

Drops n' Crops

Game de puzzle onde você administra uma colheita utilizando de os recursos disponíveis para isso.

Mecânicas

Input

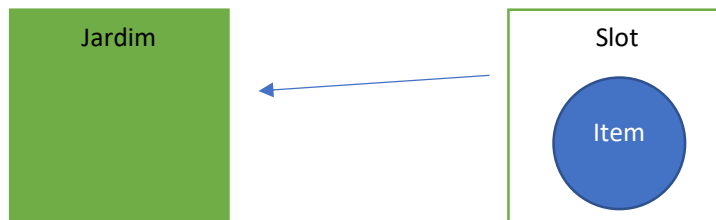
As mecânicas são pensadas para o touchscreen:

Clicar,

Segurar,

Arrastar,

Largar,



Blocos de recursos

Os recursos utilizados no jardim surgiram de 4 formas diferentes:

1 recurso:



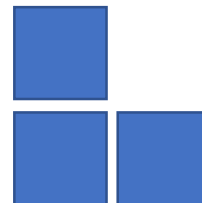
2 recursos V:



2 recursos H:



3 recursos L:



Esses blocos deverão ser colocados obrigatoriamente ao mesmo tempo no jardim.




Recursos

Água 




Luz 

Semente 

Combinações




Terreno normal recebe  = **Terreno molhado**
recebe  = **Terreno arenoso**
recebe  = **Terreno plantado**

Terreno molhado recebe  = **Erva daninha**
recebe  = **Terreno normal**
recebe  = **X**

Terreno arenoso recebe  = **Terreno normal**
recebe  = **Erva daninha**
recebe  = **X**

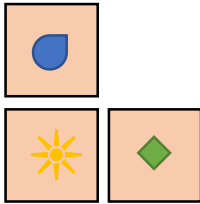
Terreno plantado recebe  = **Broto**
recebe  = **Terreno normal**
recebe  = **Terreno normal**

Broto recebe  = **Terreno normal**
recebe  = **Colheita**
recebe  = **Terreno normal**

Erva daninha recebe  = **X**
recebe  = **X**
recebe  = **X**

Exemplo

Bloco a ser arrastado



Jardim

Terreno Normal

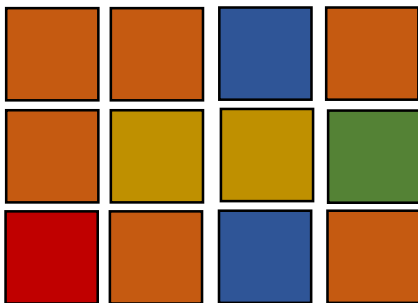
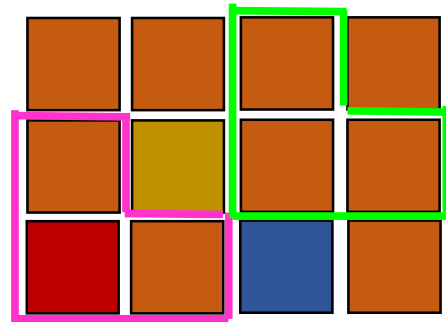
Terreno Arenoso

Terreno Molhado

Erva daninha

Terreno Plantado

Você não pode largar seu bloco de recursos na **marcação rosa**, pois existe uma **Erva daninha** que impede qualquer recurso de ser largado, mas você pode largar esse bloco de recursos na **marcação verde** obtendo esse resultado:



Condição de vitória

Realizar a quantidade de pontos necessária para concluir o puzzle **antes de acabar o número de jogadas permitidas**. Os pontos serão somados através do número de colheitas realizadas.

Condição de derrota

Não existir mais possibilidades de jogadas no jardim ou quando acabar o número de jogadas permitidas.

Referência de arte

Pixel Art / 2D / Top down



Referência sonora

Stardew Valley OST

<https://www.youtube.com/watch?v=0gi5-mEVEc4>

Referências gerais

Puzzle de Harvest Moon



Candy Crushes e derivados (puzzles em matriz)



Tetris, referência para os blocos de itens

