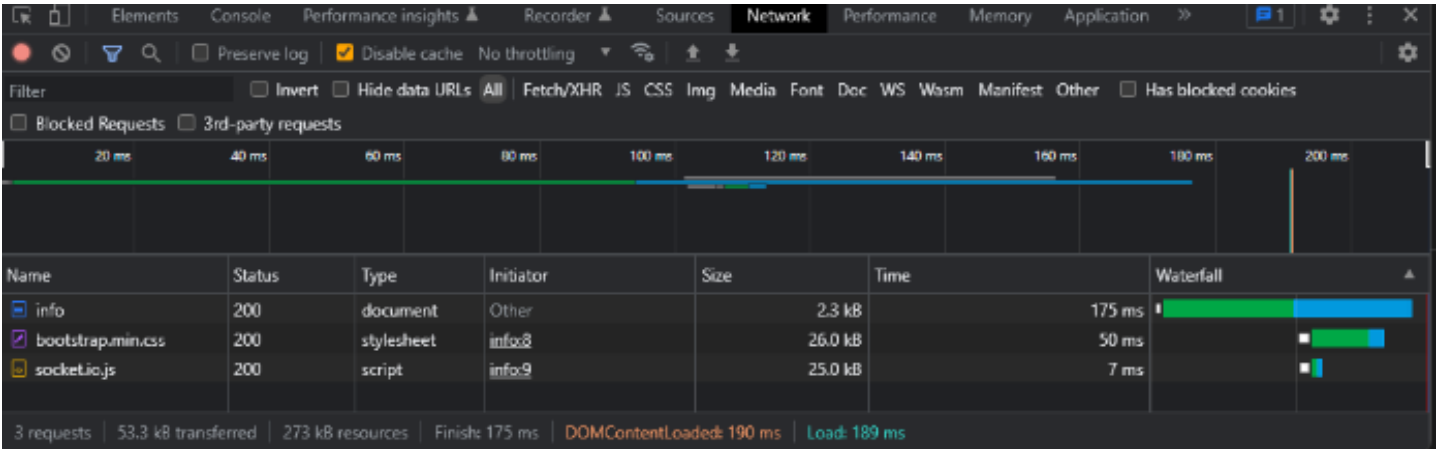


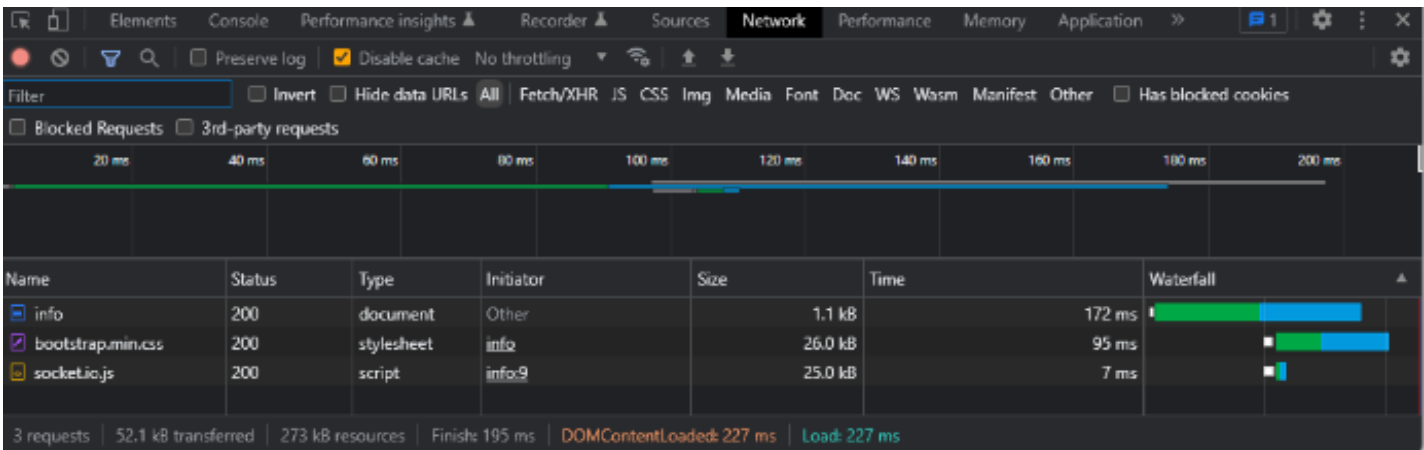
Incorporar al proyecto de servidor de trabajo la compresión gzip.

Verificar sobre la ruta /info con y sin compresión, la diferencia de cantidad de bytes devueltos en un caso y otro.

SIN COMPRESSION:



CON COMPRESSION:



Pruebas del servidor en la ruta /info con --prof y artillery

Sin console.log:

```
[Summary]:
  ticks  total  nonlib   name
    36    0.1%   97.3%  JavaScript
     0    0.0%    0.0%    C++
    27    0.1%   73.0%    GC
  32962  99.9%           Shared libraries
     1    0.0%           Unaccounted
```

Con console.log:

```
[Summary]:
  ticks  total  nonlib   name
    27    0.7%  100.0%  JavaScript
     0    0.0%   0.0%   C++
    24    0.7%   88.9%   GC
  3645   99.3%                Shared libraries
```

Test con autocannon desde la consola sin console.log:

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	632 ms	1392 ms	5192 ms	5514 ms	1729.98 ms	1109.78 ms	5866 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	6	6	54	120	56.4	33.86	6
Bytes/Sec	14.9 kB	14.9 kB	134 kB	298 kB	140 kB	84 kB	14.9 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

1k requests in 20.22s, 2.8 MB read
PS G:\JUAN DAVID\DOCUMENTOS\Programacion\Curso CH Backend\Clase-32\desafio16>

Test con autocannon desde la consola con console.log:

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	418 ms	998 ms	1143 ms	1256 ms	954.48 ms	160.05 ms	1998 ms

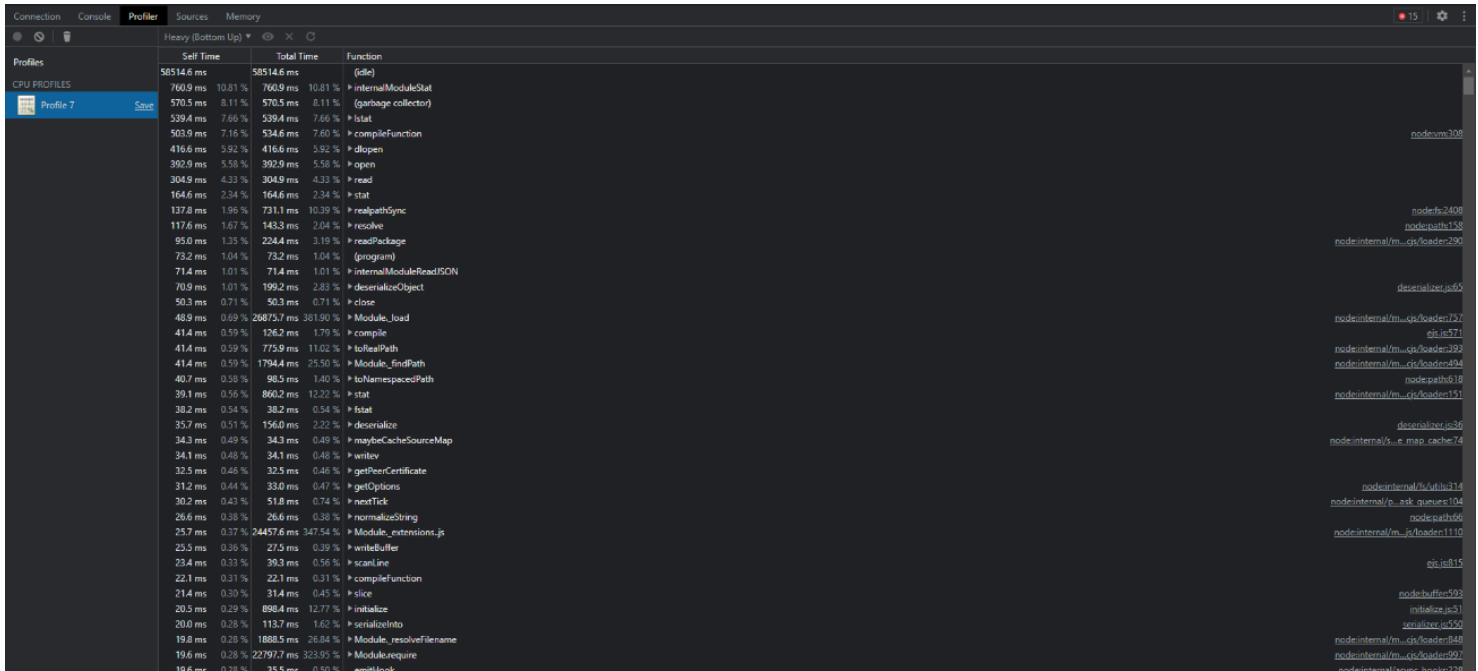
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	99	99	101	101	100.6	0.59	99
Bytes/Sec	246 kB	246 kB	251 kB	251 kB	250 kB	1.44 kB	246 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

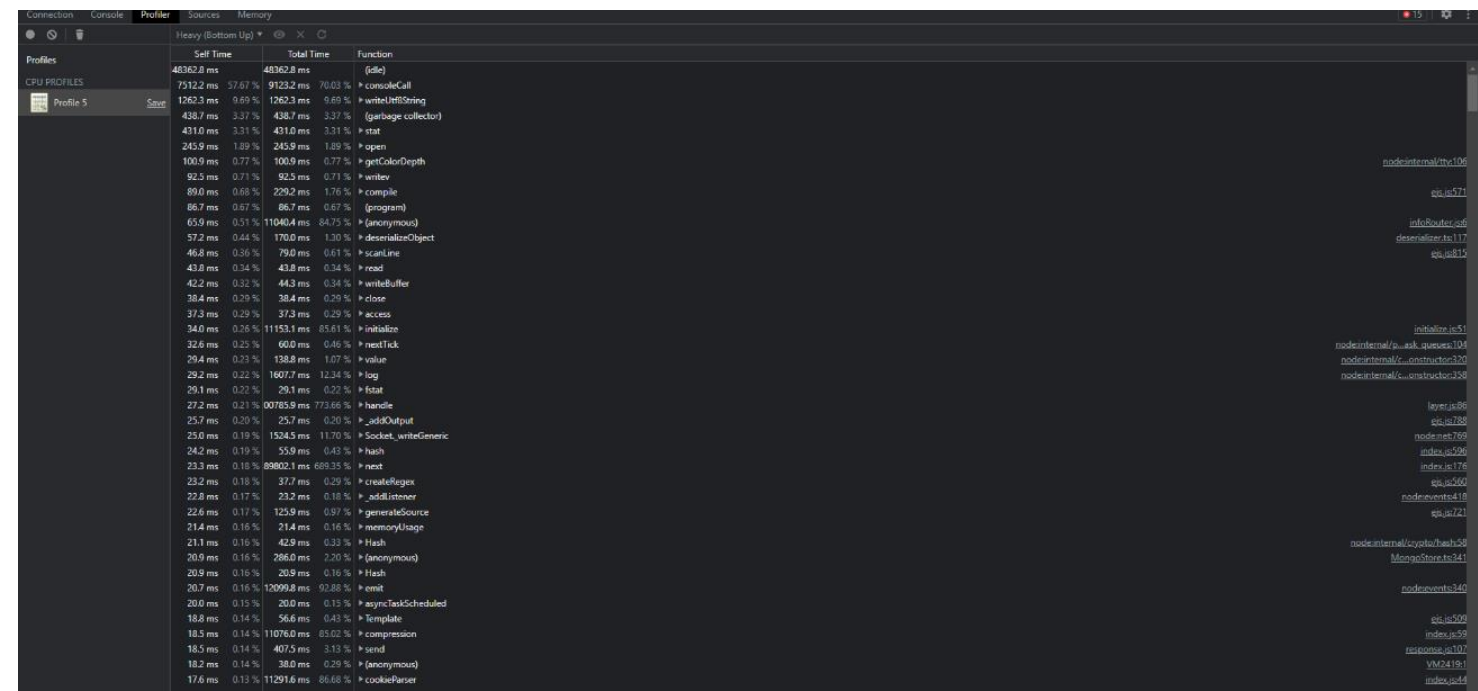
2k requests in 20.14s, 4.99 MB read
PS G:\JUAN DAVID\DOCUMENTOS\Programacion\Curso CH Backend\Clase-32\desafio16>

Modo --inspect sin console.log

No me sale el apartado de “run” ni lo que vimos en clase al ejecutar el comando de autocannon desde consola, por eso adjunto captura de todo en general para que quede constancia que se hizo



Modo --inspect con console.log



Para las pruebas con 0x, queda en los archivos del proyecto, una carpeta llamada test en el cual están guardadas las carpetas que genera 0x con los resultados, testeando con y sin console.log