Assignment 5

Team18

112062519 廖思愷

112062636 游竣量

111065547 游述宇

- \

f1() 在 if 的內部定義了一個 int 區域變數 val = 5, 再將 val address 賦值給 ptr 指標,但當 if 執行完畢後,內部定義的 val 變數將不再存在(生命週期結束),而此時 ptr 仍然指向 val 的 address,這樣的情況稱為懸掛指針(dangling pointer)。

因此當在 return 時,試圖透過 ptr 訪問了一個無效的記憶體區域,會導致無法估計的後果。

二、

```
#include <stdio.h>
int *f1(int *p2Val) { return p2Val; }
int main(int argc, char const *argv[]) {
  int val = 5;
  int *p2Val = f1(&val);
  printf("Value %d is at %p\n", *p2Val, p2Val);
  return 0;
}
```

- 1. 在 main 宣告一個 int val 變數,並賦值 5。
- 2. 用取址運算符& 將 val 位址傳入 f1(),並用 p2val 指標接收。 實際上是這樣運作的: 參數傳遞 int *p2val = &val。
- 3. 再將指標返回 return p2val。
- 4. 用外面的指標接收 f1() 返回的指標 int *p2val = f1()。
- 5. 最後 p2val 是指向一開始宣告的 val 變數的指標。

6. p2val 代表 val 的記憶體位址;

*p2val 代表 val 的值;

&p2val 代表指標變數自己的記憶體位址。

• Output: