

Abschlusspräsentation

PS SWE SS21

G1T1

June 21, 2021

Inhalt

Sequenzdiagramme

Würfelkommunikation

Jacoco-Report

Abschlussbericht

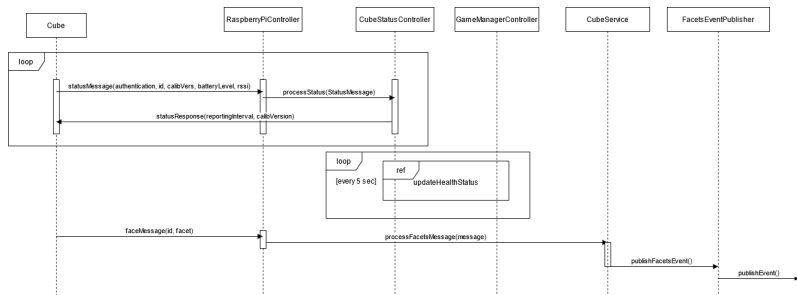
Analyse des Projektverlaufs

Eingesetzte Werkzeuge

LIVE-Demo

Ende

Würfelkommunikation



► [cubeCommunication.html](#)

timeguess backend

Element	Missed Instructions	Cov.	Missed Branches	Cov.
at timeguess.backend.ui.controllers		77 %		68 %
at timeguess.backend.services		88 %		82 %
at timeguess.backend.model.utils		31 %		9 %
at timeguess.backend.model		92 %		87 %
at timeguess.backend.configs		82 %		n/a
at timeguess.backend.spring		72 %		83 %
at timeguess.backend.configs.handler		23 %		0 %
at timeguess.backend.ui.websockets		86 %		100 %
at timeguess.backend.model.api		64 %		n/a
at timeguess.backend.api		23 %		n/a
at timeguess.backend		85 %		n/a
at timeguess.backend.utils		94 %		100 %
at timeguess.backend.ui.beans		100 %		95 %
at timeguess.backend.events		100 %		100 %
Total	1 786 of 11 006	83 %	212 of 960	77 %

- ▶ 757 Testfälle
- ▶ 83% Coverage

Analyse des Projektverlaufs / Implementierten Systems

- ▶ Projektverlauf erfolgte bis auf kleinere Abweichungen nach den definierten Meilensteinen
- ▶ Zeitrechnung weicht geringfügig ab: mehr Zeit zum Implementieren wurde benötigt
- ▶ Initiales Konzept war während der Entwicklung größtenteils stabil: Klassen wurden aber ergänzt
- ▶ Gesamte geplante Funktionalität konnte umgesetzt werden
- ▶ Qualitätssicherung durch Tests und gegenseitige Checks der Merge-Requests im GIT

Eingesetzte Werkzeuge

- ▶ JSF / Primefaces
- ▶ GIT
- ▶ Discord
- ▶ Docker
- ▶ Office 365

LIVE-Demo



- ▶ Host Digital Ocean
- ▶ `http://timeflipgame.online`

Ende

Danke für die Aufmerksamkeit!