

[PSZT-U] Magic mushrooms

Piotr Frątczak
(300207)

Bartosz Świtalski
(300279)

7 stycznia 2021

1 Opis problemu

Implementacja przewidywania jadalności grzyba¹ za pomocą algorytmu ID3.

2 Decyzje projektowe

- dane trenujące pochodzą ze [strongy](#)

3 Cele eksperymentu

Implementacja algorytmu konstruowania drzewa decyzyjnego ID3 z testami binarnymi.

4 Użycie

```
/magic-mushrooms$
```

```
cd magic-mushrooms/  
python3 main.py
```

Komentarz do użycia

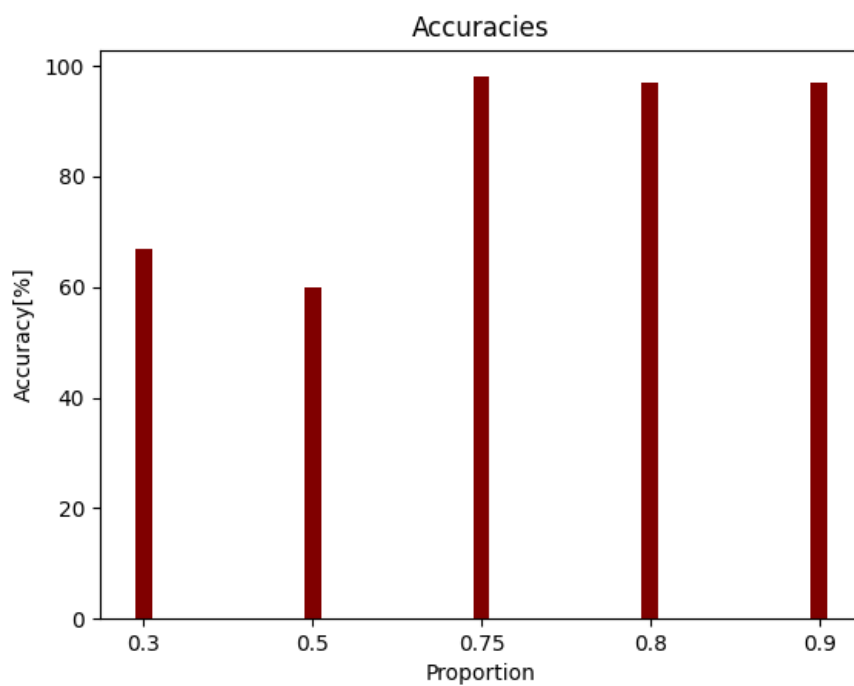
Po uruchomieniu skryptu na wyjściu pojawi się informacja o proporcjach podziału zbioru uczącego oraz o skuteczności zdolności algorytmu do przewidywania jadalności grzyba (w zakresie $[0; 1]$). Zostanie także wyświetlony wykres porównawczy.

¹rząd pieczarkowców ([agaricales](#))

5 Testowanie

- testowane proporcje $\frac{|T|}{|U|}$, gdzie T - zbiór testowy, U - zbiór uczący,
to: $\frac{3}{10}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, \frac{4}{5}, \frac{9}{10}$


6 Wyniki



7 Wnioski

8 Podsumowanie

9 Powiązane linki

 [Repozytorium projektowe](#)