

Laboratorium

Programowanie strukturalne i obiektowe

Lista nr 1

1. Korzystanie ze środowiska programistycznego dla języka Java (np. Eclipse, OpenJDK, NetBeans lub inne). Rozpoznanie środowiska, przygotowanie projektu, utworzenie pakietu, import projektu itd.
2. Implementacja wszystkich poniższych prostych algorytmów w postaci trzech oddzielnych programów realizujących:
 - 2.1 Znajdowanie pierwiastków równania kwadratowego $ax^2+bx+c=0$.
Należy uwzględnić wszystkie przypadki wartości współczynnika **a** oraz wartości **delta** (dodatnia, ujemna, równa zero).
Wypisanie wartości wynikowych.
 - 2.2 Wypisanie dowolnych trzech liczb rzeczywistych: A,B i C w kolejności rosnącej (nie można korzystać z gotowej metody sortowania z biblioteki Javy).
 - 2.3 Wyznaczanie **NWD** (największy wspólny dzielnik) dwóch liczb naturalnych M i N.
Wypisanie wyznaczonej wartości.
- Podczas oddawania zadań: analiza użytych pętli, instrukcji warunkowych, podstawowych elementów języka Java.
3. Uruchamianie i wykorzystanie **debugger**'a do krokowego uruchomienia kodu zaimplementowanych programów.

Harmonogram laboratorium

Lp.	Termin ogłoszenia listy i realizacji listy od:		<u>Ostateczny termin</u> zaliczenia listy	
	gr. czwartek	gr.poniedziałek	gr. czwartek	gr.poniedziałek
L_1	od 12.10.	od 12.10.	17.10.2022	17.10.2022