

Nom : _____

Prénom : _____

Identifiant : _____ Groupe : _____

/20



Haute École Bruxelles-Brabant
École Supérieure d'Informatique
Bachelor en Informatique

18 octobre 2019

DEV1

NRI - A212

DEV1 – Développement I

Laboratoires Java

Interrogation 1

Consignes

1. Vous disposez de 1 heure.
2. Créez un projet appelé javl-i1-xxxxx où xxxxx est votre numéro d'étudiant.
3. Pour la remise de votre code source :
 - (a) faites une archive compressée (.7z ou .zip) du dossier de votre projet, et
 - (b) déposez ce zip dans le répertoire \\srv-pdg17\eCasier\nri

Grille d'évaluation pour le code (questions 1 et 2) :

créer et lancer chaque classe	1 point	
noms et types des variables	3 points	
interaction avec l'utilisateur	4 points	
utilisation des opérateurs Java	4 points	
utilisation d'alternatives (if-else) pertinentes	4 points	
Total	16 points	

1 Fraction

Écrivez une classe qui demande deux nombres à l'utilisateur, et affiche le résultat de la division de ces deux nombres, sous forme décimale. Si l'utilisateur entre un dénominateur nul, le programme affichera un message d'avertissement : "Attention, division par zéro!".

Par exemple :

- ▷ si l'utilisateur entre 1 et 2, le programme affichera 0.5.
- ▷ si l'utilisateur entre 1 et 0, le programme affichera "Attention, division par zéro!".

2 FizzBuzz

Écrivez une autre classe qui demande un nombre à l'utilisateur. Ce programme doit afficher "Fizz" si le nombre est divisible par 3, "Buzz" s'il est divisible par 5, "FizzBuzz" s'il est divisible par 15, et afficher "Autre" dans les autres cas. Il ne doit en tout cas afficher qu'un seul mot ("Fizz", "Buzz", "FizzBuzz" ou "Autre").

Voici l'affichage du programme pour les nombres de 0 à 15 :

nombre	affichage	nombre	affichage
0	FizzBuzz	8	Autre
1	Autre	9	Fizz
2	Autre	10	Buzz
3	Fizz	11	Autre
4	Autre	12	Fizz
5	Buzz	13	Autre
6	Fizz	14	Autre
7	Autre	15	FizzBuzz
		⋮	⋮

3 Débogage

(4 points)

Le code ci-dessous contient plusieurs erreurs, par exemple il manque un point virgule en fin de ligne 7. Quelles sont les cinq autres erreurs de ce code ? Indiquez vos réponses ci-dessous.

```

1 package be.he2b.dev1.nri;
2
3 public classe DebugMe {
4     public static main(String[] args) {
5         Scanner clavier = new Scanner(System.in);
6         if ((clavier.nextInt() % 2) = 0) {
7             System.out.println(ce nombre est pair)
8         } else {
9             System.out.println(ce nombre est impair);
10        }
11    }
12 }
```

ligne 7 : il manque un point virgule en fin d'instruction
 ligne ... :