

# [PSZT-U] Magic mushrooms

Piotr Frątczak  
(300207)

Bartosz Świtalski  
(300279)

7 stycznia 2021

## 1 Opis problemu

Implementacja przewidywania jadalności grzyba<sup>1</sup> za pomocą algorytmu ID3.

## 2 Decyzje projektowe

- dane trenujące pochodzą ze [strony](#)

## 3 Cele eksperymentu

Implementacja algorytmu konstruowania drzewa decyzyjnego ID3 z testami binarnymi.

## 4 Użycie

```
/magic-mushrooms$
```

```
python3 magic-mushrooms/main.py
```

## Komentarz do użycia

Po uruchomieniu skryptu na wyjściu pojawi się informacja o proporcjach podziału zbioru uczącego oraz o skuteczności zdolności algorytmu do przewidywania jadalności grzyba (w zakresie  $[0; 1]$ ). Zostanie także wyświetlony wykres porównawczy.

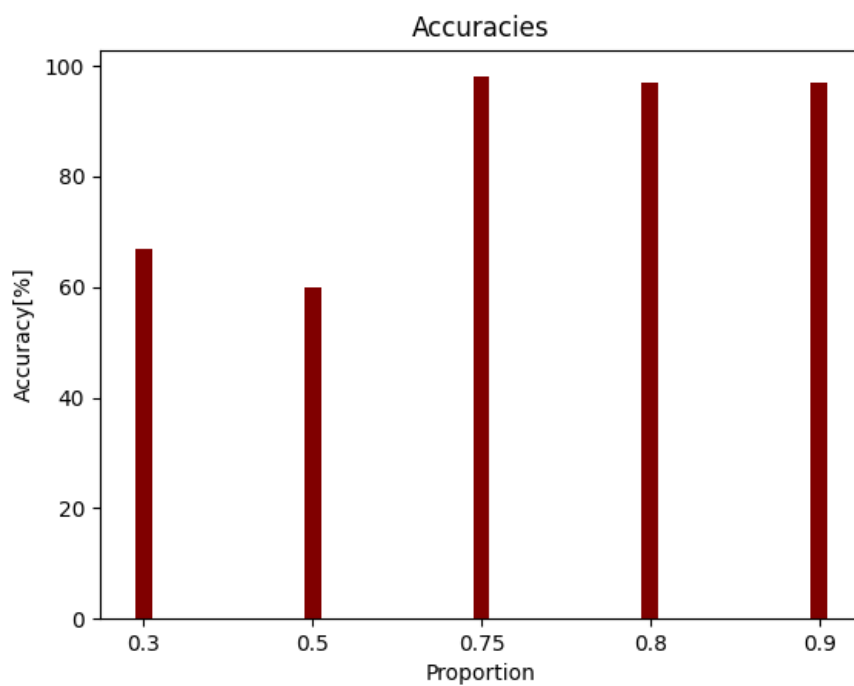
---

<sup>1</sup>rzód pieczarkowców ([agaricales](#))

## 5 Testowanie

- testowane proporcje  $\frac{|T|}{|U|}$ , gdzie T - zbiór testowy, U - zbiór uczący,  
to:  $\frac{3}{10}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{9}{10}$


## 6 Wyniki



## 7 Wnioski

## 8 Podsumowanie

## 9 Powiązane linki

 [Repozytorium projektowe](#)