

UNIVERSIDADE DO MINHO
Mestrado Integrado em Engenharia Informática
Gestão de Redes

TRABALHO PRÁTICO 3

Implementação e desenho de servidor de números aleatórios



Bruno Pereira

a72628



Adriano Seie

pg33007



Marcos Andrade

a59776

Braga, 11 de Fevereiro de 2017



Conteúdo

Lista de Figuras	2
Introdução	3
1 Fase — A	4
2 Fase — B	5
3 Fase — C	6
4 Fase — D	7
5 Fase — E	8
Conclusão	9
Trabalho Futuro	9
Referências	10
ANEXOS	11
A Testes de Conetividade	11



Lista de Figuras

1	Topologia	4
2	Topologia	5
3	Topologia	6
4	Topologia	7
5	Topologia	8



Introdução

1 Fase — A

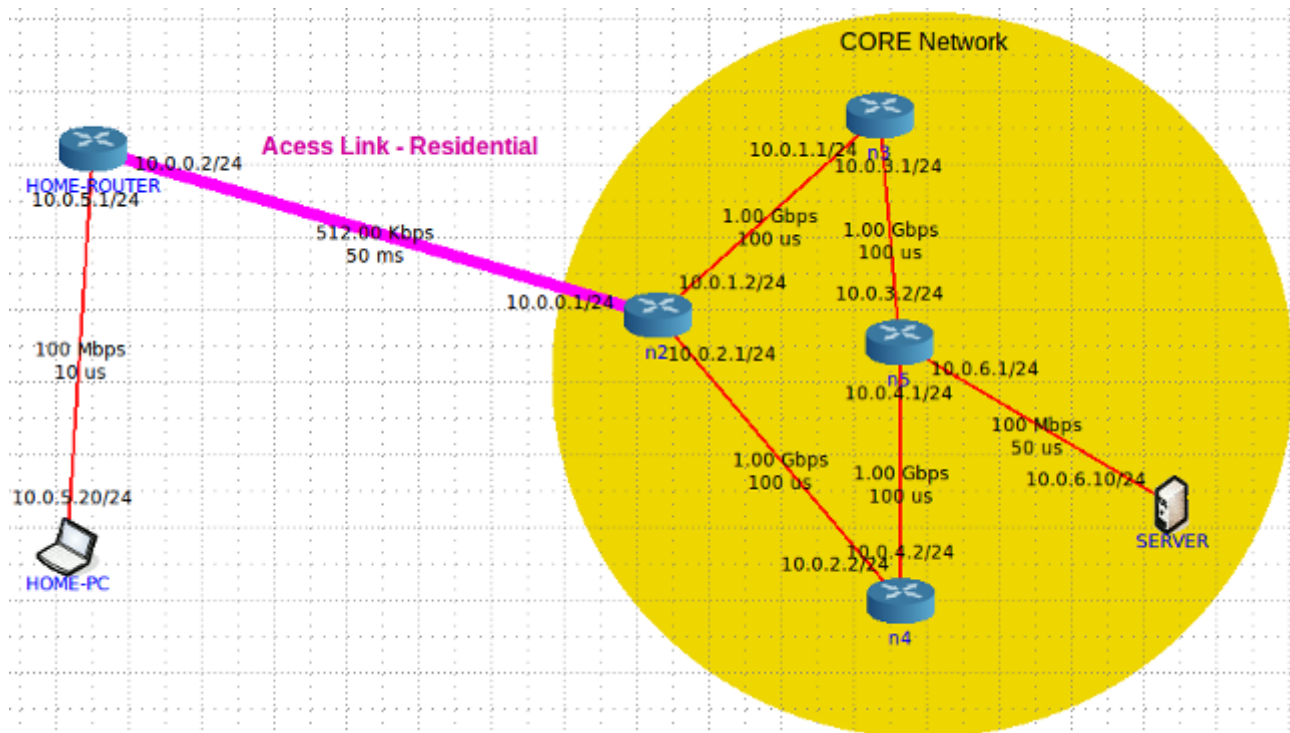


Figura 1: Topologia

```

1  /**
2   *
3   * @param mo
4   */
5  public void registerManagedObject(ManagedObject mo) {
6      try {
7          server.register(mo, null);
8      } catch (DuplicateRegistrationException ex) {
9          throw new RuntimeException(ex);
10     }
11 }

```

Listing 1: Example from external file

2 Fase — B

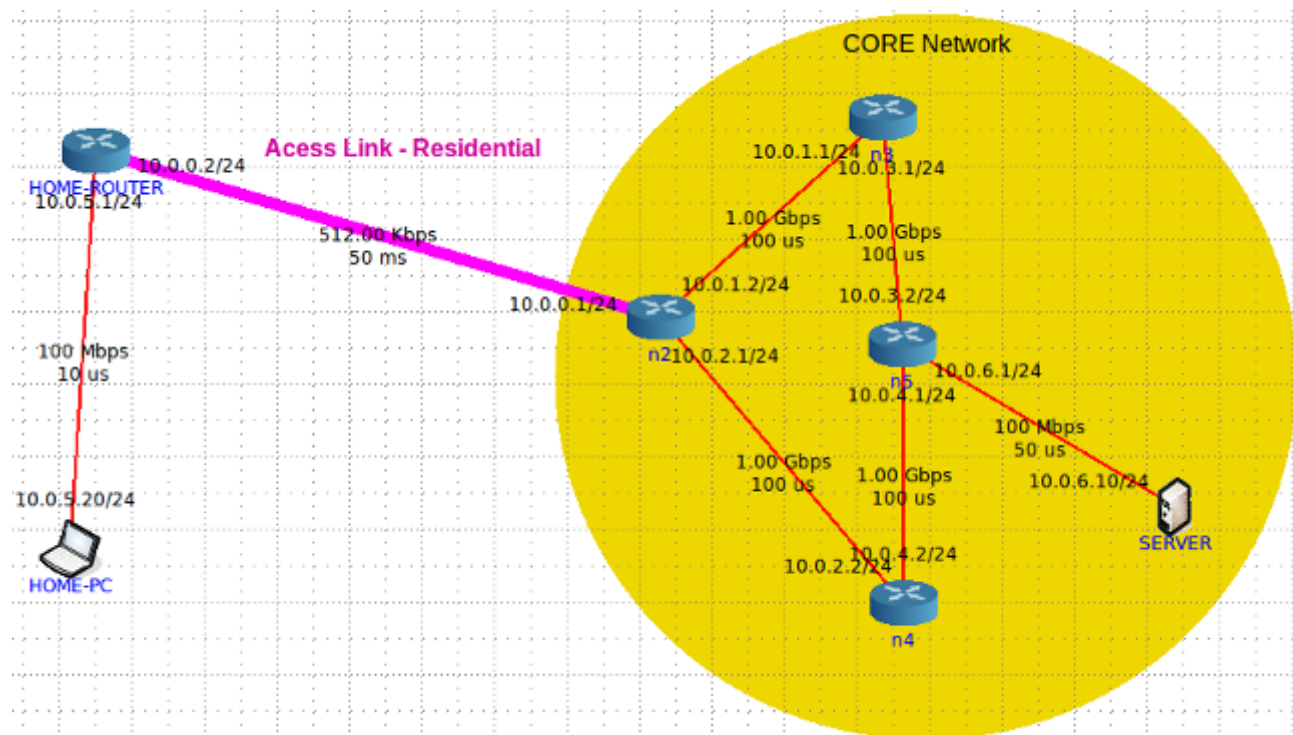


Figura 2: Topologia

3 Fase — C

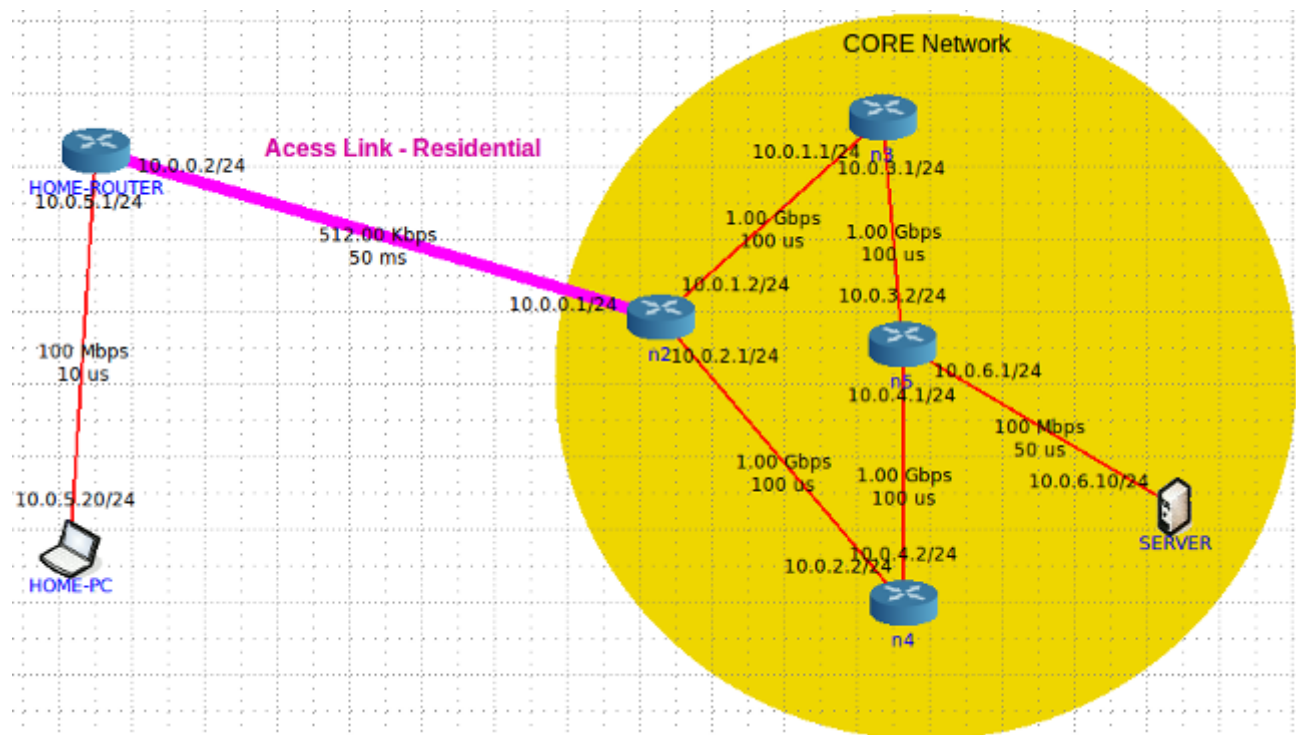


Figura 3: Topologia

4 Fase — D

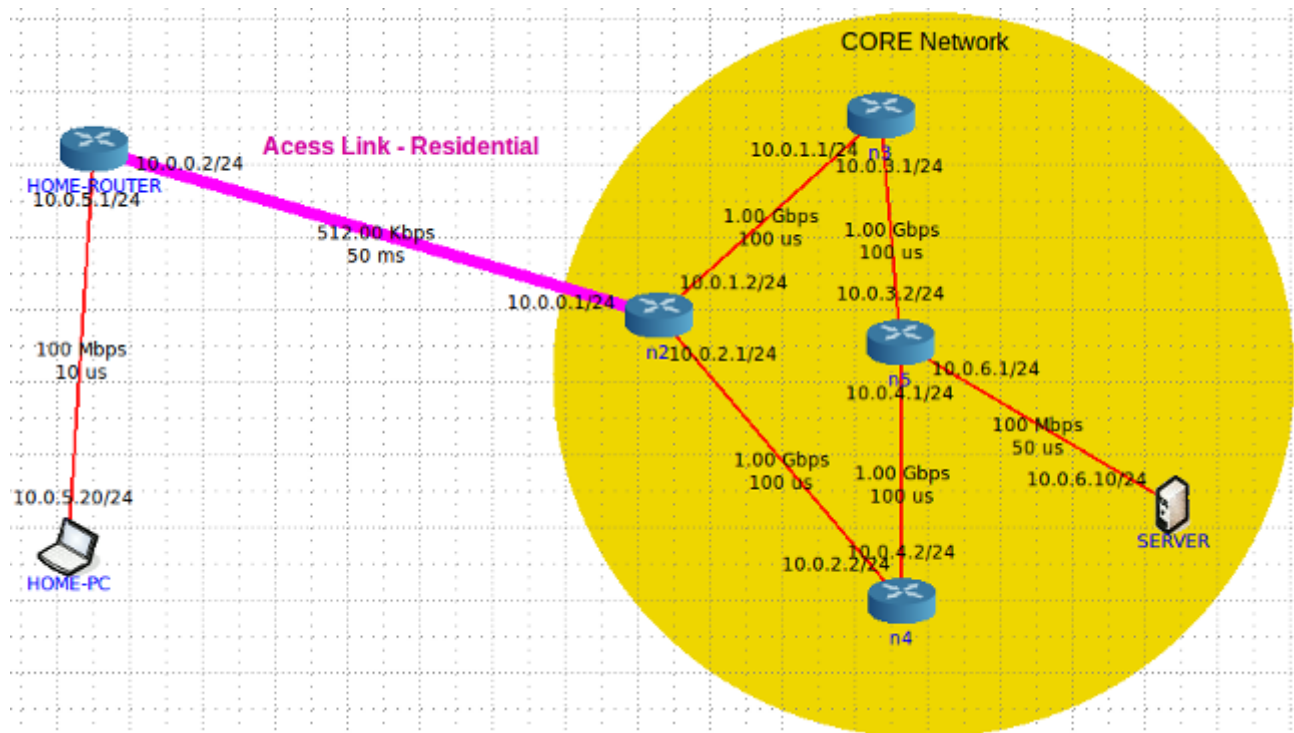


Figura 4: Topologia

5 Fase — E

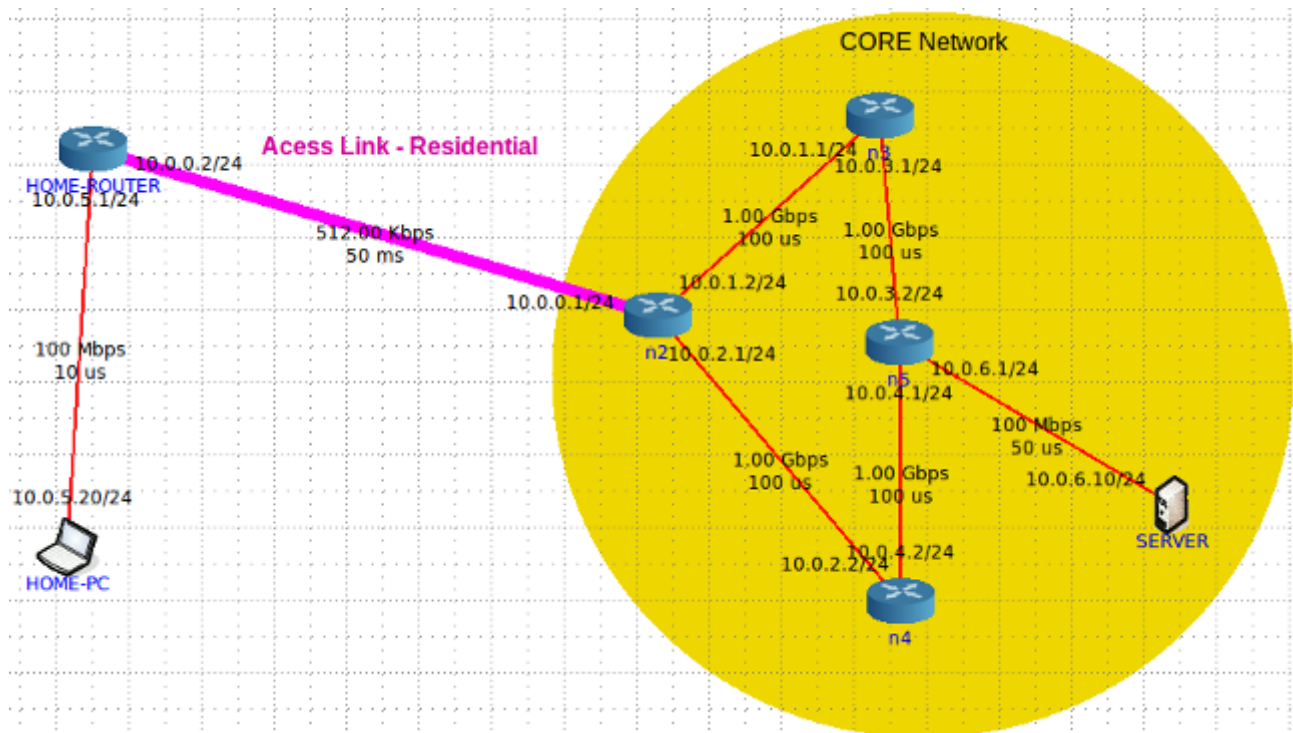


Figura 5: Topologia



Conclusão

Trabalho futuro



Referências

- [1] C. E. Spurgeon and J. Zimmerman, *Ethernet: The Definitive Guide.*, 2nd ed. O'Reilly Media Inc., 2014.
- [2] "iPerf - The ultimate speed test tool for TCP, UDP and SCTP." [Online]. Available: <https://iperf.fr/iperf-doc.php>
- [3] A. S. Tanenbaum and D. J. Wetherall, *Computer Networks*, 5th ed. Prentice Hall, 2011.
- [4] T. O'Neill, "Why Are You Hiding Your Duplicate Packets?" 2016. [Online]. Available: <https://www.garlandtechnology.com/blog/why-are-you-hiding-your-duplicate-packets>
- [5] J. F. Kurose and K. W. Ross, *Computer Networking: A Top-Down Approach*, 6th ed. Pearson Education, Inc., 2013.
- [6] M. Hurley, "4 Causes of Packet Loss and How to Fix Them," 2015. [Online]. Available: <http://www.annese.com/blog/what-causes-packet-loss>
- [7] G. A. Donahue, *Network Warrior*, 2nd ed. O'Reilly Media Inc., 2011.



ANEXOS

A Testes de Conetividade