

Modyfikacja 1

Wstęp do programowania funkcyjnego

W poniższych zadaniach **nie wolno** wykorzystywać funkcji wbudowanych obliczających **długość listy**, **odwracających listę** oraz **łączyjących dwie listy**.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładzie nr 1.

- 1) Napisać funkcję *choice* przyjmującą dwie listy elementów i zwracającą listę zawierającą większy z odpowiadających sobie elementów. W przypadku nierównych list, niesparowane elementy należy dokleić do wyniku. (OCaml i Scala)

Przykładowo: `choice ([1; 5; 3; 8], [2; 7; 4; 1]) = [2; 7; 4; 8]`