



B.smart - Progetto *Etherless*

Glossario

Informazioni essenziali

Nome documento	Glossario
Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Redazione	Matteo Lucato
Verifica	Maurizio Andres Baggio
Approvazione	Andrea Didonè
Uso	Esterno
Distribuzione	B.smart
Destinato a	Red Babel B.smart Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Riferimento email	b.smart.swe@gmail.com



Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2020-04-11	Andrea Didonè	Responsabile	Approvazione documento
0.1.0	2020-04-10	Maurizio Andres Baggio	Verificatore	Verifica documento
0.0.1	2020-03-23	Matteo Lucato	Analista	Creazione template L ^A T _E X e inserimento termini in glossario



Indice

A	3
B	4
C	5
D	6
E	7
F	8
G	9
H	10
I	11
J	12
K	13
L	14
M	15
N	16
O	17
P	18
Q	19
R	20
S	21
T	22
U	23
V	24
W	25
X	26
Y	27
Z	28



A

Add-on

Parte di software aggiuntiva che estende le funzionalità e/o caratteristiche del software di base. Di solito è eseguito insieme al software in cui è aggiunto.

Address (*Blockchain_G*)

Identificatore univoco che rappresenta la destinazione di un pagamento con *criptovalute_G*.

API

Con Application Programming Interface si intende un insieme di procedure e funzioni offerte ai programmatori per facilitare lo sviluppo. Le API espongono blocchi di codice delle librerie di cui fanno parte, per permetterne il riuso.

Applicativo

Programma atto a risolvere specifici problemi.

Approvazione

Atto di controllo attraverso il quale si stabilisce un consenso favorevole o giudizio positivo.

Asincrono

Modalità di trasmissione dati che non dipende dal compiersi di altri processi.

Async-Await

Il modello asincrono / attesa è una caratteristica sintattica di molti linguaggi di programmazione che consente di strutturare una funzione asincrona e non bloccante in modo simile a una normale funzione sincrona.

AWS

Azienda statunitense di proprietà del gruppo Amazon, che fornisce servizi di *cloud computing_G* on demand.

AWS Lambda

Piattaforma di calcolo *serverless_G* guidata dagli eventi fornita da Amazon come parte di *AWS_G* (Amazon Web Services). È un servizio di calcolo che esegue codice in risposta ad eventi e automaticamente gestisce le risorse richieste dal codice di programmazione.

AWS S3

Servizio web di memorizzazione offerto da *AWS_G* (Amazon Web Services).



B

Back end

Back end è un termine largamente utilizzato per caratterizzare le interfacce che hanno come destinatario un programma. Una applicazione back end è un programma con il quale l'utente interagisce indirettamente, in generale attraverso l'utilizzo di una applicazione front end.

BDD

Il Behaviour Driven Development (BDD) fa parte degli approcci agile e ha lo scopo di migliorare la comunicazione all'interno dell'intero team di un progetto. Lo scopo del BDD è quello di fare in modo che il team di sviluppo comprenda appieno le richieste del cliente o dell'utilizzatore finale e che quest'ultimo sia a conoscenza di ciò che il team di sviluppo ha compreso.

Blockchain

Struttura dati condivisa ed immutabile, composta da un registro di blocchi concatenati in ordine cronologico. I blocchi una volta inseriti non sono più modificabili. Questa tecnologia, assimilabile ad un database distribuito, è gestito da una rete di nodi, ognuno dei quali possiede una copia dei dati. Ogni transazione è regolata da un protocollo che ne verifica l'autenticità e la approva o meno. Una transazione approvata non è più modificabile e viene aggiunta alla blockchain. Con questo sistema non è necessaria la presenza di un'autorità esterna alla transazione che faccia da garante.

Business Application Language

Il linguaggio delle applicazioni aziendali si riferisce a una delle molte derivazioni del linguaggio BASIC.



C

Capitolato

Il capitolato è un documento tecnico, in genere allegato ad un contratto di appalto e parte di esso. Serve a definire le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso.

Ciclo di Deming

Il ciclo di Deming (o ciclo di PDCA, acronimo dall'inglese Plan-Do-Check-Act, in italiano "Pianificare - Fare - Verificare - Agire") è un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

CLI

Una interfaccia a riga di comando (dall'inglese Command Line Interface, acronimo CLI) è un tipo di interfaccia utente caratterizzata da un'interazione testuale tra utente ed elaboratore. L'utente impartisce comandi testuali in input mediante tastiera alfanumerica e riceve risposte testuali in output dall'elaboratore mediante display.

Clienti

Chi abitualmente si vale delle prestazioni di qualcuno o acquista quanto gli occorre dallo stesso fornitore.

Cloud

Abbreviazione di *cloud computing*.

Cloud computing

Indica un paradigma di erogazione di servizi offerti on demand da un fornitore ad un cliente finale attraverso la rete Internet, a partire da un insieme di risorse preesistenti, configurabili e disponibili in remoto sotto forma di architettura distribuita.

Consuntivo

Rendiconto dei risultati di un dato periodo di attività.

Criptovalute

Valuta virtuale che può essere scambiata in modalità peer-to-peer per acquistare beni e servizi. È protetta mediante un sistema di crittazione.

Criticità

Condizione di carattere problematico.



D

DApp (Decentralized App)

Un'applicazione decentralizzata è un'applicazione che viene eseguita su un sistema di elaborazione distribuito. I DApp sono stati resi popolari da tecnologie di contabilità distribuita come Ethereum Blockchain, in cui i DApp sono spesso indicati come *smart contracts_G*.

Deploy

Il termine "deployment" o "deploy" in breve non è altro che la consegna o rilascio al cliente, con relativa installazione e messa in funzione, di una applicazione o di un sistema software tipicamente all'interno di un sistema informatico.

Deep Learning

Campo di ricerca dell'apprendimento automatico e dell'intelligenza artificiale che si basa su diversi livelli di rappresentazione, corrispondenti a gerarchie di caratteristiche di fattori o concetti, dove i concetti di alto livello sono definiti sulla base di quelli di basso.

Documento esterno

Documento a uso di team, committente e proponente (RedBabel).

Documento interno

Documento a uso del team di sviluppo e del committente (Prof. Vardanega Tullio e Prof. Cardin Riccardo).

**E****Efficacia**

Misura della capacità di raggiungere l'obiettivo prefissato.

Efficienza

Misura dell'abilità di raggiungere un obiettivo impiegando le risorse minime indispensabili.

Escrow

Accordo legale nel quale un bene reale o virtuale è depositato da una parte presso il conto di una terza parte neutrale, fino all'adempimento delle clausole contrattuali da parte dell'altra parte. All'adempimento delle clausole, l'agente consegnerà all'altra parte il bene depositato.

Epidemia

Diffusione rapida, in una zona più o meno vasta, di una malattia contagiosa

ETH

Sigla con cui si abbrevia *Ethereum_G*.

Ethereum

Ethereum è una *blockchain_G* per la creazione e pubblicazione peer-to-peer di *smart contracts_G*.

Etherless

Applicazione *cloud_G* che permette a sviluppatori di fare un *deploy_G* dei loro codici *JavaScript_G* per farsi pagare dall'utente finale che le utilizzerà.



F

FaaS

La funzione come servizio è una categoria di servizi di cloud computing che fornisce una piattaforma che consente ai clienti di sviluppare, eseguire e gestire le funzionalità delle applicazioni senza la complessità di creare e mantenere l'infrastruttura tipicamente associata allo sviluppo e al lancio di un'app.

Filesystem

Meccanismo con il quale i file sono posizionati e organizzati su dispositivi informatici utilizzati per l'archiviazione dei dati ad esempio unità di memoria di massa o su dispositivi remoti tramite *protocolli*_G di rete.

Fornitore

Industriale o commerciante che abitualmente provvede di determinati prodotti un negozio, un ufficio, un privato.

Funzione

Un particolare costrutto sintattico di un determinato linguaggio di programmazione che permette di raggruppare, all'interno di un programma, una sequenza di istruzioni in un unico blocco, espletando così una specifica operazione.

Framework

Un'architettura logica di supporto su cui un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.



G

Gestore (piattaforma)

Soprintendente allo sviluppo della piattaforma e responsabile dei servizi emessi da quest'ultima.



H

Header

Indica quella parte di un pacchetto che contiene informazioni di controllo necessarie al funzionamento della rete.

HTTP

Protocollo_G a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione d'informazioni sul web ovvero in un'architettura tipica client-server.



I

iOS

Sistema operativo sviluppato da Apple per dispositivi mobili.

IOT (Internet of Things)

Internet delle cose, nelle telecomunicazioni è un neologismo riferito all'estensione di Internet al mondo degli oggetti e dei luoghi concreti.

IPC (Inter-process Communications)

Nodi interni attivi su rete locale che si collegano al Network di *Ethereum_G*.



J

Javascript

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client



K



L

Licenza MIT

Una breve e semplice licenza (di software libero) permissiva le cui uniche condizioni riguardano la tutela delle note sul copyright e sulla licenza.

Ledger

Un database (o registro) distribuito spesso definito come il cuore pulsante di una *Blockchain*.



M

Machine Learning

Branca dell'intelligenza artificiale che utilizza metodi statistici per migliorare progressivamente la performance di un algoritmo nell'identificare pattern nei dati.

MainNet

Blockchain che possiede la capacità di trasferire moneta digitale tra mittente e destinatario.

Metrica

Metro di misura per valutare oggettivamente una determinata caratteristica applicabile a processi, prodotti software, codice sorgente o documenti.



N



O

Occorrenza

Eventualità connessa al manifestarsi di un bisogno.

OOP

Sigla per “Object-oriented programming”. Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti.

Open-Source

Un software è detto open source quando non è soggetto ad alcun tipo di copyright e, i detentori dei diritti, ne favoriscono la modifica, lo studio, l'utilizzo e la redistribuzione.



P

Pandemia

Epidemia_G con tendenza a diffondersi rapidamente attraverso vastissimi territori o continenti.

Plug-in

Software non autonomo che dipende e interagisce con un altro applicativo solitamente per estenderne le funzionalità.

PoC (Proof of Concept)

Realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti.

Predittore

Una statistica, cioè una funzione dei dati, definita allo scopo di effettuare previsioni su una o più variabili.

Private Key (*Blockchain_G*)

Identificatore univoco del possessore di un deposito fondi di un certo *Address_{G Blockchain_G}*.

Programmazione asincrona

La programmazione asincrona è una forma di programmazione parallela che permette ad un'unità di lavoro di funzionare separatamente dal thread principale, notificandogli quando avrà finito il lavoro.

Proponente

Persona Che propone, che fa una proposta.

Protocollo

Insieme di regole formalmente descritte che definiscono le modalità di comunicazione tra due o più entità.



Q



R

Rischio

Eventualità di subire un danno.

Risorse

Mezzo o capacità attraverso cui si provvede ad un bisogno.

Runtime

Versione ridotta di un software. Permette la visualizzazione dei dati ma non la modifica o la registrazione.



S

Serverless

Termine usato per descrivere un'architettura software che non ha bisogno di alcun server.

Signup

Termine inglese della parola “iscriviti” inteso anche come “iscrizione”.

Sistema di versionamento

Un sistema di controllo di versione consente di gestire le modifiche apportate ai file di un progetto (non necessariamente software) su cui tipicamente lavorano più persone. Scopo di un VCS è quello di realizzare una corretta gestione delle modifiche garantendone la reversibilità, la concorrenza ed una annotazione (ad esempio il perché di una modifica).

Smart contract

Gli smart contract sono protocolli informatici che facilitano l'esecuzione di un contratto, permettendo la parziale o la totale esclusione di una clausola contrattuale. Uno Smart contract è un applicativo che, dopo essere stato inserito sulla glossarytermBlockchain, risulta visibile da chiunque ne conosca l'indirizzo.

Software

Insieme delle procedure e delle istruzioni in un sistema di elaborazione dati.

Stakeholder

Soggetto influente nei confronti di una iniziativa economica, una società o un qualsiasi altro progetto.

Standard

Modello di riferimento a cui ci si uniforma.complesso di norme per la fabbricazione di un prodotto.



T

Task

Termine inglese della parola “Compito”.

Template

Modello predefinito che consente di creare o inserire contenuti di diverso tipo in un documento o in una pagina web.



U

Usabilità

L'usabilità è una delle caratteristiche che un prodotto deve avere per assicurare la sua qualità secondo lo standard ISO/IEC 9126. Tale caratteristica si riferisce alla chiarezza con la quale l'utente può interpretare il prodotto e la facilità di interazione con esso.

Utente

Chi usufruisce di un bene o di un servizio pubblico.



V

Validazione

Controllo della validità e della correttezza di dati scientifici realizzato attraverso il confronto con regole e dati già noti e attendibili.

Verifica

Operazione di controllo per mezzo della quale si procede all'accertamento di determinati fatti o risultati nel loro valore e nelle loro modalità. Vedere *Validazione_G*

Versionamento

Gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.



W

Wallet

Dispositivo, un supporto fisico, un programma o un servizio che memorizza le Public Key e / o *Private Key_G* e può essere utilizzato per tenere traccia della proprietà, ricevere o spendere *criptovalute_G*.



X



Y



Z