LAPORAN "SOCIALHASH" PENGEMBANGAN APLIKASI WEB



Dosen Pengampu:

Dr. Noor Ifada, S.T., MISD.

Disusun Oleh:

Kelompok PAW-A04:

1. Hoiril Mochtar 150411100042

2. Tri Ratna Sari Pramita 150411100043

3. Surya Ray Magenda 150411100046

PRODI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA DESEMBER

2017

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	ii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
BAB II	3
PEMBAHASAN	3
2.1 Gambaran Umum Website	3
2.2 Analisa Perancangan Website	4
2.2.1 Use Case	4
2.2.2 Activity Diagram	4
2.2.3 Rancangan Basisdata (CDM dan PDM)	7
BAB III	8
METODOLOGI	8
3.1 Teknologi	8
3.1.1 Hardware	8
3.1.2 Software	8
3.2 Pembagian Kerja	8
3.3 Evaluasi	10
BAB IV	11
PENUTUP	11
4.1 Kesimpulan	11
4.2 Saran	11
LAMPIRAN	12
REFERENSI	20

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan aplikasi web yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi web dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya, sehingga memberikan kemudahan bagi user yang membutuhkan.

Aplikasi web atau bisa disebut juga dengan perangkat lunak berbasis web telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi web pada mulanya hanya berupa situs web yang bersifat statis dan navigated oriented, tetapi saat ini aplikasi web telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan task oriented untuk digunakan dalam sistem informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini,maka penulis membuat suatu website dengan tema social networking untuk memenuhi tugas pengembangan aplikasi web, dengan adanya wesite ini user dapat bersosialisasi antar individu, sosialisai ini dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja, tanpa batasan waktu, tetapi terbatas oleh koneksi, sinyal, dan kuota internet, user juga dapat menemukan teman lama yang dulunya pernah terpisah dan menemukan teman baru,website ini juga sebagai media penghibur. website yang penulis buat ini berjudul "SOCIALHASH".

Penulis berharap semoga penulisan tugas pengembangan aplikasi web ini dapat memberikan kemudahan bagi seluruh user.

1.2 Batasan Masalah

Adapun batasan dari pembuatan aplikasi web ini adalah:

1. Membahas pembuatan web dinamis sebagai suatu website yang dapat berinteraksi antara user satu dengan user lainnya.

2. Aplikasi web ini dibangun dibawah sistem operasi Sistem Operasi Windows 7 dan Linux Mint, Selain itu aplikasi web ini juga didukung bahasa pemrograman web lainnya seperti HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheet), java script, dan PHP (Hypertext Prepocessor), serta koneksi database.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari pembuatan aplikasi web ini adalah :

- 1. Bagaimana informasi pada aplikasi web ini dapat di update dengan mudah.
- 2. Bagaimana membuat aplikasi web agar bisa diminati oleh user.
- 3. Langkah apa yang dilakukan agar aplikasi web dapat diakses oleh user dengan cepat dan mudah.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi web ini adalah:

- 1. Untuk memenuhi tugas mata kuliah pengembangan aplikasi web.
- 2. Untuk menunjukkan penggunaan dari PHP dalam membangun suatu aplikasi web dinamis serta hubungannya dengan bahasa pemrograman web dan aplikasi lainnya.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi web ini adalah:

- 1. Memberikan kemudahan bagi para user untuk mengetahui tentang temantemannya.
- 2. Memberikan kemudahan bagi para user untuk bersosialisasi dengan user lain.
- 3. Memberikan kemudahan bagi para user untuk mengetahui informasi terupdate.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Gambaran Umum Website

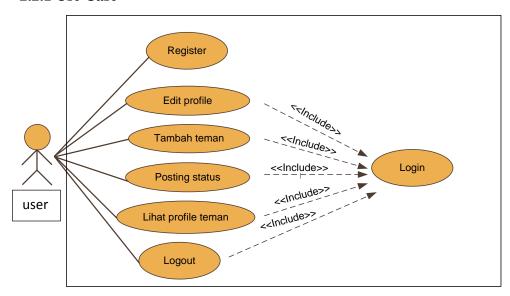
Dalam aplikasi web ini user dapat memposting status, melakukan pencarian untuk menambah teman, melihat profile teman jika sudah berteman,ganti foto profile dan edit profile, dalam melakukan itu semua user harus membuat akun telebih dahulu, website yang penulis buat berjudul "SOCIALHASH".

Dalam aplikasi website ini ada beberapa halaman yaitu register, login, dan index (Halaman utama), pada halaman utama terdapat beberapa fitur diantaranya:

- 1. Beranda adalah tampilan utama, terdapat nama dan foto profile kita, di beranda itu kita juga menampilkan status pribadi dan status teman kita dan juga kita bisa memposting status.
- 2. Pencarian adalah fitur untuk mencari teman dengan memasukkan nama yang akan dicari.
- 3. Lihat Profile adalah fitur untuk melihat profile kita sendiri. Dalam lihat profile terdapat 2 fitur yaitu edit profile dimana user dapat mempebarui data-data yang sebelumnya sudah dimasukkan dan lihat follower & following dimana user dapat melihat siapa saja yang memfollow dan difollow.
- 4. Logout adalah fitur untuk keluar dari halaman untaman dan kembali ke login.

2.2 Analisa Perancangan Website

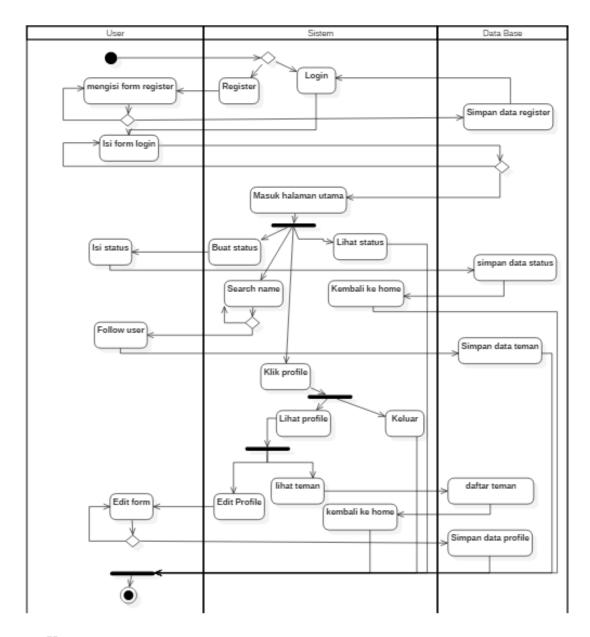
2.2.1 Use Case



Keterangan:

- 1. User dapat melakukan register ,jika tidak punya akun.
- 2. User dapat melakukan edit profile, tambah teman, posting status, lihat profile teman, logout dengan login terlebih dahulu.

2.2.2 Activity Diagram



Keterangan:

1. Poroses login

User melakukan login.

- Jika user belum memiliki akun maka harus melakukan register dengan mengisi form register, sistem akan menyimpan data user ke database dan setelah itu user bisa login.
- Jika user telah memiliki akun maka user bisa langsung login dan data base akan melakukan pengecekan terhadap akun user.

2. Masuk halaman utama

Setelah proses login berhasil user akan masuk ke halaman utama, dimana halaman utama terdapat beberapa fitur seperti buat status, lihat status, search name, klik profile.

Buat status

Untuk membuat status user mengisi kolom status dan sistem akan menyimpan status tersebut ke database dan otomatis akan kembali ke halaman utama dan proses buat status selesai.

Lihat status

Untuk lihat status sistem akan memunculkan data status di halaman utama dan proses lihat status selesai.

Search name

Untuk proses search name user akan follow user yang terdaftar dan disimpan di dalam database, jika nama yang di cari tidak terdaftar maka sistem mengembalikan ke proses search name.

Klik profile

Jika kita klik profil maka sistem akan memberikan pilihan edit profil dan lihat teman.

Edit profile

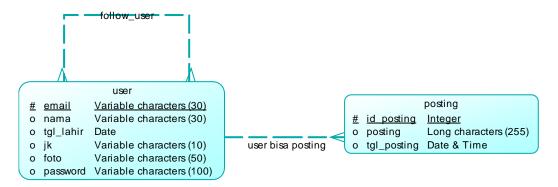
Dalam proses edit profile user akan melakukan edit form profile, jika data yang di inputkan tidak benar maka sistem akan mengembalikan ke edit form profile, apabila data yang diinputkan user sukses maka database akan menyimpan perubahan profil dari akun user tersebut dan proses edit profile selesai.

Lihat profile teman

Dalam proses lihat profile teman sitem akan mengabil data daftar teman user yang tersimpan di data base, dan sistem kembali ke halaman utama dan proses selesai.

2.2.3 Rancangan Basisdata (CDM dan PDM)

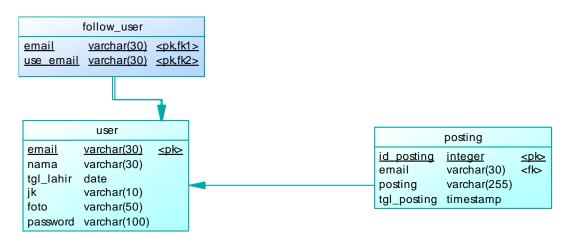
• CDM



Keterangan:

- 1. User relasi many to many ke dirinya sendiri.
- 2. User bisa membuat banyak postingan.

PDM



Keterangan:

- 1. Hasil dari CDM, many to many user menghasilkan tabel baru yang bernama follow_user.
- 2. Pimary Key user (email) masuk kedalam tabel posting.

BAB III

METODOLOGI

3.1 Teknologi

Adapun spesifikasi hardware dan software yang digunakan dalam pembuatan website Social Networking ini adalah sebagai berikut :

3.1.1 Hardware

Hardware yang digunakan dalam pembuatan website adalah:

- Processor Intel core i3-2330M CPU @ 2.20GHz dan Processor Intel(R) Celeron(R) CPU B820 @ 1.70GHz.
- 2. 8 GB RAM dan 2 GB RAM
- 3. 1 TB Harddisk dan 300 GB Harddisk

3.1.2 Software

Software yang digunakan dalam pembuatan website adalah :

- 1. Sistem Operasi Windows 7 dan Linux Mint.
- 2. Sublime dan Atom.
- 3. Google Chrome.
- 4. Xampp atau Lampp

3.2 Pembagian Kerja

No	Tugas	Nama Kelompok		
		Hoiril Mocthar	Tri Ratna Sari Pramita	Surya Ray Magenda
1	Use Case		$\sqrt{}$	٧
2	Activity Diagram			V
3	CDM dan PDM	V		
4	Tampilan Register		V	
5	Tampilan Login		$\sqrt{}$	
6	Tampilan Utama (index)	V	V	V
7	Tampilan Lihat Profile			

8	Tampilan Edit Profile			$\sqrt{}$
9	Tampilan Lihat Following & Follower		√	
10	Fungsi Halaman Register	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
11	Fungsi Halaman Login		\checkmark	
12	Fungsi Tambah Teman	$\sqrt{}$		
13	Fungsi Edit Profile			$\sqrt{}$
14	Fungsi Pencarian Teman	V		
15	Fungsi Lihat Profile Teman	V		
16	Fungsi Ganti Foto Profile	$\sqrt{}$		
17	Fungsi Posting Status	V		
18	Fungsi Lihat Following & Follower	√		
19	Validasi Halaman Register		V	
20	Validasi Halaman Login		$\sqrt{}$	
21	Validasi Tambah Teman	$\sqrt{}$		
22	Validasi Edit Profile			$\sqrt{}$
23	Validasi Ganti Foto Profile	√		
24	Validasi Posting Status	V		
25	Laporan		٧	
26	Komentar Code	$\sqrt{}$	V	V
27	Logo Web		٧	

3.3 Evaluasi

• Kelebihan:

- o Tampilannya Minimalis.
- Bisa koneksi ke database.
- User bisa melihat dan memposting status.
- User bisa mencari dan menambah teman jika sama-sama mempunyai akun socialhash.
- O User bisa lihat profile teman, jika sudah berteman.
- o User bisa ganti foto profile.
- o User bisa edit profile pribadi.

• Kekurangan:

- O User tidak bisa mengirim pesan pribadi seperti media social lainnya.
- o User tidak bisa upload atau posting dan download foto dibagian status.
- O User tidak bisa upload atau posting dan download video.
- o User tidak bisa memposting didinding teman.
- User tidak bisa berkomentar, like, bagikan pada status seperti media social lainnya.
- Tidak ada notifikasi.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan website dengan tema social networking ini adalah kita dapat Membuat website dinamis dengan menggunakan beberapa bahasa pemrograman web diantaranya php, html, css, java script dan koneksi ke database, sehingga kita bisa tau cara mengimplemetasikan bahasa pemrograman web dengan baik dan benar dan pembuatan website ini juga akan berguna untuk banyak orang.

4.2 Saran

Saran dari pembuatan website ini semoga website ini dipergunakan untuk semestinya.

LAMPIRAN

- Nama Web : Socialhash
- Deskipsi Nama Web Socialhash :

Socialhash adalah nama halaman web yang kita buat ,untuk nama socialhash itu kita dapatkan dari tugas pengembangan aplikasi web, dimana social kita ambil dari tugas membuat web dengan tema social networking, untuk hashnya sendiri kita dapatkan dari gambar tagar (#), dimana tagar sendiri diartikan sebagai user yang saling terhubung satu sama lain. Itulah filosofi dari web yang kita buat untuk memenuhi tugas matakuliah pengembangan aplikasi web.

o Tampilan Nama Web Socialhash (Logo):

| socialhash

- O Nama Halaman Web: register.php
- O Deskripsi Halaman Web Register:

Halaman register adalah halaman dimana user akan membuat akun baru yang nantinya akan digunakan untuk proses login, pada halaman regiser ini user harus menginputkan beberapa data diantaranya nama, email, password, konfirmasi password, tanggal lahir dan jenis kelamin. Data-data yang sudah diinputkan itu akan disimpan didalam database.

Tampilan Halaman Web Register :



Nama Halaman Web : login.php

Sudah punya akun? Masuk

Deskripsi Halaman Web Login :

Halaman login adalah halaman dimana user harus menginputkan email dan password yang sudah dibuat sebelumnya untuk masuk ke halaman utama.

Daftar

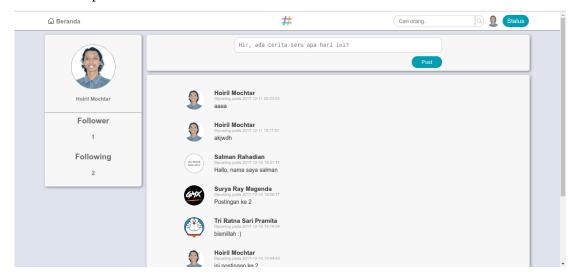
Tampilan Halaman Web Login :

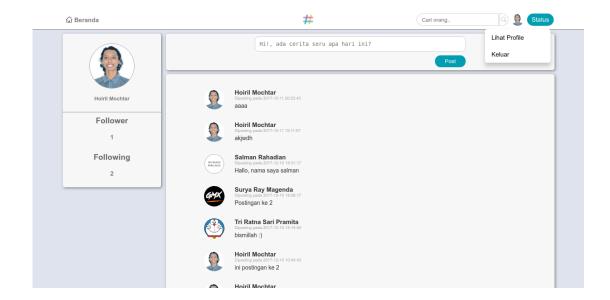


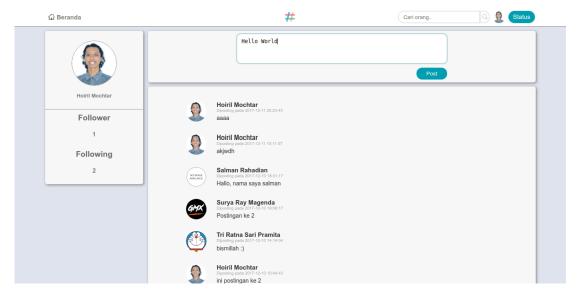
- O Nama Halaman Web: index.php
- Deskripsi Halaman Web Utama :

Halaman utama ini adalah halaman dimana user dapat melakukan beberapa hal diantaranya memposting status, melakukan pencarian untuk menambah teman, melihat profile teman jika sudah berteman, ganti foto profile, edit profile dan logout.

o Tampilan Halaman Web Utama:



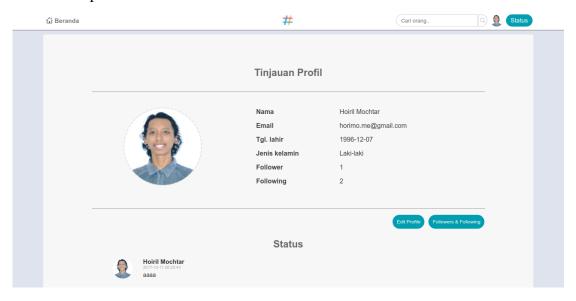




- O Nama Halaman Web: profile.php
- Deskripsi Halaman Web Profile:

Halaman profile ini adalah halaman dimana user dapat melihat data-datanya sendiri yang sudah dimasukkan saat melalukan registrasi, seperti nama, email, tgl.lahir, jenis kelamin, follower, following dan statusnya sendiri. Dalam halaman ini terdapat 2 fitur yaitu edit profile dan lihat follower & following.

o Tampilan Halaman Web Edit Profile:

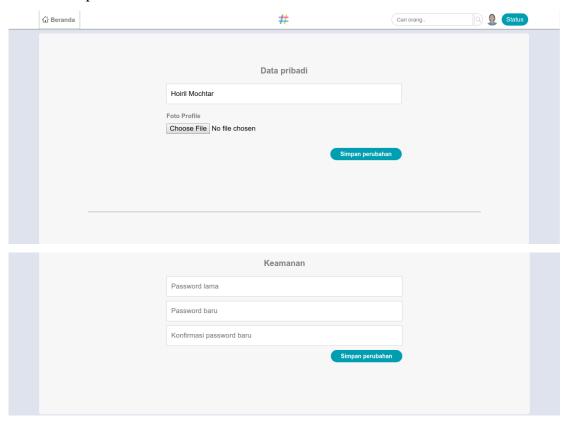


Nama Halaman Web : edit.php

Deskripsi Halaman Web Edit :

Halaman edit ini adalah halaman dimana user dapat memperbarui data sebelumnya menjadi data baru yang diinginkan, dalam halaman edit profile ini kita dapat memperbarui data yaitu nama, foto profile, dan password dengan cara memasukkan password lama, kemudian disimpan.

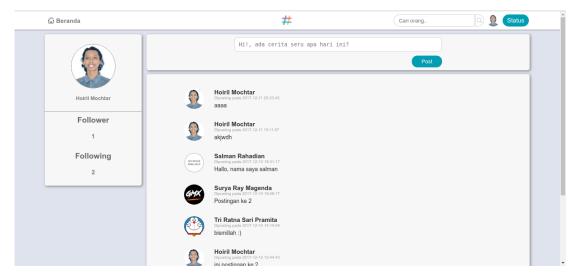
o Tampilan Halaman Web Edit Profile:



- o Nama Halaman Web: home.php
- Deskripsi Halaman Web Home :

Halaman home ini adalah halaman untuk tampilan default content pada index halaman index.

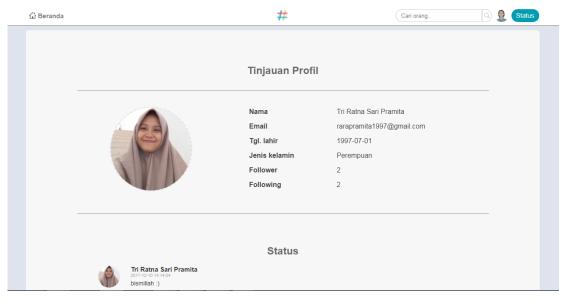
Tampilan Halaman Web Home :



- Nama Halaman Web : people.php
- Deskripsi Halaman Web People :

Halaman people ini adalah halaman dimana user dapat melihat profile user lain dengan catatan user tersebut sudah berteman.

o Tampilan Halaman Web:

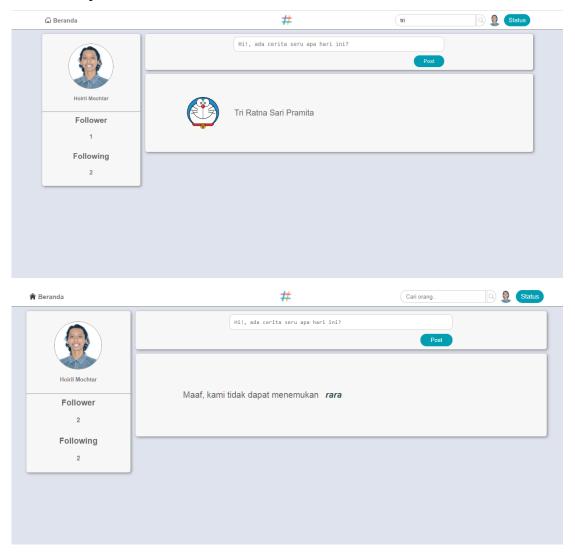


- Nama Halaman Web: search.php
- O Deskripsi Halaman Web Pencarian Teman:

Halaman pencarian teman ini adalah halaman dimana user memfollow teman, dengan keyword nama, apabila nama yang dicari tidak ada maka web akan menampilkan "maaf kami tidak dapat menemukan nama yang anda cari",

jika nama yang dicari sudah punya akun socialhash, maka akan muncul namanya. Ketika user satu dengan lainnya berteman maka tidak ada lagi tombol follow.

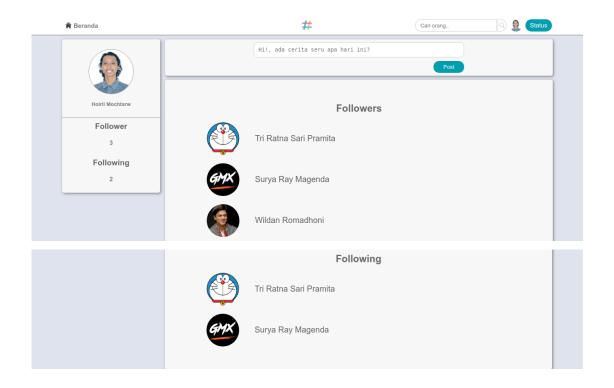
O Tampilan Halaman Web Pencarian Teman:



- O Nama Halaman Web: friends.php
- O Deskripsi Halaman Web Friends:

Halaman Friends ini adalah halaman dimana user dapat melihat siapa saja yang difollow dan memfollow.

o Tampilan Halaman Web Friends:



REFERENSI

 $\underline{http://kamarujung.blogspot.co.id/2014/04/contoh-laporan-pembuatan-website-\underline{untuk.html}}$

https://pixabay.com/p-309113/?no_redirect

https://thenounproject.com/term/search/1411708/