FOR STUDENTS OF KMI

Ditulis dari rumus-rumus KMI oleh Azzam S.A.

Dokumen ini Menggunakan GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000,2001,2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### FOR STUDENTS OF KMI

#### **JUAL BELI**

## A. DALAM LABA

- Pembelian (Modal) = 100 % x Penjualan 100% + Laba%
- Penjualan =  $\frac{100\% + Laba\%}{100\%}$  x Pembelian
- Laba Rupiah (Rp) =  $\underline{Laba\%}$  x Pembelian 100 %
- Laba Persen (%) =  $\underline{Laba(Rp)}$  x 100% Pembelian

## Keterangan:

- 1. Pembelian = Modal = Harga Pokok
- 2. Penjualan = Penerimaan = Pendapatan

## **B. DALAM RUGI**

- Pembelian (Modal) =  $\frac{100 \%}{100\% + Rugi\%}$  x Penjualan
- Penjualan = 100% + Rugi% x Pembelian 100%
- Rugi Rupiah (Rp) = Rugi% x Pembelian 100 %
- Rugi Persen (%) = Rugi(Rp) x 100% Pembelian

#### FOR STUDENTS OF KMI

#### SIMPAN PINJAM DI BANK

- A. Peminjaman = <u>100%</u> x Pengembalian
  - 100% + Bunga%LM
- B. Pengembalian =  $\underline{100\% + Bunga\%LM}$  x Peminjaman
  - 100%
- C. Bunga Rp =  $\underline{Bunga\%}$  x Peminjaman
  - 100%
- D. Bunga % =  $\underline{Bunga(Rp)}$  x 100%
  - Peminjaman
- E Bunga Rp.LM =  $\underline{Bunga\%LM}$  x Peminjaman
  - 100%

Atau Peminjaman – Pengembalian

- F. Bunga %LM = <u>Lama Meminjam</u> x Bunga % 1 Tahun
  - 1 Tahun(12 Bulan)
- G. Bungan Rp 1 Tahun = <u>Bunga % 1*Thn*</u> x Peminjaman
  - 100%
- H. Bunga % 1 Tahun = <u>1 Tahun(12 Bulan)</u> x Bunga %
  - Lama Meminjam
- I. Lama Meminjam = Bunga%LM x 1 Tahun
  - Bunga % 1Tahun
- J. Lama Meminjam =  $\underline{Bunga(Rp)LM}$  x 1 Tahun
  - Bunga (Rp)1Tahun

## NB. Keterangan

- 1. LM = Lama Meminjam
- 2. Peminjaman = Menabung
- 3. Pengembalian = Pengembalian = Penerimaan

#### FOR STUDENTS OF KMI

#### **BRUTO - TARRA - NETTO**

Bruto = Netto + Tarra Netto = Bruto - Tarra

Tarra = Bruto - Netto

I. Bruto  $= \frac{100\%}{100\% - Tarra\%} \times \text{Netto}$ 

II. Netto =  $\underline{100\% - Tarra\%}$  x Bruto  $\underline{100\%}$ 

Tarra Kg =  $\frac{Tarra\%}{100\%}$  x Bruto

Tarra % =  $\underline{Tarra(Kg)}$  x 100% Bruto

## MENCARI SKALA, JARAK PADA PETA DAN JARAK SEBENARNYA

I. Skala = 1 : <u>Jarak Sebenarnya</u> JarakPd.peta

II. Jarak Pada Peta = Jarak Sebenarnya x Skala

II. Jarak Sebenarnya = Jarak pada peta : Skala

NB. Skala = 1 : 700.000, Artinya Setiap Jarak 1 cm pada peta = 700.000 Cm (7 Km) Jarak sebenarnya

#### FOR STUDENTS OF KMI

#### **KECEPATAN**

- I. Rumus Mencari Kecepatan, Jarak Dan Lama Di Jalan
  - Lama Di Jalan = <u>Jarak</u> x 1 Jam (60 Menit)
    Kecepatan
  - Jarak = Kecepatan x Lama Di Jalan
  - Kecepatan = <u>Jarak</u> x 1Km/Jam Lama DiJalan
- II. Rumus Mencari Tiba, Berangkat Dan Lama Di Jalan

Tiba : Berangkat + Lama Di Jalan

Berangkat : Tiba – Lama Di Jalan

Lama Di Jalan: Tiba - Berangkat

# CARA MENCARI KPT DAN PPT

A. KPT : Kelipatan Persekutuan Terkecil

Caranya

- 1. Menguraikan bilangan itu atas faktor-faktornya
- 2. Mengambil bilangan yang sama-sama ada di tiap kelompok yang berpangkat terbesar
- 3. Mengambil semua angka-angka yang tidak sama
- 4. Apabila ada dua bilangan yang tidak berpangkat diantara dua faktor-faktor tersebut, maka kita ambil salah satunya
- 5. Menghitung perkalian angka-angka yang telah terkumpul

B. PPT : Pembagian Persekutuan Terbesar

Caranya :

- 1. Menguraikan bilangan itu atas faktor-faktornya
- 2. Mengambil angka-angka yang sama, jika angka-angka itu berpangkat maka diambil yang terkecil pangkatnya
- 3. Menghitung perkalian angka-angka yangtelah terkumpul

#### FOR STUDENTS OF KMI

Period: 1427/2006

#### **BIDANG**

## 1. Persegi Panjang



Luas : Panjang x Lebar

Keliling : (Panjang x Lebar) x 2

Panjang : Luas : Lebar

Panjang : (Keliling : 2) – Lebar

Lebar : Luas : Panjang

Lebar : (Keliling : 2) – Panjang

## 2. Persegi



Luas : Sisi x Sisi

Keliling : 4 x Sisi

Sisi : Keliling: 4

Sisi :  $\sqrt{Luas}$ 

#### 3. Jajaran Genjang



Luas : Garis Alas x Tinggi

Garis Alas : Luas : Tinggi

Tinggi: Luas: Garis Alas

## 4. Trapesium



Luas :  $\frac{1}{2}$  x (Atas + Bawah) x Tinggi

Garis Alas : (Luas :  $\frac{1}{2}$  Tinggi) – Garis Alas

Tinggi: (Luas x 2): Jumlah garis sejajar

## 5. Segi Tiga



Luas : Garis Alas x Tinggi

2