組員

第12組

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 系級 | 學號 | 姓名 |
| 工海二 | B09505028 | 謝宇翔 |
| 工海二 | B09505030 | 張宇翔 |
| 工海二 | B09505039 | 林顥哲 |
| 工海二 | B09505048 | 傅上瑞 |
| 工海三 | B07505018 | 蔡沛承 |

主題

簡述即可, Ex: 電影票訂購系統

第一人稱跑酷遊戲 (應用程式端)

系統架構及功能簡介

可以詳述想解決的問題或是預計開發的功能。

EX: 此系統包含訂票、退票及查詢電影資訊的功能，並提供友善的操作介面…..etc

類似temple run的逃跑遊戲，其中改成第一人稱的視角遊玩。

預計開發的功能： 1.遊戲起始UI介面

2.玩家操控(WASD、space、ctrl…etc)

3.隨機產生地圖區塊場景

4.後面追著玩家的怪物(實體)

5.物理碰撞(玩家撞到障礙物、玩家沒轉彎、玩家墜落…etc)

6.即時計分畫面與結算畫面

Extra.路上的道具(玩家可以有特殊效果)

另外，美術設計應該也算是需要開發的功能，其中包含讓材質與程式碼結合等。