
OS- Project 1

Report

B06902044 資工三 陳暘

一、設計

1. 架構上分成 main scheduler control三個.c檔，
2. main 主要負責輸入，將資料以struct 的方式儲存並且傳入scheduler來處理排程
3. Scheduler 負責排程，以每一單位unit時間去跑while loop，每一個單位時間去看有沒有process已經處理完，有沒有process剛ready（若有則fork 並且將其affinity to cpu 1），以及這個時間點的running process。
4. Control 的部分處理process的cpu affinity，process priority
5. 排成的部分，FIFO: 若以ready，看哪個ready先
 - SJF: 若有在run的process，繼續，若無，比較誰的executime比較小
 - PSJF: 每一個時間點都去比較ready的executime，小的則執行
 - RR: 計算上次換process的時間，若時間為一unit，換下一個process，並把還沒跑完的放在queue最後。

二、linux 4.14.25

三、誤差

因為實際運行時，cpu會一直context switch，在測試電腦理論unit of time，也會有這種情形，所以我們難以估計context switch 會花掉的時間，因此會有所誤差。

