

無人機測繪製圖與影像判釋

期中報告



實驗概況

Background

實驗概況

載具與參數



載具

-無人直升機 搭載SONY RX1 RMII 三相機系統



感測器規格

-解析度：7952×5304

-焦 距：35mm

-像元大小：4.525um

-中間垂直拍攝(M), 另兩台分別傾斜30°拍攝



實驗概況

實驗區域與飛行計畫



地點

-成大歸仁校區



飛行計畫

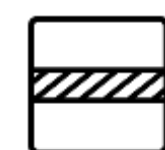
-距地高度：150m

-飛行高度：170m

-航線方向與數量：南北方向共7條

-GSD = $150 * 100 * 0.004525 / 20 = 3.39\text{cm}$

重疊率



-垂直相機：前後重疊80%，左右重疊30%

-拼接相片：前後重疊80%，左右重疊80%

控制點數量

去除無法辨識的點位後，選用15個控制點，12個檢核點





影像方位重建

Image Orientation Reconstruction

基本原理

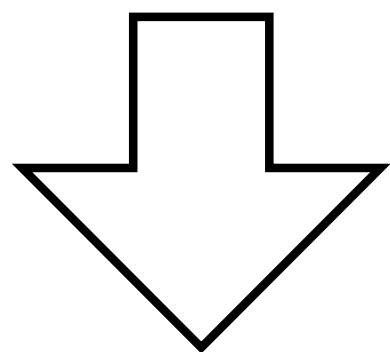
數學核心：共線條件式



參數

- 像主點坐標(x_p, y_p)
- 相片上物件A坐標(x_a, y_a)
- 相機透視中心的物空間坐標(X_o, Y_o, Z_o)
- 物件A的物空間坐標(X_a, Y_a, Z_a)

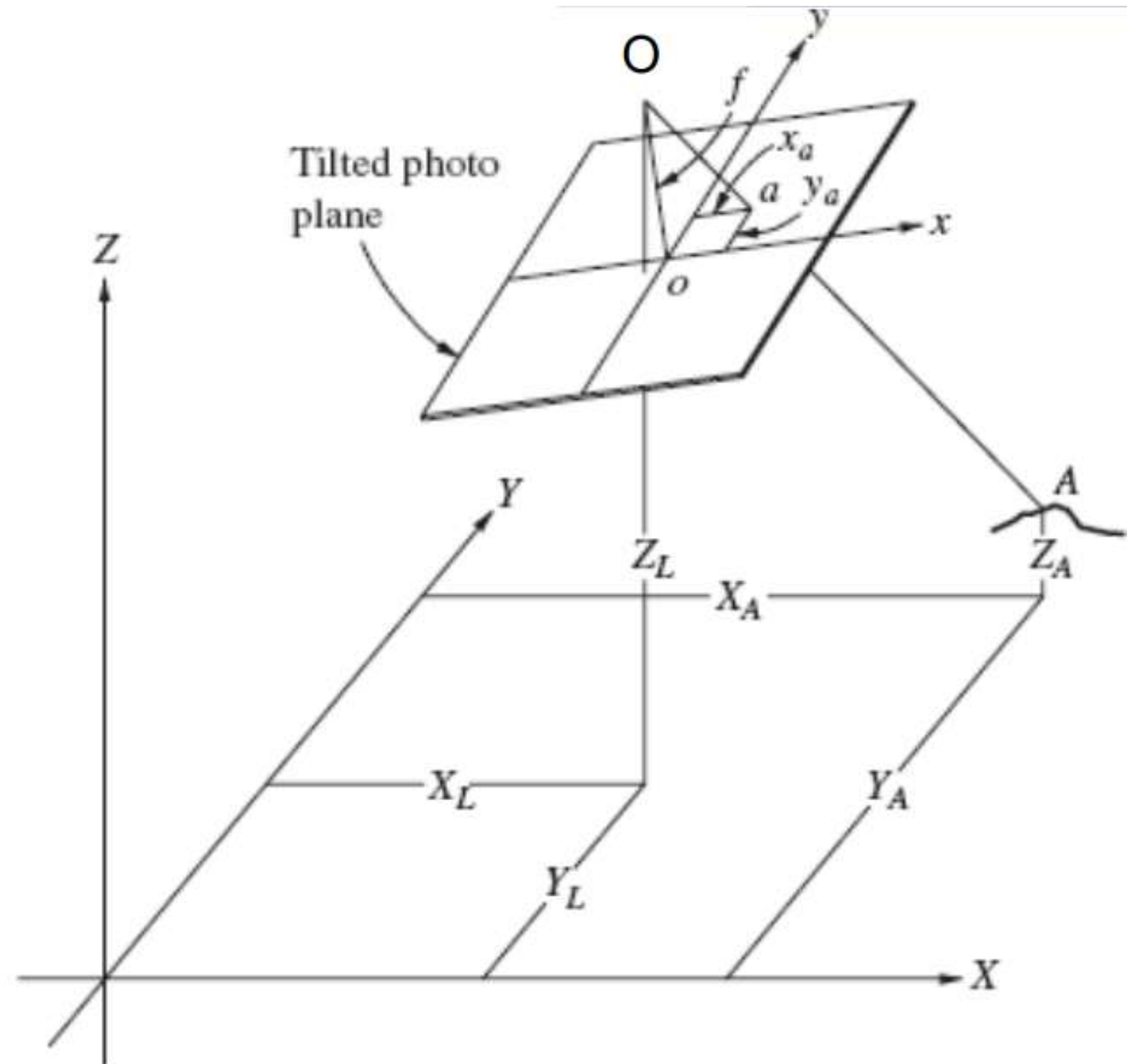
$$v_i = \lambda \cdot M \cdot V_o$$



$$x_a - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_o) + m_{12}(Y_A - Y_o) + m_{13}(Z_A - Z_o))}{(m_{31}(X_A - X_o) + m_{32}(Y_A - Y_o) + m_{33}(Z_A - Z_o))}$$

$$y_a - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_o) + m_{22}(Y_A - Y_o) + m_{23}(Z_A - Z_o))}{(m_{31}(X_A - X_o) + m_{32}(Y_A - Y_o) + m_{33}(Z_A - Z_o))}$$

6



基本原理

求解影像外方位參數



定義

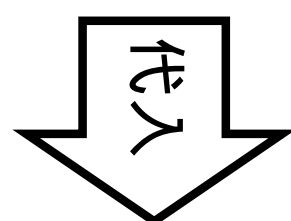
-照片的位置和姿態參數

算法：空間後方交會

f_x

-已知量：非共線的三個以上地面控制點 (X_i, Y_i, Z_i)

-觀測量：在相片中拍攝到的控制點坐標 (x_i, y_i)



$$x_a - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_O) + m_{12}(Y_A - Y_O) + m_{13}(Z_A - Z_O))}{(m_{31}(X_A - X_O) + m_{32}(Y_A - Y_O) + m_{33}(Z_A - Z_O))} \dots (1)$$

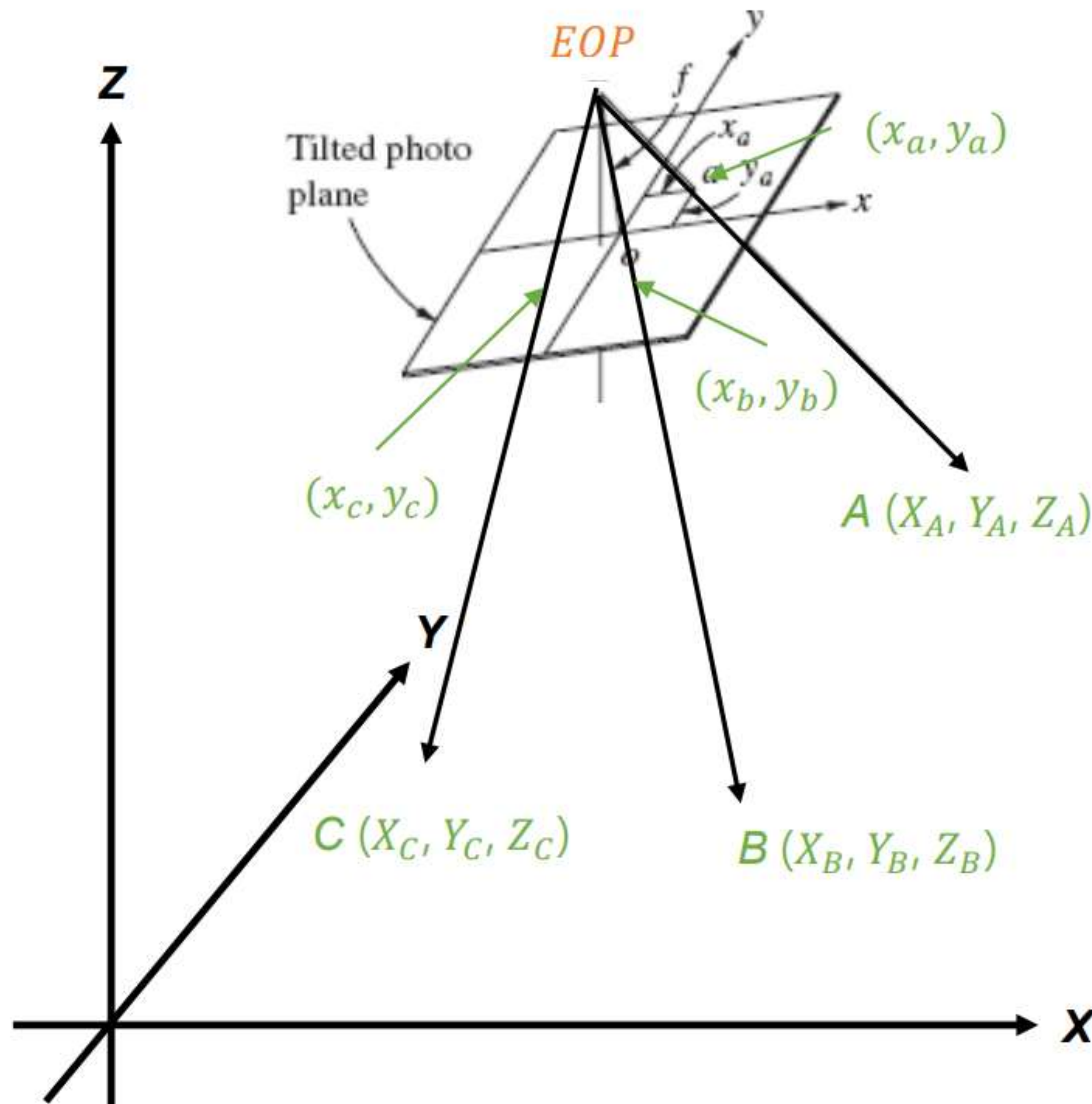
$$y_a - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_O) + m_{22}(Y_A - Y_O) + m_{23}(Z_A - Z_O))}{(m_{31}(X_A - X_O) + m_{32}(Y_A - Y_O) + m_{33}(Z_A - Z_O))} \dots (2)$$

$$x_b - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_B - X_O) + m_{12}(Y_B - Y_O) + m_{13}(Z_B - Z_O))}{(m_{31}(X_B - X_O) + m_{32}(Y_B - Y_O) + m_{33}(Z_B - Z_O))} \dots (3)$$

$$y_b - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_B - X_O) + m_{22}(Y_B - Y_O) + m_{23}(Z_B - Z_O))}{(m_{31}(X_B - X_O) + m_{32}(Y_B - Y_O) + m_{33}(Z_B - Z_O))} \dots (4)$$

$$x_c - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_C - X_O) + m_{12}(Y_C - Y_O) + m_{13}(Z_C - Z_O))}{(m_{31}(X_C - X_O) + m_{32}(Y_C - Y_O) + m_{33}(Z_C - Z_O))} \dots (5)$$

$$y_c - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_C - X_O) + m_{22}(Y_C - Y_O) + m_{23}(Z_C - Z_O))}{(m_{31}(X_C - X_O) + m_{32}(Y_C - Y_O) + m_{33}(Z_C - Z_O))} \dots (6)$$



基本原理

求解物點物空間坐標



定義

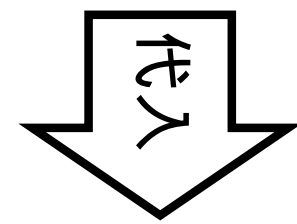
- 實際場景中物體的空間坐標

算法：空間前方交會

f_x

- 已知量：至少兩張照片AB的外方位參數(EOP_A, EOP_B)

- 觀測量：兩張照片的共軛點(x_A, y_A), (x_B, y_B)

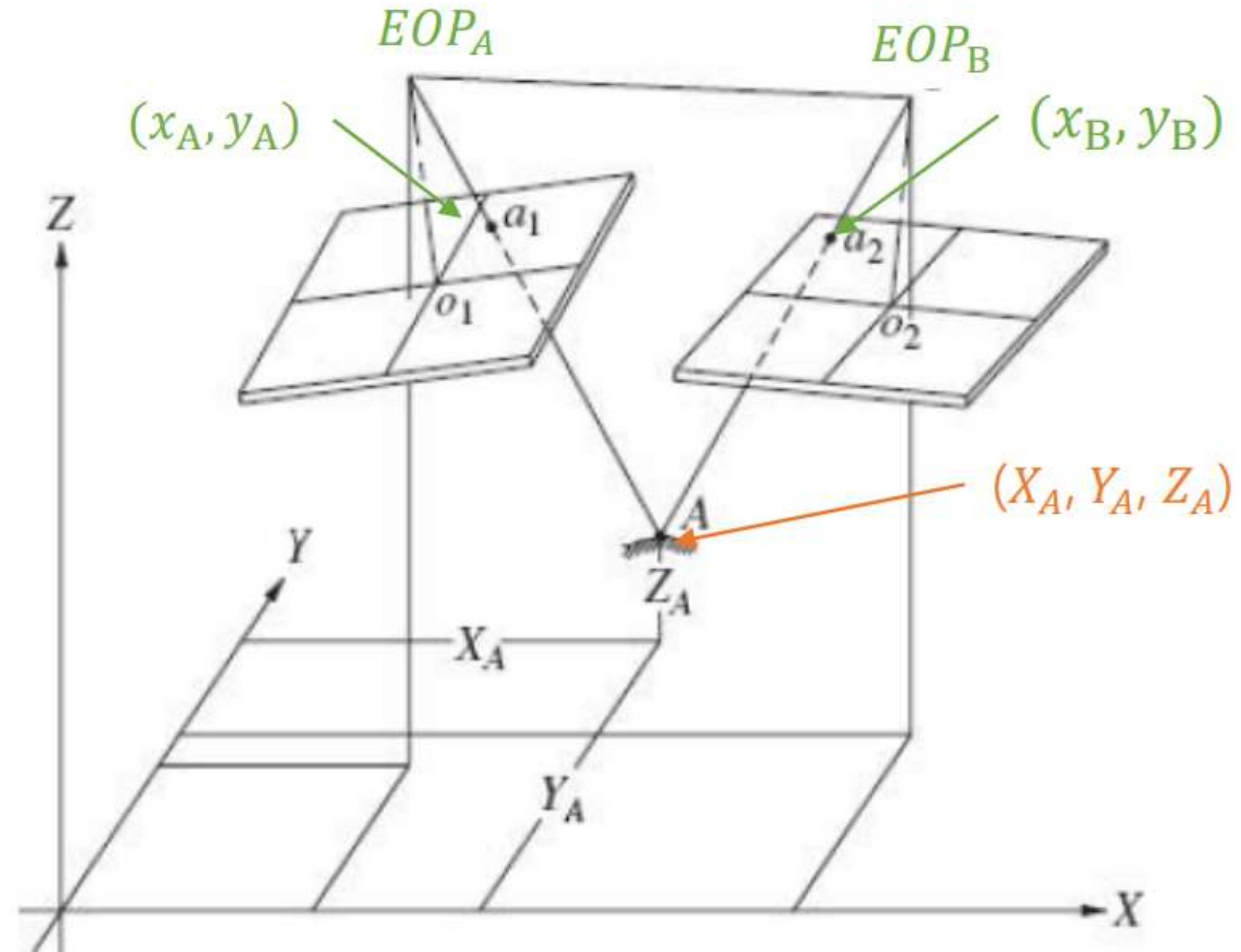


$$x_A - x_{p1} = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_{O1}) + m_{12}(Y_A - Y_{O1}) + m_{13}(Z_A - Z_{O1}))}{(m_{31}(X_A - X_{O1}) + m_{32}(Y_A - Y_{O1}) + m_{33}(Z_A - Z_{O1}))} \dots (1)$$

$$y_A - y_{p1} = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_{O1}) + m_{22}(Y_A - Y_{O1}) + m_{23}(Z_A - Z_{O1}))}{(m_{31}(X_A - X_{O1}) + m_{32}(Y_A - Y_{O1}) + m_{33}(Z_A - Z_{O1}))} \dots (2)$$

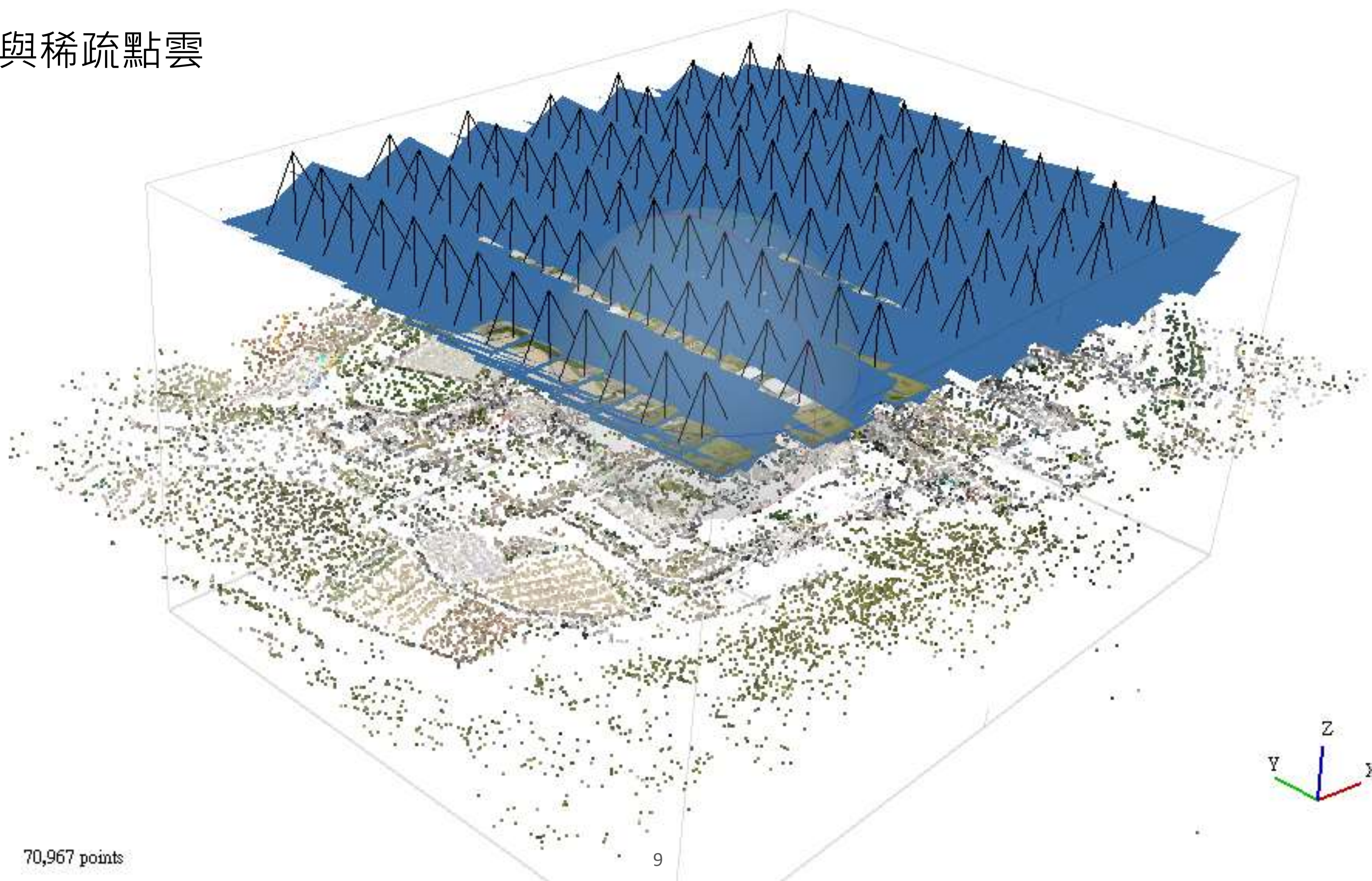
$$x_B - x_{p2} = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_{O2}) + m_{12}(Y_A - Y_{O2}) + m_{13}(Z_A - Z_{O2}))}{(m_{31}(X_A - X_{O2}) + m_{32}(Y_A - Y_{O2}) + m_{33}(Z_A - Z_{O2}))} \dots (3)$$

$$y_B - y_{p2} = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_{O2}) + m_{22}(Y_A - Y_{O2}) + m_{23}(Z_A - Z_{O2}))}{(m_{31}(X_A - X_{O2}) + m_{32}(Y_A - Y_{O2}) + m_{33}(Z_A - Z_{O2}))} \dots (4)$$



實作成果

影像外方位與稀疏點雲



基本原理

建立影像關係



定義

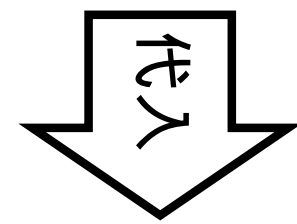
-兩張影像之間的相對關係

算法：相對方位

f_x

-已知量：A照片固定(EOP_A)，兩照片的距離

-觀測量：兩張照片的共軛點若干(x_i, y_i)



$$x_A - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_{L1}) + m_{12}(Y_A - Y_{L1}) + m_{13}(Z_A - Z_{L1}))}{(m_{31}(X_A - X_{L1}) + m_{32}(Y_A - Y_{L1}) + m_{33}(Z_A - Z_{L1}))} \dots (1)$$

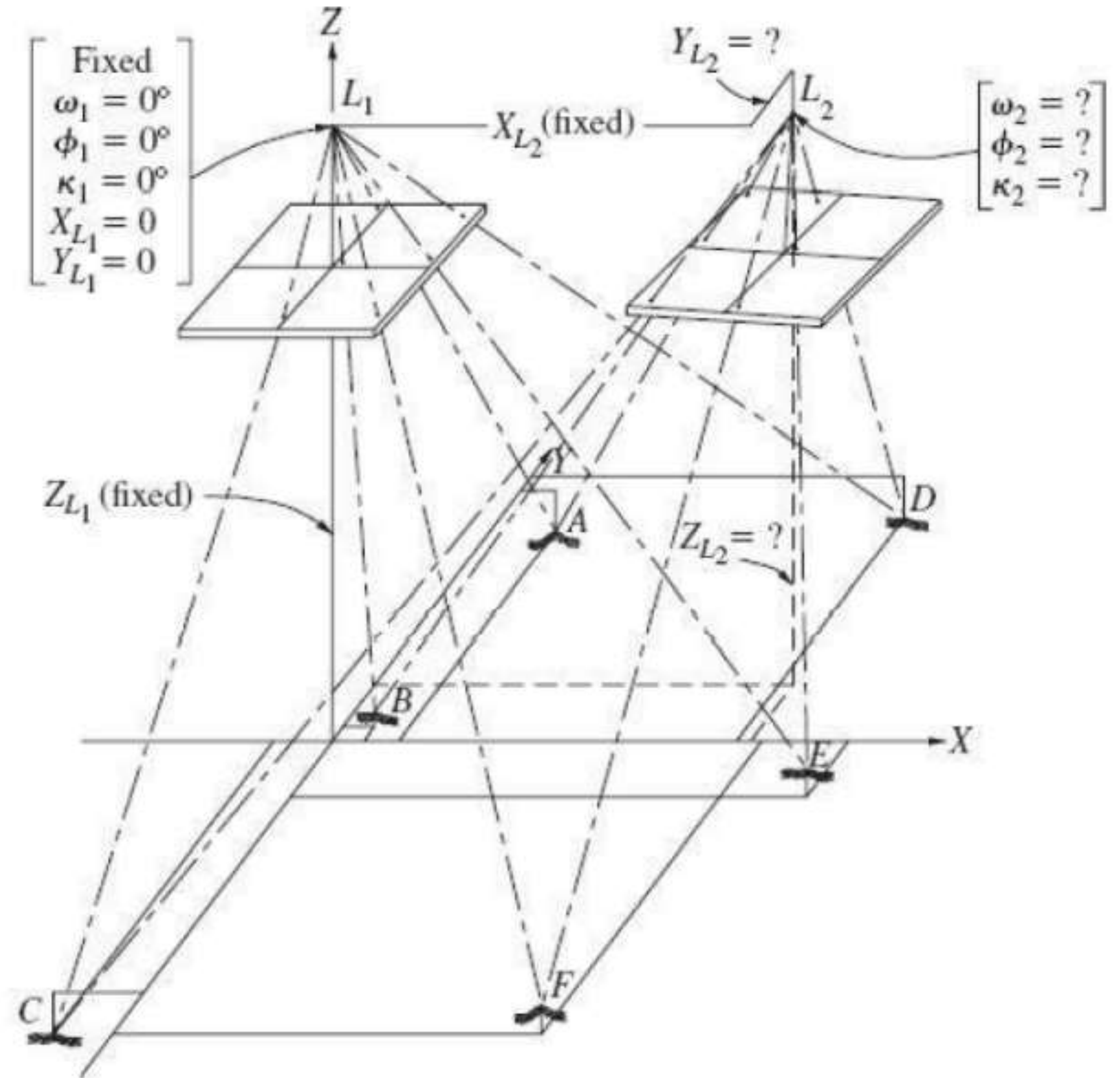
$$y_A - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_{L1}) + m_{22}(Y_A - Y_{L1}) + m_{23}(Z_A - Z_{L1}))}{(m_{31}(X_A - X_{L1}) + m_{32}(Y_A - Y_{L1}) + m_{33}(Z_A - Z_{L1}))} \dots (2)$$

$$x_B - x_p = -f \frac{(m_{11}(X_A - X_{L2}) + m_{12}(Y_A - Y_{L2}) + m_{13}(Z_A - Z_{L2}))}{(m_{31}(X_A - X_{L2}) + m_{32}(Y_A - Y_{L2}) + m_{33}(Z_A - Z_{L2}))} \dots (3)$$

$$y_B - y_p = -f \frac{(m_{21}(X_A - X_{L2}) + m_{22}(Y_A - Y_{L2}) + m_{23}(Z_A - Z_{L2}))}{(m_{31}(X_A - X_{L2}) + m_{32}(Y_A - Y_{L2}) + m_{33}(Z_A - Z_{L2}))} \dots (4)$$

共須5個共軛點合計10條方程聯立

-求：照片B的 ω, ϕ, κ 及2個球坐標自由度



基本原理

測量立體高度



定義

-由位移高差估計建物高度



算法：高差移位

-已知量：H 飛行高度

-觀測量：d 高差移位

r 建物頂點相對於像主點在影像上的輻射位

移

$$\triangle Lao \sim \triangle LAA_o$$

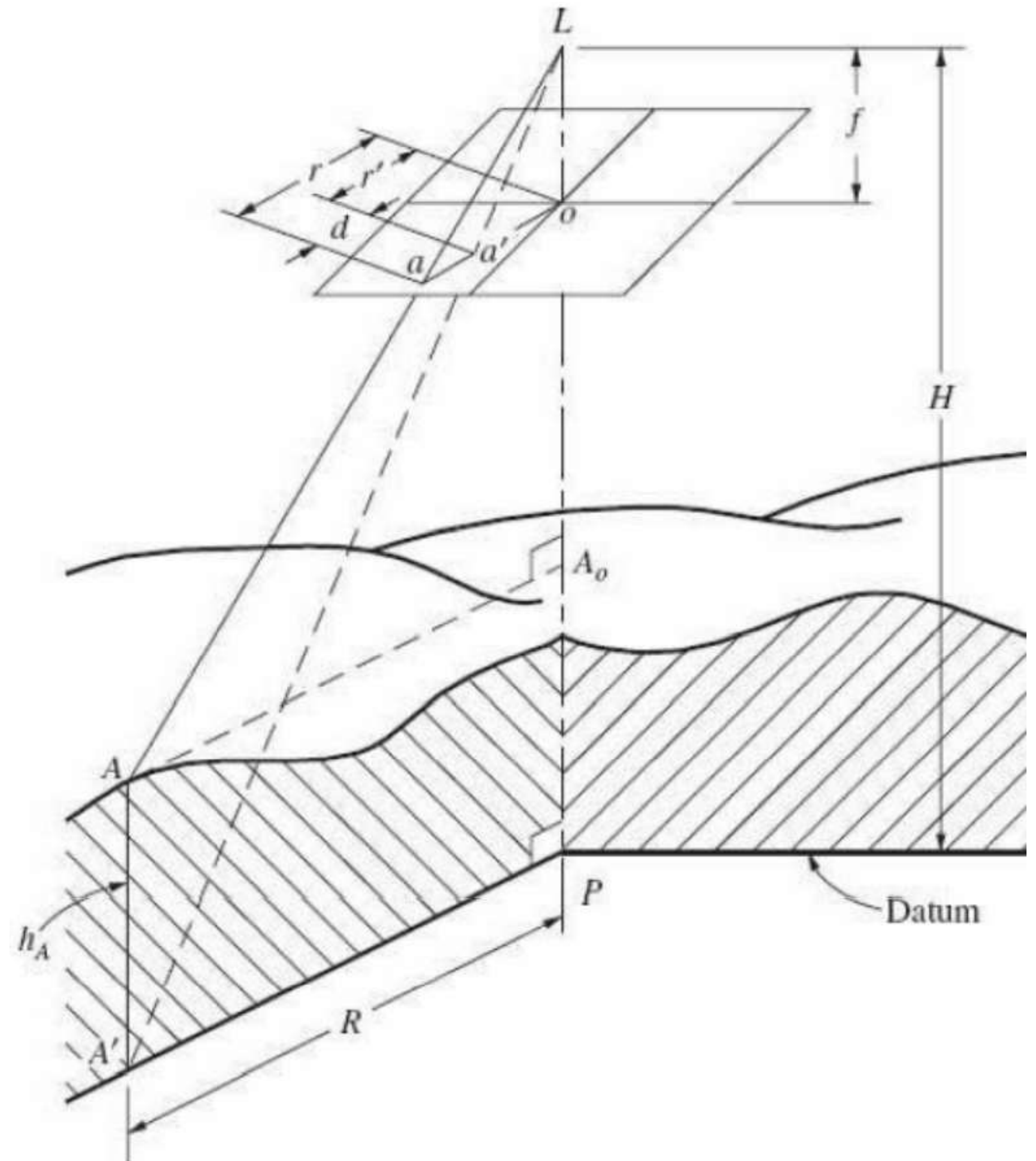
$$R = f : (H - h_A) \Rightarrow r(H - h_A) = Rf \cdots (1)$$

$$\triangle La'o \sim \triangle LA'P$$

$$r' : R = f : H \Rightarrow r'H = Rf \cdots (2)$$

联立式 (1)(2)

$$r'H = f : H \Rightarrow rh_A = (r - r')H \Rightarrow h_A = d \frac{H}{r}$$



基本原理

解算所有照片



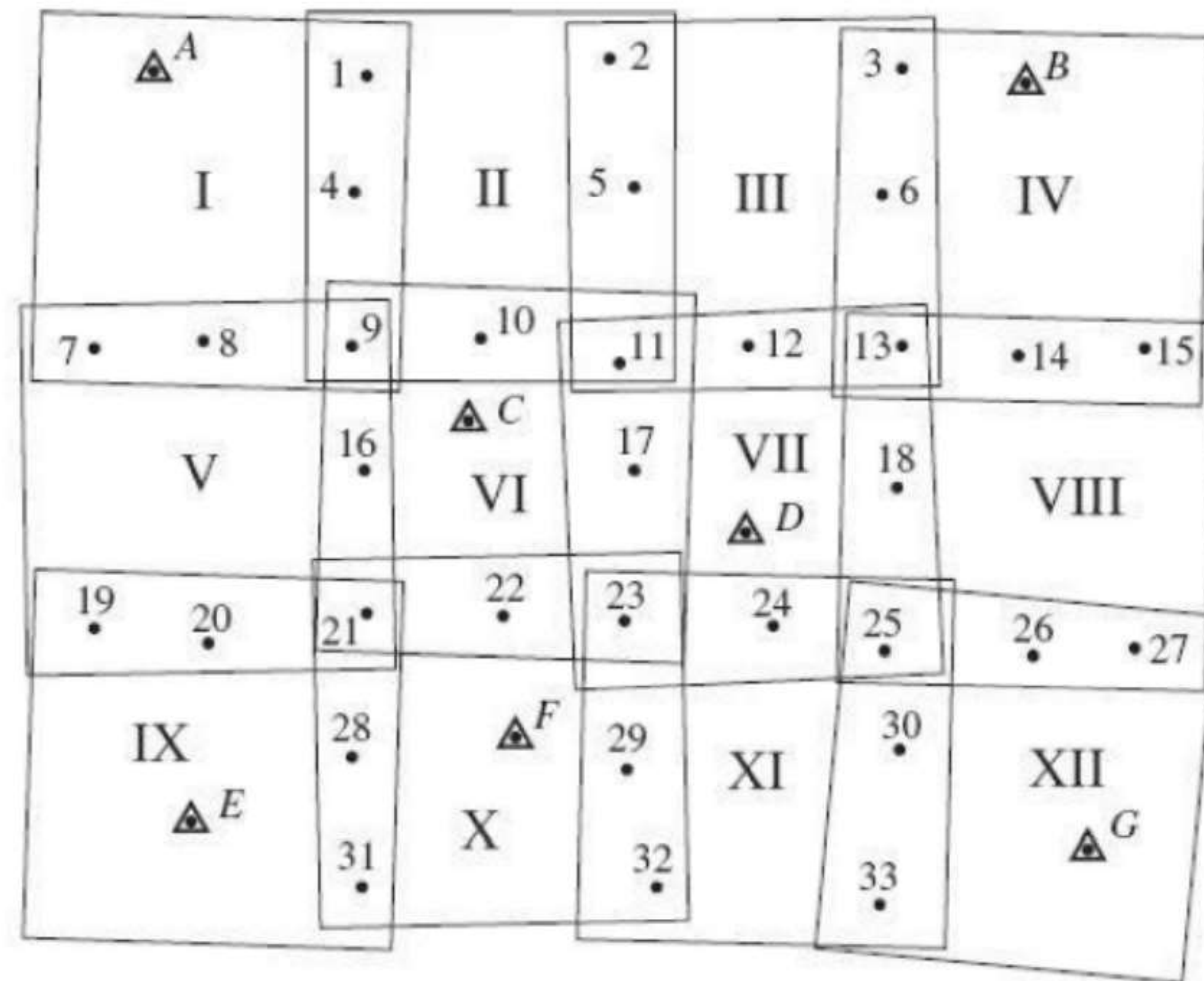
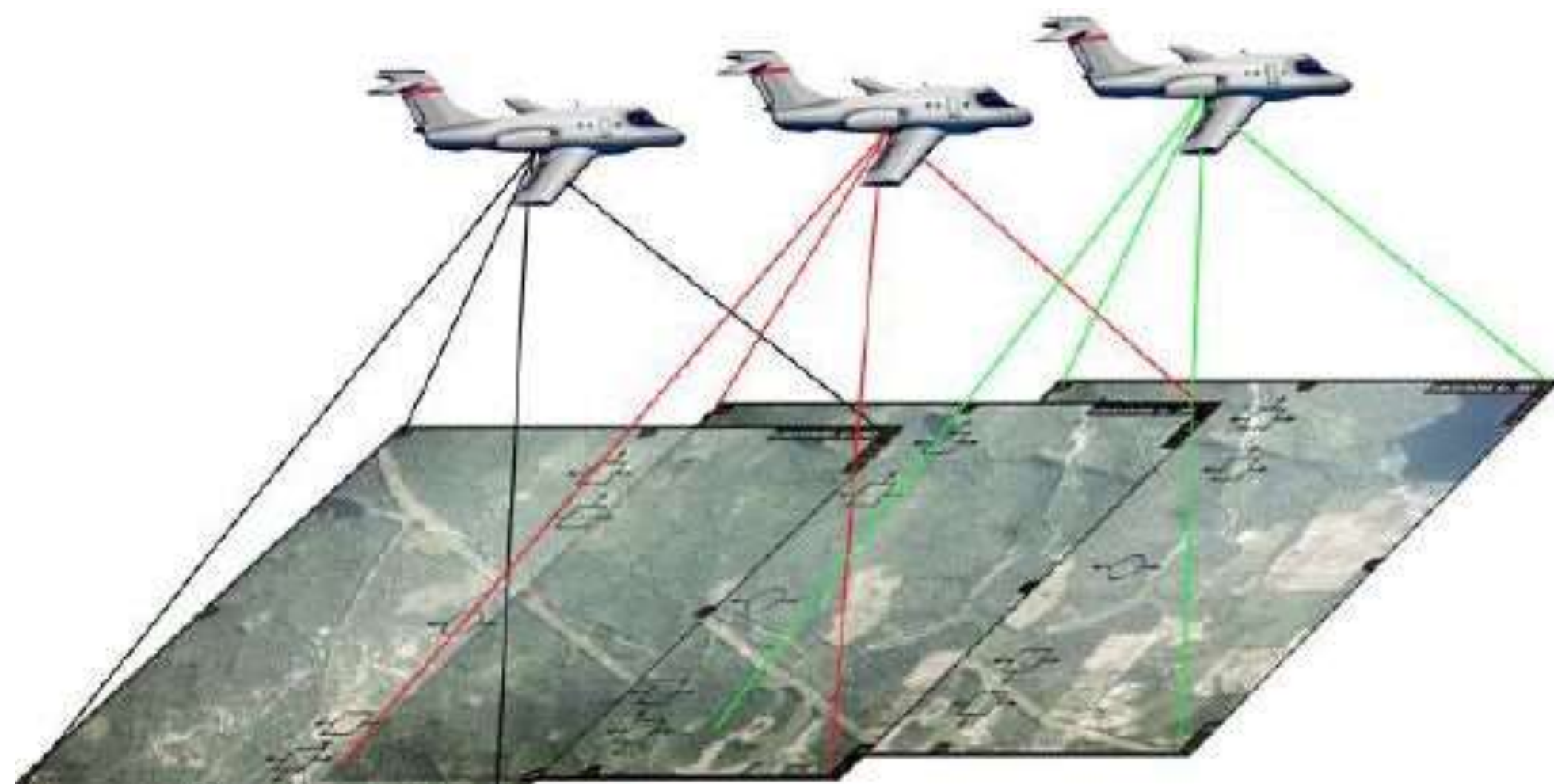
定義

-解算所有照片的外方位參數與所有共軛點的物空間座標

算法：光束法平差

f_x

-經由影像匹配尋找不同影像上的共軛點
-經由相對方位建立所有照片的連接



• Tie point

▲ Control point

I, II, ... Photo numbers

基本原理

相機率定

定義

-共線條件式過於理想，實際照片可能存在偏移

算法：給共線條件式附加參數

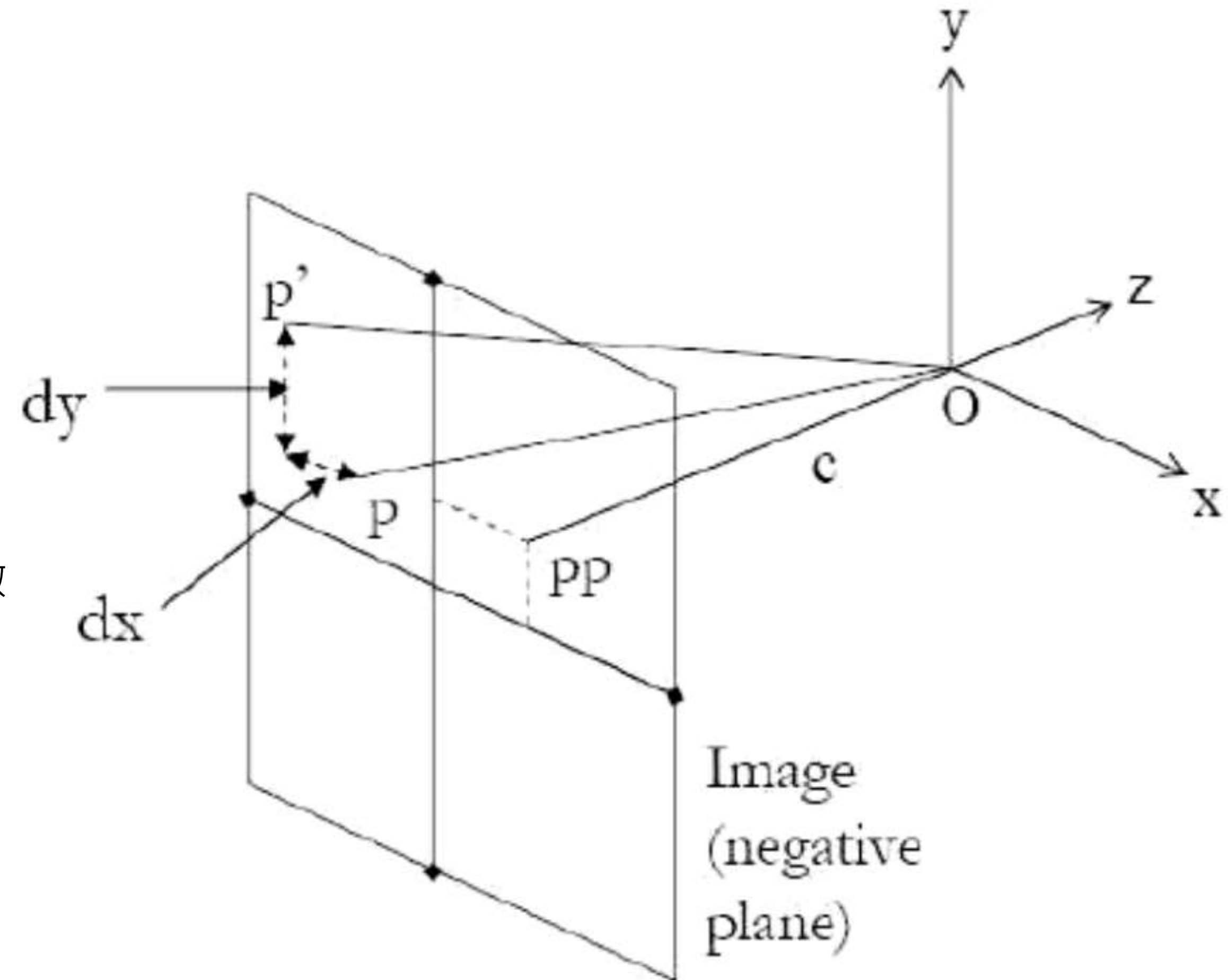
f_x -已知量：焦距 f ，像主點 (x_p, y_p) ，輻射畸變 (K_1, K_2, K_3) ，偏畸變 (P_1, P_2)

共線條件式

附加參數

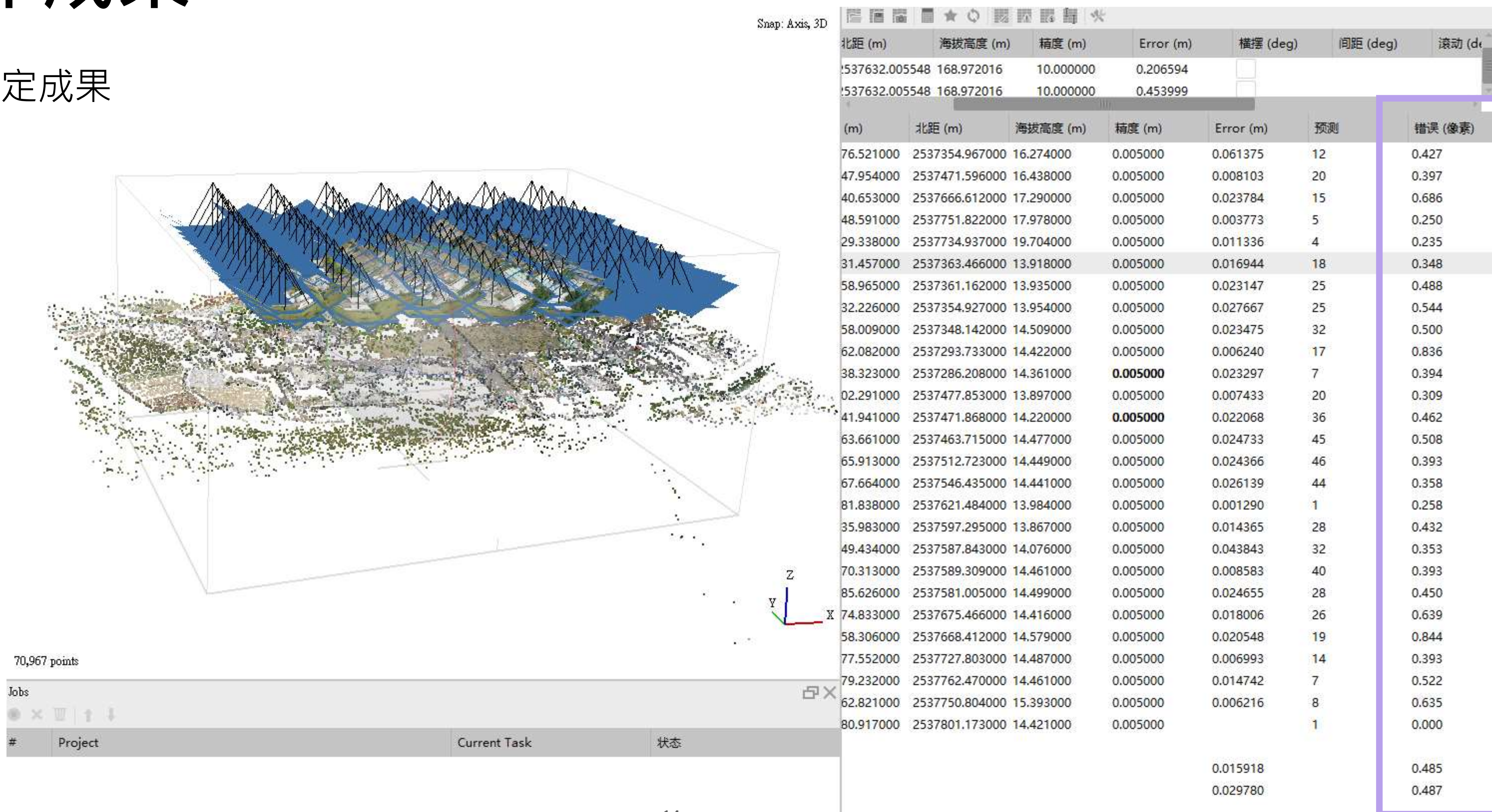
$$\begin{aligned}\bar{x} = x - x_p &= -f \frac{m_{11}(X - X_o) + m_{12}(Y - Y_o) + m_{13}(Z - Z_o)}{m_{31}(X - X_o) + m_{32}(Y - Y_o) + m_{33}(Z - Z_o)} + \Delta x \\ \bar{y} = y - y_p &= -f \frac{m_{21}(X - X_o) + m_{22}(Y - Y_o) + m_{23}(Z - Z_o)}{m_{31}(X - X_o) + m_{32}(Y - Y_o) + m_{33}(Z - Z_o)} + \Delta y\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Delta x &= (\bar{x})(K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) + P_1(r^2 + \bar{x}^2) + 2P_2 \bar{x} \bar{y} \\ \Delta y &= (\bar{y})(K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) + P_2(r^2 + \bar{y}^2) + 2P_1 \bar{x} \bar{y}\end{aligned}$$



實作成果

相機率定成果



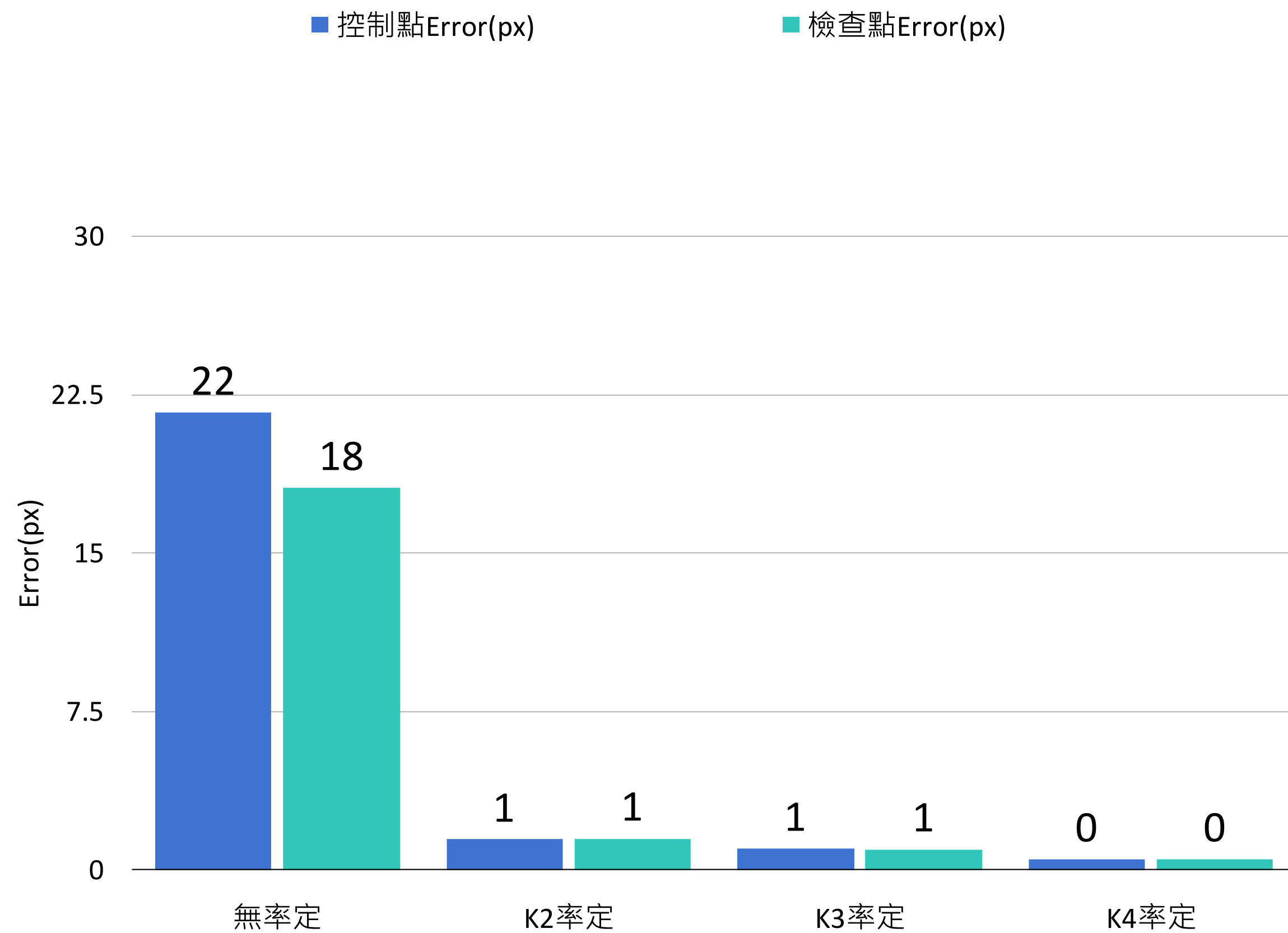


比較與分析

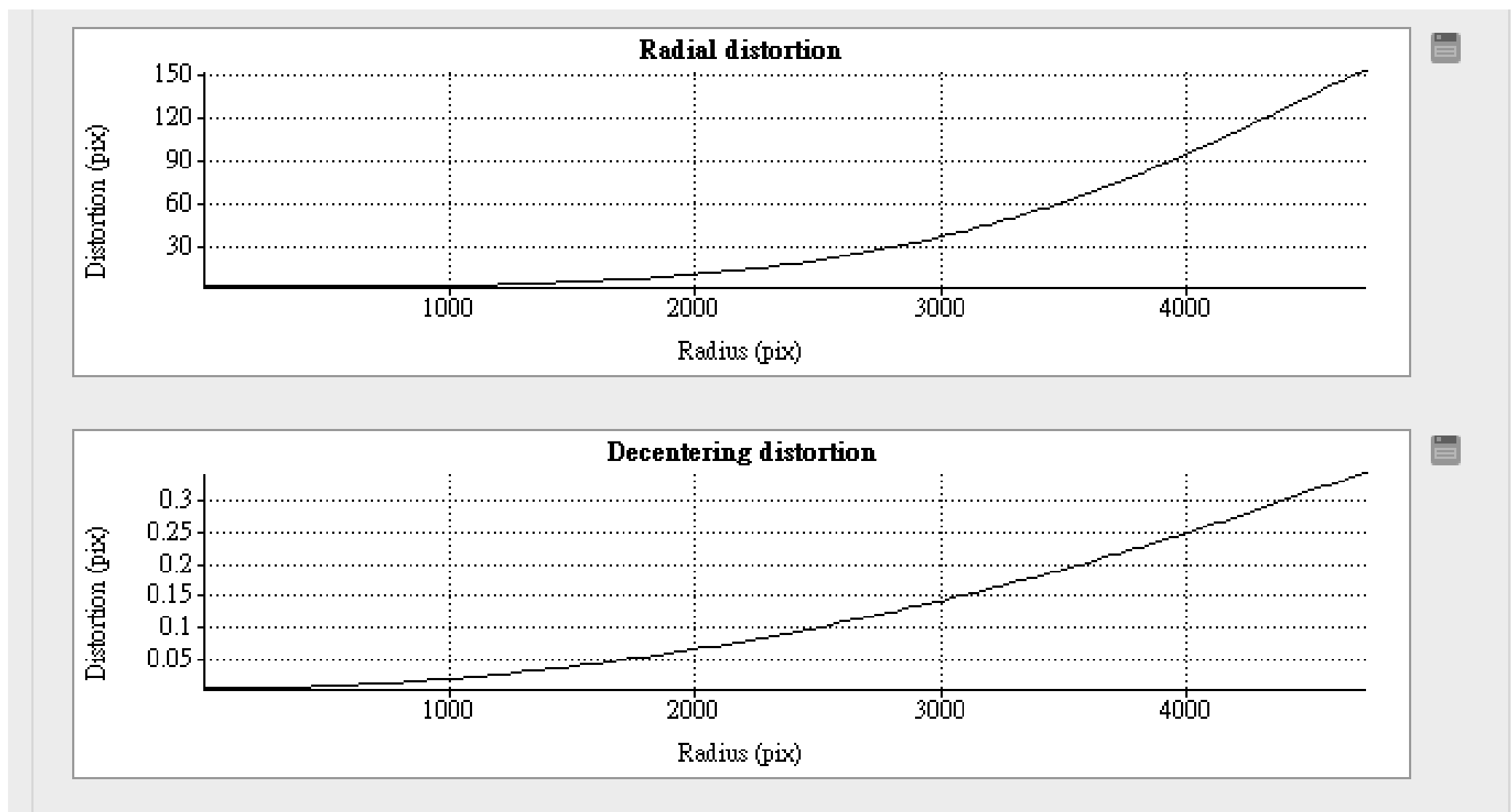
Comparison and Analysis

比較與分析

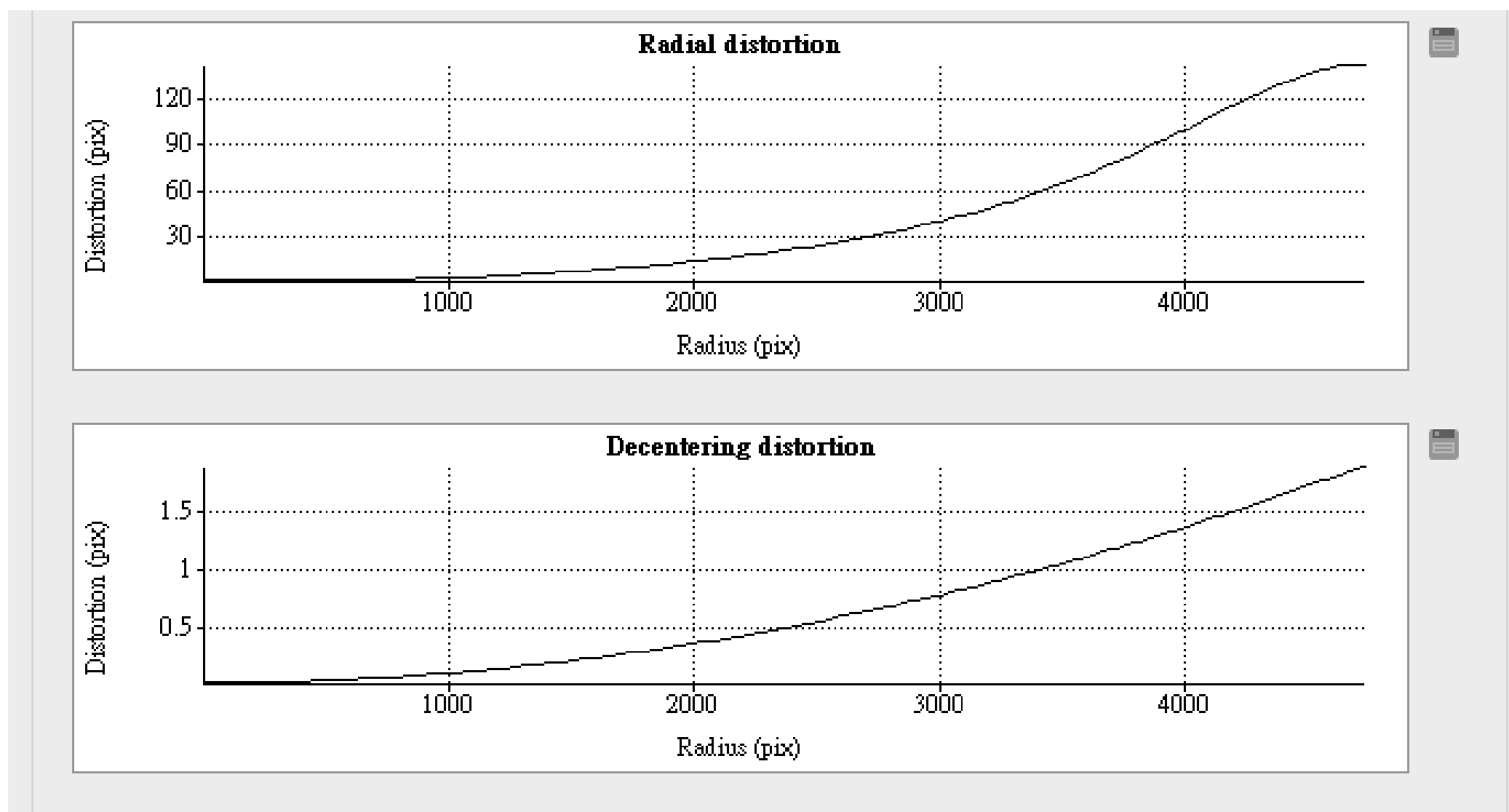
相機率定參數選擇



● K3率定



● K4率定



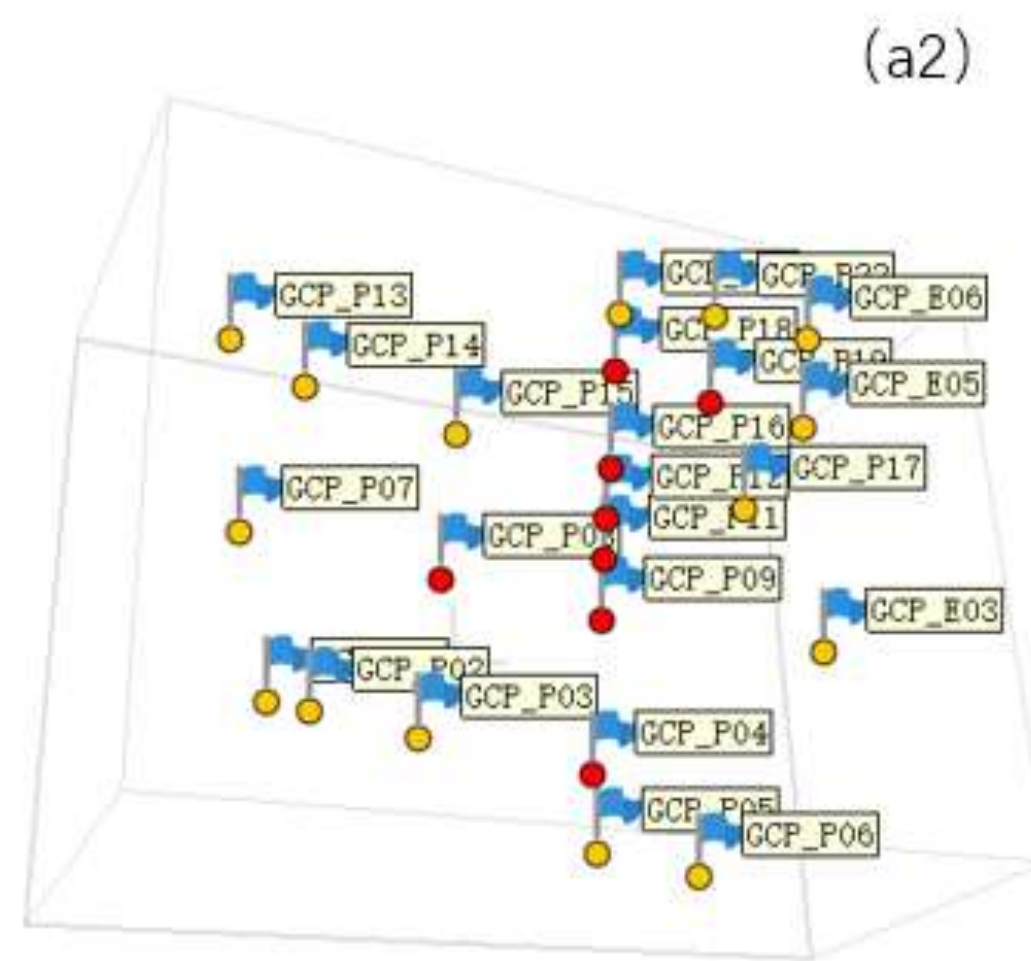
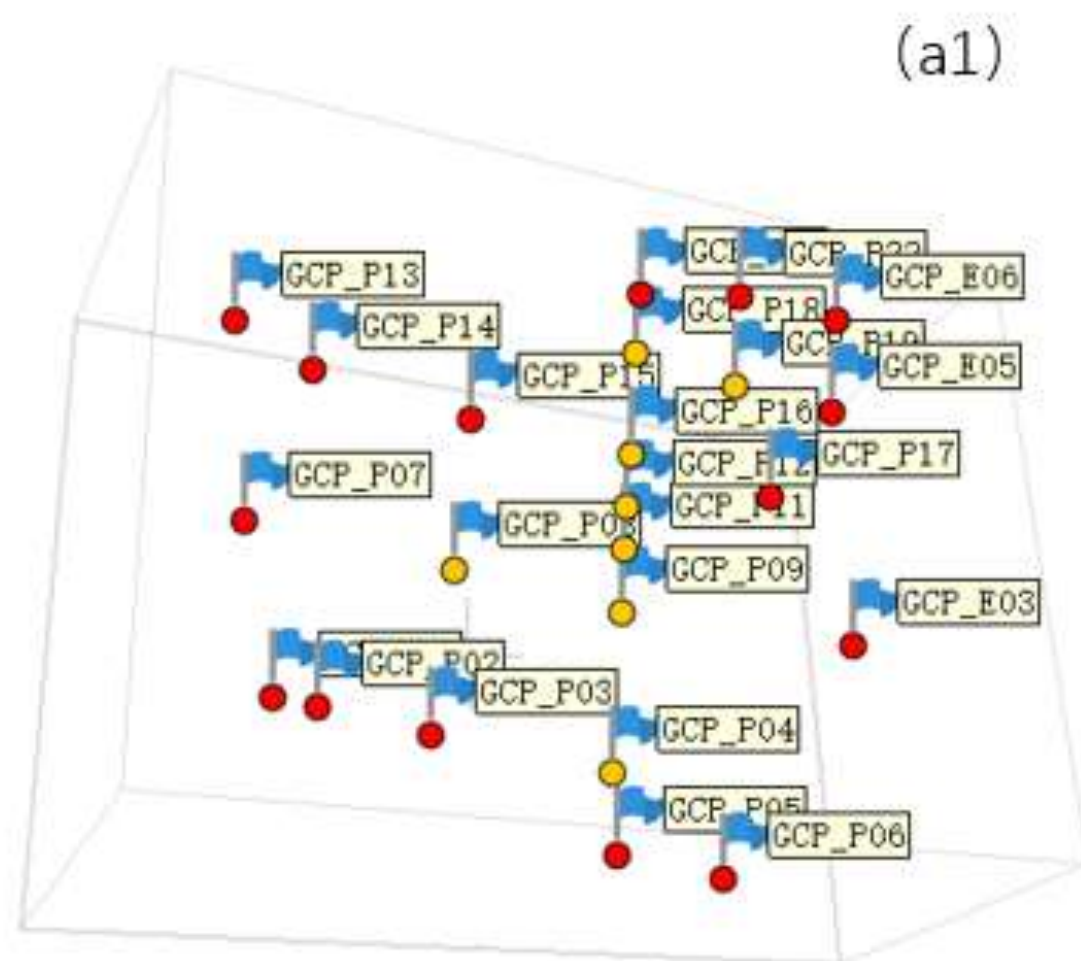
LMR與M 的比較

設定參數

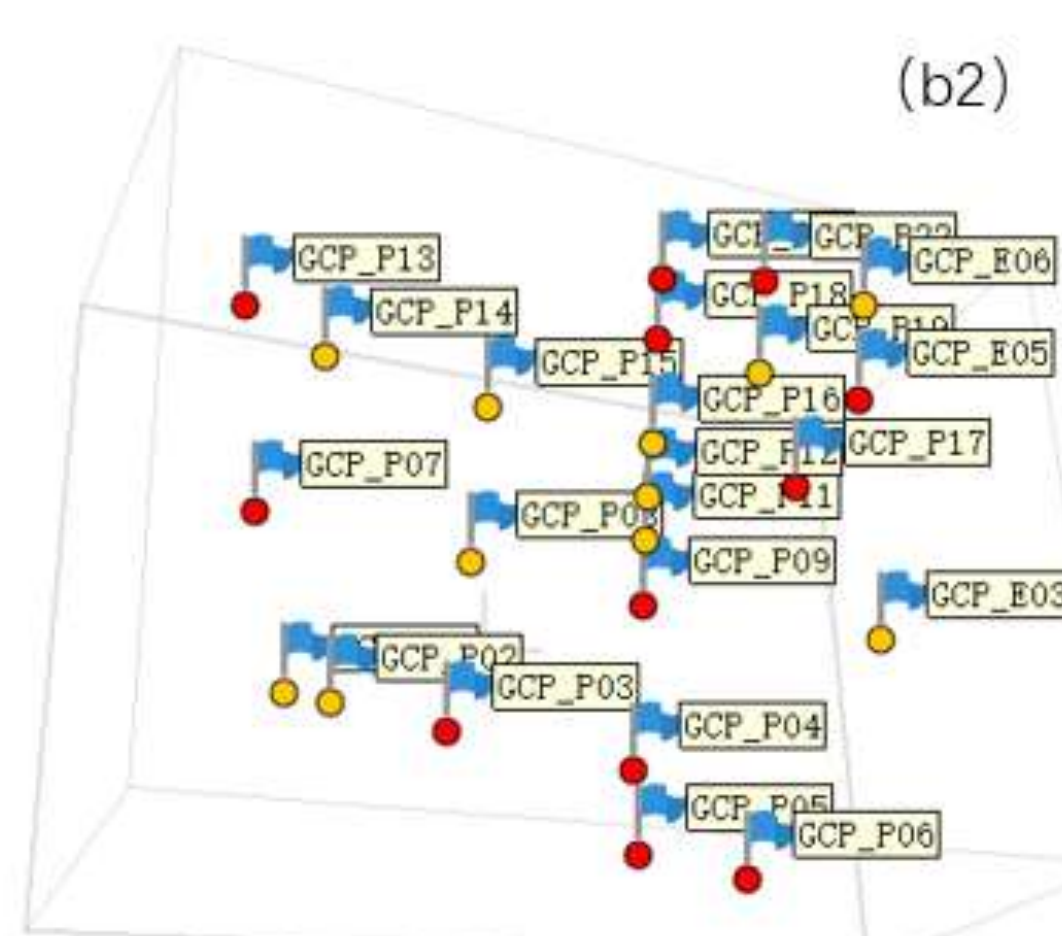
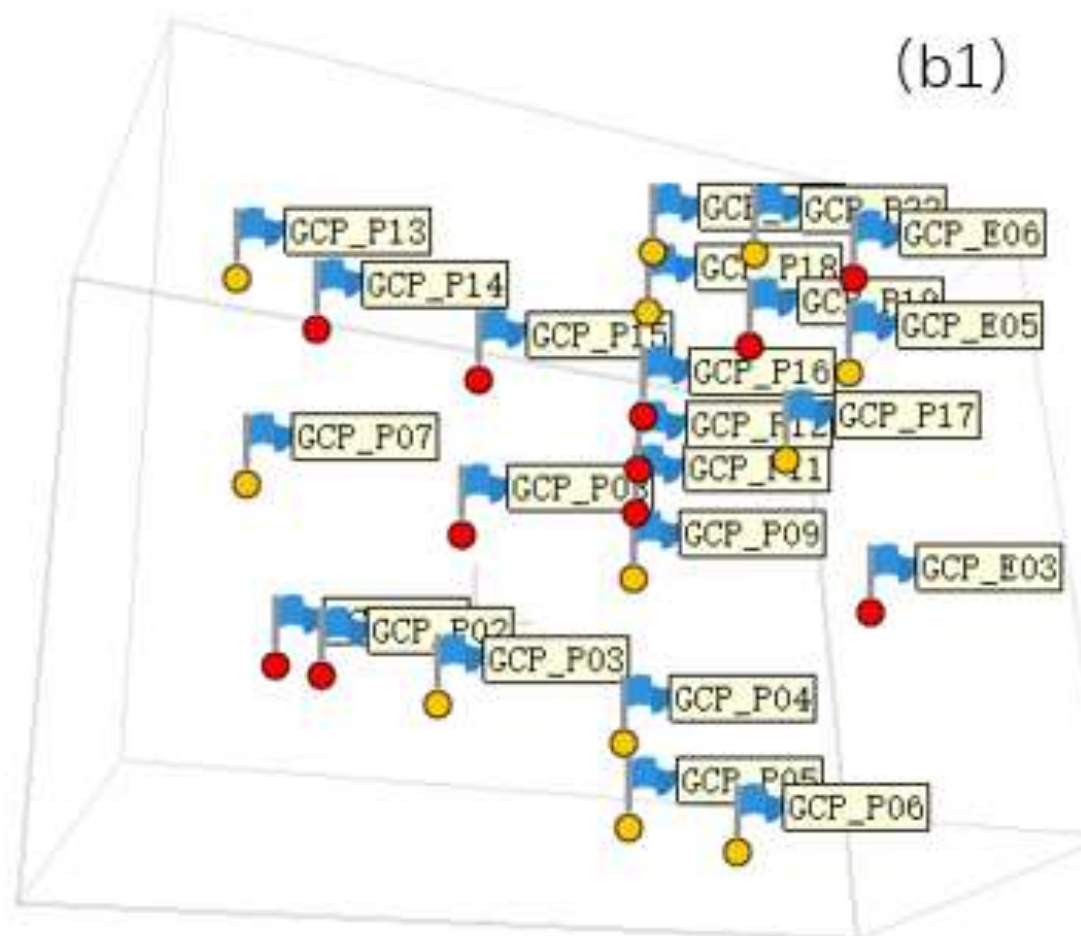
- M & LMR 相同的參數
 - 相機焦距：0.004525 mm
 - 座標投影設定
 - 照片方位：WGS84 (EPSG:4326)
 - 控制點座標：TWD 97/TM2 zone 121 (EPSG:3826)

LMR與M 的比較

控制點與檢查點的選擇



type	Error(m)	Error(pix)
Control	0.016699	0.492
Check	0.028028	0.483



type	Error(m)	Error(pix)
Control	0.014114	0.531
Check	0.024822	0.472

type	Error(m)	Error(pix)
Control	0.012688	0.522
Check	0.037874	0.445

LMR與M 的比較

控制點與檢查點的選擇

• M LOW

- GCP_E01
- GCP_E05
- GCP_E07
- GCP_P01
- GCP_P06
- GCP_P09
- GCP_P12
- GCP_P15
- GCP_P17
- GCP_P19
- GCP_P21
- GCP_P23

• M MEDIUM

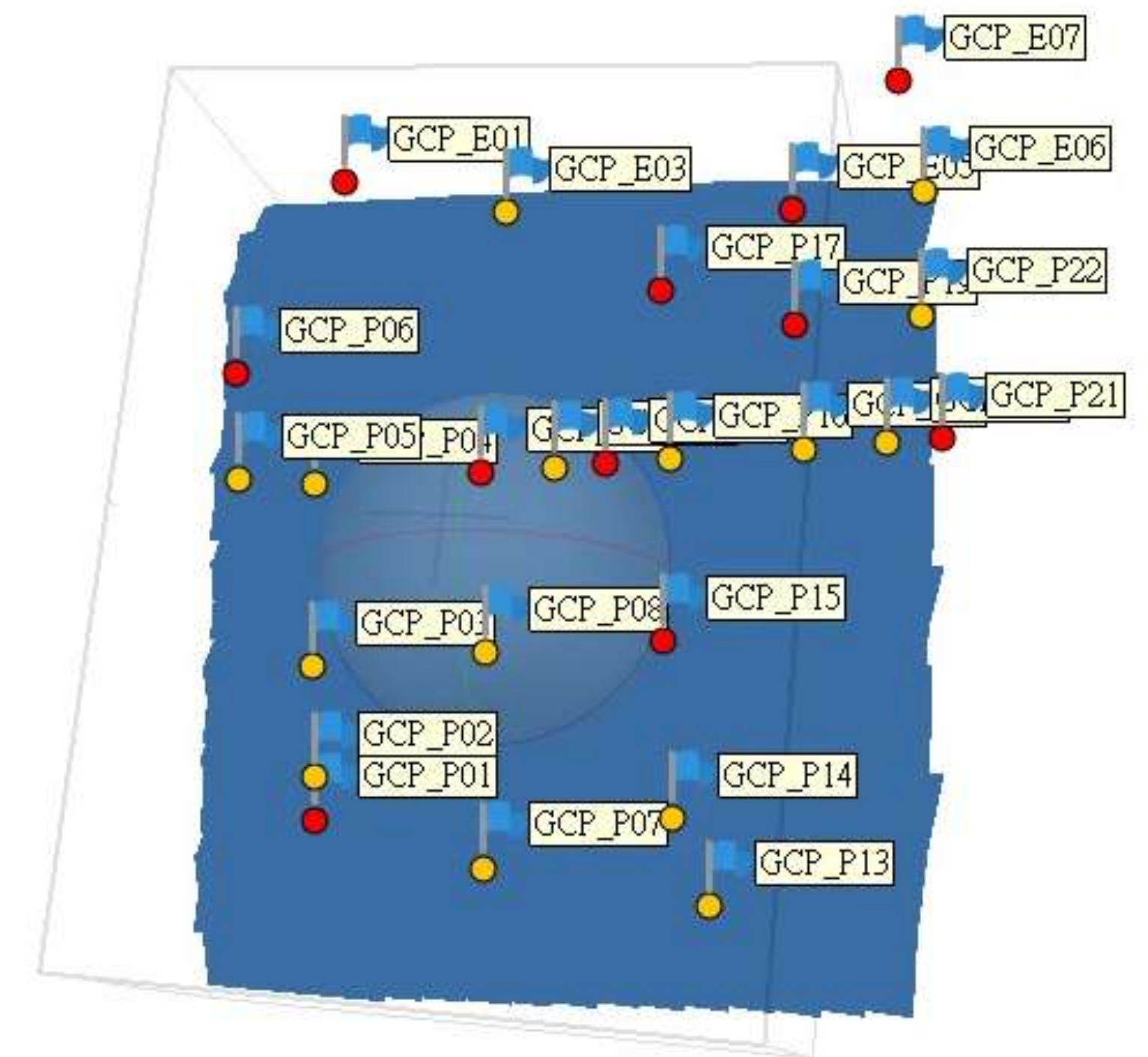
- GCP_E01
- GCP_E05
- GCP_E07
- GCP_P01
- GCP_P06
- GCP_P09
- GCP_P12
- GCP_P15
- GCP_P17
- GCP_P19
- GCP_P21
- GCP_P23

• LMR LOW

- GCP_E01
- GCP_E05
- GCP_E07
- GCP_P01
- GCP_P06
- GCP_P09
- GCP_P12
- GCP_P15
- GCP_P17
- GCP_P19
- GCP_P21
- GCP_P23

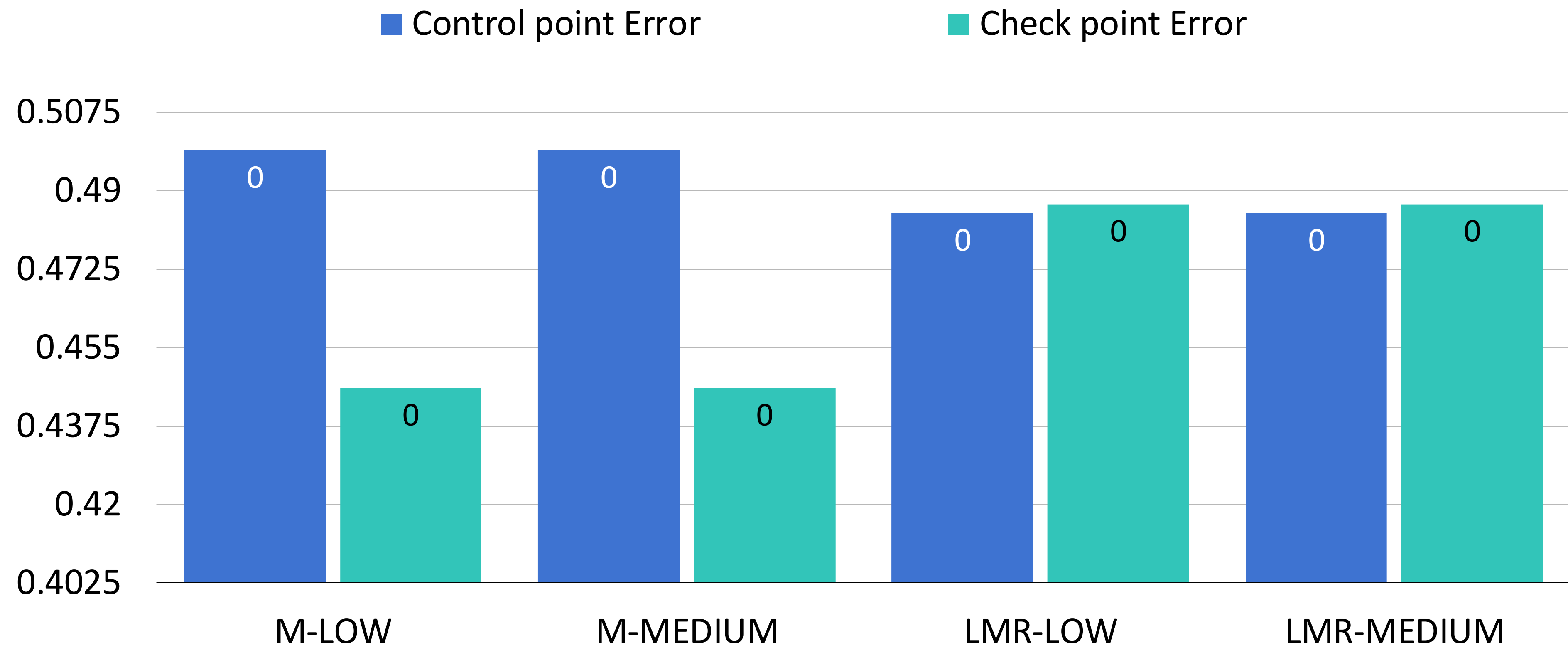
• LMR MEDIUM

- GCP_E01
- GCP_E05
- GCP_E07
- GCP_P01
- GCP_P06
- GCP_P09
- GCP_P12
- GCP_P15
- GCP_P17
- GCP_P19
- GCP_P21
- GCP_P23



LMR與M 的比較

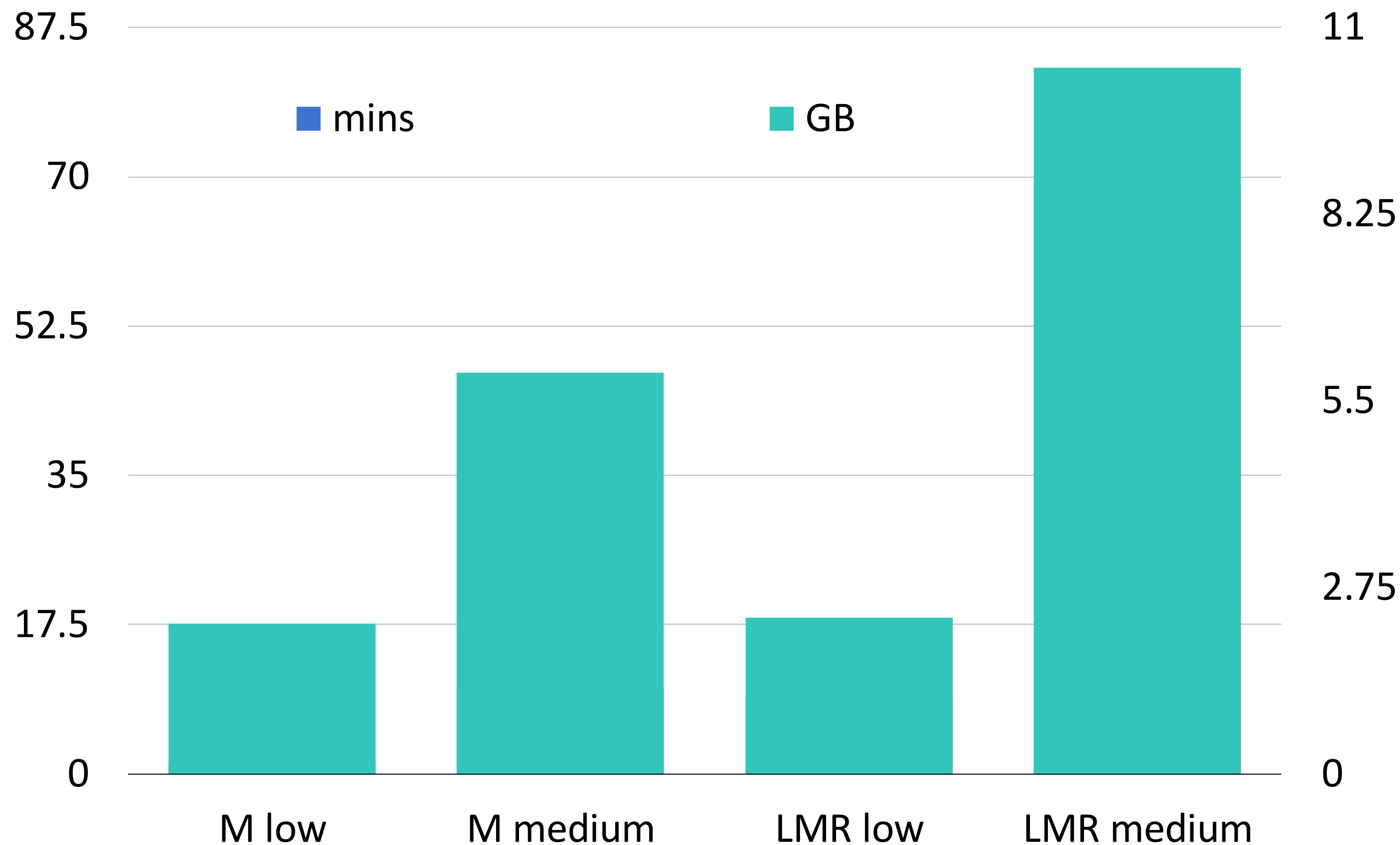
影相匹配成果



LMR與M 的比較

效率—Dense cloud

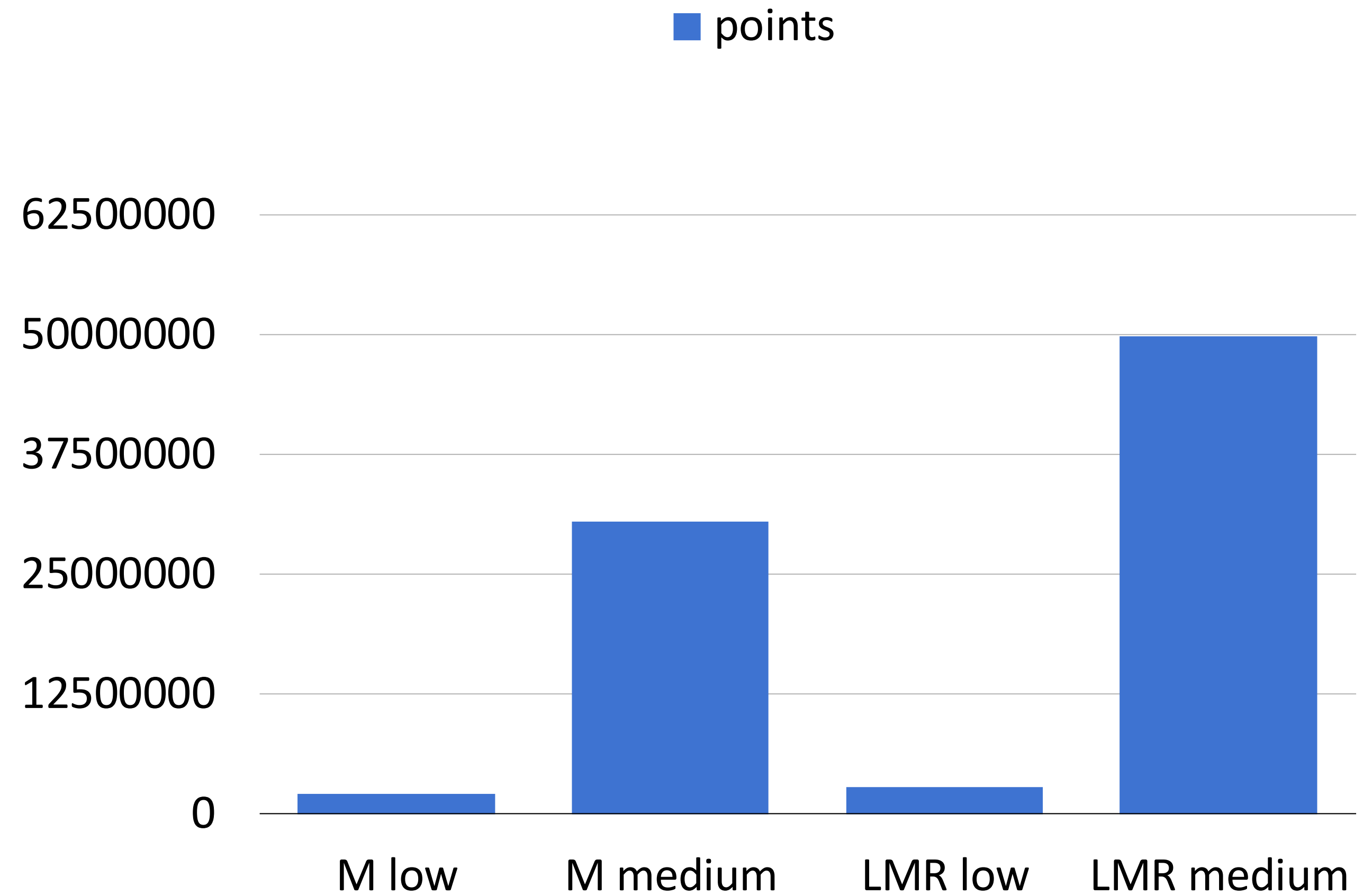
- M
 - low: 1.3 mins / 2.2GB
 - medium: 9 mins / 5.9GB
- LMR
 - low: 10 mins / 2.3GB
 - medium: 69 mins / 10.4GB



LMR與M 的比較

點雲密度

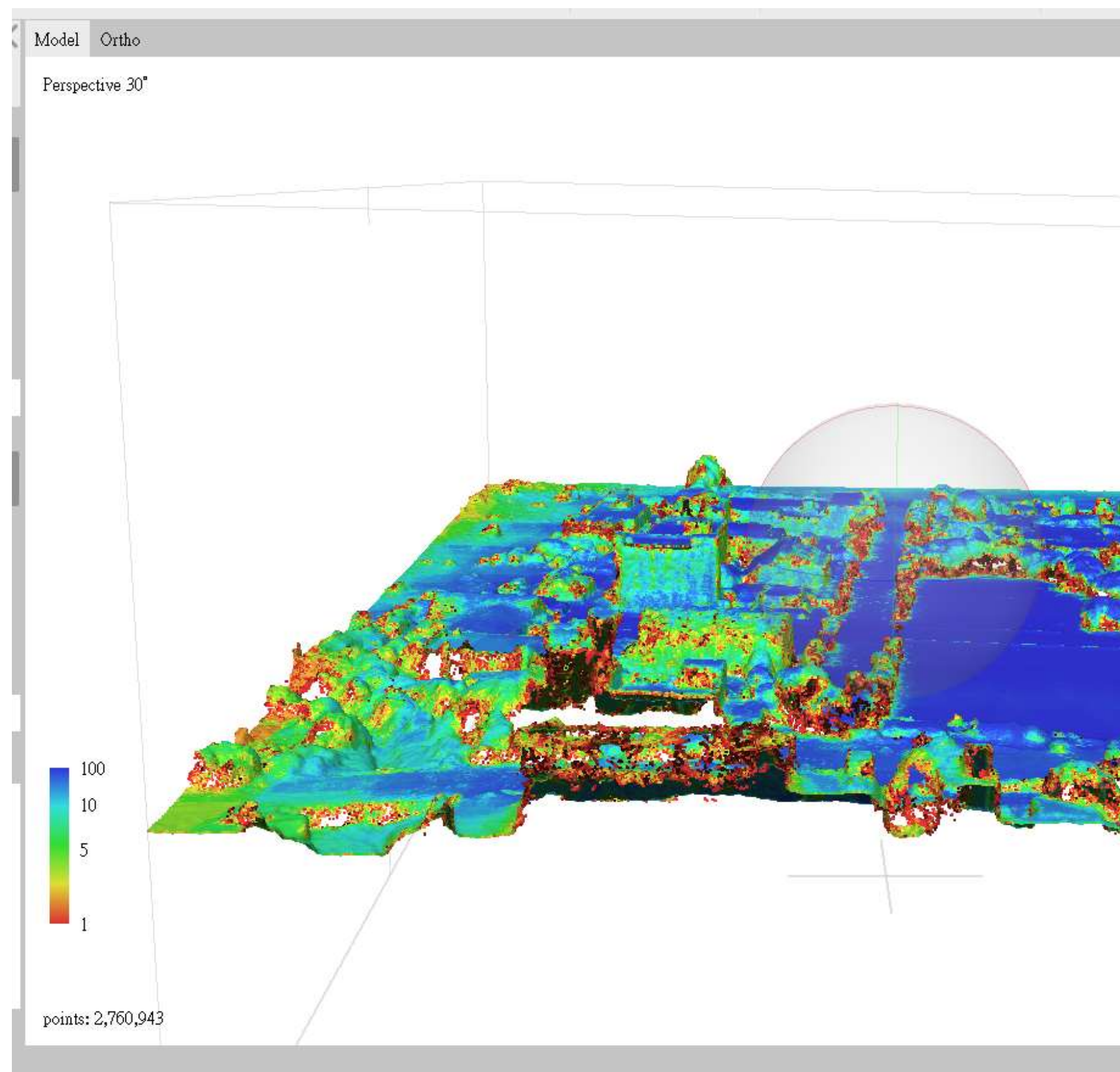
- M
 - low: 2,026,010 points
 - medium: 30,470,374 points
- LMR
 - low: 2,760,943 points
 - medium: 49,754,464 points



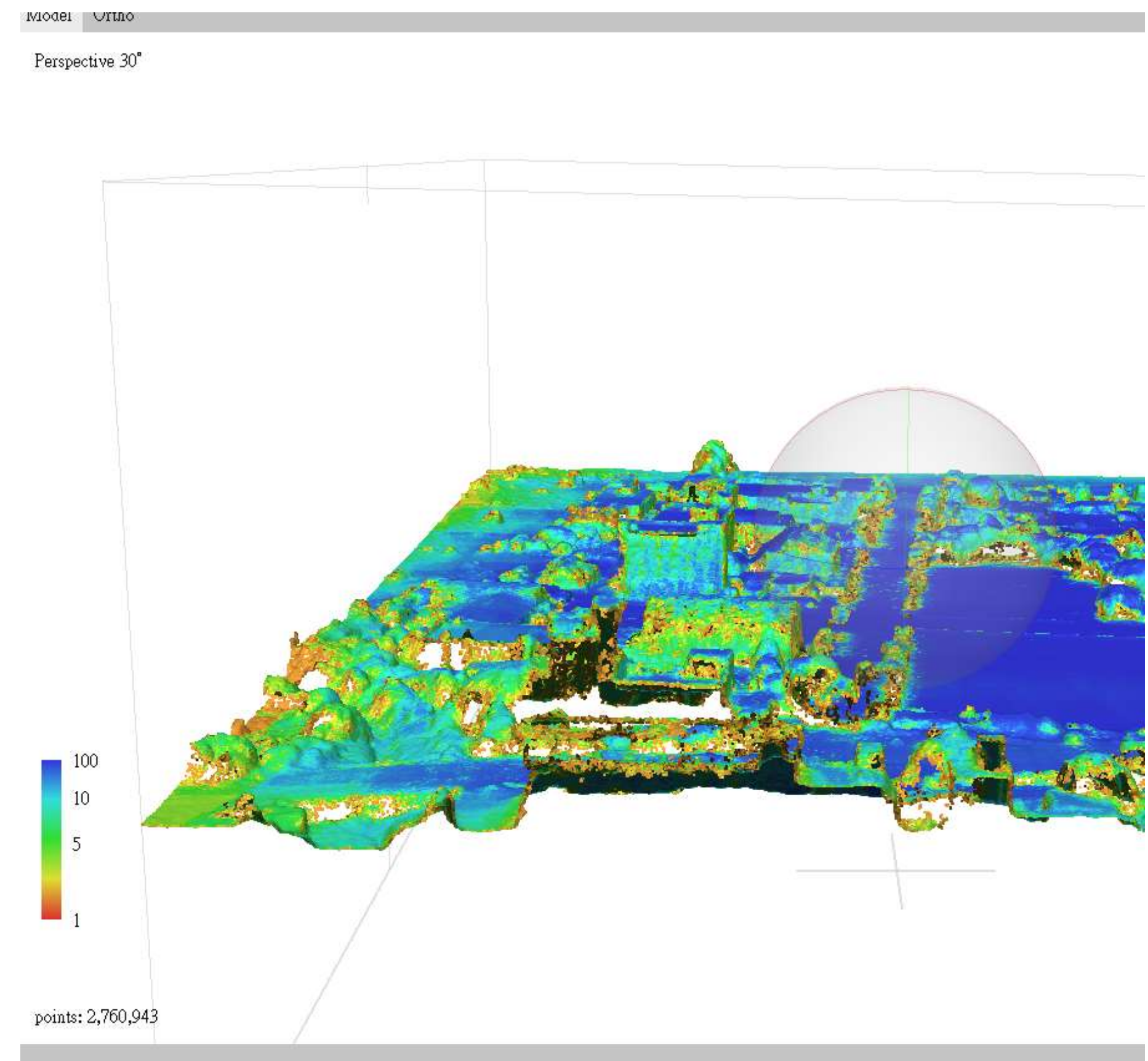
LMR與M 的比較

刪除不可靠點雲

- LMR LOW (0-255)



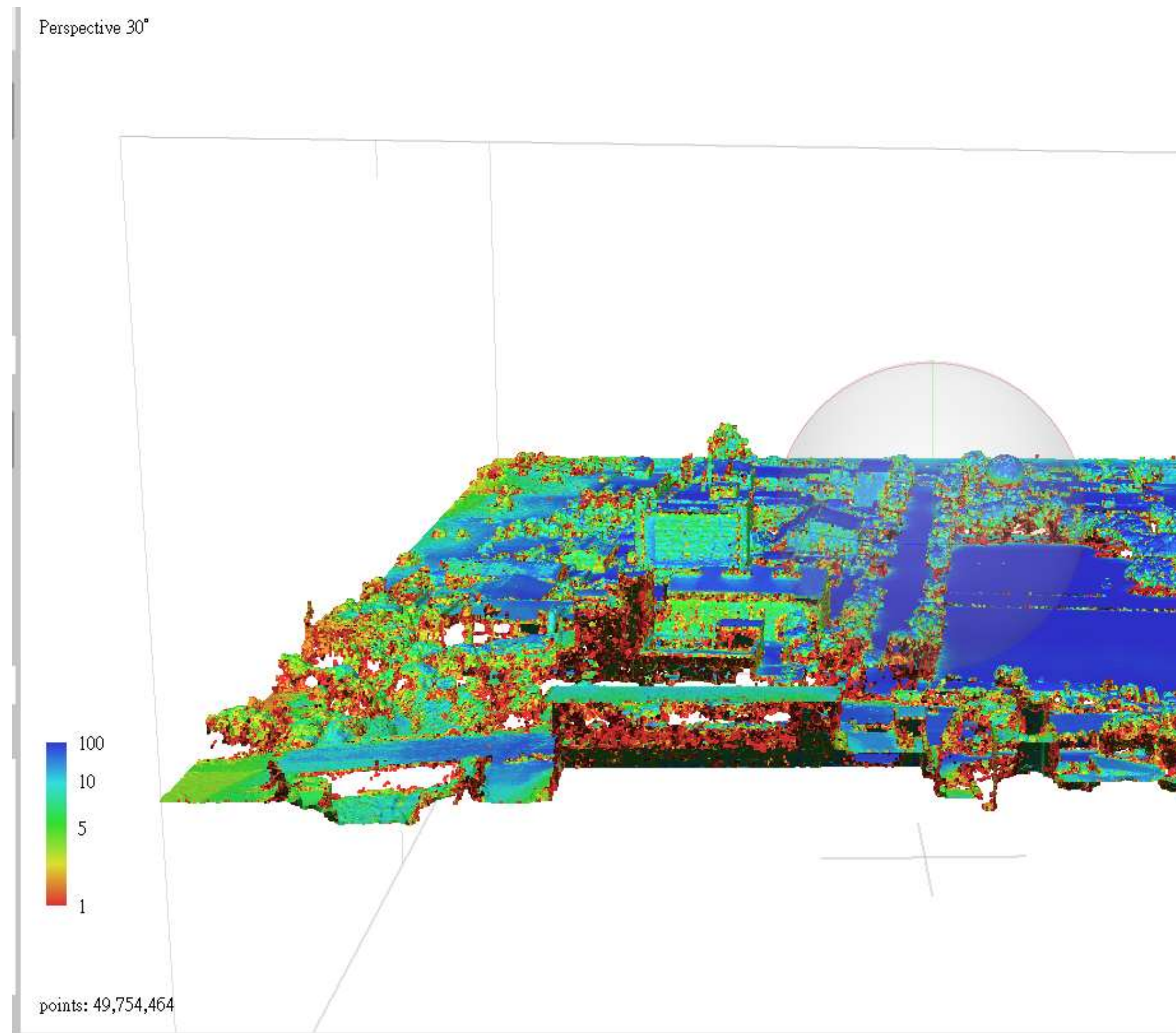
- LMR LOW (2-255)



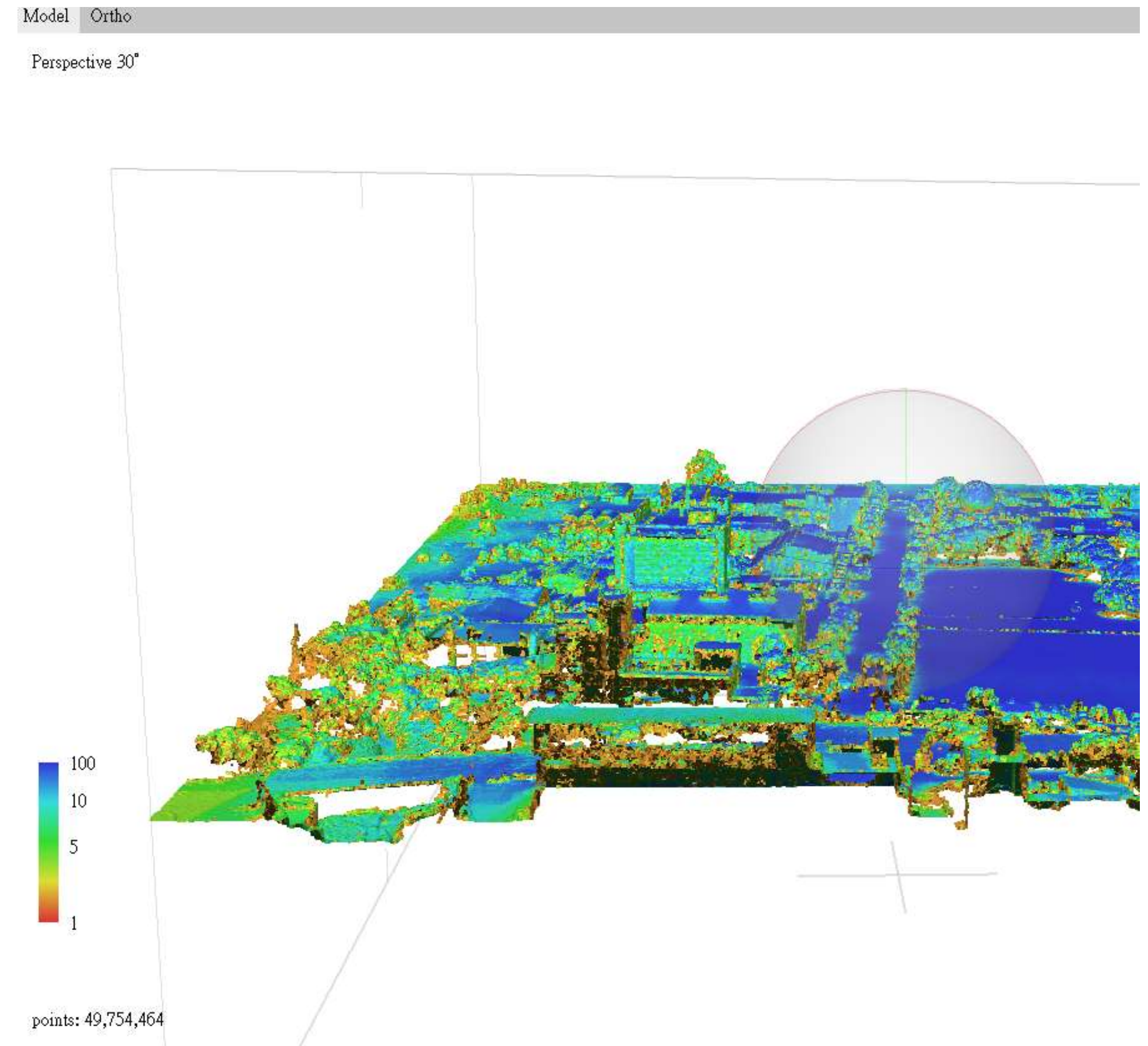
LMR與M 的比較

刪除不可靠點雲

- LMR MEDIUM (0-255)



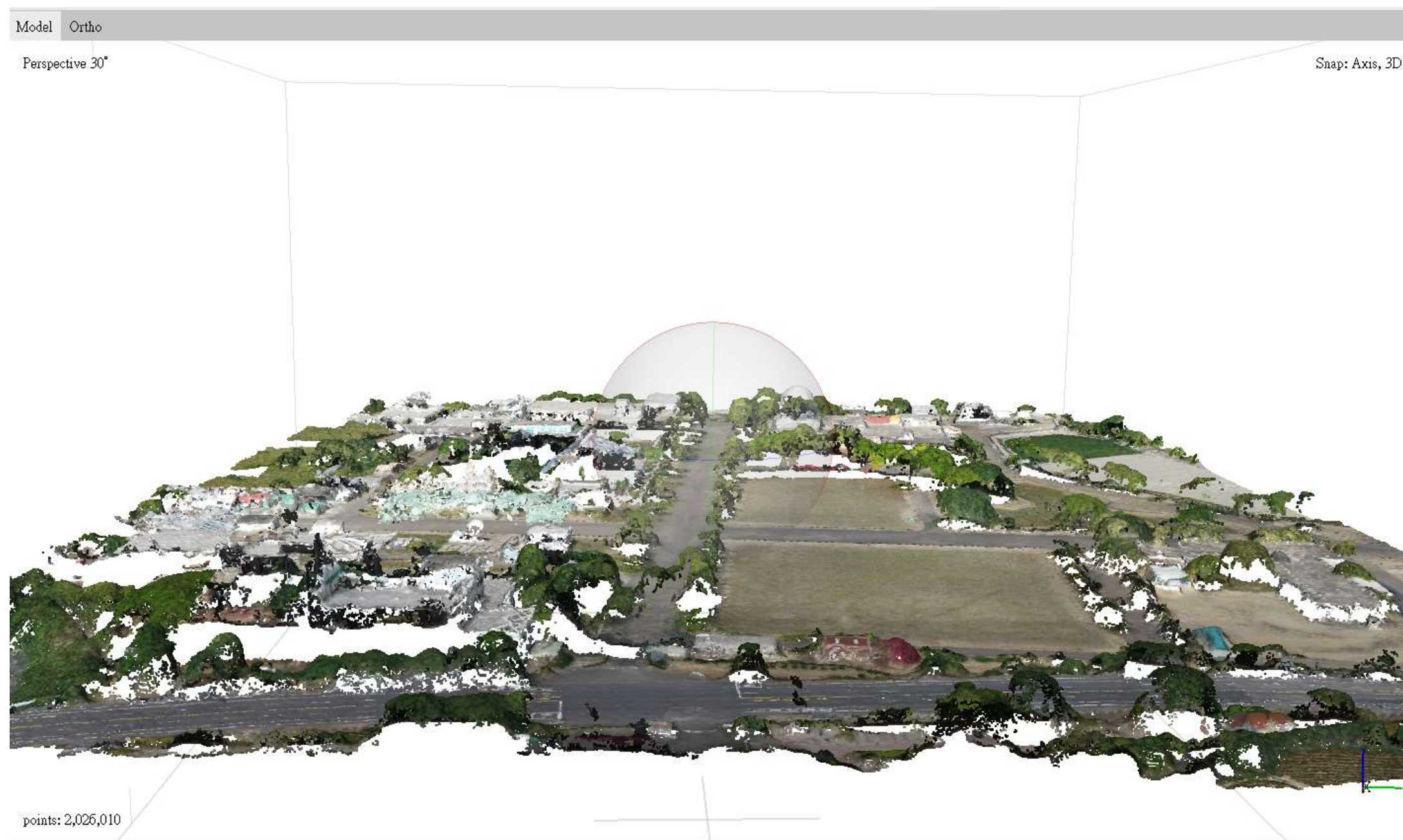
- LMR MEDIUM (2-255)



LMR與M 的比較

點雲完整度

- M LOW



- M MEDIUM



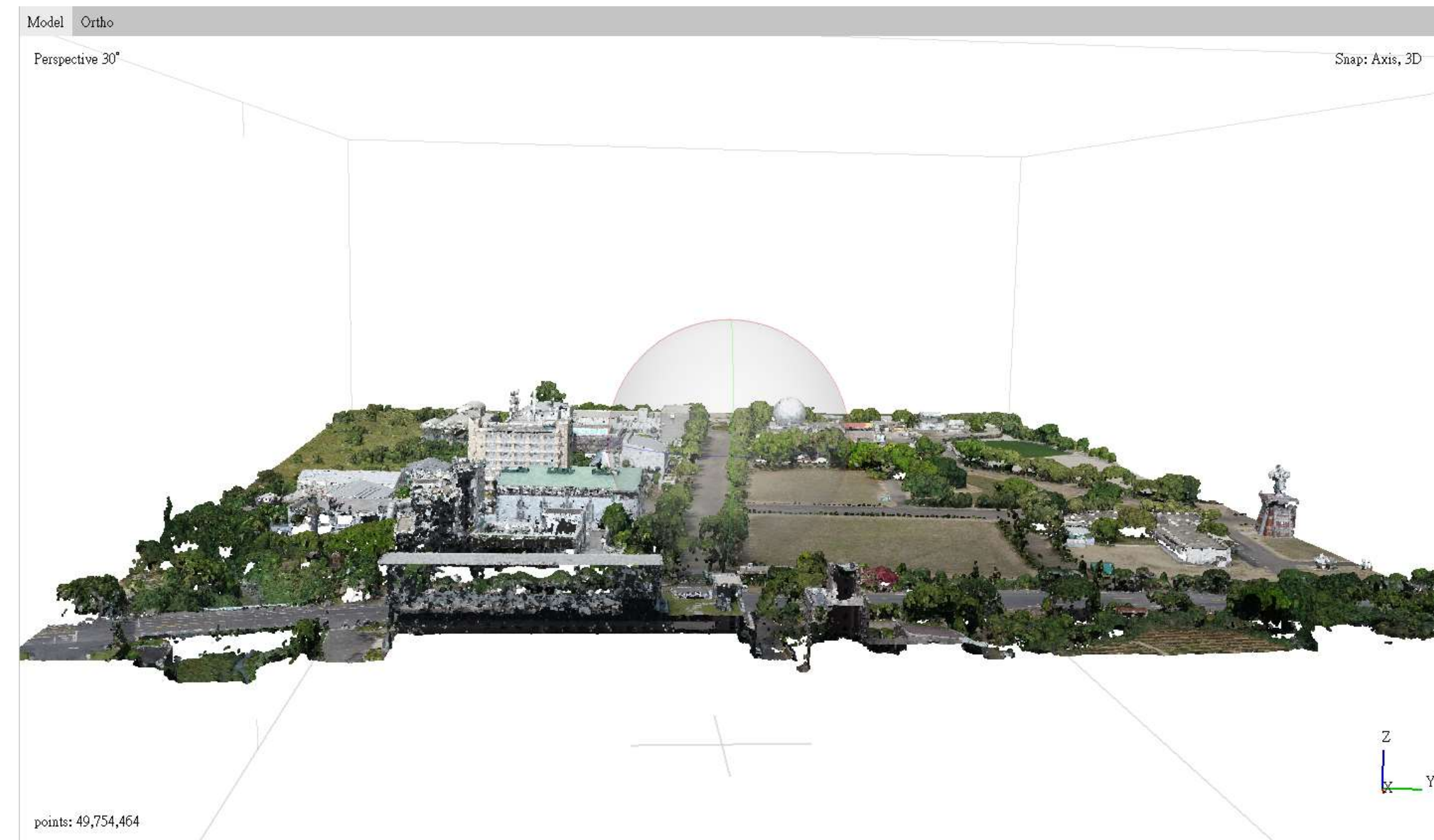
LMR與M 的比較

點雲完整度

- LMR LOW



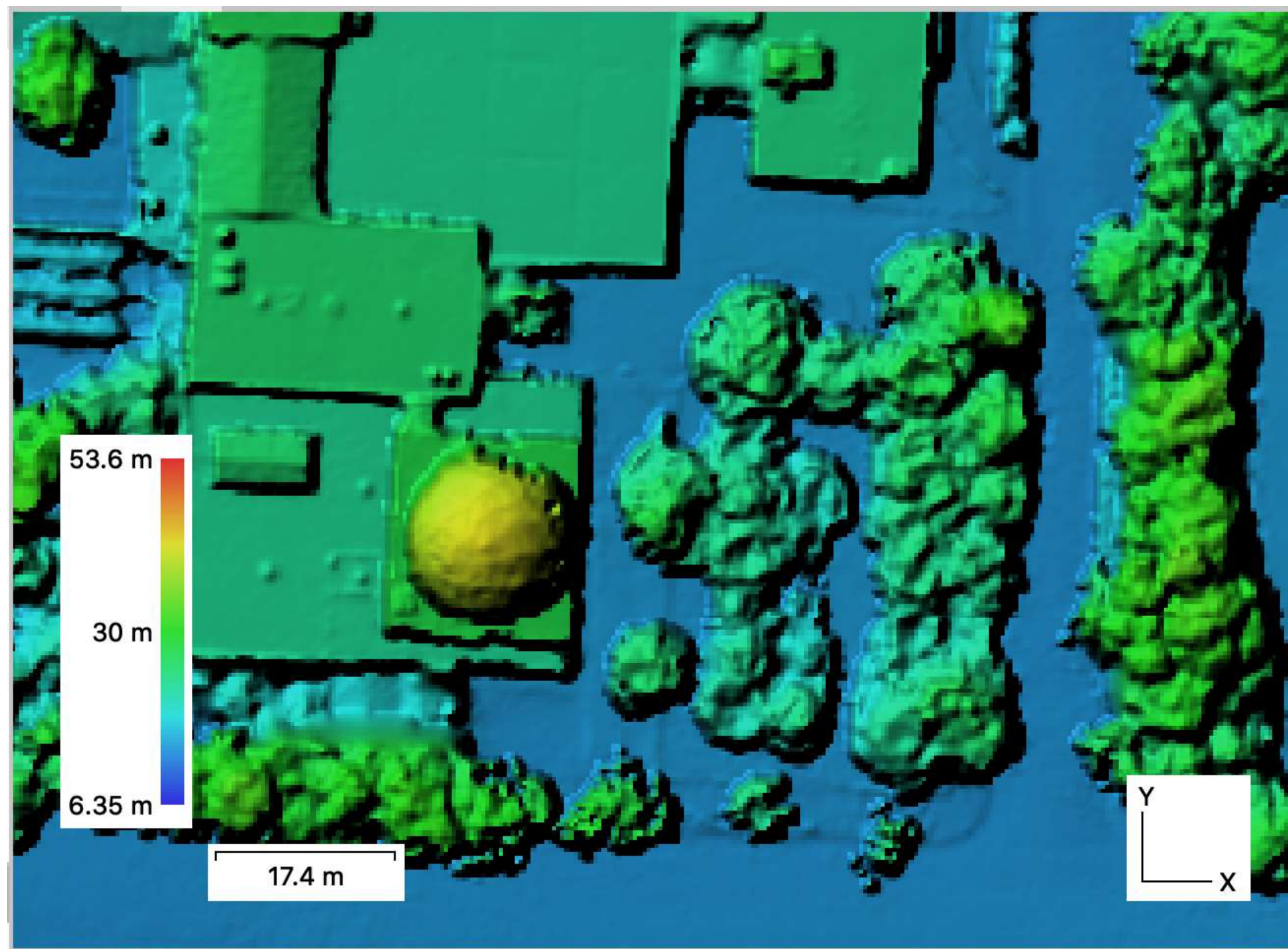
- LMR MEDIUM



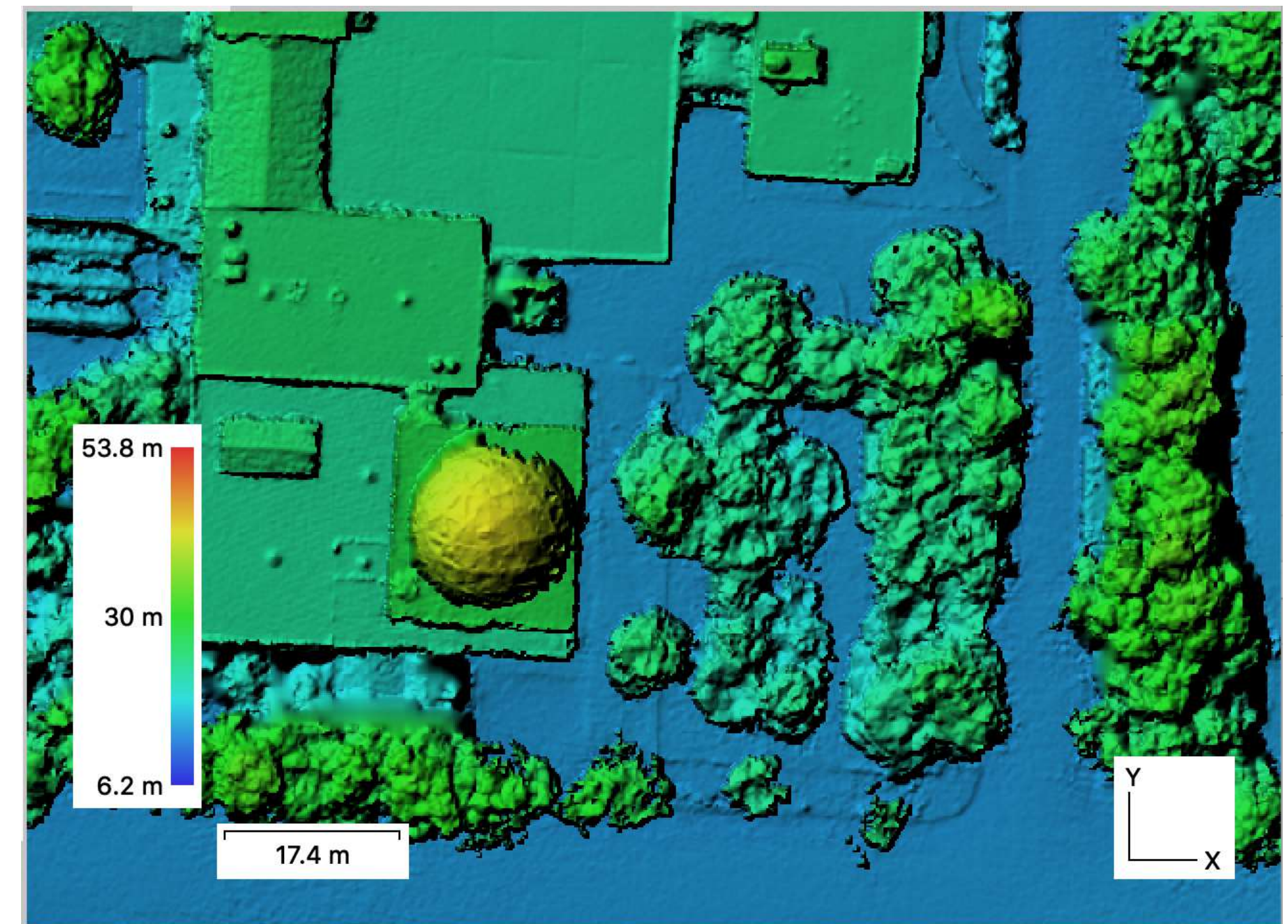
LMR與M 的比較

完整度—DSM

- M LOW



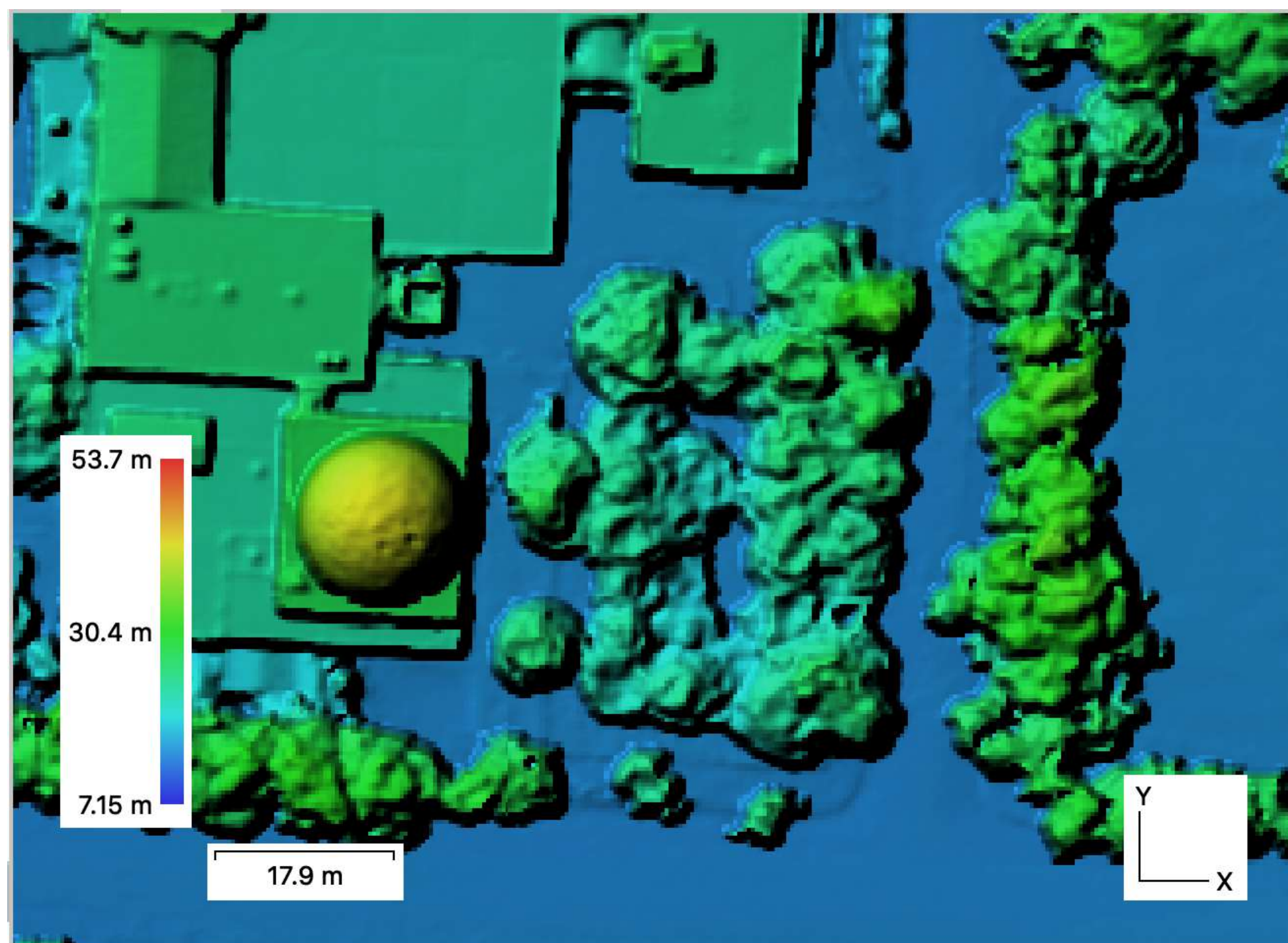
- M MEDIUM



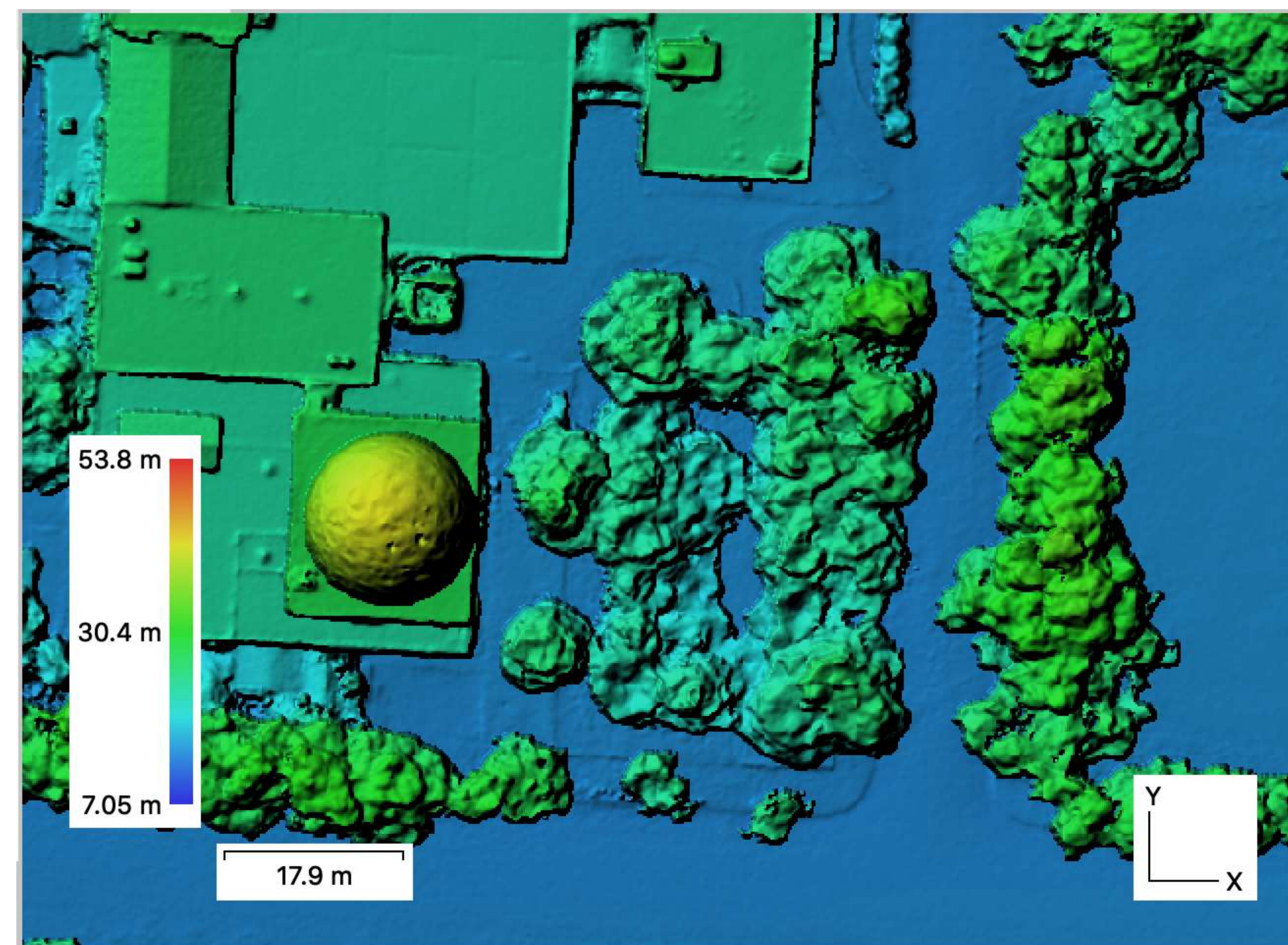
LMR與M 的比較

完整度—DSM

- LMR LOW



- LMR MEDIUM



LMR與M 的比較

完整度—Orthomosaic

- M LOW



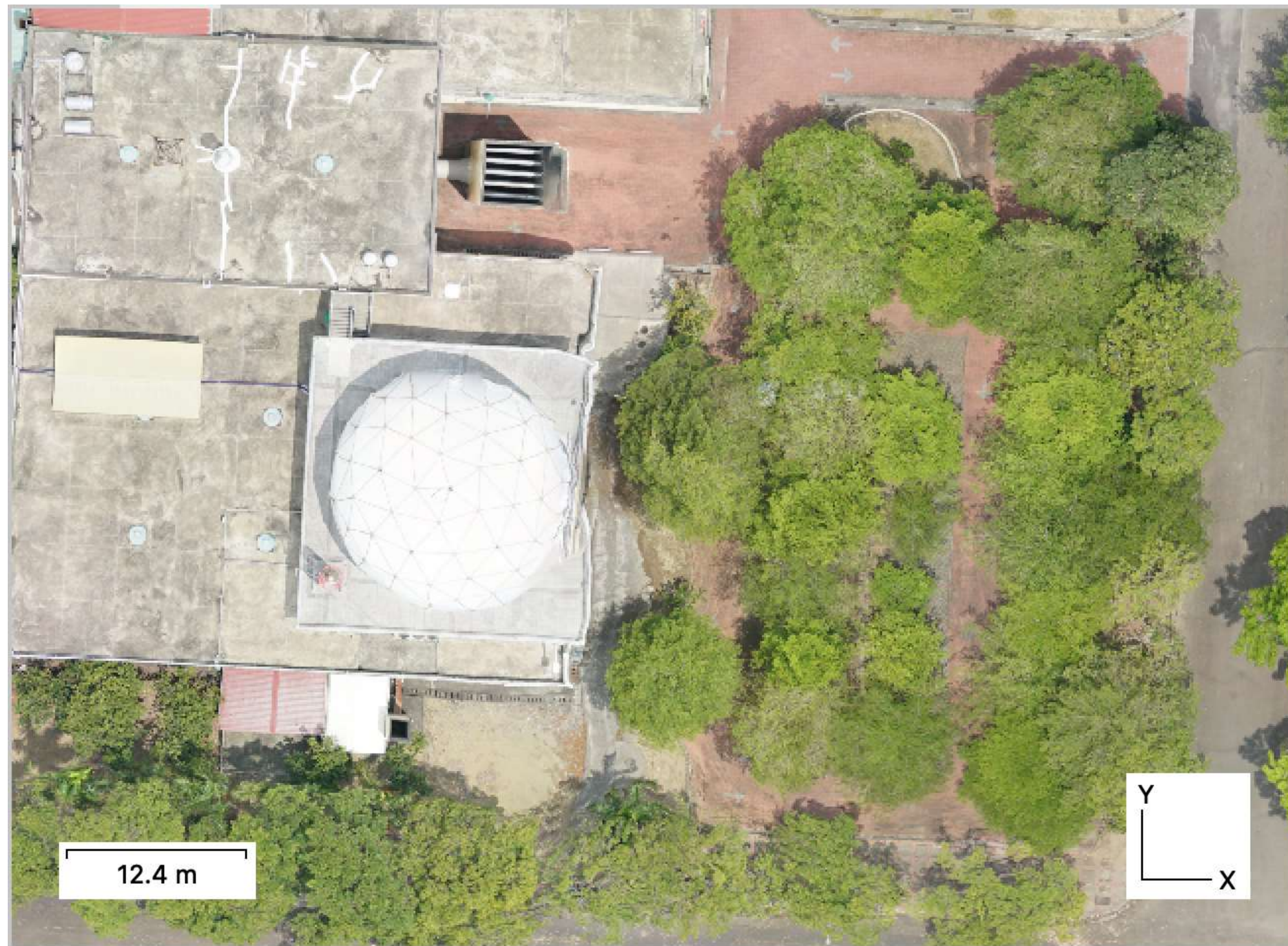
- M MEDIUM



LMR與M 的比較

完整度—Orthomosaic

- LMR LOW



- LMR MEDIUM



實習心得

Experience



心得

- 可以依照自己對模型的精度需求選擇適當的解析度，例如low的模型雖然看起來相對較不清楚，但已經可以看出大致輪廓，且所需時間及產出的檔案也較小。
- 拉控制點拉到眼睛快脫窗了。
- （本來想跑high但）電腦記憶體快爆炸了。
- 如果需要不同精度的DSM的話，要從較高精度的Dense cloud去產生，像low的dense cloud產生的medium和low DSM精度其實差不多。
- 感覺跑建模所需的時間比顯示的還多很多很多。