



# 重大不實表達

主題：bomberman

組員：張文毓、李季澄、涂譽寶、林庭暉、謝佩臻



# 規則介紹

以對戰方式進行遊戲，兩名玩家各有 3 條生命，一開始一個人一次可放 2 個炸彈，時間結束時以生命多者勝利。

Player 1 : WSAD & R

Player 2 : ↑ ↓ ← → & M

道具 :  背包 ( 增加一次可放置炸彈數 )

 靴子 ( 增加速度，效果可疊加 )

 火藥 ( 增加炸彈強度 )

牆壁種類 :  鐵箱 ( 不可炸破 )

 木箱 ( 可炸破 )



# MENU&END STATE

- EndState
- UpdateButton
- UpdateInput
- Update
- Render
- RenderButtons
- MoveUp
- MoveDown
- GetPressItem

# GAME STATE

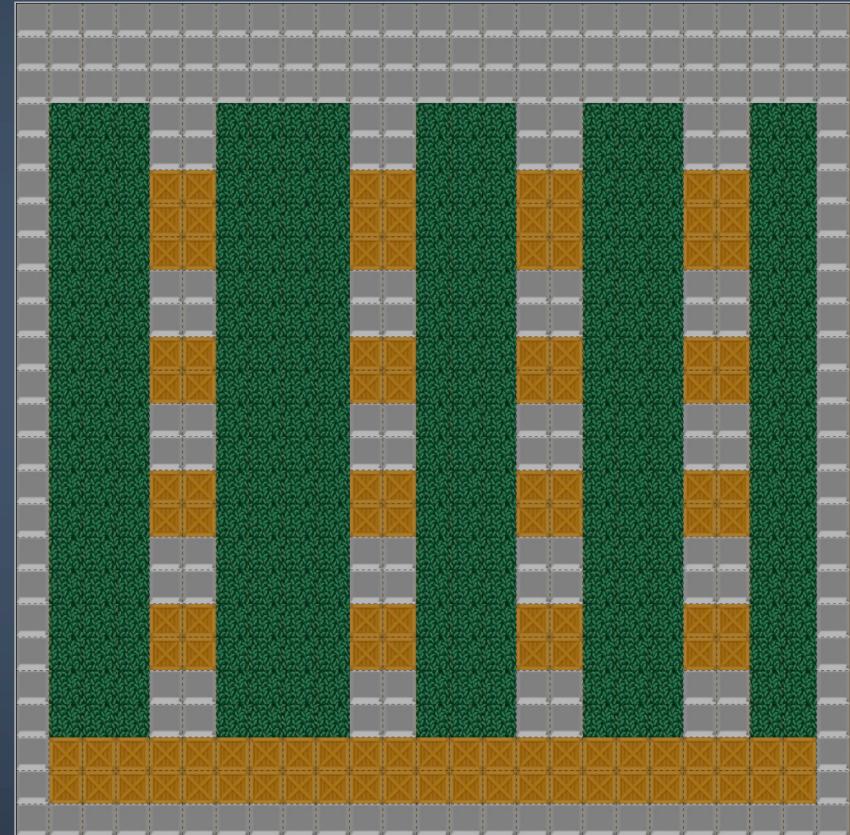


- Player
- Bomb
- Music
- Item
- Map
- Wall
- Board
- Clock

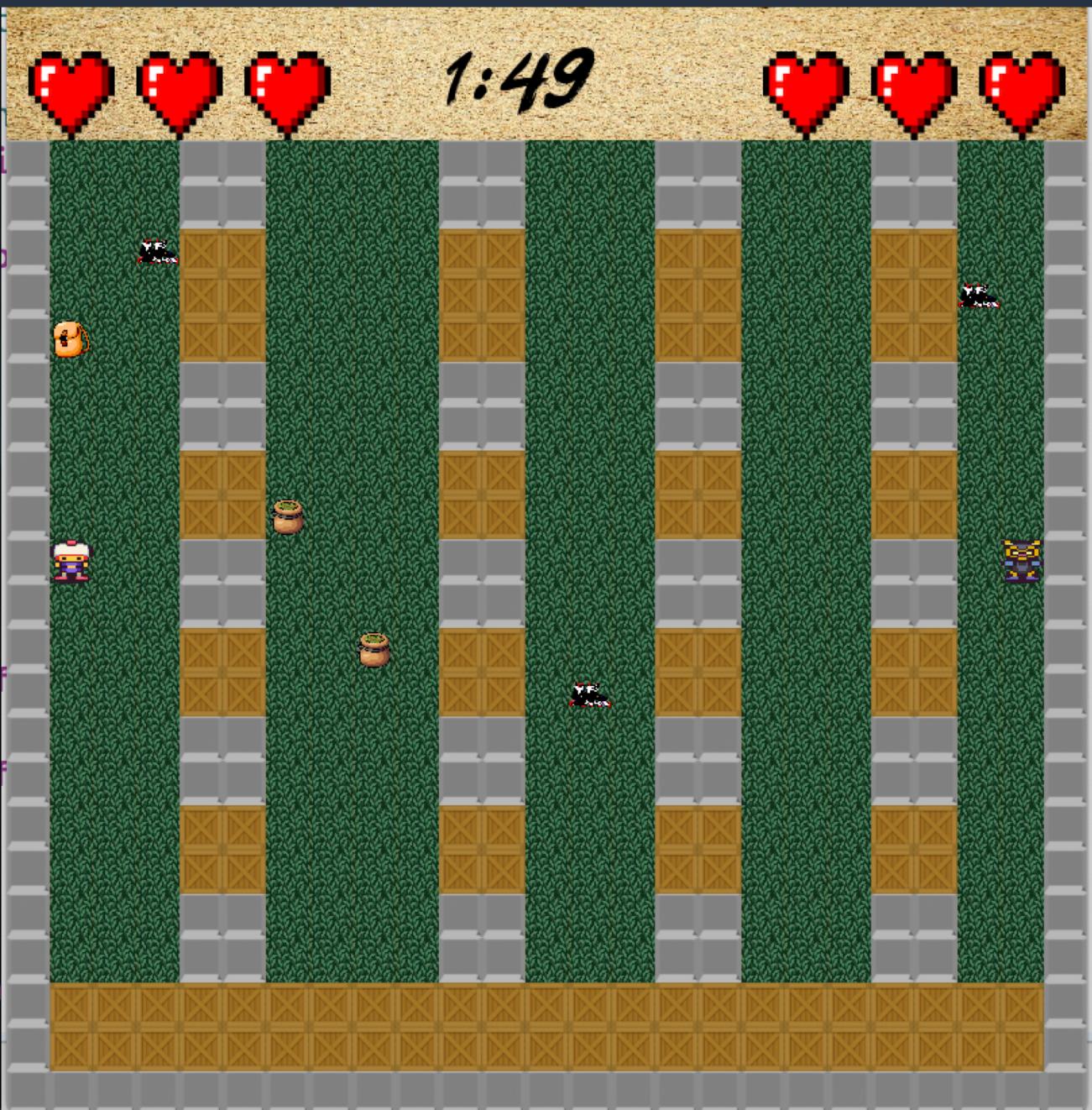


- Map =  
 $\{1,3,3,3,1,1,3,3,3,3,$   
 $1,3,3,3,1,1,3,3,3,3$   
 $1,3,3,3,2,2,3,3,3,3\}$

- 1 →
- 2 →
- 3 →



# Game Screens





START GAME !

# 未來展望



- 增加道具
- 增加不同地圖，可給玩家選擇
- 增加可選擇的炸彈種類