



Login

Login

Register



Telerik Academy Forums

Search

Open

Questions

Tags

Categories

Users

Ask a Question

Rules

Telerik Academy

## Няколко въпроса относно въвеждане от конзолата

0  
votes

Въпроса ми включва следното:

string firstName;

когато го четем използвам : firstName = Console.In.ReadLine();

но да речем имам:

decimal moneyBalance = 0m;

Това не работи за тази стойност. Въпроса ми е как да прочета decimal и какви други начини знаете за четене от клавиатурата :-)

Благодаря предварително.

C# C#-курс софтуерна-академия

asked 19 hours ago in **C# Fundamentals** by tsvetan.radushev (1,030 points)  
edited 18 hours ago by vlad\_karamfilov

flag answer

## 5 Answers

+2  
votesПросто кастни стринга, който ти връща Console.ReadLine(), към десимал - **decimal myNum = decimal.Parse(Console.ReadLine());**Best  
answer

За да четеш различен тип данни от конзолата просто parse-ни стринга към стойността, която ти трябва.

Други начини за четене от козолата - може да разглеждаш Console.Read() и Console.ReadKey().



answered 19 hours ago by Teodor Kurtev 1 Senior Ninja (37,510 points)

flag ask related question comment

естествено, не забравяме че това зависи от системните настройки за "decimal separator", т.е. дали се използва точка или запетая.

commented 18 hours ago by Velko Nikolov

flag reply

Мда наистина хубаво бе да спомена това. Може да добавим в програмата си това за да избегнем някой неприятен фал:

Thread.CurrentThread.CurrentCulture = System.Globalization.CultureInfo.InvariantCulture;

Или

Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.InvariantCulture;

Ако имаме using System.Globalization

commented 18 hours ago by Teodor Kurtev 1 Senior Ninja

flag reply

+1. (Please provide more information - at least 12 characters)

commented 18 hours ago by Velko Nikolov

flag reply

+1  
vote

Така го чета и аз но това работи ли за всички видове променливи. В смисъл работи ли за string и има ли други начини ?

moneyBalance = decimal.Parse(Console.ReadLine());

Благодаря.



answered 19 hours ago by tsvetan.radushev (1,030 points)

flag ask related question comment

Да работи за всичко каквото искаш. Console.ReadLine() връща стринг, който после може да преобразуваш в каквото искаш, стига да може :)

## Related questions

Няколко въпроса относно новия курс по C# програмиране - част I - видео уроци

Въпрос относно прочитане на char от конзолата

Няколко въпроса за WinForms, класове, обекти, видимости... вероятно с един отговор :)

Въпрос относно лекцията Типове данни

8. Задача (Majorant of array) от домашните за LinearDataStructures-няколко интересни решения.

## All categories

Общи приказки (1,198)

FAQ (25)

Важни съобщения (38)

Уеб дизайн с HTML5, CSS и JavaScript (1,796)

Софтуерна академия на Телерик (762)

C# Fundamentals (1,306)

Външни курсове (236)

Software Engineering Basics (115)

Algo Academy (18)

Книга "Програмиране = ++ Алгоритми;" (5)

Разработка на софтуер в cloud среда (120)

Качествен програмен код (110)

Kids Academy - програмиране за деца (173)

Училищна софтуерна академия (101)

Конкурс по програмиране на PC Magazine и Telerik (32)

QA академия (66)

Разработка на мобилни приложения (60)

ASP.NET MVC &amp; Web Forms (94)

SEO курс (24)

PHP програмиране (35)

Споделяне на знания и работа в екип (82)

Събития (90)

## Popular Tags

- academy and android antayn asp

asp-mvc bgcoder C#

c#-fundamentals

C#-курс classes cloud cloud-course cms code console course

CSS css3 data database design


development dice error exam

expressions functions game google help

high-quality-code homework

home-works html html-basics-

course html5 java

	commented 19 hours ago by <b>Teodor Kurtev 1 Senior Ninja</b>	flag	reply
Добре а как чета стрингове имам в предвид аз знам само този метод: firstName = Console.In.ReadLine();			
	commented 19 hours ago by <b>tsvetan.radushev</b>	flag	reply
string myString = Console.ReadLine();			
	commented 19 hours ago by <b>Teodor Kurtev 1 Senior Ninja</b>	flag	reply
Console.ReadLine() връща стринг, въведен от клавиатурата			
	commented 19 hours ago by <b>Nikolay82</b>	flag	reply

▲ +2  
▼ votes

Тоест каква е разликата между :  
firstName = Console.In.ReadLine();  
и  
firstName = Console.ReadLine();

Знаете ли някакви други методи за въвеждане ?

Благодаря на всички за бързите и качествени отговори :-)



answered 19 hours ago by **tsvetan.radushev** (1,030 points)

flag ask related question comment

тъкмо това пишех и аз да питам :)

commented 19 hours ago by **Evilitious**

flag reply

няма никаква разлика.



commented 18 hours ago by **Velko Nikolov**

flag reply

Console.In и Console.Out са пропъртиите които ви връщат входния и изходния поток от конзолата. Те са от тип TextReader и TextWriter.

Като цяло Console.In.ReadLine(); Console.ReadLine(); ти вършат едно и също нещо, но едното първо взема потока и после го чете и ти връща стринг, а другото директно го чете и ти връща стринг. Ники го беше обяснявал, но не помня в кое видео(предполагам за конзолата или стринговете).

Погледни тук за още инфо: <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.console.in.aspx>



commented 18 hours ago by **Kirov Ninja**

flag reply

Не съм сигурен какво точно значи "взима потока" в този контекст, но двете правят \*точно\* едно и също нещо :-)



commented 18 hours ago by **Velko Nikolov**

flag reply

"Gets the standart input stream" не се сетих как да го превода. Не обичам да претрувам с информация. Ще учат по-късно за stream-овете. :)



commented 18 hours ago by **Kirov Ninja**

flag reply

Да де, въпросът е че двете неща извършват напълно идентично действие (вж. поста ми с декомпилирания метод). Не искам да ги объркваме че има някаква тънкость, когато няма. А това че MSDN така го обясняват... :-)



commented 18 hours ago by **Velko Nikolov**

flag reply

▲ +1  
▼ vote

По въпроса за разликата между Console.ReadLine() и Console.In.ReadLine(), ето какво представлява метода Console.ReadLine(), отворен с JustDecompile:

```
public static string ReadLine()  
{  
    return Console.In.ReadLine();  
}
```

Имайки предвид че такива методи са агресивно inline-вани, нищо чудно резултатът да е еднакъв до процесорни инструкции.

Едит: по въпроса за ObjectDisposedException

```
// no redirection  
Console.In.Dispose();  
Console.ReadLine(); // OK  
Console.In.ReadLine(); // OK  
  
// with redirection  
File.WriteAllText("test.txt", "line1\nline2\n");  
Console.SetIn(new StreamReader("test.txt"));  
Console.In.Dispose();  
Console.ReadLine(); // BOOM - ObjectDisposedException  
Console.In.ReadLine(); // BOOM - ObjectDisposedException
```



answered 18 hours ago by **Velko Nikolov** (3,570 points)  
edited 17 hours ago by **Velko Nikolov**

javascript jquery js  
linux loops methods microsoft mobile  
mvc net online oop operators  
photoshop php problem  
processing qa question sass sass seo server  
slice software sql strings studio  
tables-frames-forms telerik  
telerik-academy test  
test video visual visual-studio  
web windows windows-8  
wordpress академия блог  
видео видео-уроци въпрос  
въпрос грешка групи данни дата  
домашни  
домашно  
домашното задача  
задачи задачи-  
домашно записване защита  
ИЗПИТ изпити  
качествен-програмен-код  
книга код конкурс курс  
курсове лекции лекция национ  
материали на обучение  
онлайн oop операционни-системи  
основн оценяване подготовка  
помощ предложение презентация  
проблем програма  
програмиране проект  
проекти работа регистрация  
результати семинар  
софтуерна-  
академия споделяне-  
на-знания срок състояние  
телерик ТЕСТ  
уеб-дизайн уроци  
форум 1 2 3 4 5 6 7 в 2012 2013

Форум на академията  
Студентска система

[flag](#) [ask related question](#) [comment](#)

Console.In.ReadLine

хвърля и System.ObjectDisposedException

commented 18 hours ago by **Nikolay82**

[flag](#) [reply](#)

не хвърля. не можеш да затвориш стандартния вход.

 commented 18 hours ago by **Velko Nikolov**

[flag](#) [reply](#)

пардон, можеш \*само ако\* предварително си го насочил към нещо друго, тогава и двете гърят с System.ObjectDisposedException.

 commented 18 hours ago by **Velko Nikolov**

[flag](#) [reply](#)



Относно кастването/парсването, препоръчвам ти да се запознаеш с методите `TryParse` (`int.TryParse`, `double.TryParse`... - от низ към "нещо"), `Convert.ToXXX` (`Convert.ToString`, `Convert.ToDouble`, ... - от "нещо" към "нещо друго"), и `Convert.ChangeType` (от "нещо" към "нещо, което не го знаем предварително какъв тип е"). Всички са полезни в различен контекст, особено `TryParse`.

**Важно:** методите `.Parse/.TryParse` на типовете с плаваща запетая по default използват системните настройки, което може да създаде проблем ако четеш числа с запетая, когато системния форматът е с точка, или обратното.



answered 18 hours ago by **Velko Nikolov** (3,570 points)

[flag](#) [ask related question](#) [comment](#)

Полезно благодаря.



commented 12 hours ago by **tsvetan.radushev**

[flag](#) [reply](#)