewBox="0 0 128 128"><path fill="#ff8e00" d="M11
                       <span>Banana</span>
            class="p-2 bg-blue-500 text-white rounded-lg">-li class="p-2 bg-blue-500 text-white rounded-
                       shadow-md flex items-center space-x-2":
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg
                                   width="32" height="32"
                                   viewBox="0 0 128 128"><path fill="#af0c1a" d="m79</pre>
                        <span>Trešnja</span>
           class="p-2 bg-blue-500 text-white rounded-lg">-li class="p-2 bg-blue-500 text-white rounded-lg
                        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg</pre>
                                   width="32" height="32"
                                   viewBox="0 0 128 128"><path fill="#b7d118" d="M64
                        <span>Kruška</span>
            shadow-md flex items-center space-x-2'
                       <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
                                   width="32" height="32"
                                   viewBox="0 0 128 128"><path fill="#69a246" d="M10
                       <span>Breskva</span>
```



Možemo primijetiti da se u ovom pristupu ponavlja isti kôd za svaku stavku, pri čemu je jedina razlika naziv stavke i ikona. Ova duplicirana logika može otežati održavanje aplikacije, jer svaki put kad dođe do promjene, potrebno je ažurirati svaku instancu tog obrasca.

Međutim, korištenjem osnovnih JavaScript tehnika, možemo riješiti ove izazove tako da dinamički punimo listu voća manipulirajući DOM elementima, čime se smanjuje potreba za ponavljanjem istog kôda na više mjesta.

Primjer liste voća koristeći html i js

```
<div class="p-6 bg-white shadow-lg rounded-lg">
    <h2 class="text-xl font-bold mb-4 text-center">
        Lista voća
    </h2>
    ul id="fruitList" class="space-y-2">
        <!-- Elementi će biti dodani putem JavaScript-a →
    </div>
<script>
    const fruits = [
            name: 'Jabuka',
            icon: `<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="32"</pre>
            name: 'Banana',
            icon: `<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="32"
            name: 'Trešnja',
            icon: `<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="32"
            name: 'Kruška',
            icon: `<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="32"</pre>
            name: 'Breskva',
            icon: `<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="32"
        },
    1;
    const fruitList = document.getElementById('fruitList');
    fruits.forEach(fruit ⇒ {
        const listItem = document.createElement('li');
        listItem.classList = "p-2 bg-blue-500 text-white rounded-lg s
        listItem.innerHTML =
            ${fruit.icon}
            <span>${fruit.name}</span>
        fruitList.appendChild(listItem);
    });
</script>
```

Kroz ovaj pristup uspjeli smo riješiti problem ponavljanja kôda, čime smo postigli veću efikasnost i održivost. Međutim, HTML kôd za dinamičko generiranje stavki sada više nije odvojen u zasebnom HTML dokumentu, već je smješten unutar skripte, što može povećati složenost održavanja i čitljivosti kôda, jer se logika za prikazivanje sadržaja miješa s logikom za upravljanje podacima.

Korištenjem Vue.js-a, možemo pojednostaviti strukturu aplikacije i odvojiti HTML od skripte.

Primjer liste voća koristeći Vue

```
<script setup>
    import { Icon } from "@iconify/vue";
   import { ref } from "vue"
   const fruitList = ref([
           name: "Jabuka",
           icon: "noto:red-apple"
           name: "Banana",
           icon: "noto:banana"
           name: "Trešnja",
           icon: "noto:cherries"
           name: "Kruška",
           icon: "noto:pear"
           name: "Breskva",
           icon: "noto:peach"
   1);
<template>
   <div class="p-6 bg-white shadow-lg rounded-lg">
       <h2 class="text-xl font-bold mb-4 text-center">
           Lista voća
       </h2>
       v-for="item in fruitList" class="p-2 bg-blue-500 text-white
               <Icon :icon="item.icon" width="32" height="32" />
               <span>{{ item.name }}</span>
           </div>
</template>
```

Možemo primijetiti da smo, umjesto da HTML kôd smjestimo unutar skripte, sada integrirali JavaScript unutar HTML-a. Korištenjem Vue ugrađenih direktiva, uspjeli smo pojednostaviti i učiniti kôd čitljivijim, a u isto vrijeme sačuvali istu funkcionalnost kao i prije.

Sljedeći korak koji možemo poduzeti je pretvoriti pojedinačnu stavku voća u zasebnu komponentu.

Primjer liste voća koristeći Vue i komponentu

```
App.vue
      <script setup>
      import ListItem from './components/ListItem.vue';
      import { ref } from "vue"
  5 > const fruitList = ref([...
     ]);
      </script>
      <template>
          <div class="p-6 bg-white shadow-lg rounded-lg">
              <h2 class="text-xl font-bold mb-4 text-center">
                  Lista voća
              </h2>
              <ListItem v-for="item in fruitList"</pre>
                      :name="item.name" :icon="item.icon"/>
              </div>
      </template>
```

Na ovaj način izdvajamo kôd stavke u zasebnu Vue datoteku koju poslije možemo koristiti u drugim dijelovima aplikacije. Takve zasebne Vue datoteke nazivaju se Single-File Components.

Komponente se obično pišu u formatu koji nalikuje HTML-u, poznatom kao **Single-File Component** (*SFC*), odnosno *.vue datoteke. Kao što ime sugerira, SFC encapsulira logiku komponente (JavaScript), predložak (HTML) i stilove (CSS) u jednoj datoteci.

Primjer liste voća i liste povrća koristeći Vue i komponente

Lista voća Jabuka Banana Trešnja Kruška Breskva



Postavljanje aplikacije/projekta

U sljedećim koracima instalirat ćemo sve potrebne alate za razvoj Vue.js projekta.

Koraci za postavljanje projekta:

1. Instalacija uređivača kôda (Code Editor) Visual Studio Code

o Potrebno je preuzet i instalirat Visual Studio Code s code.visualstudio.com



Alternativno preuzet i instalirat VSCodium s vscodium.com



- Visual Studio Code bez telemetrije
- manje ekstenzija

2. Instalacija Node.js

- Potrebno je preuzet i instalirat Node.js verziju >=18.3 s nodejs.org
- o Instalacija se provjerava pomoću naredbe:

```
npm -v
```

• Vue projekt kreira se pomoću naredbe:

```
npm create vue@latest
```

4. Odabir naziva projekta

- o Prilikom kreiranja projekta, potrebno je unijeti željeni naziv
- o Taj naziv će odrediti ime mape u kojoj će se generirati svi potrebni resursi

5. Podešavanje postavki projekta

- o U ovom koraku nije potrebno birati dodatne opcije, pa za sve stavke odabiremo No
- o Kasnije, kada budemo koristili Router i Piniu, za te opcije ćemo odabrati Da

```
√ Project name: ... primjer_vue_aplikacije
√ Add TypeScript? ... No / Yes
√ Add JSX Support? ... No / Yes
√ Add Vue Router for Single Page Application development? ... No / Yes
√ Add Pinia for state management? ... No / Yes
√ Add Vitest for Unit Testing? ... No / Yes
√ Add an End-to-End Testing Solution? » No
√ Add ESLint for code quality? » No
```

6. Pokretanje projekta

Ući u direktorij projekta

```
cd primjer_vue_aplikacije
```

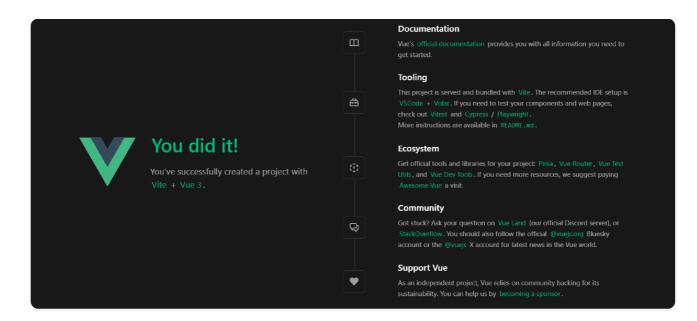
o Za instalaciju svih potrebnih paketa potrebno je pokrenuti sljedeću naredbu:

```
npm install
```

 Za pokretanje projekta u razvojnom načinu (Hot-Reload) s automatskim osvježavanjem koristi se naredba:

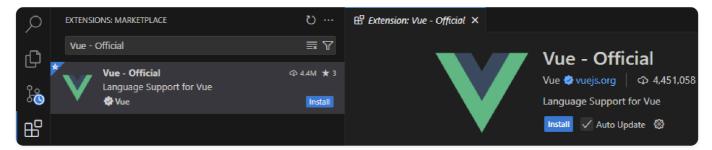
```
npm run dev
```

Početni izgled aplikacije:



7. VS Code Ekstenzije

Za lakši rad s projektom potrebno je instalirati nekoliko ekstenzija. U VS Code-u potrebno je otvoriti *lijevi bočni izbornik*, kliknuti na *Extensions* (ili pritisnuti Ctrl + Shift + X), zatim upisati naziv željene ekstenzije u pretraživač, pronaći je i kliknuti *Install*.

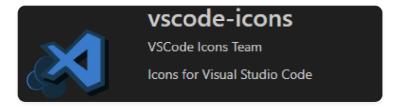


Preporučene ekstenzije:

• Vue - Official - podrška za Vue sintaksu



• vscode-icons - ikone dadoteka i mapa



Tailwind CSS IntelliSense



Struktura projekta

Struktura novokreiranog projekta izgleda kao što je prikazano na slici ispod:



Trenutno projekt sadrži unaprijed definirane datoteke i komponente koje služe kao primjer jednostavne aplikacije s linkovima na dokumentaciju i druge korisne materijale. Budući da nam za početak treba čisti kostur aplikacije, izvršit ćemo sljedeće korake unuta src mape:

1. Uklanjanje suvišnih datoteka i mapa

- Izbrisati sve datoteke i podmape unutar mape components/
- o Izbrisati base.css i logo.svg iz mape assets/

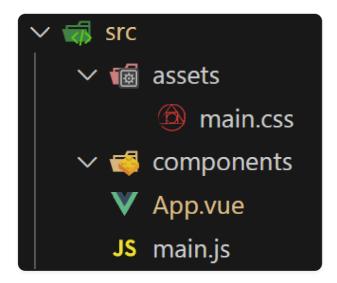
2. Čišćenje stilova

o Isprazniti sadržaj main.css kako bi bio potpuno prazan.

3. Priprema glavne komponente

 Očistiti App. vue tako da sadrži samo osnovnu strukturu s script setup, template i style blokovima

Izgled src mape nakon izvršenih koraka:



App.vue

App. vue je **glavna vue komponenta** koja se koristi za montira. Unutar nje ubacujemo sve druge komponente i rute na druge stranice aplikacije koje budemo kasnije radili pomoću router paketa.

Izgled App. vue nakon čišćenja:

```
<script setup>
    // JS - logika komponente
</script>

<template>
    <!-- HTML - struktura i sadržaj komponente -->
</template>

<style scoped>
    /* CSS - stil komponente */
</style>
```

Nakon što smo uklonili suvišne datoteke i očistili projekt, src mapa sada sadrži samo osnovne datoteke potrebne za daljnji rad. U ovom trenutku, stranica bi trebala biti potpuno prazna, tako da možemo u App. vue unutar template bloka napisati "Hello, world!".

```
<template>
    Hello, World!
</template>
```

Hello, World!

main.js

Main.js je glavna **JavaScript** dadoteka unutar koje se inicijalizira i montira vue aplikacija.

Struktura main. js dadoteke:

Ako pogledamo index.html dadoteku:

Vidimo da dokument sadrži div s **id**-jem #app, na koji *Vue* montira komponentu App.vue. Također, sadrži module script koji učitava main.js, čime se pokreće sama aplikacija.

lako Vue omogućuje kreiranje i montiranje više instanci istovremeno, u praksi se obično koristi samo jedna. Također, ime glavne komponente i id elementa na koji se montira mogu biti proizvoljni, ali se pridržavamo standardne konvencije.

Primjer s dvije instance:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="">
<head>

<meta charset="UTF-8">
<link rel="icon" href="/favicon.ico">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vite App</title>
</head>

<body>
<div id="app">
<!--ovdje se montira App.vue-->
</div>
<div id="druga_app">
<!--ovdje se montira MojApp.vue-->
<!--ovdje se montira MojApp.vue-->
```

```
</div>
     <script type="module" src="/src/main.js"></script>
     </body>
</html>
```

```
import './assets/main.css'

import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'
import MojApp from './MojApp.vue'

createApp(App).mount('#app')
createApp(MojApp).mount('#druga_app')
```

main.css

Datoteka main.css služi za primjenu globalnih stilova na cijelu aplikaciju ili za učitavanje vanjskih CSS okvira poput **Tailwind**-a.

Kako bismo osigurali dosljedan prikaz aplikacije i olakšali rad sa stilovima, dodajemo sljedeća CSS pravila:

```
html, body, #app {
   height: 100%;
   margin: 0;
}
```

Tailwind

Tailwind CSS je utility-first CSS okvir koji omogućuje brzo i efikasno stiliziranje web aplikacija. Umjesto unaprijed definiranih komponenti (kao u Bootstrapu), Tailwind koristi klase koje direktno primjenjuju pojedinačne stilove, što omogućuje veću fleksibilnost i prilagodljivost dizajna. Za razliku od tradicionalnih CSS frameworka (poput Bootstrapa), ne prisiljava korištenje unaprijed definiranih komponenti.



Ako želimo poboljšati *"Hello, world!"* primjer i učiniti ga vizualno zanimljivijim, možemo koristiti standardni style blok i **CSS** za stilizaciju.

Primjer koristeći standardni style blok i **CSS**:

```
.mojDiv {
        background: linear-gradient(135deg, oklch(0.257 0.09 281.288) 0%, oklch(0.13
0.028 261.692) 100%);
        height: 100%;
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
    .mojSpan {
        transition: all 0.3s ease-in-out;
        color: oklch(0.967 0.003 264.542);
        font-family: monospace;
        font-size: 4rem;
        font-weight: bold;
    .mojSpan:hover {
        color: oklch(0.789 0.154 211.53);
        scale: 125%;
        letter-spacing: 0.25rem;
</style>
```

Hello, World!

Primjer koristeći **Tailwind**:

Možemo uočiti da smo u drugom primjer potpuno ispraznili style i pisali gotove dinamičke *Tailwind* **klase** direktno u template.

Prednosti Tailwind-a

Izravno pisanje u class atributu

Tailwind omogućuje izravno stiliziranje u class atributu bez potrebe za pisanjem zasebnog CSS-a. Umjesto definiranja zasebnih CSS pravila za svaki element, Tailwind koristi unaprijed definirane klase.

Ako pišemo CSS klasu za povećat veličinu fonta:

```
    Some text
```

```
.customFontSize {
   font-size: 1.25rem /* (20px) */;
}
```

Možemo umjesto toga direktno u class pisat Tailwind klasu text-xl:

```
    Some text
```

Lakše održavanje kôda

Smanjuje potrebu za pisanjem dodatnih CSS datoteka i olakšava održavanje kôda. Nema potrebe za traženjem gdje su definirani stilovi za određeni element jer se svi stilovi nalaze unutar class atributa tog elementa. Budući da svaka Tailwind klasa primjenjuje samo jedno svojstvo, stilizacija je jasna, modularna i lako prilagodljiva.

Jednostavna responzivnost

Tailwind nudi jednostavan sustav za prilagodbu različitim veličinama ekrana pomoću prefiksa (sm:, md:, 1g:, x1:). Nema potrebe za pisanjem posebnih @media upita – sve se rješava unutar class atributa

Koristeći tradicionalan media query:

```
align-items: center;
        background-color: #1f2937; /* bg-gray-800 */
   }
   h1 {
        color: white;
        font-weight: bold;
        font-size: 1.5rem; /* text-2xl */
   }
   @media (min-width: 640px) { /* sm */
        h1 {
            font-size: 1.875rem; /* text-3xl */
        }
    }
   @media (min-width: 768px) { /* md */
        h1 {
            font-size: 2.25rem; /* text-4xl */
        }
    }
   @media (min-width: 1024px) { /* lg */
       h1 {
            font-size: 3rem; /* text-5xl */
        }
   }
   @media (min-width: 1280px) { /* xl */
            font-size: 3.75rem; /* text-6xl */
        }
</style>
```

Koristeći Tailwind responzivni dizajn:

Konfiguracija

Tailwind pruža konfiguraciju, gdje možemo definirati boje, fontove i rasporede koji će se koristiti kroz cijelu aplikaciju. Time osigurava dosljedan vizualni stil u cijelom projektu.

Primjer prilagođene teme:

```
@import "tailwindcss";
```

```
@theme {
    --color-FIPU-blue: rgb(14, 165, 233);
}
```

```
<template>
    <h1 class="text-FIPU-blue">
        FIPU blue
    </h1>
    </template>
```

Instalacija Tailwind-a

Tailwind ćemo integrirati i instalirati unutar našeg Vue projekta koristeći **Vite**, koji je već uključen prilikom kreiranja Vue aplikacije. Instalaciju Tailwinda možete i pratiti na njihovoj stranici: https://tailwindcss.com/docs/installation/using-vite

Koraci za instalaciju:

1. Instalacija Tailwind CSS

o u terminal treba napisati sljedeću komandu

```
npm install tailwindcss @tailwindcss/vite
```

- instalacija se vrši pomoću naredbe npm, budući da zapravo instaliramo npm paket. U
 kasnijim predavanjima koristit ćemo isti postupak za instalaciju drugih paketa koje ćemo
 upotrebljavati u projektu.
- 2. Konfiguracija Vite plugina
 - o unutar Vite konfiguracijske dadoteke vite.config.js dodajemo sljedeći kôd

```
import { fileURLToPath, URL } from 'node:url'
import { defineConfig } from 'vite'
import vue from '@vitejs/plugin-vue'
import vueDevTools from 'vite-plugin-vue-devtools'
import tailwindcss from '@tailwindcss/vite' // <- učitavanje tailwindcss paketa</pre>
export default defineConfig({
    plugins: [
        vue(),
        vueDevTools() // <- dodan plugin</pre>
    ],
    resolve: {
        alias: {
            '@': fileURLToPath(new URL('./src', import.meta.url))
        },
    },
})
```

o unutar main.css dadoteke dodajemo sljedeću liniju kôda čime uključujemo Tailwind CSS

```
@import "tailwindcss";
```

- sada možemo koristiti Tailwind klase
- 4. Fix za Tailwind CSS IntelliSense
 - o ako smo instalirali ekstenziju Tailwind CSS IntelliSense postoji velika šansa da neće raditi nakon prva 3 koraka
 - o da bi ekstenzija proradila potrebno je dodati praznu dadoteku tailwind.config.js u projekt
 - o nakon dodavanje ove dadoteke ekstenzija bi trebala raditi kako spada

```
text-gr font-mono text-6xl font-bold

ng text-gray-50 --tw-text-opacity: 1; color: rgb(2d)

text-gray-100

text-gray-200

text-gray-300

text-gray-400

text-gray-500

text-gray-500

text-gray-700

text-gray-800

text-gray-950

text-gray-950

text-gray-950

text-gray-950
```

Tailwind Osnove

U ovom djelu ćemo proći osnove Tailwind klasa kao što su *boje, text, veličine, razmaci, flex, stanja, responzivnost i teme*. Sva dokumentacija Tailwinda dostupna je na stranici: https://tailwindcss.com/docs/styling-with-utility-classes

Boje

Tailwind dolazi s mnogo predefiniranih boja koje se mogu direktno koristiti za oblikovanje teksta, pozadina, gradijenata i obruba. Za korištenje boje, koristi se ime atributa, naziv boje i broj svjetline (manji broj označava svjetliju boju, veći broj tamniju).

Primjer korištenja boja:

```
<div class="
    text-lime-300
    bg-zinc-800
    border-sky-700
    border-2
">
    Some text
</div>
```



Lista svih boja:



U slučaju da želimo koristiti vlastitu boju, umjesto naziva boje i njene svjetline, pišemo **hex** vrijednost unutar uglatih zagrada, npr. [#fff].

Primjer korištenja vlastitih boja:

Najčešće korišteni podatak u bilo kojoj aplikaciji, koji čini većinu web stranice, jest tekst. Zato je važno da je pravilno oblikovan te da se jasno razlikuju različiti tipovi teksta, poput naslova, zaglavlja, tijela, sekcija itd.

Ključni stilovi koji se najčešće koriste za oblikovanje teksta su:

- boja teksta (text color)
- veličina fonta (font size)
- stil fonta (font style)
- poravnanje teksta (text align)
- prelom teksta (text wrap)

Boja teksta

• Za postavljanje boje teksta, koristi se ista metoda kao što je spomenuto u poglavlju Boje, text-(naziv boje)-(broj svjetline) npr: text-lime-300

Veličina fonta

• Za veličinu fonta koriste se sljedeće klase:

| Klasa | Vrijednost |
|----------|-------------------------------|
| XS | 0.75 rem (12px) |
| sm | 0.875rem (14px) |
| base | 1 rem (16px) |
| lg | 1.125rem (18px) |
| xl | 1.25 rem (20px) |
| 2x1 | 1.5 rem (24px) |
| 3x1 | 1.875rem (30px) |
| 4x1 | 2.25 rem (36px) |
| 5x1 | 3 rem (48px) |
| 6x1 | 3.75 rem (60px) |
| 7x1 | 4.5 rem (72px) |
| 8x1 | 6 rem (96px) |
| 9x1 | 8 rem (128px) |
| [custom] | [(number) px], [(number) rem] |

text-xs

text-sm

text-base

text-lg

text-xl

text-2xl

text-4xl text-5xl text-6xl text-7xl text-7xl text-8xl text-8xl text-8xl

text-[26px]

Stil fonta

• Pod stil spadaju klase: podcrtano, precrtano, kurziv i debljina fonta:

underline line through italic

font-bold

Poravnanje teksta

• Pod poravnanje teksta spadaju klase: lijevo, centrirano, desno i obostrano

| Klasa | Opis |
|---------|---|
| left | poravnava tekst uz lijevi rub elementa. |
| center | poravnava tekst u centar elementa |
| right | poravnava tekst uz desni rub elementa |
| justify | raspoređuje tekst po širini elementa |

| text-left | | |
|------------------------|--|--|
| Diam et duo accusam | | |
| lorem sed et at tempor | | |

| | 102 | | | |
|----|------|-----|---------|--|
| am | n et | duo | accusam | |

text-center

lorem sed et at tempor

Di

| text-right |
|------------------------|
| Diam et duo accusam |
| lorem sed et at tempor |

est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.

est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.

est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.

text-justify

Diam et duo accusam lorem sed et at tempor est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.

Prelom teksta

• Ove klase nam kontroliraju kako se tekst prelomi unutar elementa:

| Klasa | Opis |
|---------|---|
| wrap | tekst se normalno prelomi unutar elementa |
| nowrap | tekst se ne prelama unutar elementa |
| balance | tekst se prelomi tako da se ravnomjerno rasporedi po linijama |
| pretty | tekst se prelomi tako da zadnja linija ne sadrži samo jednu riječ |

text-wrap

Vero dolore sanctus est diam sed

text-nowrap

Vero dolore sanctus est diam sæto dolore sanctus

text-balance

est diam sed

text-pretty

Vero dolore sanctus est diam sed

Veličine

Svi elementi imaju svoju visinu i širinu, koje ponekad želimo prilagoditi prema potrebi. Elementima zato možemo namjestiti njihovu:

- visinu (h) i širinu (w)
- maksimalnu visinu (*max-h*) i maksimalnu širinu (*max-w*)
- minimalnu visinu (min-h) i minimalnu širinu (min-w)

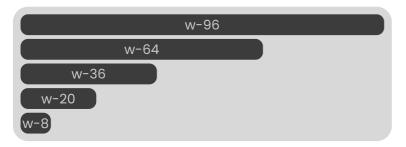
U Tailwindu možemo na više načina mjenjati veličinu elementa, koristeći:

- fiksne veličine: w-<number>, npr. w-16 = 4 * 16 = 64px
- omjere: w-<fraction>, npr. w-1/4 = 25%
- predefinirane klase: w-screen, w-fit, w-full
- prilagođene veličine: w-[123px], w-[55%]

Width, height i size djele iste klase:

| Klasa | Opis |
|--------|---|
| screen | element zauzima veličinu prozora aplikacije |
| fit | element zauzima veličinu prema svom sadržaju (djece) |
| full | element zauzima punu veličinu dostupnog prostora (100% širine i visine) |
| min | element ima minimalnu veličinu, ovisno o sadržaju |
| max | element ima maksimalnu veličinu, ali može se smanjivati prema potrebama |
| рх | element je veličine 1px (piksel) |

Primjer fiksne veličine w-<veličina> (veličina * 4px):



Primjer omjera w-<omjer>:

```
w-9/10

w-2/3

w-1/2

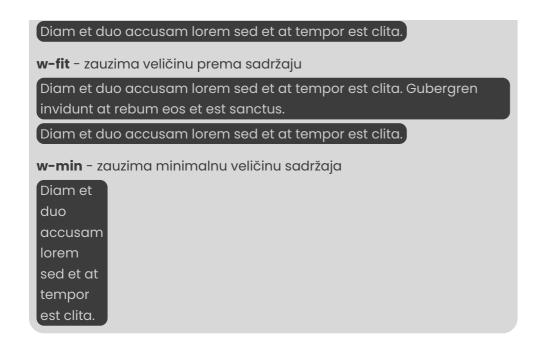
w-2/5

w-1/3
```

Primjer predefiniranih klasa:

w-screen - ignorira širinu roditelja
 Diam et duo accusam lorem sed et at tempor est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.
 w-full - zauzima 100% širinu roditelja
 Diam et duo accusam lorem sed et at tempor est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.
 Diam et duo accusam lorem sed et at tempor est clita.
 w-max - zauzima maksimalnu veličinu sadržaja ignorirajući širinu roditelja

Diam et duo accusam lorem sed et at tempor est clita. Gubergren invidunt at rebum eos et est sanctus.



Primjer prilagođenih veličina:

```
w-[255px]
w-[13%]
```

U slučaju da želimo primjeniti istu vrijednost visini i širini onda koristimo size klasu, npr. size-24



Razmaci

Kod stiliziranja elemenata često je potrebno definirati razmake između njih ili unutar njih. U Tailwindu, razmaci se mogu kontrolirati pomoću:

- margin (m) vanjski razmak oko elementa
- **padding** (p) unutarnji razmak unutar elementa

Razmaci se mogu definirati koristeći:

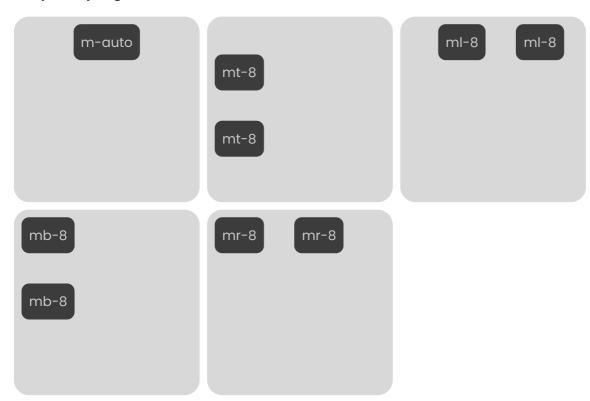
- Fiksne veličine: m-<number>, p-<number> (npr. m-4, p-8 number * 4px)
- Predefinirane klase: m-auto, p-0, p-px
- Prilagođene veličine: m-[35px]

| Klasa | Opis |
|----------|---|
| m-0 p-0 | uklanja vanjski/unutarnji razmak (0px) |
| m-auto | automatski centrira element |
| m-4 p-4 | postavlja vanjski/unutarnji razmak na 16px (4 * 4px) |
| m-[20px] | postavlja prilagođen vanjski/unutarnji razmak na 20px |

Razmaci mogu biti primijenjeni na specifične strane:

| Klasa | Opis |
|-------|-------------------------------|
| mt | gore (top) |
| ml | lijevo (<i>left</i>) |
| mb | dolje (bottom) |
| mr | desno (right) |
| my | gore i dolje (top & bottom) |
| mx | lijevo i desno (left & right) |

Primjer vanjskog razmaka:



Primjer unutarnjeg razmaka:

| pt-8 | pb-8 | py-8 | pl-8 | pr-8 | px-8 |
|------|------|------|------|------|------|
| | | | | | |



Flex

Flexbox je moćan alat za raspoređivanje i poravnavanje elemenata. U Tailwindu, fleksibilni raspored se kontrolira pomoću klase flex:

- flex označava da je element fleksibilan
- flex-row postavlja smjer elemenata u horizontalno (default)
- flex-col postavlja smjer elemenata u vertikalno

Razmak između elemenata unutar roditelja s flex klasom se definira pomoću klase gap:

```
• gap-<number> = number * 4px
```

• npr. gap-2, gap-5 (razmak od 8px, 20px)

Horizontalno raspoređeni elementi s razmakom od 8px (2 * 4px):

```
1 2 3
```

Vertikalno raspoređeni elementi s razmakom od 8px (2 * 4px):

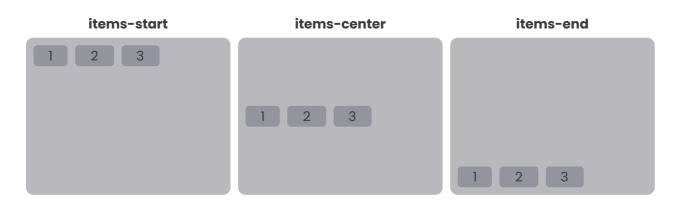
```
1
2
3
```

Poravnanje unutar flex elementa na glavnoj osi:

| Klasa | Opis | | | |
|---------------------|---|-----------------------------|-----------------|--|
| justify- start | poravnava elemente na početak (lijevo za flex-row i gore za flex-col) | | | |
| justify- center | poravnava elemente na centar | | | |
| justify-end | poravnava elemente na kraj (desno | za flex-row i dolje za flex | <-col) | |
| justify- between | ravnomjerno raspoređuje elemente | s maksimalnim razmakon | n između njih | |
| justify- around | ravnomjerno raspoređuje elemente | s jednakim prostorom okc | svakog elementa | |
| justify- evenly | ravnomjerno raspoređuje elemente s jednakim prostorom oko svakog elementa uzimajući u obzir zajednički prostor između dva elementa | | | |
| justify-start | 1 2 3 | | | |
| justify-end | | | 1 2 3 | |
| justify-center | | 1 2 3 | | |
| justify-between | 1 | 2 | 3 | |
| justify-around | 1 | 2 | 3 | |
| justify-evenly | | 2 | 3 | |

Poravnanje unutar flex elementa na poprečnoj osi:

| Klasa | Opis |
|--------------|--|
| items-start | poravnava elemente na početak poprečne osi |
| items-center | poravnava elemente na centar poprečne osi |
| items-end | poravnava elemente na kraj poprečne osi |



Kada imamo previše elemenata unutar roditelja i oni počnu izlaziti izvan njegovih granica, možemo koristiti svojstvo flex-wrap kako bismo omogućili elementima da pređu u novi red umjesto da izlaze van roditelja.



Kako centrirati div?



stanja, responzivnost i teme

Samostalni zadatak za vježbu 1