

# Guía Scheme

## Resumen y ejercicios

Esta guía pretende ser de acceso rápido para los comando más comunes.

**Comentarios** Con ;

**Definir constantes** y variables

```
1 (define pi 3.14159)
2 (define a (+ 2 (* 3 4))) ; a = 14
```

**Asignación** para variables que se hayan definido

```
1 (set! variable valor)
```

**Funciones** Para definirla

```
1 (define (nombreFuncion arg1 arg2 ... argn) (que_hace))
```

Para llamarla

```
1 (f arg1 arg2 ... argn)
```

**Operadores matemáticos**

- + - \* /: pueden actuar en más de 2 argumentos.
- remainder (resto), sqrt(raíz cuadrada)

**Operadores relacionales**

- >, <, >=, <=, =, <>(distinto): pueden actuar en más de 2 argumentos. El = es numérico.
- eq?: igualdad simbólica.
- eqv?: igualdad número-simbólica.
- equal?: igualdad de valores.
- string=?, char=? : compara 2 string o 2 char.
- string?: pregunta si es string.

**Operadores lógico** `and`, `or`, `not`, `(not)` retornan valores de verdad, `true` o `false`.

**Condicionales** `if`, `cond` y `case`:

```
1  if(condicion) cond_verdadero
2      cond_falso
3
4  (cond
5      ((condicion1) exp1)
6      ((condicion2) exp2)
7      ...
8      (else expn) ; si no se cumple ninguna de las anteriores
9  )
10
11 (case clave
12     ((datos1) exp1)
13     ...
14     (datosk) expk)
15     [(else expk+1)] ; optativa
16 )
```

Ejemplo:

```
1  (define (f x)(
2      if(= x 1) 1 2
3  )
4  )
5
6  (define (g x)(
7      cond
8          ((= x 1) 4)
9          ((< x 5) 5)
10         ((> x 9) 10)
11         (else 88)
12     )
13 )
```

## Listas

- Creación de una lista, permite elementos básicos o compuestos. (`list elemento1 elemento2 ...`).
- Agregar elemento a la lista, lo ingresa como primer elemento. (`cons elemento lista`).
- Obtiene el 1º elemento de la lista. (`car lista`).

- Obtiene el resto o la cola de la lista. `(cdr lista)`.
- Unir listas: `(append lista1 ... listan)`.
- Retorna la lista invertida: `(reverse lista)`.
- Largo de una lista: `(length? lista)`.
- Pregunta si la lista está vacía: `(null? lista)`.

Ejemplo: Agrega “hola” a L y la nueva lista se llama M.

```
1 (define M (cons "hola" L))
```

## Ejercicios resueltos

```
1 (define lista (list 4 6 2 7 8))
2
3 ;obtener longitud maxima de una lista
4 (define (longitud L)(
5     if (null? L) 0
6         (+ 1 (longitud (cdr L)))
7     )
8 )
9
10 ;maximo de una lista
11 (define (maximo L)(
12     if( = (longitud L) 1)
13         (car L)
14         (if (> (car L) (maximo (cdr L)))
15             (car L)
16             (maximo (cdr L)))
17     )
18 )
19 )
20
21 ;sumar elementos de una lista
22 (define (sumar L)(
23     if (null? L) 0
24         (+ (car L) (sumar(cdr L)))
25     )
26 )
27
28
29 ;concatenar listas
30 (define (concatenar L1 L2)(
```

```
31      if (null? L1) L2
32      (cons (car L1) (concatenar (cdr L1) L2))
33    )
34  )
35
36  ;n-esimo elemento de una lista
37  (define (enesimo L n)(
38      if(= n 1)
39      (car L)
40      (enesimo (cdr L)(- n 1))
41      )
42  )
43
44  ;fibonacci
45  ;f_n = f_{n-1} + f_{n-2} ; f_0 = 0, f_1 = 1
46  (define (fibonacci x)(
47      if(or (= x 0) (= x 1)) 1
48      (+ (fibonacci (- x 1)) (fibonacci (- x 2)))
49      )
50  )
51
52  ;orden inverso
53  (define (inverso L)(
54      if (= (longitud L) 1)
55      (car L)
56      (cons (inverso (cdr L)) (car L))
57      )
58  )
59
60  ;torres de hanoi
61  ;a: inicio
62  ;b: auxiliar
63  ;c: destino
64  (define (hanoi n a c b)(
65      if(> n 0)(begin
66          (hanoi (- n 1) a b c)
67          (display "mover_desde_")(display a)(display "_a_")(display
68              c)(display "\n")
69          (hanoi (- n 1) b c a)
70      )
71  )
```

## Ejercicios propuestos

1. Obtener  $e$  de las siguientes maneras:

$$a) \quad e = 2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{4 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{6 + \frac{1}{1 + \dots}}}}}}}}}$$

$$b) \quad e = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!}$$

$$2. \text{ Número aureo } \varphi = 1 + \frac{1}{\varphi} \quad \longrightarrow \quad \varphi = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \dots}}}$$

3. Números de Jacobsthal:

$$a) \quad J_n = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0; \\ 1 & \text{if } n = 1; \\ J_{n-1} + 2J_{n-2} & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

$$b) \quad J_{n+1} = 2J_n + (-1)^n$$