**Készítsen konzolalkalmazást GameProject.Console néven!**

**A) Játékosok kezelése**

Hozzon létre osztályt a játékosok tárolására. Minden játékosnak ismert a neve, email címe és az összes nyert pontja.

* A név legyen módosítható!
* Az email címet és a kezdő pontszámot a játékos létrehozásakor meg kell adni!
* Egy játékos nem indulhat negatív pontszámmal. Ha mégis így próbálják létrehozni, a program dobjon kivételt!

**1. feladat**

* Próbáljon meg létrehozni egy játékost -500 ponttal, és jelenítse meg a keletkező kivétel üzenetét!
* Hozzon létre egy játékost és írja ki az adatait! A kiírás formátuma:
  + **Játékos János (**[**jatekos.janos@nyeropontok.hu**](mailto:jatekos.janos@nyeropontok.hu)**) -> 20000 pont**

**2. feladat**

* A játékos pontjai növelhetők, ha az adott érték pozitív.
* Az osztály tartsa nyilván, hányszor történt pontnövelés!
* Növelje János pontszámát 5000 ponttal, majd 10000 ponttal!
* Írja ki a képernyőre a növelések számát és az új pontszámát!
* Határozza meg, hogy János legalább 45000 pontot elkölthet-e egy játékbeli tárgyra!

**3. feladat**

* Fejlessze a játékos osztályát úgy, hogy lehetővé tegye a pontok levásárlását!
* A játékos csak annyi pontot költhet el, amennyivel rendelkezik, és csak pozitív értékben.
* Ha szabályt sért, a program dobjon kivételt!
* Próbáljon meg János 200000 pontot levásárolni, és kapja el a kivételt!
* Levásároljon 10000 pontot, majd írja ki az új pontszámát!