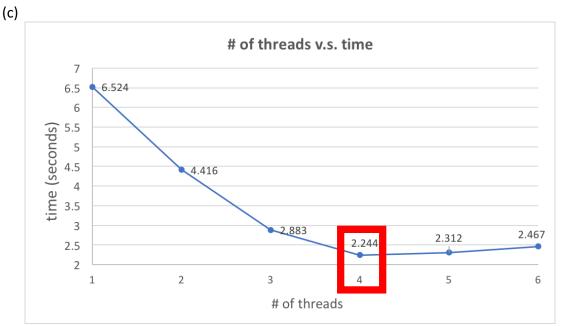
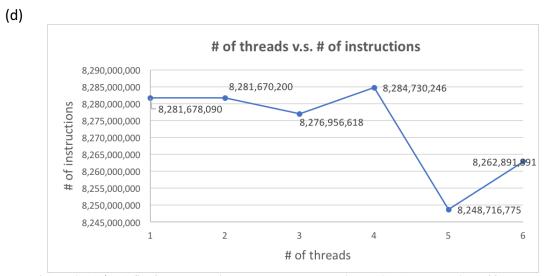
(b)

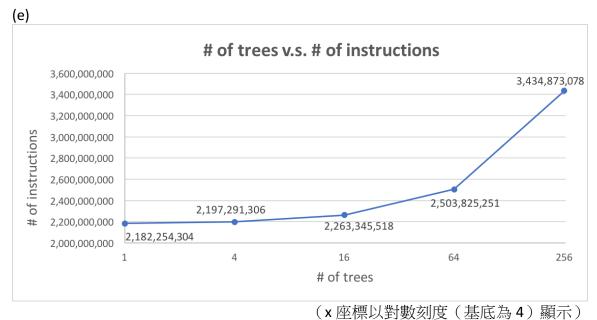
- 1. thread 分工建 decision tree, 共建了 1024 棵樹
- 2. thread 分工去判斷 testing_data 中的每個人是好人還是壞人,一個 thread 判斷 25008 / thread_num 個人

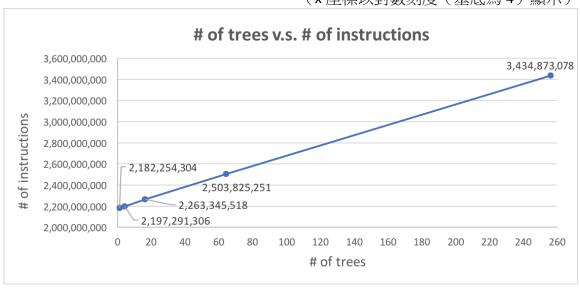


thread 的數量為 4 時所花時間會最少,因為本機為四核心,故 thread 的數量 大於 4 時並不會變快,但小於 4 時,就可以明顯看出 thread 越多時間就越少。

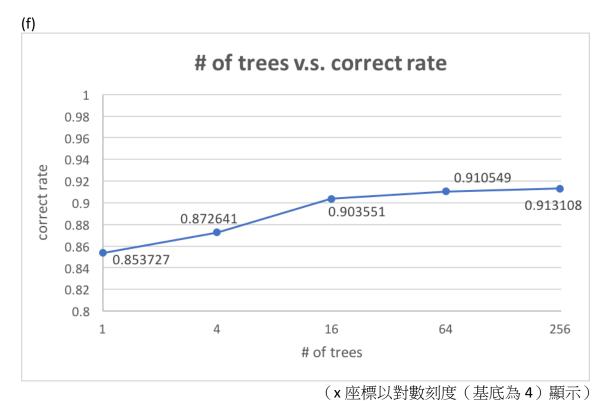


從同表並無法觀察 thread 數量和 instruction 數量的關聯,因為不管 thread 的數量為何,所需做的總 instruction 數量都差不多,thread 只是產生同時執行這些 instructions 的效果而已。





由圖表可知,tree 的數量和 instruction 的數量呈線性關係,因為有越多棵 decision tree,不僅是建的時候有較多 instructions,判斷好壞人的時候也需要判斷比較多棵樹,也會有較多 instructions。



由圖表顯示,建越多棵樹就會有越高的正確率,但是當正確率已經到 0.91 時,變化幅度就不大了!