

# Benoit Viguiier

## Ingénieur en Informatique

Fork me on GitHub

✉ \_\_\_\_\_@\_\_\_\_.com

🏠 \_\_\_\_\_

☎ 06 \_\_\_\_\_

👤 32 ans (25/04/1983)

🚗 Permis de conduire

👨‍👩‍👧 Marié, 2 enfants

🌐 [b-viguiier.github.io](https://b-viguiier.github.io)

🐦 [twitter.com/b\\_viguiier](https://twitter.com/b_viguiier)

🔗 [github.com/b-viguiier](https://github.com/b-viguiier)

🌐 [linkedin.com/in/bviguiier](https://linkedin.com/in/bviguiier)

## Compétences

### Techniques

★★★★★ Maîtrise

C++    Php    Qt Framework    Git

Mercurial    Design Pattern

★★★★☆ Utilise

Javascript    Symfony2    MySQL

OpenGL    Tests unitaires

♥♥♥♥ Aimerait

Go    iOS    Android

Open Source

### Anglais

- Lecture et rédaction de documents techniques ou scientifiques.
- Participation en tant qu'exposant à des salons internationaux (IDS 2011, Dental Forum 2012, EuroMold 2012).
- Déplacements professionnels à Séoul pour les besoins d'un client Coréen.
- Support client, collaborations diverses...

## Formation

2008	UCB LYON 1	Doctorant en Informatique
2006	UCB LYON 1	Master Recherche, Image et Informatique Graphique ( <i>Mention Bien</i> )
2005	UCB LYON 1	Maitrise d'Informatique ( <i>Mention Bien</i> )
2004	UCB LYON 1	Licence d'Informatique ( <i>Mention Très Bien</i> )
2003	UCB LYON 1	DEUG Mathématiques, Informatique et Application aux Sciences ( <i>16e/207</i> )

# Expérience Professionnelle

---

## Directeur Technique 2013-2015 (2 ans)

WIZACHA

### Développement du site [wizacha.com](http://wizacha.com)

Personnalisation de l'outil CsCart pour répondre aux demandes, administration des serveurs, modification du cœur de l'application pour supporter la charge lors des imports de produits (plus de 100000 tous les jours), développement d'une [Api Rest](#), migration de l'application vers des composants Symfony2 (*EventDispatcher*, *HttpFoundation*, *Dependency Injection*...)

### Gestion de l'équipe technique

Constitution d'une équipe de 4 développeurs, mise en place des processus de développements (Tests unitaires, *Pull Requests*, méthodes Agiles...), *Scrum Master*

### Divers

Développement du site [axiona.co](http://axiona.co), participation à des conférences ( Mixel, BlendWebMix, PhpTour, DotScale, Aws Summit )

Php Javascript MySQL Redis Mercurial Git AWS CsCart Atoum Symfony2 Smarty Twig Jenkins

Développeur Backend Recrutement Lead Développeur Scrum

## Ingénieur Recherche et Développement 2010-2013 (3 ans)

TECHNODIGIT , HEXAGON GROUP

### Responsable du développement du module de CAO dentaire sur le logiciel 3DReshaper

Gestion du projet, architecture du module, nouvelle interface graphique métier, processus de création de prothèses dentaires (recalage de formes, *morphing*, formes paramétriques, export FAO...).

### Développements généraux sur 3DReshaper et son Sdk

Architecture C++ , rendu 3D , sécurité, veille technologique C++11, tests unitaires, encadrement d'un stagiaire, support client.

C++ OpenGL Qt Framework MFC Visual Studio Svn

Méta-Programmation Programmation Parallèle Scrum Gestion de projet

## Ingénieur Recherche et Développement 2008-2009 (19 mois)

PHOENIX INTERACTIVE

### Équipe Développement

Création du moteur du jeu *Arthur et les Minimoys : La revanche de Maltazard* et des outils nécessaires à son utilisation (éditeur de ressources, de scripts...). Intégration de diverses technologies Open Source (Ogre3D , Bullet Physics).

### Équipe Recherche

Développement d'outils pour l'acquisition 3D et le rendu réaliste, pour intégrer des performances d'acteurs dans le jeu. Recherches sur la vision par ordinateur, acquisition et traitement d'images, reconstruction 3D, conversion et optimisation des données pour la PlayStation3.

C++ OpenGL Qt Framework Svn Lua Ogre3D QGLViewer OpenCV Visual Studio

Programmation Parallèle Reconstruction 3D Wii Ps3 Scrum

# Allocataire de Recherche, Moniteur d'enseignement 2006-2008 (2 ans)

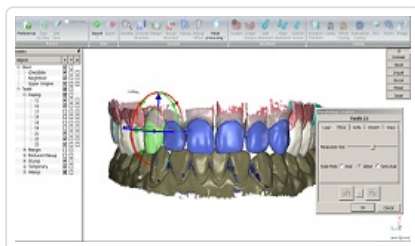
UCBL, LIRIS

Allocation du ministère de la recherche pour un doctorat. Recherches pour la conception d'une application de suivi de mouvements respiratoires en temps réel. Cours à l'Université/IUT dans le cadre du monitorat (C/C++ , Algorithmique, Bureautique, Base de Données...)

C++ Makefile OpenGL glut OpenCV

Vision par ordinateur Réalité augmentée Théorie des graphes Enseignement Recherche

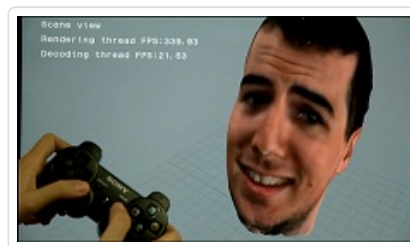
## Liens



### 3DReshaper Dental

[bit.ly/1EKbaQJ](http://bit.ly/1EKbaQJ)

Logiciel de CAO dentaire  
développé chez Technodigit



### Convergences

[bit.ly/N6PSgc](http://bit.ly/N6PSgc)

Projet R&D Convergences  
développé chez Phoenix  
Interactive

