

BRAHIM Fadoul Saboune

fadoul.brahim@lomebs.com



Application Web & Mobile

Cahier Des Charges Pour L'application Web « MYTAF »

1. Objectif du projet

1.1 Objectif du projet

Créer une application web "MYTAF" permettant de gérer des projets et leurs tâches de manière collaborative, avec un suivi de l'évolution des projets via des indicateurs visuels et un tableau de bord pour les administrateurs.

1.2 Contexte

L'application cible les petites équipes qui souhaitent suivre facilement leurs tâches et projets sans dépendre de solutions complexes ou coûteuses. Les technologies utilisées seront limitées à **HTML, CSS, PHP, SQL**, en suivant le modèle CRUD.

2. Objectifs fonctionnels

2.1 Gestion des projets

Création, modification et suppression des projets.

Visualisation de l'avancement des projets via un tableau de bord.

2.2 Gestion des tâches

- Création, modification et suppression des tâches liées aux projets.
- Suivi du statut des tâches : À faire, En cours, Terminé.

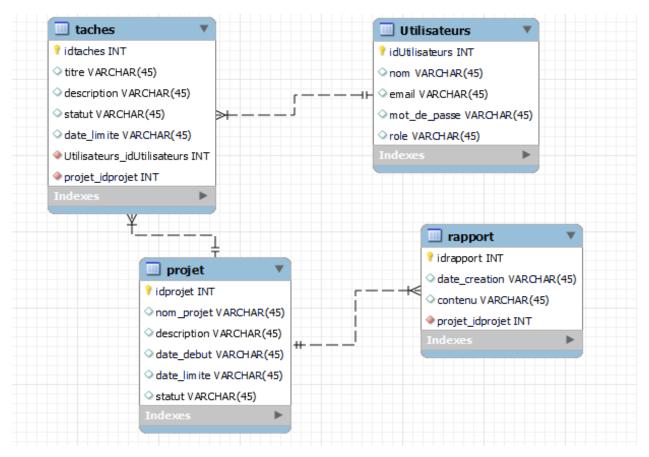
2.3 Gestion des utilisateurs

- Création et gestion des profils utilisateurs (administrateurs et membres).
- Attribution des tâches aux membres.

2.4 Tableau de bord administrateur

- Résumé global de l'état des projets et des tâches.
- Alertes pour les tâches en retard ou non attribuées.
- Génération de rapports d'activité.

3. Diagrammes



MCD du projet MYTAF

4. Exigences techniques

4.1 Langages utilisés

• Frontend: HTML, CSS.

■ Backend: PHP.

■ Base de données : SQL (MySQL).

4.2 Fonctionnalités CRUD

Projets:

• Créer : Ajouter un projet avec un nom, une description, une date limite.

• Lire: Afficher tous les projets et leurs tâches associées.

- Mettre à jour : Modifier les détails du projet.
- **Supprimer**: Archiver ou supprimer un projet terminé.

Tâches:

- Créer : Ajouter une tâche à un projet.
- Lire: Voir toutes les tâches associées à un projet.
- Mettre à jour : Modifier le statut ou les détails d'une tâche.
- **Supprimer**: Supprimer une tâche inutile.

Utilisateurs:

- Créer : Ajouter un utilisateur (administrateur ou membre).
- Lire: Voir tous les utilisateurs et leurs rôles.
- Mettre à jour : Modifier les informations des utilisateurs.
- **Supprimer**: Supprimer un utilisateur inactif.

5. Interface utilisateur

5.1 Pages principales

- **Page de connexion :** Authentification des utilisateurs.
- Tableau de bord : Vue d'ensemble des projets et tâches.
- **Gestion des projets :** Ajouter, modifier ou supprimer des projets.
- **Gestion des tâches :** Ajouter, modifier ou supprimer des tâches.
- **Gestion des utilisateurs :** Accessible uniquement par l'administrateur.

6. Contraintes et délais

6.1 Contraintes

- Limitation des technologies à HTML, CSS, PHP, SQL en utilisant CRUD.
- Respect des bonnes pratiques de sécurité, notamment pour les formulaires et l'authentification.

6.2 Délais estimés

- **Étude et conception :** 1 semaine.
- **Développement :** 3 semaines.
- Tests et corrections : 1 semaine.