UNISINOS – Universidade do Vale do Rio dos Sinos Jogos Digitais Algoritmo e Estrutura de Dados em C++ Prof. Raphael L. Campos

Dojo Inventário DAO

Problema:

Modificar o código do inventário disponível no Github, no seguinte link:

<HTTPS://GITHUB.COM/RAPHAELLC/INVENTARIO>

aplicando o *Padrão De Projetos (Data Access Object) - DAO*, conforme a imagem abaixo. Implemente a persistência dos itens com arquivos sequenciais e aleatórios (binários).

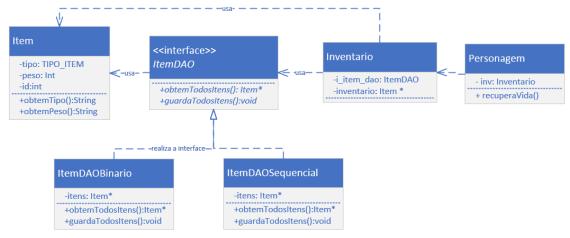


Diagrama de Classe DAO

Referências:

https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/data_access_object_pattern.htm