

# 3INSA MARKOV

## TP Modèles de Markov cachés

### Introduction

Le but de ce TP est de mettre en œuvre les algorithmes de base liés au modèle de Markov cachés. Dans un premier temps, on pourra s'appuyer sur le modèle simple suivant :

$$\pi = (0.5 \quad 0.5 \quad 0) \quad A = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.5 & 0.4 \\ 0 & 0.8 & 0.2 \\ 0.2 & 0.1 & 0.7 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.7 \\ 0.7 & 0.3 \\ 0.5 & 0.5 \end{pmatrix} .$$

Le modèle ci-dessus n'est donné qu'à titre d'exemple. Les fonctions demandées dans le TP doivent être génériques et prendre en argument les paramètres  $\pi$ ,  $A$  et  $B$  définissant une chaîne de Markov cachée.

Vous êtes invité à utiliser `python` comme langage de programmation pour ce TP. À défaut, `matlab` ou `R` peuvent être utilisés. Dans tous les cas, vous ne bénéficierez que d'une aide minimale de votre encadrant en terme de programmation, sauf peut-être en `python` !

À la fin de la seconde séance, vous devez rendre un rapport contenant les fonctions programmées, avec leurs commentaires, ainsi que les résultats obtenus et les conclusions que vous pouvez en tirer. Des questions vous guident dans le texte du TP.

### Tirage aléatoire

1. Dessinez la représentation sous forme d'automate correspond au modèle donné ci-dessus en exemple.
2. Écrire une fonction `hmm_sample` qui prend en entrée une chaîne de Markov caché et une longueur et qui réalise un tirage aléatoire d'un échantillon selon la loi définie par le modèle.

On générera quelques échantillons en calculant à chaque fois la (log-)probabilité de l'échantillon généré, en affichant de manière séparée les deux termes qui la composent, i.e.,  $P[X]$  et  $P[Y|X]$ .

### Algorithme de Viterbi

1. Écrire une fonction `treillis` permettant de visualiser sous forme de *heatmap* les nœuds du treillis, i.e., la matrice contenant les probabilités  $\ln P[y_t|i] \quad \forall t, i$ . En `R`, on pourra par exemple utiliser les fonctions `heatmap3` ou `image`. En `python`, la fonction `imshow` de la librairie `pyplot`. Cette visualisation n'a que peu de sens pour des petites séquences et un faible nombre d'état. On cherchera donc à visualiser un treillis pour un modèle avec quelques dizaines d'état (une topologie gauche-droite, i.e., sans possibilité de revenir en arrière dans les états, est particulièrement intéressante pour cette partie du TP) et une séquence d'une cinquantaine d'observations.
2. Étendre la fonction `treillis` de manière à afficher en surimposition (par exemple en mettant une valeur arbitrairement élevée ou avec l'un des arguments `highlightCell` ou `colorCell` de la fonction `heatmap3` en `R`) pour chaque instant l'état  $i$  qui maximise  $\ln P[y_t|i]$ . L'intérêt est ici de visualiser l'appariement entre observations et états qui serait fait si l'on ne tenait compte que du terme  $P[Y|X]$ . En d'autres termes, on souhaite mettre en exergue  $\hat{x}_t = \arg \max_i P[Y_t = y_t | X_t = i]$  à chaque instant.

3. Comme vu en cours, l'algorithme de Viterbi permet de trouver le meilleur chemin dans le treillis, i.e., celui qui maximise la probabilité conjointe  $P[X, Y]$ . Écrire la fonction `viterbi` qui retourne la séquence d'état  $X$  la plus probable étant donnée le processus observé  $Y = y$  à l'aide de l'algorithme de Viterbi.

Pour le modèle donné en exemple, la meilleure séquence d'état pour l'observation  $Y = \{abba\}$  est  $X = \{2222\}$  avec une log-probabilité  $\ln P[X, Y] \simeq -4.5$ .

4. Pour quelques séquences générées avec votre fonction `hmm_sample`, comparez l'alignement et les probabilités lors de l'échantillonnage avec celles obtenues par Viterbi. Commentez.
5. Reprendre la fonction `treillis` de manière à permettre d'afficher en surimposition le meilleur chemin résultant de l'algorithme de Viterbi. Comme à la question 1, on pourra fixer une valeur arbitrairement élevée pour les cases correspondant au meilleur chemin ou simplement entourer les cases.

Comment expliquez-vous les différences avec le chemin visualisé à la question 1 ?

## Comparaison avec d'autres techniques d'estimation des états cachés

Estimer l'état caché correspondant à un instant connaissant la séquence observée ou une partie de la séquence observée peut se faire selon d'autres méthodes que Viterbi, *e.g.*, par la récursion *forward* donnant à chaque instant  $P[Y_1, \dots, Y_t, X_t]$  ou par le calcul exact des probabilités  $\gamma_i(t) = P[X_t = i | Y]$  à l'aide des récursions *forward* et *backward*. Dans cette seconde partie du TP, nous souhaitons comparer ces différentes méthodes.

1. Écrivez une fonction `forward` qui retourne la matrice  $N \times T$  (où  $N$  est le nombre d'état du modèle et  $T$  la longueur de la séquence) contenant l'ensemble des probabilités *forward* étant donnée une séquence d'observations  $Y$ . Vous pouvez vous inspirer largement de votre fonction `viterbi` pour ce faire.
2. Tester votre fonction `forward`. Qu'observe-t-on lorsque la longueur de la séquence devient très longue ? Discutez la solution dite de *scaling* décrite dans <http://people.irisa.fr/Guillaume.Gravier/tmp/INSA/scaling.pdf> pour pallier le problème observé ? Pour la suite du TP, on se contentera de travailler avec des séquences suffisamment courtes pour contourner le problème.
3. Grâce à la fonction `forward`, on peut estimer  $X_t$  en prenant pour chaque instant l'état qui maximise  $\alpha_i(t)$ , i.e.,  $\hat{x}_t = \arg \max_i \alpha_i(t)$ . Comparez cette estimation à celle obtenue par l'algorithme de Viterbi. On pourra pour cela regarder sur quelques dizaines de séquences la proportion d'estimation qui diffèrent (chose que l'on pourrait d'ailleurs faire pour la question 3 de la partie précédente).

Discutez les avantages et inconvénients respectifs de l'estimation des états cachés par l'algorithme de Viterbi et à l'aide de la variable *forward*. Par exemple, pensez-vous que l'estimation par les variables *forward* soit meilleure (plus fiable) que celle obtenue par Viterbi (et pourquoi) ? Dans quelle(s) situation(s) pensez-vous que l'approche par les variables *forward* est utilisée ?

Pour aller plus loin si vous avez du temps, vous pouvez étudier l'estimateur donné par  $X_t = \arg \max_i \gamma_i(t)$ . Écrivez la fonction `gamma` qui retourne les quantités  $\gamma_i(t)$  étant donnée une séquence d'observation et comparer l'estimation de  $X_t$  à celles obtenues par Viterbi et par  $\alpha_i(t)$ .

Pour finir, et même si vous n'avez pas le temps de programmer la fonction `gamma`, élargissez la discussion de la question 3 précédente à l'estimation de l'état avec l'estimateur  $\gamma$  : intérêt de chacun au regard des critères sur lesquels ils sont fondés ; complexité (et donc temps) de calcul ; situations dans lesquels ils sont le plus adaptés ; *etc.* Quelles autres estimateurs de l'état caché peut-on envisager ?