

ASD/Lab 12
(Grafy cz. 2)

1. Zaimplementować algorytmy (Kruskala i Prima) wyznaczające minimalne drzewo rozpinające. Zilustrować procedurę tworzenia drzewa krok po kroku. Opracować przykłady ilustrujące pracę programu.
2. Zaimplementować wybrany algorytm wyznaczania najkrótszej ścieżki w grafie.
Opracować przykład ilustrujący pracę programu.