Manual de Usuário

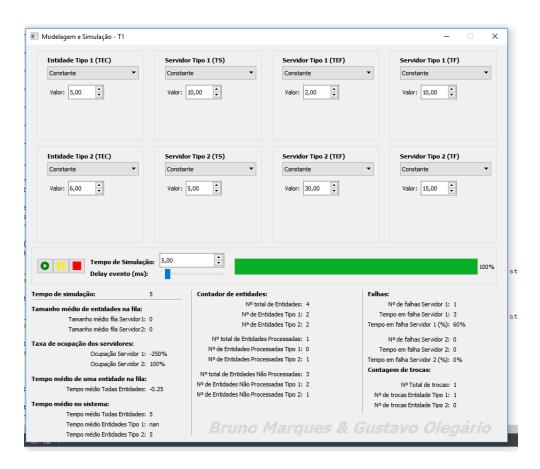
Bruno Marques & & Gustavo Olegário October 26, 2017

${\rm \acute{I}ndice}$

1	Sob	re o programa	2
2	Como utilizar o programa		2
	2.1	Sobre as curvas	3
	2.2	Sobre os campos numéricos	3
	2.3	Sobre a simulação	3
	2.4	Sobre as variáveis de simulação	4
	2.5	Sobre as variáveis de resultado	4

1 Sobre o programa

O programa de simualção desenvolvido em uma linguagem de propósito geral, tem como objetivo atender os requisitos solicitados pelo primeiro trabalho da disciplina INE5425 Modelagem e Simualção, do segundo semestre de 2017. O programa foi desenvolvido na linguagem C++ e é bem simples de utilizá-lo como podemos observar na figura abaixo:



O programa pode ser facilmente utilizado numa máquina que esteja rodando Windows. Basta que o usuário dê um duplo clique no executável que foi fornecido dentro do arquivo .zip.

2 Como utilizar o programa

Toda vez que o programa é inicializado, ele já vem os valores para cada preenchidos em cada campo e as respectivas curvas, isso foi desenvolvido desta

forma para facilitar o teste do programa. Abaixo, há um detalhamento maior de cada campo e botões:

2.1 Sobre as curvas

Neste trabalho estão disponíveis 5 tipos de curvas para o usuário escolher o comportamento de uma variável, as quais são:

- Constante
- Normal
- Uniforme
- Triangular
- Exponencial

Sempre que o usuário escolher uma nova curva, a interface gráfica adaptará automaticamente o número de parâmetros. Utilizemos como exemplo a curva triangular. Quando ela for selecionada, a interface ficará desta forma:

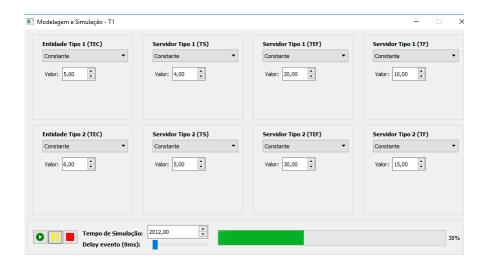


2.2 Sobre os campos numéricos

Como já foi dito anteriormente, os campos de numéricos já são preenchidos automaticamente, mas o usuário pode alterar. O usuário pode incrementar ou decrementar unitarimanete valores clicando nas setas. Além disso, o usuário pode inserir valores diretamente utilizando o teclado. Independentemente da notação utilizada pelo usuário, o programa convertará pontos para vírgula.

2.3 Sobre a simulação

O usuário pode selecionar o atraso que acontecerá durante a simulação. Em outras palavras, qual será o atraso entre o processamento de dois eventos. Quanto maior esse valor, mais fácil o usuário poderá acompanhar os valores sendo atualizados. Além disso, existe uma barra de progresso, para que o usuário possa supervisionar o progresso da simulação:



2.4 Sobre as variáveis de simulação

O usuário pode modificar as seguintes variáveis de simulação:

- Valor de tempo entre chegada das entidades do tipo 1
- Valor de tempo entre chegada das entidades do tipo 2
- Valor de tempo de serviço do servidor tipo 1
- Valor de tempo de serviço do servidor tipo 2
- $\bullet\,$ Valor de tempo entre falhas do servidor tipo 1
- Valor de tempo entre falhas do servidor tipo 2
- Valor de tempo de falha do servidor tipo 1
- Valor de tempo de falha do servidor tipo 2

2.5 Sobre as variáveis de resultado

Na parte inferior da janela gráfica podemos avaliar todas as variáveis de resultado sendo atualizadas conforme o progresso da simulção:

