Analiza Aplicatie

Prof. Coordonator Lectr. dr. Gabriela Mihai

Grupa 506

Studenti:

Badea Bogdan-Andrei

Balica Adrian-Claudiu

Mancila Doru-Bogdan

Universitatea din Bucuresti

Cuprins

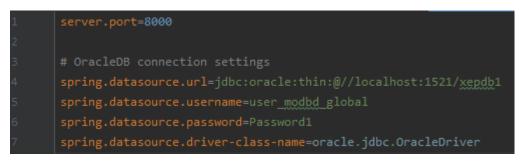
1. Scopul aplicației	3
2. Modul de conectare	3
3. Swagger API	∠
4. Structura și elemente	10
4.1. Entitati	10
4.2. Mappere	11
4.3. Dtos	12
4.4. Repository	13
4.5. Services	14
4.6 . Controllers	15
5. Verficarea modului în care datele sunt stocate în cele două baze de date distribuite	16
5.1. Types	16
5.2. Cities	18
5.3. Restaurants	23
5.4. Employees	27
5.5. Menus	32
5.6. Drinks	34
5.7. Dishes	35
5.8. Orders, Orders_drinks, Chefs_orders_dishes	36

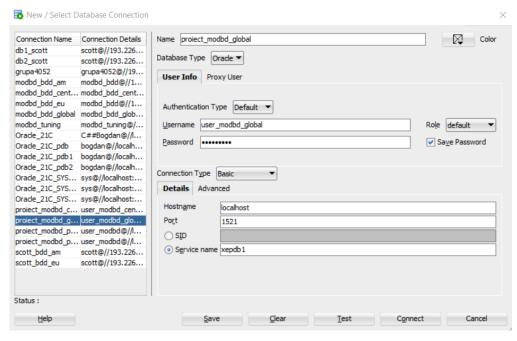
1. Scopul aplicației

Aplicația este destinată unui lanț de restaurante cu scopul de a gestiona atât angajații cât și meniul și activitatea lor din restauratele respective. Această va avea la baza un sistem REST API creat cu limbajul java folosing springboot, ce se va baza pe request-uri http pentru a comunica cu baza de date pentru a putea efectua operații precum GET, UPDATE, DELETE, POST echivalente instrucțiunilor din oracle de SELECT, INSERT, UPDATE. Mai concret, aplicația va gestiona locația restaurantelor, tipurile de angajați care pot există, angajați care fac parte dintr-un anumit restaurant, meniurile alături de băuturile și mâncărurile aferente acestuia și în final gestionea dintre angajați și comenzi, angajatul putând fi chelner și a prelua o comandă sau bucătar și să aibă misiunea de a găti felul de mâncare corespunzător.

2. Modul de conectare

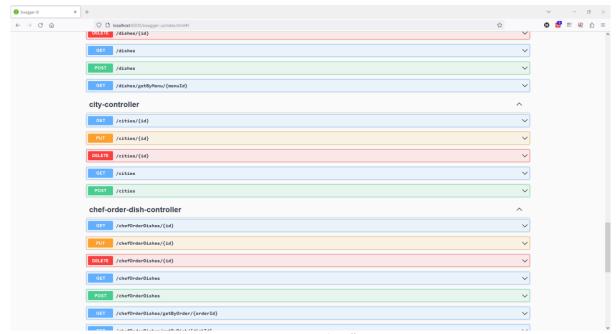
Aplicația se conectează la baza de date globală realizată în Oracle 21C separat. Această baza de date este folosită ulterior că fiind o baza de date plugable către aplicația noastră. Această folosește un driver oracle jdbc, Oracle Driver și se conectează la baza de date prin service name – xepdb1, parolă fiind Password1 iar usernamenul care stă la baza conexiunii user_modb_global. Aplicația vede această conexiune că o baza de date normală, neștiind că este fragmentată.



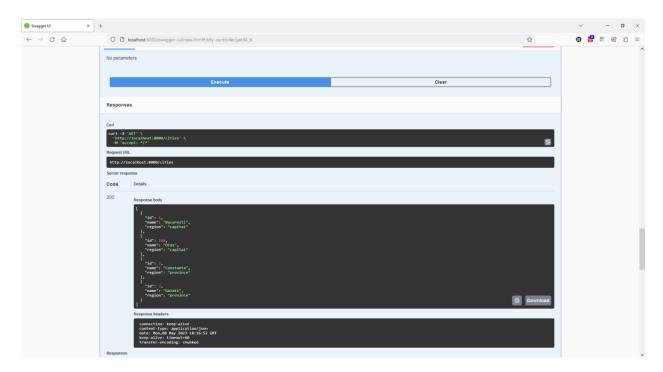


3. Swagger API

Pentru a folosi logică din back-end și a folosi logică create în baza de date (triggeri, secvențe, view pentru a prelua informațiile din ambele baze de date) se folosește un Swagger care expune metodele http disponibile pentru a fi folosite și a vedea funcționalitatea acestora. Aceleași metode pot fi definiție și folosite și într-o aplicație precum Postman.

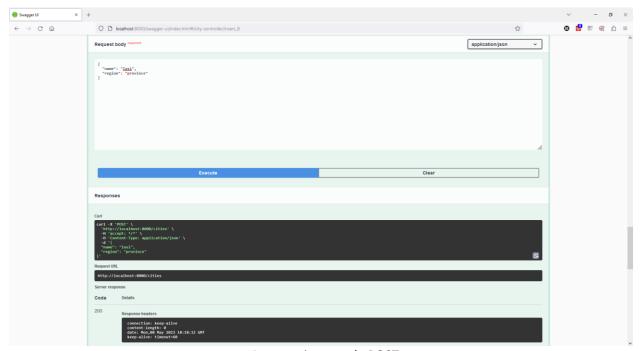


Structura swagerr-ului împărțit pe controller



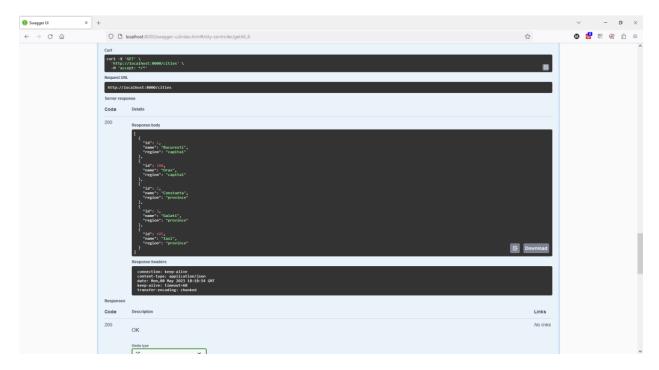
GetAll pentru toate orașele din baza de date

După cum se poate vedea în screenshot-ul de mai sus, metda get aduce într-un vector toate orașele disponibil în baza de date, patru la număr. Acesta accesează în spate un view care face merge la informațiile fragmentate.

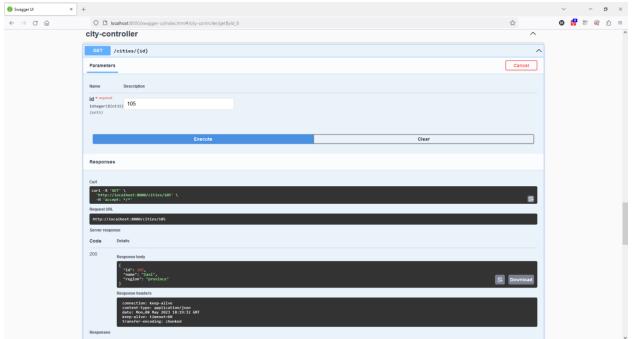


Insert prin metoda POST

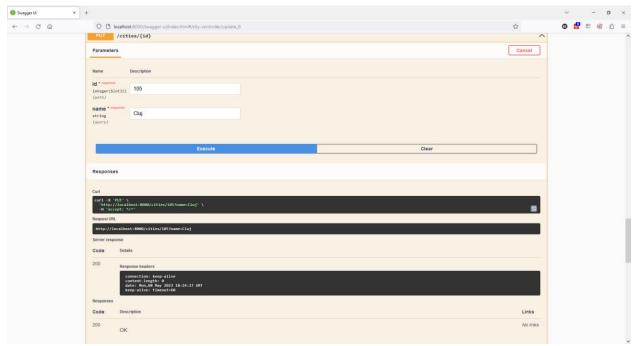
Prin metodă POST și oferirea corectă a unui body de tip json oferind numele și regiunea putem adaugă un nou oraș. Rezultatul îl putem vedea în screenshot-ul următor în care am adăugat orașul iași cu id-ul 105.



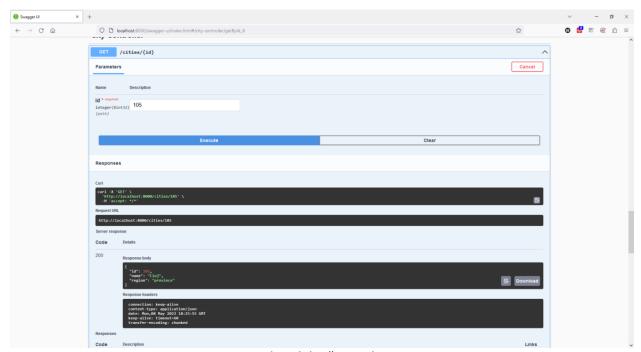
De asemenea, avem posibilitatea de a aduce și orașul după Id în caz de ne dorim să vedem doar un un singur oraș



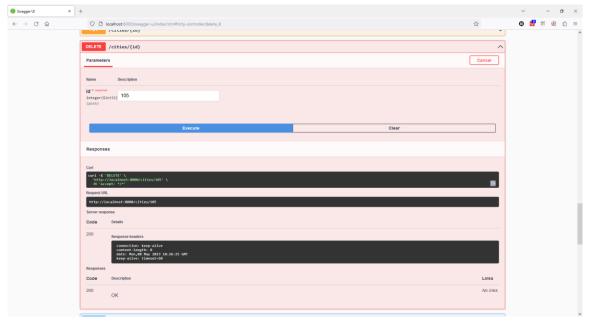
Putem de asemenea, să actualizăm și să ștergem elemente din baza de date.



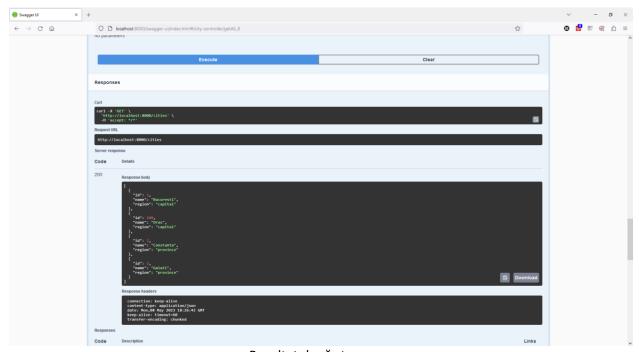
Metoda Put ce actualizeaza orasul cu id-ul 105 care initial era Iasi in Cluj



Rezultatul după actualizare



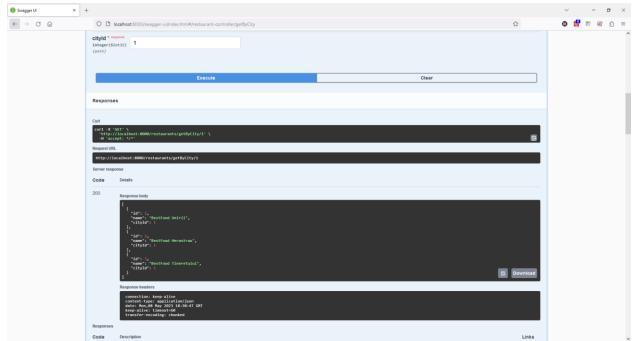
Ștergerea orașului prin metoda Delete



Rezultat după ștergere

Aceste operații prezentate mai sus se aplică pentru toate entitățile create pentru aplicație. În plus mai sunt metode GET care se bazează pe cheile străine precum: aducerea tuturor comenzilor care au chelnerului cu ID-ul X sau pentru un bucătar, aducerea tuturor restaurantelor dintr-un oraș, aducerea

băuturilor sau a mâncării care se află în meniu și așa mai departe. Un astfel de exemplu îl regăsim în metoda GET urmatoare:



Aducerea restaurantelor pentru orașul cu ID-ul 1

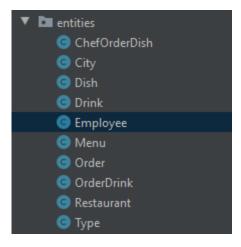
4. Structura și elemente

4.1 Entitati

Entitățile sunt create cu adnotări specific precum @Column ce specifică numele coloanei. De asemenea, avem și relații precum @OneToMany, @ManyToOne pentru a ilustra relațiile pe care le avem între tabele și cum mapam datele, iar în plus avem și @JoinColumn() unde specificăm detaliile pentru foreign key.

```
@Data
@Getter
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Table(name = "EMPLOYEES")
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
   @Column(name = "ID")
 private Integer id;
   @Column(name = "NAME")
   private String name;
   @Column(name = "SALARY")
   @Column(name = "HIRE_DATE")
   @Column(name = "TYPE_ID")
   @Column(name = "RESTAURANT_ID")
   @JoinColumn(name="TYPE_ID", insertable = false, updatable = false, nullable = false)
   @ManyToOne
   @JoinColumn(name="RESTAURANT_ID", insertable = false, updatable = false, nullable = false)
   private Restaurant restaurant;
   @OneToMany(mappedBy="employee")
   private List<Order> orders;
   @OneToMany(mappedBy="employee")
   private List<ChefOrderDish> chefOrderDishes;
```

Acceași structura ești folosită și pentru restul entităților create.



4.2 Mappere

Mapper-ele sunt un mechanism prin care se face maparea dintre dto-uri, obiectele trimise pe request și modul și formă în care acestea trebuie să ajungă în baza de date. Există mapere pentru fiecare entitate în parte.

```
package com.example.modbd.mappers;

import ...

@Mapper(componentModel = "spring")
public interface CityMapper {

    @Mapping(target = "id", source = "city.id")
    @Mapping(target = "name", source = "city.name")
    @Mapping(target = "region", source = "city.region")
    CityDto mapToDto(City city);

@Mapping(target = "id", source = "cityDto.id")
    @Mapping(target = "name", source = "cityDto.name")
    @Mapping(target = "region", source = "cityDto.region")
    City mapToEntity(CityDto cityDto);
```

4.3 Dtos

DTO- Data transfer object reprezintă structura care mulează practice informația transmisă pe body într-un request de tip http POST sau PUŢ pentru a putea ulterior folosi și accesa informația respective.

```
package com.example.modbd.dtos;
import lombok.*;

@Data
@Getter
@Setter
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor

@Builder
public class CityDto {

   private Integer id;
   private String name;
   private String region;
}
```

ChefOrderDishDto
CityDto
DishDto
DrinkDto
EmployeeDto
MenuDto
OrderDrinkDto
RestaurantDto
TypeDto

4.4 Repository

```
package com.example.modbd.repository;
@Repository
public interface RestaurantRepository extends JpaRepository<Restaurant, Integer> {
   @Query(value = "SELECT * FROM
                                            ", nativeQuery = true)
   List<Restaurant> findAll();
                                              WHERE id = :id", nativeQuery = true)
   Optional<Restaurant> findById(Integer id);
                                                        id = :cityId", nativeQuery = true)
   List<Restaurant> findByCity(Integer cityId);
                                                         d) VALUES (:name, :cityId)", nativeQuery = true)
   @Query(value = "INSERT INTO
   void insert(String name, Integer cityId);
    @Query(value = "UPDATE
                                               = :name WHERE id = :id", nativeQuery = true)
    void updateById(Integer id, String name);
    @Modifying
    @Query(value = "DELETE FROM
                                            WHERE id = :id", nativeQuery = true)
    void deleteById(Integer id);
```

Pe partea de repository avem metodele necesare pentru a comunica cu baza de date, insert, select, update și delete. Acestea sunt scrise în sql nativ folosind flagul nativeQuery = true. Practic acestea comunica direct cu baza de date globală urmând că ulterior această să distribuie datele sau să le adune în funcție de necesitate, în acest mod practice aplicația folosește baza de date distribuită că o oricare altă baza de date. Ele sunt marcate cu adnotarea @Repository pentru a marca obiectivul acestora.

4.5 Services

```
Service
public class DishService {
   @Autowired
   DishRepository dishRepository;
   @Autowired
   DishMapper dishMapper;
   public List<DishDto> getAll() {
       List<Dish> dishes = dishRepository.findAll();
       List<DishDto> dishDtos = new ArrayList<>();
           DishDto dishDto = dishMapper.mapToDto(dish);
           dishDtos.add(dishDto);
       return dishDtos;
   public DishDto getById(Integer id) {
       Optional<Dish> dish = dishRepository.findById(id);
       DishDto dishDto = dishMapper.mapToDto(dish.get());
       return dishDto;
   public List<DishDto> getByMenu(Integer menuId) {
       List<Dish> dishes = dishRepository.findByMenu(menuId);
       List<DishDto> dishDtos = new ArrayList<>();
       for (Dish dish : dishes) {
           DishDto dishDto = dishMapper.mapToDto(dish);
           dishDtos.add(dishDto);
       return dishDtos;
```

```
@Transactional
public void insert(DishDto dishDto) {
    Dish dish = dishMapper.mapToEntity(dishDto);
    dishRepository.insert(dish.getName(), dish.getPrice(), dish.getMenuId());
}

@Transactional
public void udpate(Integer id, String name, Integer price) {
    dishRepository.updateById(id, name, price);
}

@Transactional
public void deleteById(Integer id) {
    dishRepository.deleteById(id);
}
```

Serviciile sunt locul în care se folosesc metodele din repository și mapperele pentru a creea logică care este necesară pentru realizarea operațiilor. La rândul lor acestea vor fi folosite în controllere. Acestea sunt marcare cu adnotarea @Service

4.6 Controllers

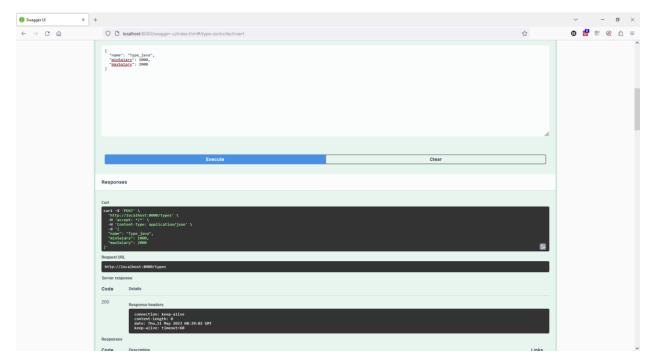
În controllere aveam practic partea aplicației care generează swagger-ul și expune endpoint-uri pentru endapps. Această este marcara prina dnotarea @RestController iar path pentru endpoint-ul respective se definește prin @RequestMapping. De asemenea se folosește și @Autowired pentru a putea inițializă serivicul necesar în controlerul aferent

```
RestController
@RequestMapping("/employees")
oublic class EmployeeController {
   @Autowired
   EmployeeService employeeService;
   @GetMapping()
   public List<EmployeeDto> getAll() {
       return employeeService.getAll();
   @GetMapping("/{id}")
   public EmployeeDto getById(@PathVariable Integer id) {
       return employeeService.getById(id);
   @GetMapping("/getByType/{typeId}")
   public List<EmployeeDto> getByType(@PathVariable Integer typeId) {
       return employeeService.getByType(typeId);
   @GetMapping("/getByRestaurant/{restaurantId}")
   public List<EmployeeDto> getByRestaurant(@PathVariable Integer restaurantId) {
       return employeeService.getByRestaurant(restaurantId);
   @PostMapping()
   public void insert(@RequestBody EmployeeDto employeeDto) {
       employeeService.insert(employeeDto);
```

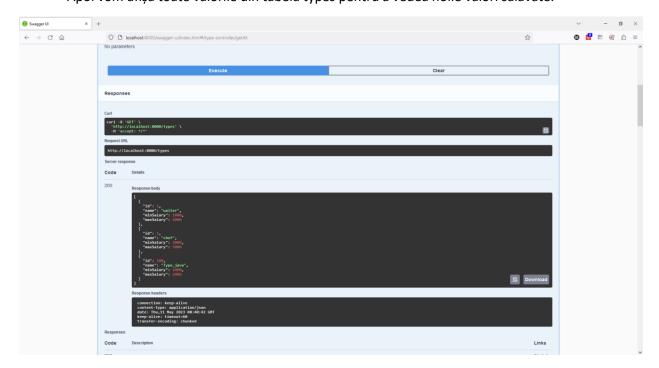
5. Verficarea modului în care datele sunt stocate în cele două baze de date distribuite

5.1. Types

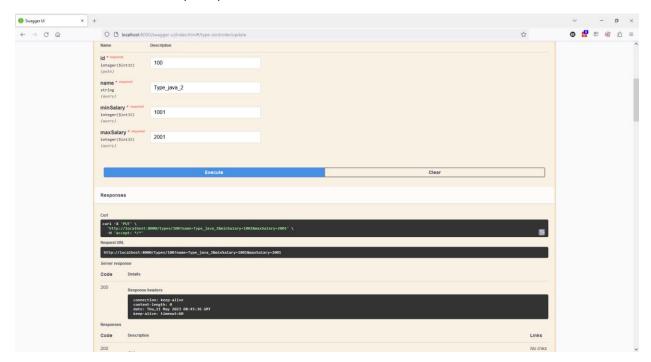
Prima dată, vom crea un tip nou de angajat. Tabela types este fragmentată vertical în baza de date.



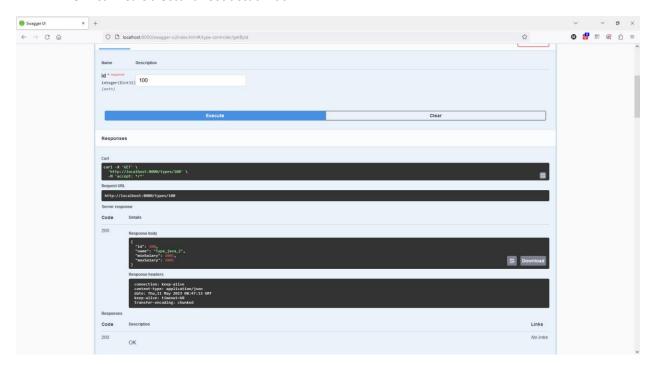
Apoi vom afișa toate valorile din tabela types pentru a vedea noile valori salavate.



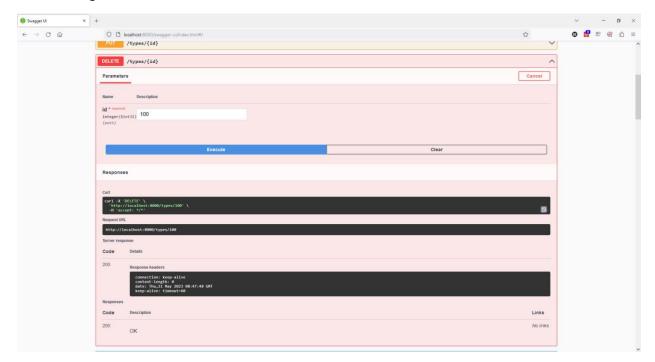
Actualizăm obiectul proaspăt inserat.



Verificăm că obiectul a fost actualizat.



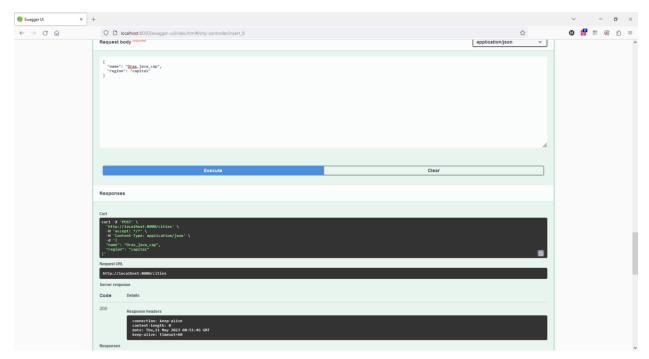
Stergem obiectul creat.

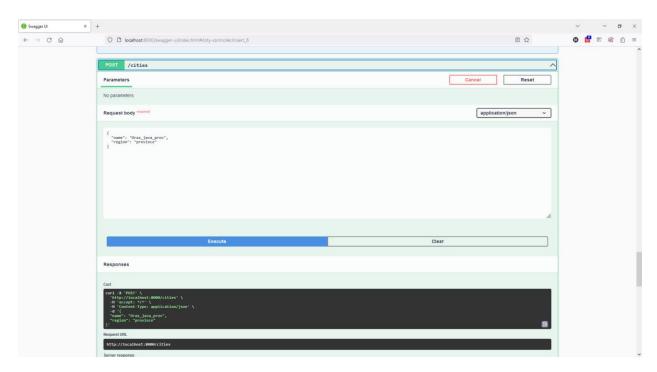


5.2. Cities

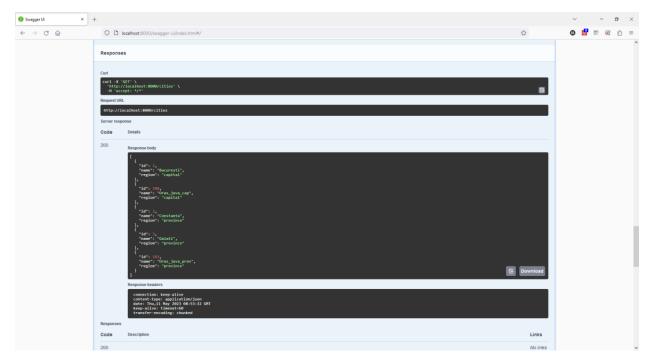
Tabela cities este fragmentată orizontal primar. Astfel, orașele capitale vor fi stocate in pdb1, iar cele din provincie in pdb2.

Inserăm două orașe pentru a testa conexiunea la ambele baze.

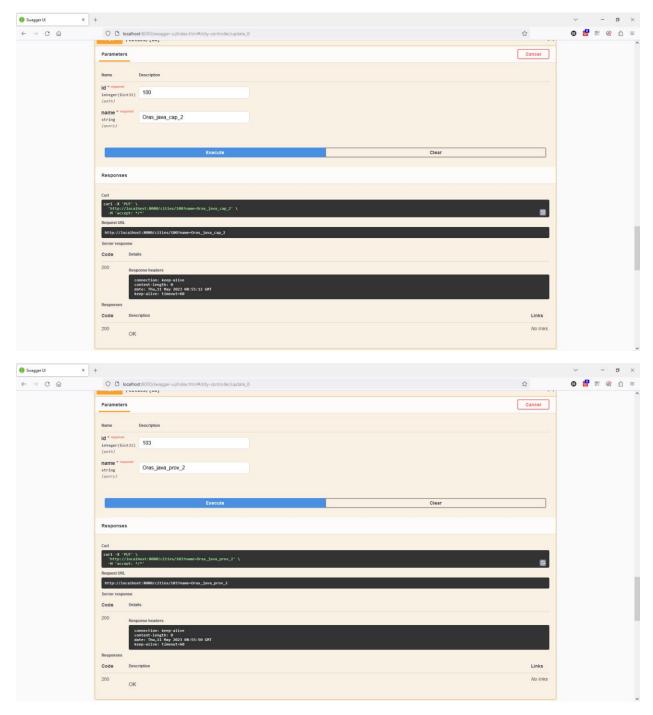




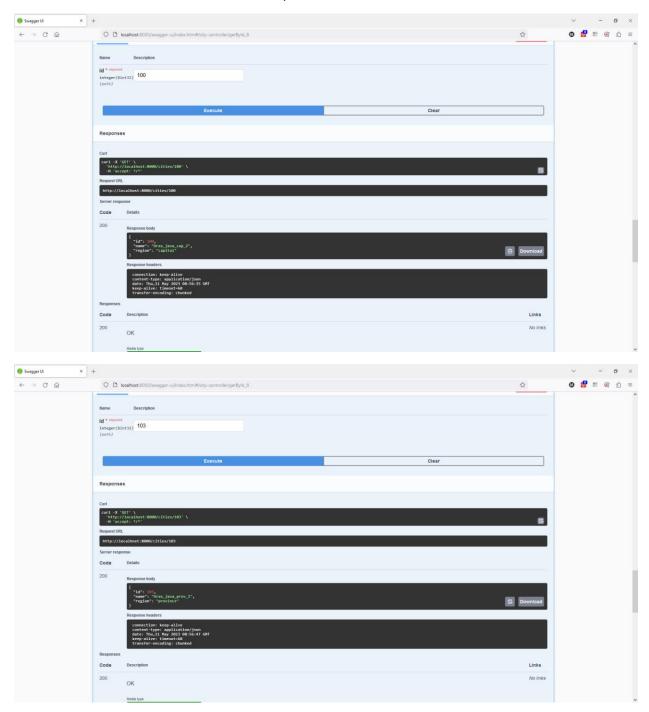
Verificăm că cele două orașe au fost inserate. Observăm că mai intâi sunt afișate orașele din pdb1, iar apoi cele din pdb2.



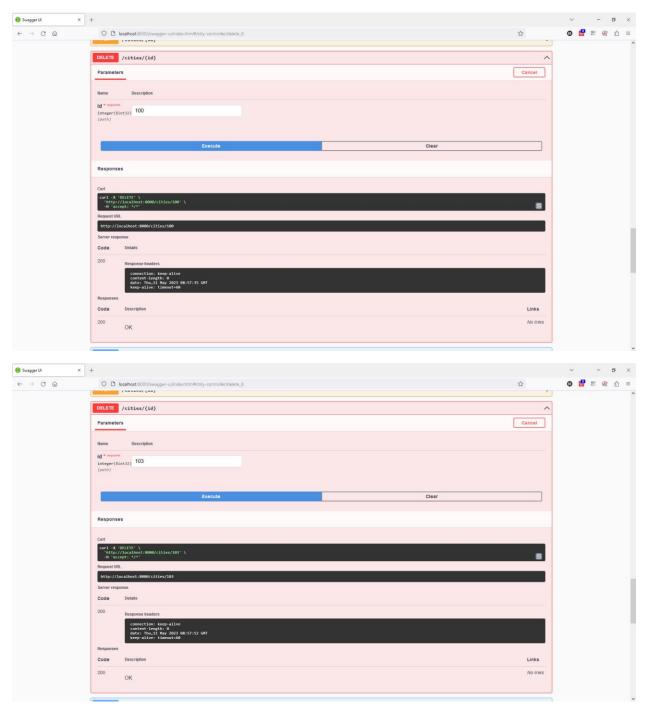
Actualizăm cele 2 orașe.



Verificăm că s-au realizat cele două update-uri.

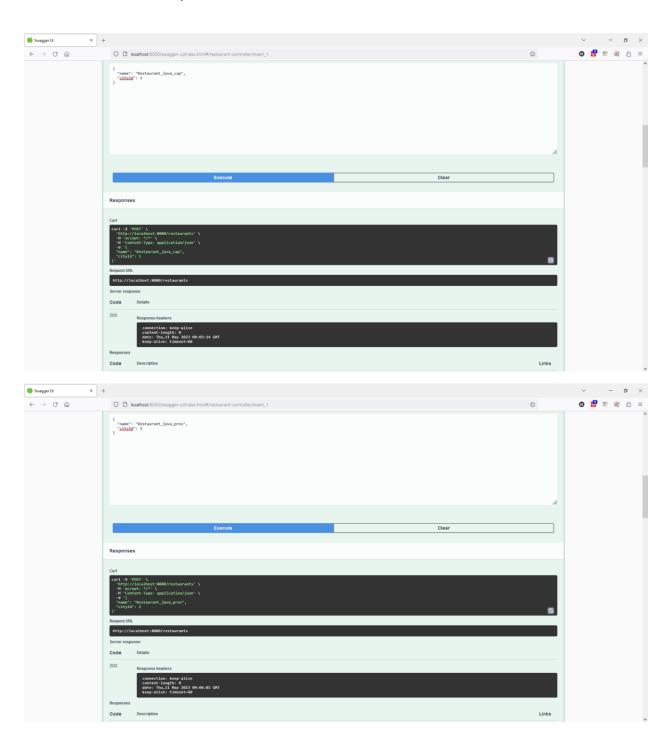


La final ștergem cel două orașe.

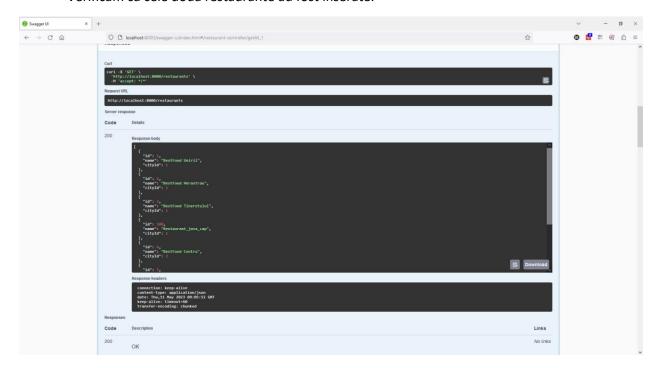


5.3. Restaurants

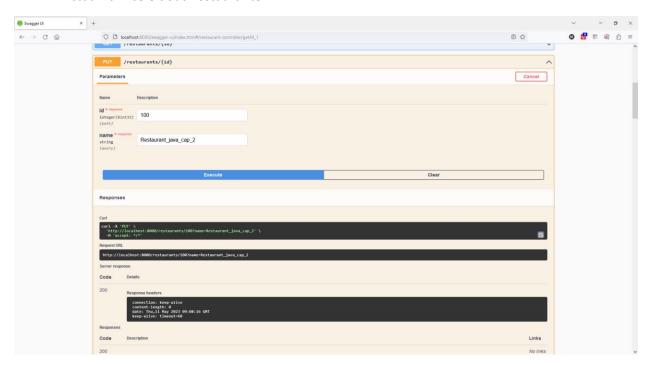
Tabela restaurants este prima tabelă fragmentată orizontal derivat în proiectul nostru. Astfel că vom insera câte 2 obiecte pentru fiecare bd.

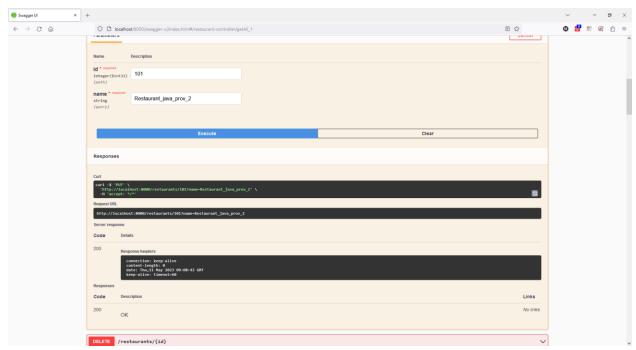


Verificăm că cele două restaurante au fost inserate.

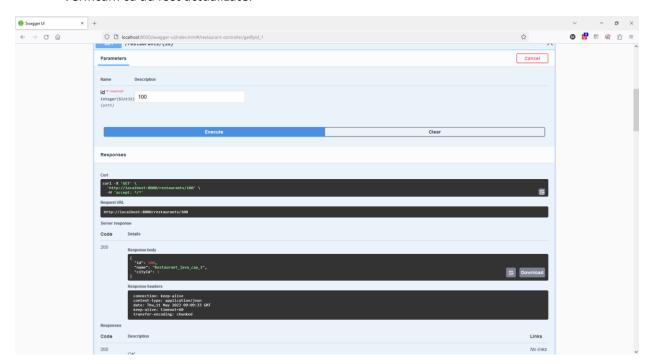


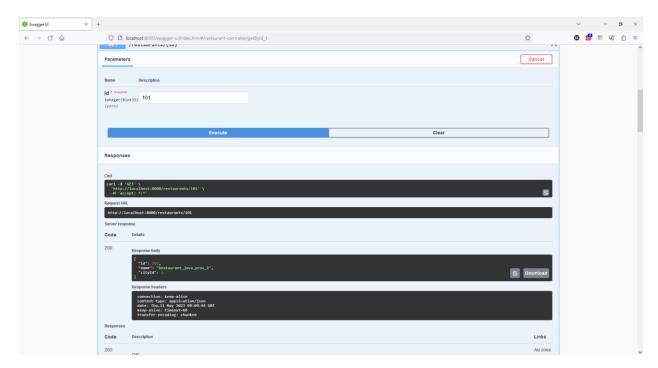
Actualizăm cele două restaurante.



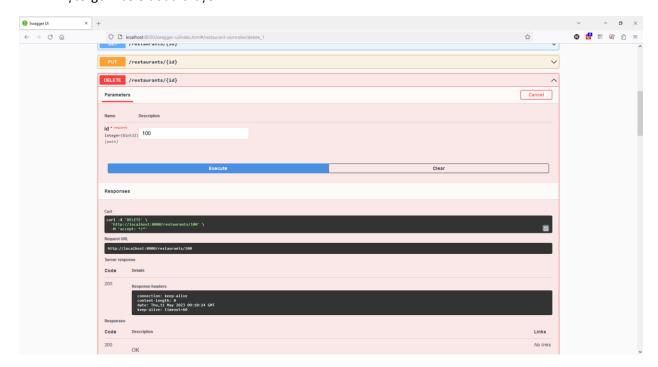


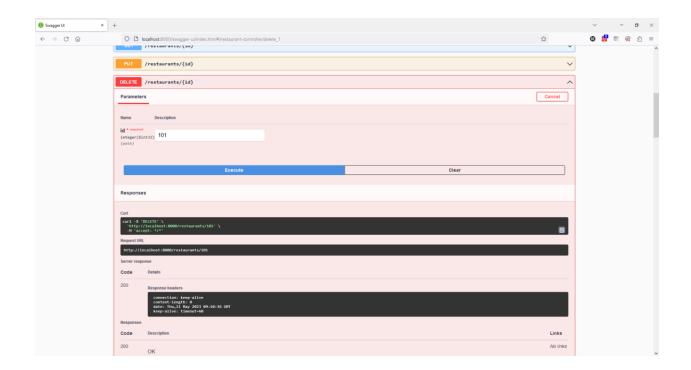
Verificăm că au fost actualizate.





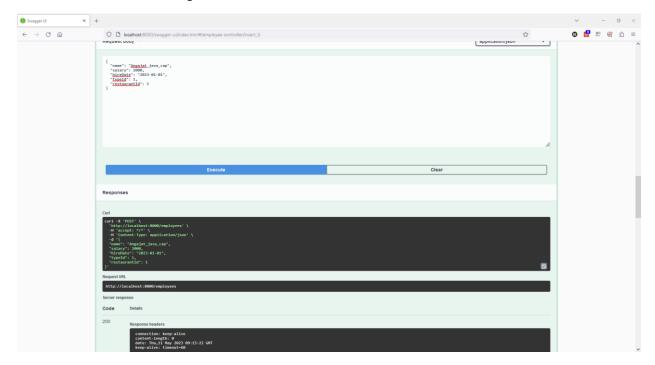
Ștergem cele două orașe.

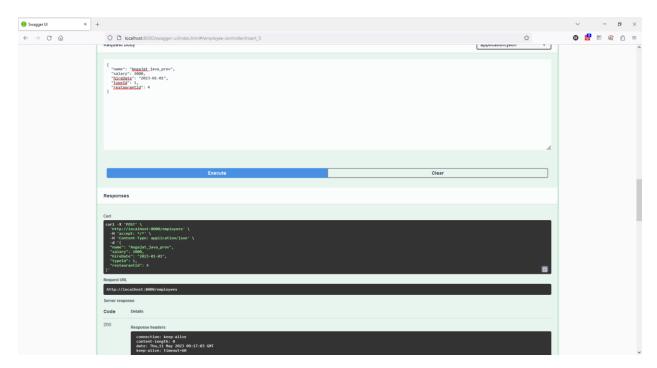




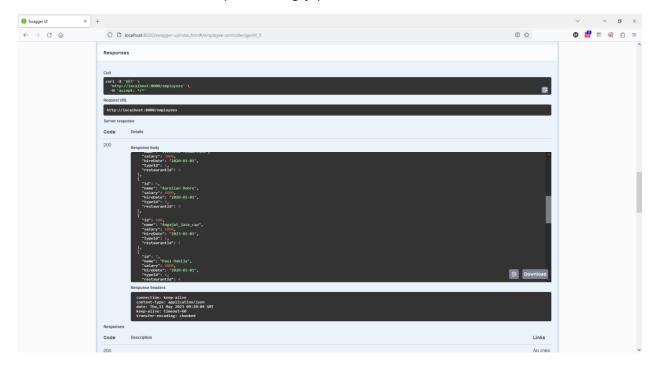
5.4. Employees

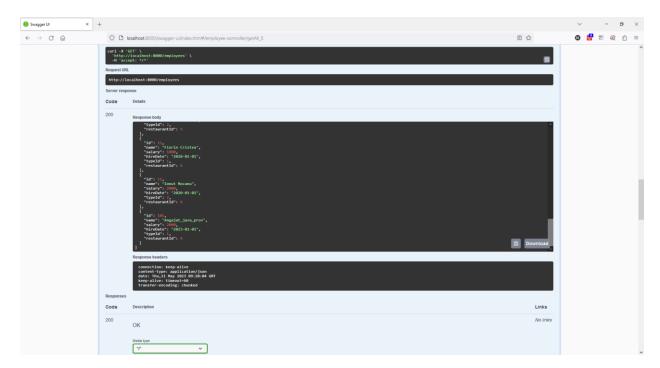
Fiind tot o tabelă fragmentată derivat, vom include tot câte două obiecte.



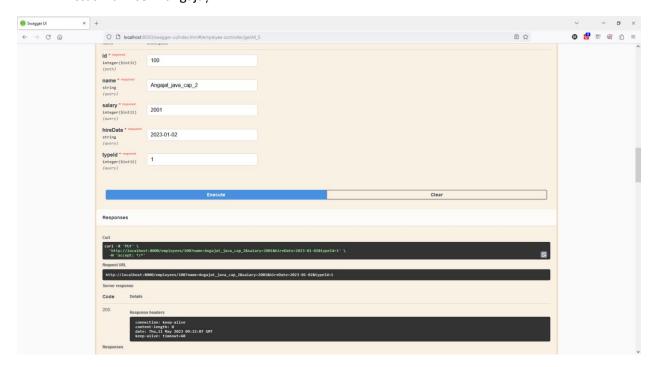


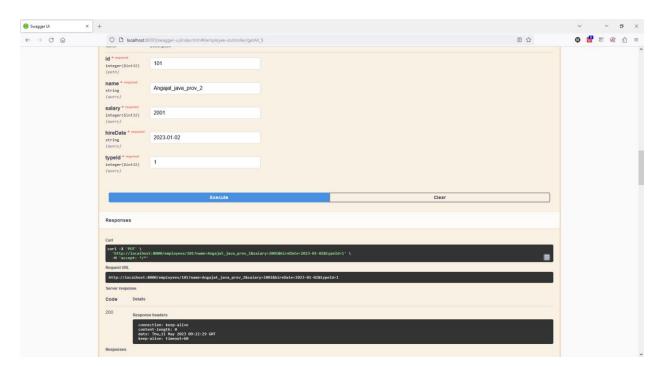
Verificăm că au fost inserați cei doi angajați.



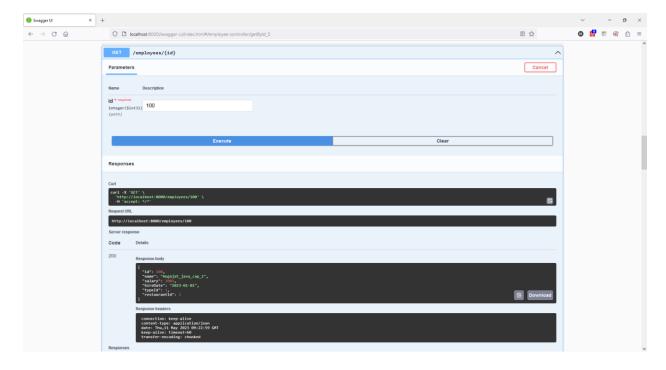


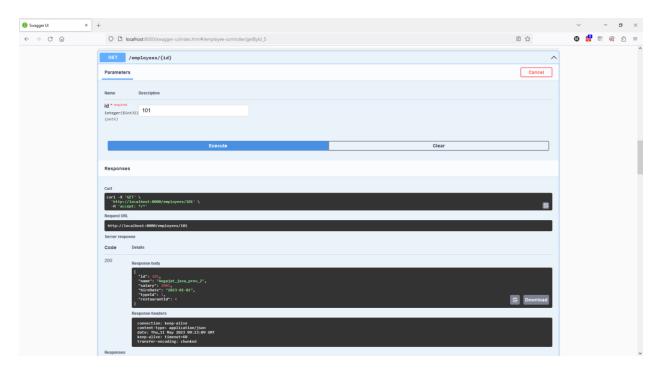
Actualizăm cei 2 angajați.



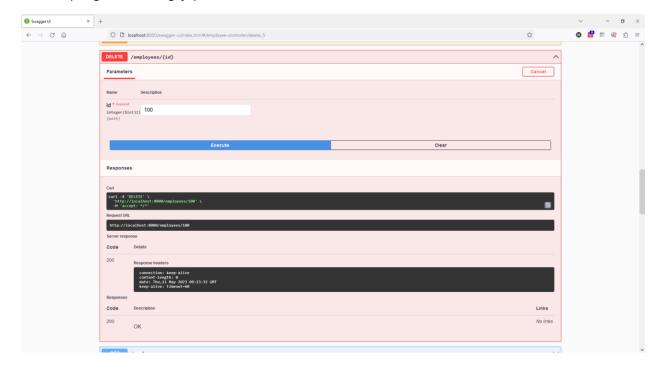


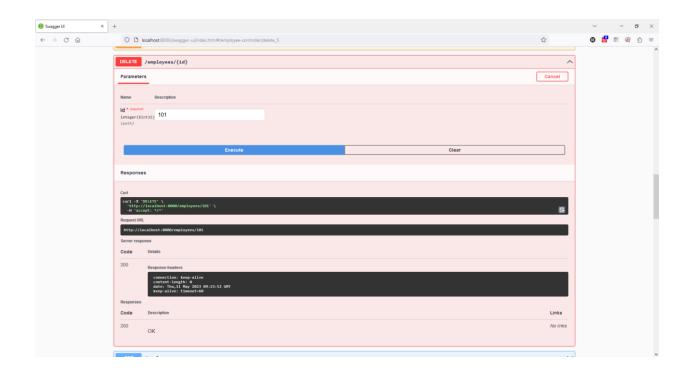
Verificăm că au fost acutalizați.





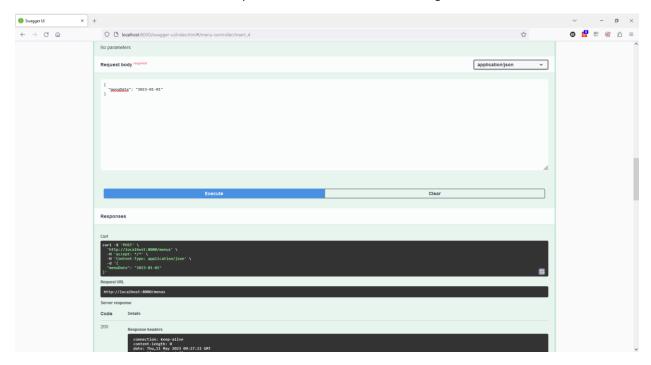
Ștergem cei 2 angajați.



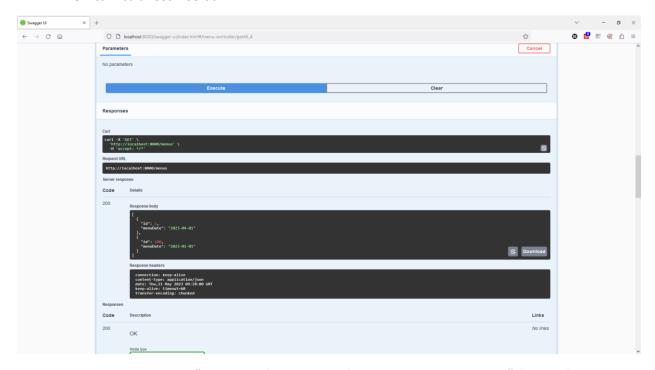


5.5. Menus

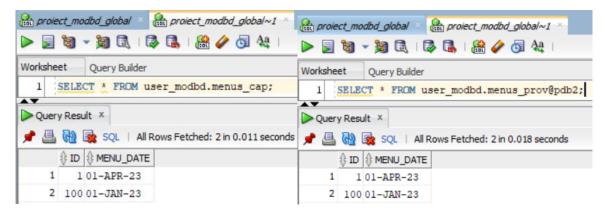
Tabela menus este o tabelă replicată. Astfel, vom insera un singur obiect.



Verficăm că a fost inserat.

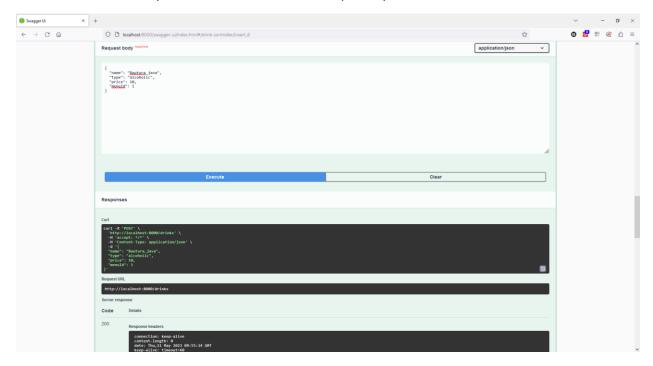


Pentru a demonstra că datele au fost replicate în ambele baze, am decis să facem câte un select la nivel local.

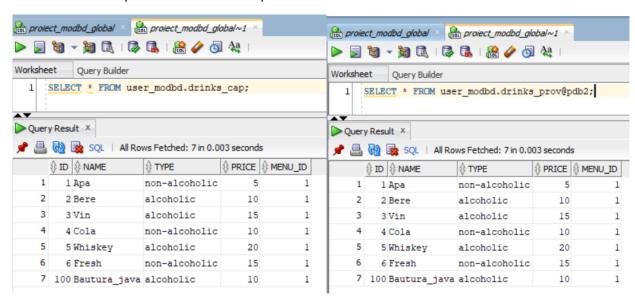


5.6. Drinks

La fel ca tabela precedentă, tabela drinks este și ea replicată.

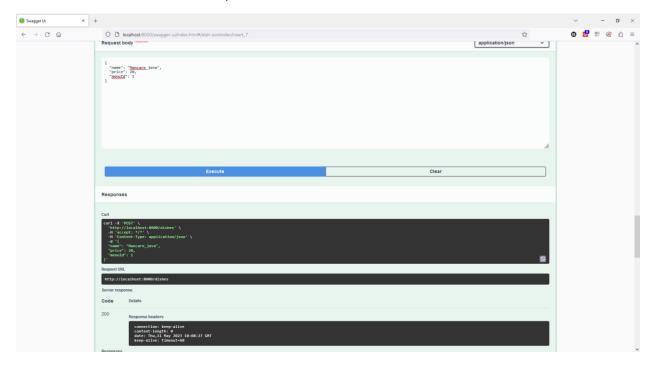


Verificăm apoi că datele au fost replicate.

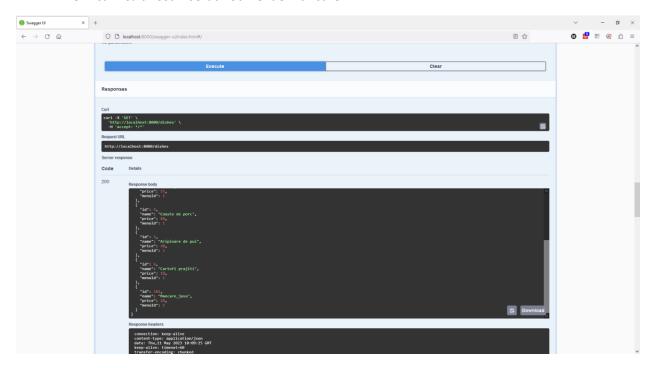


5.7. Dishes

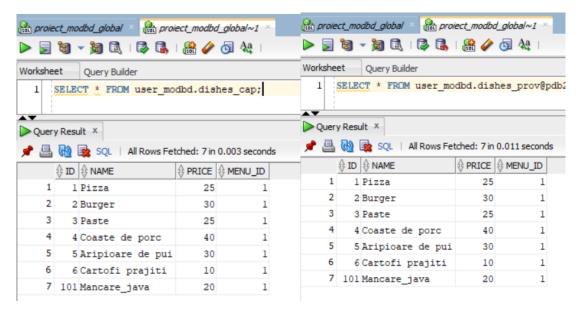
La fel, tabela dishes este replicată.



Verificăm că a fost inserat noul fel de mâncare.



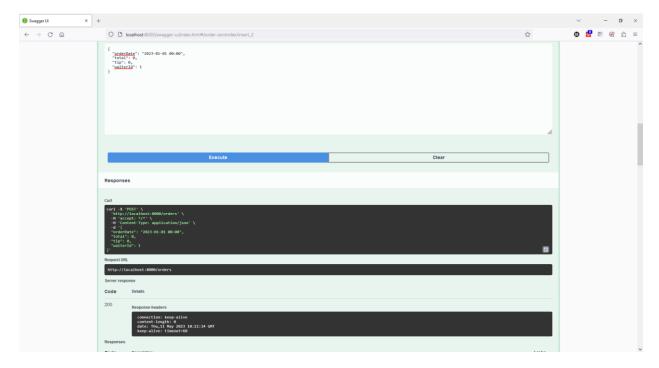
Şi verificăm și în baza de date.



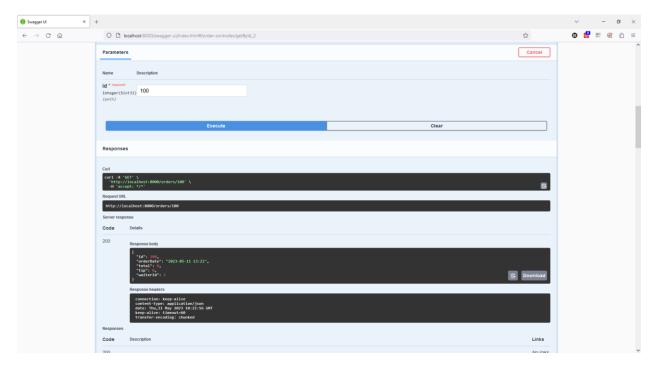
5.8. Orders_drinks, Chefs_orders_dishes

Am decis să testăm aceste 3 tabele împreună, deoarece prețurile din Orders_drinks și Chef_orders_dishes sunt calculate în funcție de cantitate. Apoi totalul din Orders este calculat în funcție de prețurile din cele 2 tabele. Mai mult, order_date din Orders este actualizat cu fiecare băutură sau fel de mâncare adăugat.

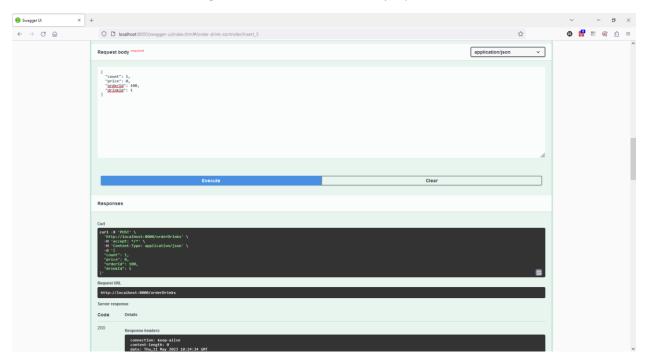
Creăm o comandă.



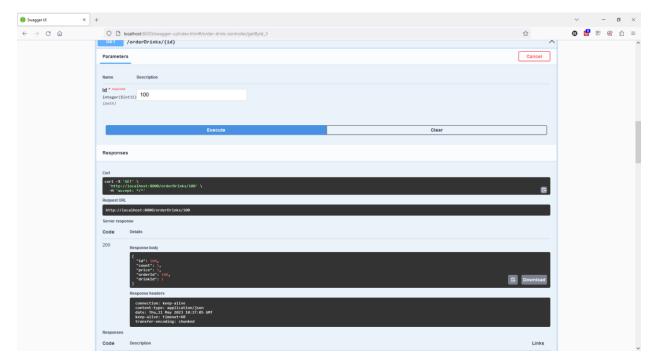
Observăm că data comenzii a fost setă automat ca fiind data curentă.



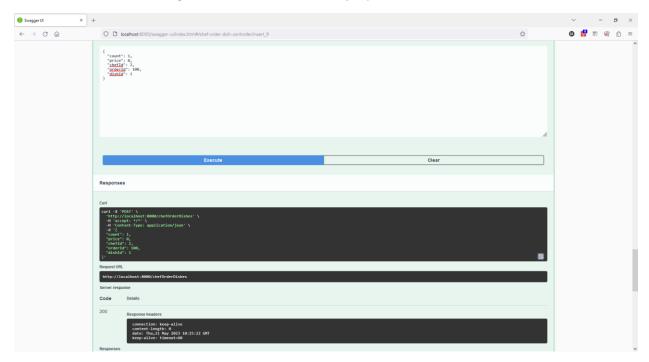
Adăugăm apoi o băutură și un fel de mâncare. Prețul din request va fi 0 și vom vedea că acesta se va actualiza automat. Vom alege băutura cu id-ul 1, al cărei preț este 5.



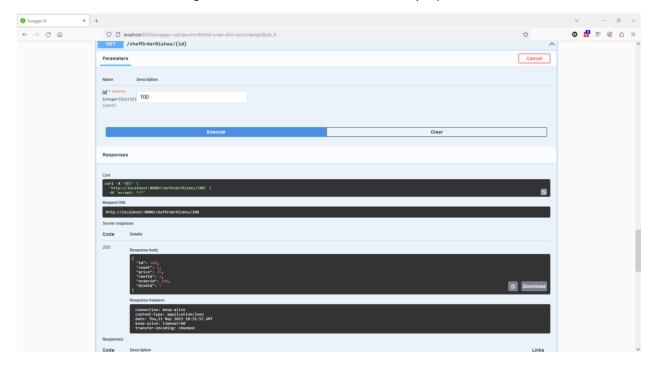
Vedem că a fost adăugat la comandă o bătură cu prețul 5.



Adăugăm apoi și un fel de mâncare. Prețul din request va fi 0 și vom vedea că și acesta se va actualiza automat. Vom alege dish-ul cu id-ul 1, al cărui preț este 25.



Vedem că a fost adăugat la comandă un fel de mâncare cu prețul 10.



La final, vedem că și totalul a fost actualizat în comandă și este acum egal cu 30.

