

Modyfikacja 1

Wstęp do programowania funkcyjnego

W poniższych zadaniach **nie wolno** wykorzystywać funkcji wbudowanych obliczających **długość listy**, **odwracających listę** oraz **łączących dwie listy**.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładzie nr 1.

- 1) Napisać funkcję *squish* przyjmującą listę list i zwracającą listę składającą się z elementów tychże list, w kolejności występowania. (OCaml i Scala)

Przykładowo: `squish [[1; 5; 3; 8]; [2; 7; 4; 1]] = [1; 5; 3; 8; 2; 7; 4; 1]`