

Nama : Aldy Syachranie  
NIM : 1313621012  
Program Studi : Ilmu Komputer 2021

## UAS MOBILE COMPUTING

### Not(e) Found

#### **A. Latar Belakang**

Sebelum membuat aplikasi tertentu, tentu saja diperlukan satu hal yaitu latar belakang. Latar belakang kenapa saya memilih untuk membuat aplikasi ini adalah karena saya terkadang ingin membeli sesuatu barang, lalu saya pasti mencatat hal tersebut agar tidak lupa. Untuk melakukan hal itu, biasanya saya kirim pesan WA ke diri saya sendiri.

Hal ini membuat data barang yang ingin saya beli tidak terstruktur dengan rapih. Oleh karena itu, saya berpikir mungkin saya bisa membuat aplikasi mobilenya agar bisa memudahkan saya dalam menulis catatan dari barang-barang yang saya ingin beli. Aplikasi mobile ini berjudul Not(e) Found karena aplikasi ini sama halnya dengan catatan bedanya ini lebih spesifik ke tujuan awal saya tadi yaitu agar saya tidak lupa ketika ingin membeli sesuatu. Dengan adanya aplikasi ini, saya berharap agar saya bisa menyusun data barang yang ingin saya beli dengan terstruktur dan tanpa harus kirim pesan ke wa saya.

#### **B. Fitur-fitur**

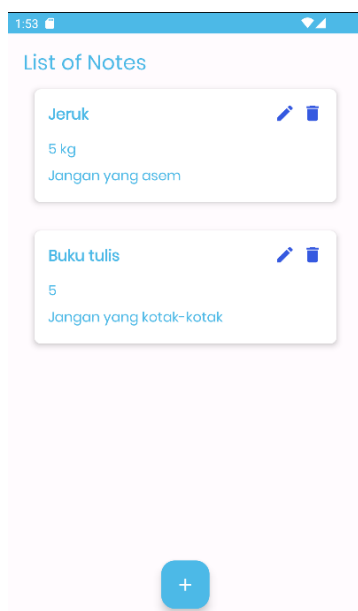
##### 1. Halaman splash screen

Halaman ini adalah halaman yang pertama kali dilihat oleh user ketika membuka aplikasi. Disini terlihat nama dan nim saya dan juga judul dari aplikasi yang saya buat, yaitu Not(e) Found.



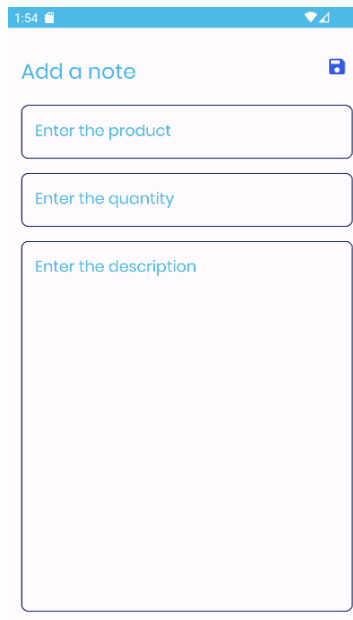
## 2. Halaman utama

Setelah splash screen selesai ditampilkan, maka halaman utama ini akan muncul. Halaman ini merupakan kunci dari seluruh aplikasi ini. Di halaman utama ini, kita bisa melihat list-list notes yang sudah ditambahkan. Di setiap note yang ada, ada 3 data, yaitu judul, kuantitas dan dekripsi. Kita juga bisa berganti ke page baru untuk menambah note dengan cara mengklik tombol tambah di bagian paling bawah. Di halaman ini juga, kita bisa menghapus dan mengubah note tertentu dengan mengklik tombolnya.



### 3. Halaman tambah note

Di halaman ini, kita bisa menambahkan note lalu menyimpannya agar tersimpan ke database. Setelah kita klik simpan di pojok kanan atas, maka kita akan langsung dialihkan ke halaman utama dan data yang sudah kita simpan tadi langsung bisa kita lihat.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a new note. At the top, there is a status bar with the time 1:54 and signal indicators. Below it, a header bar contains the text 'Add a note' and a blue square icon with a white plus sign. The main content area consists of three input fields: a text field labeled 'Enter the product', a text field labeled 'Enter the quantity', and a larger text area labeled 'Enter the description'.

### 4. Halaman edit note

Di halaman terakhir ini, kita bisa mengubah note yang sudah ada di database. Kita bisa mengubah semua komponen mulai dari judul, kuantitas, dan deskripsi ataupun hanya salah satu saja.



The screenshot shows a mobile application interface for editing an existing note. At the top, there is a status bar with the time 1:55 and signal indicators. Below it, a header bar contains the text 'Edit a note' and a blue square icon with a white plus sign. The main content area consists of three input fields: a text field containing the text 'Jeruk', a text field containing the text '5 kg', and a larger text area containing the text 'Jangan yang asem'.