OS Project 1 report B07902116 資工二 陳富春

核心版本: Ubuntu 16.04 with Linux4.14.25

設計:

1. FIFO

實作方式: 先依照 process 的 ready time 由小到大排序,若 ready time 為當前時間,則將該 process 放進 queue 中,然後依照 queue 中的順序依序執行,直到該 process 結束,再從 queue 中找下一個 process 執行

2. RR

實作方式: 先依照 process 的 ready time 由小到大排序,若 ready time 為當前時間,則將該 process 放進 queue 中,然後依照 queue 中的順序依序執行,直到執行了一個週期後,若仍未執行完,則再將其 push 進 queue 中,接著從 queue 中找下一個 process 執行

3. SJF

實作方式: 先依照 process 的 ready time 由小到大排序,若 ready time 相同則依照 execution time 排序,若 ready time 為當前時間,則將該 process 以 execution time 為 key value 放進一個 minheap 當中,然後每次都選擇在 minheap 的 root 的 process 執行,直到該 process 結束,再從 minheap 中找下一個 process 執行

4. PSJF

實作方式:先依照 process 的 ready time 由小到大排序,若 ready time 相同則依照 execution time 排序,若 ready time 為當前時間,則將該 process 以 execution time 為 key value 放進一個 minheap 當中,當有新的 process 產生,先將目前執行的 process execution time 減去已執行的時間,然後將新的 process 加進 minheap 中,再選擇位在 root 的 process 執行,直到有新的 process 產生或是執行完畢

結果比較:

1. FIFO

1.

P1 0 500

P2 0 500

P3 0 500

P4 0 500

P5 0 500

理論執行順序:1>2>3>4>5 理論完成順序:1>2>3>4>5 實際完成順序:1>2>3>4>5

2.

P1 0 80000

P2 100 5000

P3 200 1000

P4 300 1000

理論執行順序:1>2>3>4 理論完成順序:1>2>3>4 實際完成順序:1>2>3>4

3.

P1 0 8000

P2 200 5000

P3 300 3000

P4 400 1000

P5 500 1000

P6 500 1000

P7 600 4000

理論執行順序:1>2>3>4>5>6>7 理論完成順序:1>2>3>4>5>6>7 實際完成順序:1>2>3>4>5>6>7

```
4.
```

P1 0 2000

P2 500 500

P3 500 200

P4 1500 500

理論執行順序:1>2>3>4 理論完成順序:1>2>3>4 實際完成順序:1>2>3>4

5.

P1 0 8000

P2 200 5000

P3 200 3000

P4 400 1000

P5 400 1000

P6 600 1000

P7 600 4000

理論執行順序:1>2>3>4>5>6>7 理論完成順序:1>2>3>4>5>6>7 實際完成順序:1>2>3>4>5>6>7

2. RR

1.

P1 0 500

P2 0 500

P3 0 500

P4 0 500

P5 0 500

理論執行順序:1>2>3>4>5 理論完成順序:1>2>3>4>5 實際完成順序:1>2>3>4>5

```
2.
```

P1 600 4000

P2 800 5000

理論執行順序: (1 > 2) for 8 times, > 2 > 2

理論完成順序:1>2 實際完成順序:1>2

3.

P1 1200 5000

P2 2400 4000

P3 3600 3000

P4 4800 7000

P5 5200 6000

P6 5800 5000

理論執行順序: 1 > 1 > 1 > 2 > (1 > 2 > 3) for 2 times, (4 > 1 > 5 > 6 > 2 > 3) for 4 times, 4 > 1 > 5 > 6 > 2, (4 > 5 > 6) for 5 times, (4 > 5) for 2 times, (4 > 4)

理論完成順序:3>1>2>6>5>4 實際完成順序:3>1>2>6>5>4

4.

P1 0 8000

P2 200 5000

P3 300 3000

P4 400 1000

P5 500 1000

P6 500 1000

P7 600 4000

理論執行順序: 1 > (2 > 3 > 4 > 1 > 5 > 6 > 7) for 2 times, (2 > 3 > 1 > 7) for 4 times, (2 > 1 > 7) for 2 times, (2 > 1) for 2 times, (1) for 5 times

理論完成順序: 4 > 5 > 6 > 3 > 7 > 2 > 1 實際完成順序: 4 > 5 > 6 > 3 > 7 > 2 > 1

```
5.
```

P1 0 8000

P2 200 5000

P3 200 3000

P4 400 1000

P5 400 1000

P6 600 1000

P7 600 4000

理論執行順序: 1 > (2 > 3 > 4 > 5 > 1 > 6 > 7) for 2 times, (2 > 3 > 1 > 7) for 4 times, (2 > 1 > 7) for 2 times, (2 > 1) for 2 times, (1) for 5 times

理論完成順序: 4 > 5 > 6 > 3 > 7 > 2 > 1 實際完成順序: 4 > 5 > 6 > 3 > 7 > 2 > 1

3. SJF

1.

P1 0 7000

P2 0 2000

P3 100 1000

P4 200 4000

理論執行順序:2>3>4>1 理論完成順序:2>3>4>1 實際完成順序:2>3>4>1

2.

P1 100 100

P2 100 4000

P3 200 200

P4 200 4000

P5 200 7000

理論執行順序:1>3>2>4>5 理論完成順序:1>3>2>4>5 實際完成順序:1>3>2>4>5

```
3.
```

- P1 100 3000
- P2 100 5000
- P3 100 7000
- P4 200 10
- P5 200 10
- P6 300 4000
- P7 400 4000
- P8 500 9000
- 理論執行順序:1>4>5>6>7>2>3>8
- 理論完成順序:1>4>5>6>7>2>3>8
- 實際完成順序:1>4>5>6>7>2>3>8

4.

- P1 0 3000
- P2 1000 1000
- P3 2000 4000
- P4 5000 2000
- P5 7000 1000
- 理論執行順序:1>2>3>5>4
- 理論完成順序:1>2>3>5>4
- 實際完成順序:1>2>3>5>4

5.

- P1 0 2000
- P2 500 500
- P3 1000 500
- P4 1500 500
- 理論執行順序:1>2>3>4
- 理論完成順序:1>2>3>4
- 實際完成順序:1>2>3>4

4. PSJF

1.

P1 0 10000

P2 1000 7000

P3 2000 5000

P4 3000 3000

理論執行順序:1>2>3>4>3>2>1

理論完成順序: 4 > 3 > 2 > 1 實際完成順序: 4 > 3 > 2 > 1

2.

P1 0 3000

P2 1000 1000

P3 2000 4000

P4 5000 2000

P5 7000 1000

理論執行順序:1>2>1>3>4>5>3

理論完成順序:2>1>4>5>3 實際完成順序:2>1>4>5>3

3.

P1 0 2000

P2 500 500

P3 1000 500

P4 1500 500

理論執行順序:1>2>3>4>1

理論完成順序:2>3>4>1 實際完成順序:2>3>4>1

4.

P1 0 7000

P2 0 2000

P3 100 1000

P4 200 4000

理論執行順序:2>3>2>4>1

理論完成順序:3>2>4>1 實際完成順序:3>2>4>1 5.

P1 100 100

P2 100 4000

P3 200 200

P4 200 4000

P5 200 7000

理論執行順序:1>3>2>4>5 理論完成順序:1>3>2>4>5 實際完成順序:1>3>2>4>5

結論

在實作過程中,將排程程式(scheduler)指定在一顆 CPU,並將其他 child process 指定在另一顆 CPU,這樣便能在保持 process 正常執行的情況下, scheduler 能夠同時 fork 出新的 process、或是控制 process 的優先度和執行順序,藉此完成 process 的排程。

實際上執行後,雖然各 child process 的結束順序正確,但在執行時間上可能會和理論預期的有些差異,我認為造成的可能原因如下:

- 1. 由於 scheduler 還要額外處理像是 create process, signal handler, operations of queue/heap 等等工作,因此 scheduler 的時間可能會和 child process 的時間不一致,導致產生多餘的時間。
- 2. 由於 CPU 在更換正在跑的 child process 時需要進行 context switch,便會導致產生多餘的時間。
- 3. 當一個 child process 結束並將 SIGCHLD 送回給 scheduler,到 scheduler 處理完並選出下一個應該執行的 process 的這段時間,由於負責 child process 的 CPU 會繼續選擇其他的 child process 執行,可能因此導致原本在比較後面才會開始執行的 process 提早執行,導致其開始執行的時間比預期的早。
- 4. 負責 scheduler 和負責 child process 的兩顆 CPU 的執行速度有可能不相同,導致雙方的時間不一致。