

Lista 01 – Estrutura Fundamentais

1. Crie um programa Java que declare, inicialize e imprima pelo menos cinco variáveis de diferentes tipos primitivos (int, double, char, boolean e float).
2. Desenvolva um programa que solicite dois números inteiros ao usuário e imprima a soma, subtração, multiplicação e divisão dos números. (pode usar números diretos sem a entrada do usuário)
3. Crie um programa que solicite a idade do usuário e imprima se ele é maior ou menor de idade. (pode usar números diretos sem a entrada do usuário)
4. Implemente um programa que utilize um loop for para imprimir os números de 1 a 10 e a soma desses números.
5. Escreva um método que calcule o fatorial de um número inteiro positivo usando um loop while e imprima o resultado.
6. Implemente um programa que faça uma contagem regressiva de 10 a 1 usando um loop for, e imprima "Feliz Ano Novo!" ao final.