## **16-132 bit Muxxer**

## **Truth Table:**

S3	S2	S1	S0	Selected Input	Y (Output)
0	0	0	0	<i>I</i> <sub>0</sub> [30:0]	$I_0$ [30:0]
0	0	0	1	<i>I</i> <sub>1</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>1</sub> [30:0]
0	0	1	0	<i>I</i> <sub>2</sub> [30:0]	$I_2$ [30:0]
0	0	1	1	$I_3$ [30:0]	$I_3$ [30:0]
0	1	0	0	<i>I</i> <sub>4</sub> [30:0]	$I_4$ [30:0]
0	1	0	1	<i>I</i> <sub>5</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>5</sub> [30:0]
0	1	1	0	<i>I</i> <sub>6</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>6</sub> [30:0]
0	1	1	1	<i>I</i> <sub>7</sub> [30:0]	$I_7$ [30:0]
1	0	0	0	I <sub>8</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>8</sub> [30:0]
1	0	0	1	$I_{9}$ [30:0]	$I_9$ [30:0]
1	0	1	0	<i>I</i> <sub>10</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>10</sub> [30:0]
1	0	1	1	<i>I</i> <sub>11</sub> [30:0]	$I_{11}$ [30:0]
1	1	0	0	I <sub>12</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>12</sub> [30:0]
1	1	0	1	<i>I</i> <sub>13</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>13</sub> [30:0]
1	1	1	0	<i>I</i> <sub>14</sub> [30:0]	<i>I</i> <sub>14</sub> [30:0]
1	1	1	1	$I_{15}$ [30:0]	$I_{15}$ [30:0]

16-1 32 bit Muxxer