

# Abschlusspräsentation

## PS SWE SS21

G1T1

June 20, 2021

# Inhalt

## Sequenzdiagramme

Würfelkommunikation

## Jacoco-Report

## Abschlussbericht

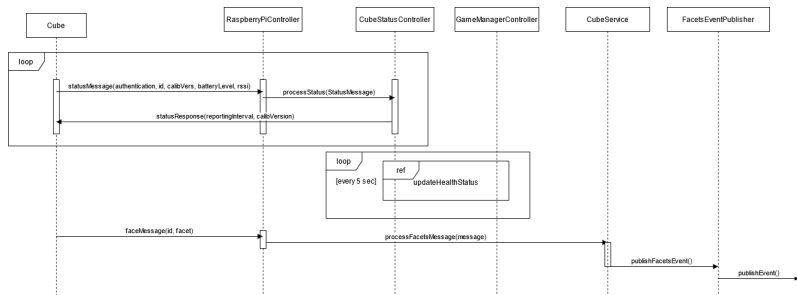
Analyse des Projektverlaufs

Eingesetzte Werkzeuge

## LIVE-Demo

Ende

# Würfelkommunikation



► [cubeCommunication.html](#)

## timeguess backend

Element	Missed Instructions	Cov.	Missed Branches	Cov.
<a href="#">at timeguess.backend.ui.controllers</a>		77 %		68 %
<a href="#">at timeguess.backend.services</a>		88 %		82 %
<a href="#">at timeguess.backend.model.utils</a>		31 %		9 %
<a href="#">at timeguess.backend.model</a>		92 %		87 %
<a href="#">at timeguess.backend.configs</a>		82 %		n/a
<a href="#">at timeguess.backend.spring</a>		72 %		83 %
<a href="#">at timeguess.backend.configs.handler</a>		23 %		0 %
<a href="#">at timeguess.backend.ui.websockets</a>		86 %		100 %
<a href="#">at timeguess.backend.model.api</a>		64 %		n/a
<a href="#">at timeguess.backend.api</a>		23 %		n/a
<a href="#">at timeguess.backend</a>		85 %		n/a
<a href="#">at timeguess.backend.utils</a>		94 %		100 %
<a href="#">at timeguess.backend.ui.beans</a>		100 %		95 %
<a href="#">at timeguess.backend.events</a>		100 %		100 %
Total	1 786 of 11 006	83 %	212 of 960	77 %

- ▶ 757 Testfälle
- ▶ 83% Coverage

# Analyse des Projektverlaufs / Implementierten Systems

- ▶ Verlauf erfolgte bis auf kleinere Abweichungen nach den definierten Meilensteinen
- ▶ Zeitrechnung weicht geringfügig ab: mehr Zeit zum Implementieren wurde benötigt
- ▶ Initiales Konzept war während der Entwicklung größtenteils stabil: Klassen wurden aber ergänzt
- ▶ Gesamte geplante Funktionalität konnte umgesetzt werden
- ▶ Qualitätssicherung durch Tests und gegenseitige Checks der Merge-Requests im GIT

# Eingesetzte Werkzeuge

- ▶ JSF / Primefaces
- ▶ GIT
- ▶ Discord
- ▶ Docker
- ▶ Office 365

# LIVE-Demo



- ▶ Host Digital Ocean
- ▶ `http://timeflipgame.online`

Ende

**Danke für die Aufmerksamkeit!**