

### Zadanie 1

Zmodyfikować zadanie1 z Lab1. Do przetwarzania danych o studentach wykorzystać tablicę.

Zdefiniować stosowne iteratory (tablicowy i filtrujący) wg koncepcji z wykładu i wykorzystać je w programie.

Przeprowadzić testowanie programu.

### Zadanie 2

Zdefiniować iterator liczbowy (zwracający liczby z przedziału od 1 do N) wg poniższego interfejsu

```
interface Iterator<T>{  
    void first();          // przejście na początek struktury  
    void last();           // przejście na koniec struktury  
    void next();           // przejście do przodu do kolejnego elementu  
    void previous();       // przejście do tyłu do poprzedniego elementu  
    boolean isDone();      // sprawdzenie, czy iterator wyszedł poza strukturę  
    T current();           // odczytanie bieżącego elementu struktury  
}
```

Zastosować tak zdefiniowany iterator do generowania liczb pierwszych (na bieżąco, bez używania tablicy do ich przechowywania). Zastosować iterator filtrujący i zaimplementować interface Predicate.

Przeprowadzić testowanie programu.