

Fukano Rakan - Eine maraskanische Frohnatur

Bezeichnung	Vorteil	Nachteil	Buch
Flink	GS +1		RW 165
Giftresistenz II	Zähigkeit und Seelenkraft gegen Gifte +2		RW 165
Gutaussehend I	Betören und Handel +1		RW 165
Soz. Anpass.	Erschwernisse auf Gesellschaftstalente ignorieren		RW 168
Verb. Lebensreg.	Lebensregeneration = W6 +2		RW 169
Waffenbegabung	Bestätigungswurf bei Schwertern kann wiederholt werden		RW 169
Ungeduldig		Wird schnell gelangweilt	--
Einge. Geruch/Geschmack		Sinnesschärfe auf Geruch/Geschmack -2	RW 171
Schlafwandeln		1x pro Woche. 24h Betäubung 1 (alle Proben -1). Regeneration -1 für die Nacht.	RW 175
Selbstgespräche		Redet mit sich selbst.	RW 175
Fertigkeitsspez. Belagerung	Kriegskunst +2, wenn Belagerung eine Rolle spielt		RW 216
Hinterhaltsspezialist	Verbegen : 1h Vorbereitungszeit --> halbiert QS von Sinnesschärfe des Gegners		Av. Komp. II 72
Aufmerksamkeit	Sinnesschärfe : Hinterhalt entdecken oder Überraschung vorhersehen -2		RW 246
Belastungsgewöhnung	BE -1		RW 246
Kampfreflexe	INI +1		RW 248
Finte	Ansagen. Angriff -1, gegnerische Verteidigung -2		RW 247
Gezielter Angriff	Ansagen. Angriff -[Zonenaufschlag] --> Trifft Trefferzone. [Kopf -5 Torso -2 Arme -4 Beine -4]		Av. Komp. I 152
Rundumschlag I	Ansagen. Angriff auf 2 Gegner. 1. Angriff -2, 2. Angriff -6. Angriffe werden einzeln gewürfelt (PA, TP, AT [Patzter bricht Angriff ab])		RW 249
Wuchtschlag I	Ansagen. Angriff -2 --> TP +2	bei Tuzakmesser : Angriff -3 --> TP +2	RW 250
Weiter Schwung	Ansagen. Angriff . Reichweite +1, TP +1 (Tuzakmesser : TP +2)		Av. Komp. I 165
Hohe Klinge	Ansagen Anfang der KR. Kampf . AT +1, TP +1 (Tuzakmesser : TP +2)	Verteidigungswert /2	Av. Komp. I 162
Dajin-Stil	Kampf . Keine (freie) Aktion für Bewegung benutzt UND greift Feind an, der mich in dieser KR zuerst angegriffen hat, DANN AT +1, TP +1		Av. Komp. I 157
Nachtwind	Kampf . Zweihändig geführt --> TP +2	Gegner erkennt Waffe --> CH -1 bei Gesellschaftstalenten (außer Einschüchtern, Menschenkenntnis, Willenskraft)	Av. Rüst. I 79
Tuzakmesser	Kampf . Hohe Klinge UND Hoher Schwung --> TP +1	Wuchtschlag zusätzlich AT -1	Av. Rüst. I 91
Tuchrüstung	Kampf . RS 3 bei (Zweihand-) Hieb Waffen.	Körperbeherrschung zusätzlich +2, wenn in Flammen. (RW 341)	

Wörterbuch

Maraskani	Garethi	als maraskanische Begrifflichkeit
Bruderschwester (auch Benisaba)	[gebräuchliche, geschlechtsneutrale Anrede]	"Preise die Schönheit, Bruderschwester!"
Habibister	liebste Bruderschwester	"Ich öffne dir die Türe, Habibister."
bahürzeln	rahjagefällig aktiv sein	"Die beiden waren gestern am bahürzeln."
Baqshtech	Bestechungsgeld	"Dein Baqshtech kannst du wegstecken."
Djuldigsta!	Du entschuldigst!	"Ich werde dieser Diskussion nicht länger folgen. Djuldigsta!"
Mari	Stachel	"Mit diesem Mari wirst du mich nicht schlagen können."
Uzat	[etwas Kämpferisches]	"Ich liebe es, im Uzat zu sein."
Tavern'uuzak	Herberge (wörtlich: Mehr als eine Taverne)	"Welch' gemütliche Tavern'uuzak."
M(a)'sarrar!	[Schwimpfwort]	"Ma'sarrar!" - "Mist!"
Schazak	[Beleidigung, Herausforderung]	"Na komm, du Schazak!"