

# Benoit Viguiier

## Ingénieur en Informatique

Fork me on GitHub

✉ \_\_\_\_@\_\_.com

🏠 \_\_\_\_\_

☎ 06 \_\_\_\_\_

🎂 32 ans (25/04/1983)

🚗 Permis de conduire

👨‍👩‍👧 Marié, 2 enfants

🌐 [b-viguiier.github.io](https://b-viguiier.github.io)

🐦 [twitter.com/b\\_viguiier](https://twitter.com/b_viguiier)

🔗 [github.com/b-viguiier](https://github.com/b-viguiier)

🌐 [linkedin.com/in/bviguiier](https://linkedin.com/in/bviguiier)

## Compétences

### Techniques

★★★★★ Maîtrise

C++   Php   Qt Framework   Git

Mercurial   Design Pattern

★★★★☆ Utilise

Javascript   Symfony2   MySql

OpenGL   Tests unitaires

♥♥♥♥ Aimerait

Go   iOS   Android

Open Source

### Anglais

- Lecture et rédaction de documents techniques ou scientifiques.□
- Participation en tant qu'exposant à des salons internationaux (IDS 2011, Dental Forum 2012, EuroMold 2012).
- Déplacements professionnels à Séoul pour les besoins d'un client Coréen.
- Support client, collaborations diverses...

## Formation

2008	Ucb Lyon 1	Doctorant en Informatique
2006	Ucb Lyon 1	Master Recherche, Image et Informatique Graphique ( <i>Mention Bien</i> )
2005	Ucb Lyon 1	Maitrise d'Informatique ( <i>Mention Bien</i> )
2004	Ucb Lyon 1	Licence d'Informatique ( <i>Mention Très Bien</i> )
2003	Ucb Lyon 1	DEUG Mathématiques, Informatique et Application aux Sciences (16e/207)

# Expérience Professionnelle

---

## Développeur 2015 - Maintenant

ÉLAO

### Développeur Web en délégation chez M6Web

Intégration de l'équipe *Replay*, développement des services web pour la *télévision de rattrapage* de la chaîne M6.

Php Symfony2 MySQL ElasticSearch Git Redis Atoum Jenkins Javascript  
Développeur Backend Scrum

## Directeur Technique 2013 - 2015 (2 ans)

WIZACHA

### Développement du site [wizacha.com](http://wizacha.com)

Personnalisation de l'outil CsCart pour répondre aux demandes, administration des serveurs, modification du cœur de l'application pour supporter la charge lors des imports de produits (plus de 100000 tous les jours), développement d'une [Api Rest](#), migration de l'application vers des composants Symfony2 (*EventDispatcher*, *HttpFoundation*, *Dependency Injection*...)

### Gestion de l'équipe technique

Constitution d'une équipe de 4 développeurs, mise en place des processus de développements (Tests unitaires, *Pull Requests*, méthodes Agiles...), *Scrum Master*

### Divers

Développement du site [axiona.co](http://axiona.co), participation à des conférences ( Mixit, BlendWebMix, PhpTour, DotScale, Aws Summit )

Php Javascript MySQL Redis Mercurial Git AWS CsCart Atoum Symfony2 Smarty Twig Jenkins  
Développeur Backend Recrutement Lead Développeur Scrum

## Ingénieur Recherche et Développement 2010 - 2013 (3 ans)

TECHNODIGIT , HEXAGON GROUP

### Responsable du développement du module de CAO dentaire sur le logiciel 3DReshaper

Gestion du projet, architecture du module, nouvelle interface graphique métier, processus de création de prothèses dentaires (recalage de formes, *morphing*, formes paramétriques, export FAO...).

### Développements généraux sur 3DReshaper et son Sdk

Architecture C++ , rendu 3D , sécurité, veille technologique C++11, tests unitaires, encadrement d'un stagiaire, support client.

C++ OpenGL Qt Framework MFC Visual Studio Svn  
Méta-Programmation Programmation Parallèle Scrum Gestion de projet

# Ingénieur Recherche et Développement 2008 - 2009 (19 mois)

PHOENIX INTERACTIVE

## Équipe Développement

Création du moteur du jeu *Arthur et les Minimoys : La revanche de Maltazard* et des outils nécessaires à son utilisation (éditeur de ressources, de scripts...). Intégration de diverses technologies Open Source (Ogre3D , Bullet Physics).

## Équipe Recherche

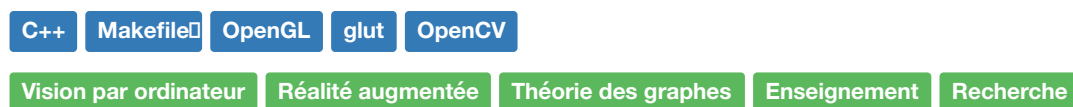
Développement d'outils pour l'acquisition 3D et le rendu réaliste, pour intégrer des performances d'acteurs dans le jeu. Recherches sur la vision par ordinateur, acquisition et traitement d'images, reconstruction 3D, conversion et optimisation des données pour la PlayStation3.



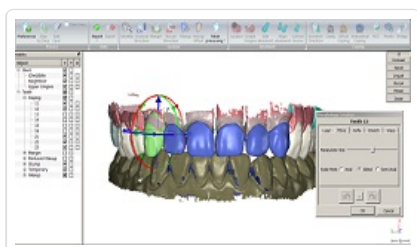
# Allocataire de Recherche, Moniteur d'enseignement 2006 - 2008 (2 ans)

UCBL, LIRIS

Allocation du ministère de la recherche pour un doctorat. Recherches pour la conception d'une application de suivi de mouvements respiratoires en temps réel. Cours à l'Université/IUT dans le cadre du monitorat (C/C++ , Algorithmique, Bureautique, Base de Données...)



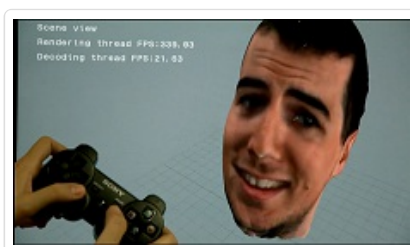
## Liens



### 3DReshaper Dental

[bit.ly/1EKbaQJ](http://bit.ly/1EKbaQJ)

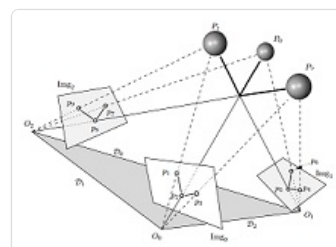
Logiciel de CAO dentaire  
développé chez Technodigit



### Convergences

[bit.ly/N6PSgc](http://bit.ly/N6PSgc)

Projet R&D Convergences  
développé chez Phoenix  
Interactive



### Article Liris

[bit.ly/PmJjFK](http://bit.ly/PmJjFK)

Modélisation d'un système de  
lumière structurée à partir de  
graphes

# Centres d'intérêts

---

## Programmation

- Veille technologique
- Talks (HumanTalks, Afup)
- Projets personnels (Github)

## Musique

- Saxophone, Clavier, Percussions
- Composition
- Musique Assistée par Ordinateur

## Divers

- Jeux vidéos
- Casse-têtes
- Badminton
- Magie des pièces