

User story

1. Algoritmus módosítása

1	USER	STORY
	AS A	Felhasználó
	I WANT TO	Megváltoztatni a használt algoritmust
	SO THAT	Más algoritmusok vizualizációját tekintsem meg
-----	-----	-----
1	GIVEN	Az "algoritmus" fül van kiválasztva
	WHEN	A legördülő menüben a BFS algoritmust választom
	THEN	Az útvonaltervezés a BFS algoritmussal fog történni
1	GIVEN	Az "algoritmus" fül van kiválasztva
	WHEN	A legördülő menüben a mohó algoritmust választom
	THEN	Az útvonaltervezés a mohó algoritmussal fog történni
1	GIVEN	Az "algoritmus" fül van kiválasztva
	WHEN	A legördülő menüben az A* algoritmust választom
	THEN	Az útvonaltervezés A* algoritmussal fog történni
1	GIVEN	Az "algoritmus" fül van kiválasztva
	WHEN	A legördülő menüben a Dijkstra algoritmust választom
	THEN	Az útvonaltervezés a Dijkstra algoritmussal fog történni
2	USER	STORY
	AS A	Felhasználó
	I WANT TO	Megváltoztatni a használt algoritmus paramétereit
	SO THAT	Más paraméterekkel tekintsem meg az útvonaltervezést
-----	-----	-----
1	GIVEN	Az "algoritmus" fül van kiválasztva
	AND	Az A* algoritmus van kiválasztva
	WHEN	A "heuristika súlya" mezőben módosítom a súlyt
	THEN	Az útvonaltervezés a választott súlyt fogja használni

2. Útvonal választása

2	USER	STORY
	AS A	Felhasználó
	I WANT TO	Kiválasztani az tervezendő útvonalat
	SO THAT	Megtekinthetem az útvonaltervezést a választott útvonalon
-----	-----	-----
1	GIVEN	Az "útvonal" fül van kiválasztva
	WHEN	Az "indulási idő" mezőben kiválasztok egy időt
	THEN	Az induló járat a kiválasztott idő után fog indulni
2	GIVEN	Az "útvonal" fül van kiválasztva
	WHEN	Az "indulási állomás" mezőbe beírom egy állomás nevét
	THEN	Az útvonaltervezés a kiválasztott állomástól fog indulni
3	GIVEN	Az "útvonal" fül van kiválasztva
	WHEN	Az "érkezési állomás" mezőbe beírom egy állomás nevét
	THEN	Az útvonaltervezés a kiválasztott állomást fogja megkeresni

3. Tervezés animálása

3	USER	STORY
	AS A	Felhasználó
	I WANT TO	Interaktívan megtekinteni a tervezett útvonalat
	SO THAT	Láthatom az útvonaltervezés lépéseit
-----	-----	-----
1	GIVEN	A "tervezés" fül van kiválasztva
	AND	Válaszottam útvonalat és indulási időt
	AND	Az algoritmusnak még van hátralévő lépése
	WHEN	A "következő lépés" gombra kattintok
	THEN	Az algoritmus elvégzi a következő lépését
2	GIVEN	A "tervezés" fül van kiválasztva
	AND	Válaszottam útvonalat és indulási időt
	AND	Az algoritmusnak még van hátralévő lépése
	WHEN	Az "animáció indítása" gombra kattintok
	THEN	Az algoritmus addig fut, amíg nem találja meg a cél állomást
3	GIVEN	A "tervezés" fül van kiválasztva
	AND	A tervezés animációja folyamatban van
	WHEN	Az "animáció szüneteltetése" gombra kattintok
	THEN	Az program további interakció nélkül nem végez több lépést