T: Przechowywanie danych w PHP. Pliki jednorodne.

- Istnieją dwa sposoby przechowywania danych w pliku jednorodnym oraz w bazie danych. Plik jednorodny może mieć wiele różnych formatów, lecz zazwyczaj terminem tym oznacza się prosty plik tekstowy.
 Temat dotyczy przechowywania danych w plikach tekstowych.
- 2. Zapisywanie danych w pliku następuje w trzech etapach. Są to:
 - a) otwarcie pliku. Jeżeli dany plik nie istnieje, należy go utworzyć,
 - b) zapisanie danych w pliku,
 - c) zamknięcie pliku.
- 3. Aby otworzyć plik w PHP, stosuje się funkcję **fopen()**. Można otworzyć plik w następujących trybach: tylko do odczytu, tylko do zapisu lub do obu tych celów. Przy zapisywaniu danych w pliku można nadpisać istniejące dane bądź dodać nowe na jego końcu.
- 4. Rodzaje dostępu dla fopen():
 - 'r' Otwiera tylko do odczytu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku;
 - 'r+' Otwiera do odczytu i zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku;
 - 'w' Otwiera tylko do zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku i obcina plik do zerowej długości. Jeśli plik nie istnieje to próbuje go utworzyć;
 - **'w+'** Otwiera do odczytu i zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku i obcina plik do zerowej długości. Jeśli plik nie istnieje to próbuje go utworzyć;
 - **'a'** Otwiera tylko do zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego końcu. Jeśli plik nie istnieje to próbuje go utworzyć;
 - **'a+'** Otwiera do odczytu i zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego końcu. Jeśli plik nie istnieje to próbuje go utworzyć;
 - 'x' Tworzy i otwiera plik tylko do zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku. Jeśli plik już istnieje, wywołanie fopen() nie powiedzie się, zwróci FALSE i wygeneruje błąd na poziomie E_WARNING. Jeśli plik nie istnieje, spróbuje go utworzyć.
 - **'x+'** Tworzy i otwiera plik do odczytu i zapisu; umieszcza wskaźnik pliku na jego początku. Jeśli plik już istnieje, wywołanie fopen() nie powiedzie się, zwróci FALSE i wygeneruje błąd na poziomie E_WARNING. Jeśli plik nie istnieje, spróbuje go utworzyć.
- 5. Dla przenośności zalecane jest użycie flagi 'b' do otwierania plików za pomocą fopen().
- 6. Stosowanie funkcji fopen():

wykorzystując wbudowaną w PHP zmienną **\$DOCUMENT_ROOT,** która wskazuje na podstawowy element drzewa katalogów serwera WWW; podobnie jak w przypadku nadawania zmiennym formy krótkich nazw, na początku skryptu należy umieścić następujący wiersz:

\$DOCUMENT_ROOT = \$_SERVER['DOCUMENT_ROOT'];

\$plik = fopen(,,\$DOCUMENT_ROOT/ .. /dane/ceny.txt",'w');

7. Można określić bezwzględną ścieżkę dostępu do pliku, będąca ścieżką do katalogu głównego. W środowisku Uniksa stosuje się ukośniki (/), natomiast w środowisku Windows można używać lewych (\) lub prawych ukośników (/), które muszą zostać oznaczone jako znaki specjalne, aby funkcja fopen właściwie je zinterpretowała. W tym celu należy po prostu dodać przed każdym symbolem jeszcze jeden lewy ukośnik, jak pokazano w poniższym przykładzie:

\$plik = fopen(" .. \\ .. \\zamowienia\\zamowienia.txt", 'w');

8. Przykłady użycia fopen():

```
<?php
$plik = fopen("/home/www/plik.txt", "r");
$plik = fopen("/home/www/plik.gif", "wb");
$plik = fopen("http://www.przyklad.com/", "r");
$plik = fopen("ftp://uzytkownik:haslo@przyklad.com/plik.txt", "w");
?>
```

9. Prosty przykład radzenia sobie z błędami otwarcia pliku:

```
@$plik = fopen( "$DOCUMENT_ROOT/../dane/ceny.txt",'ab');
if (!$plik) {
  echo "<strong> Nie można dopisać cen. </strong></body></html>";
  exit;
}
```

- @ to operator tłumienia błędów.
- 10. Zapisywanie danych do pliku: **fwrite()** (zapis do pliku) lub **fputs()** (umieszczenie ciągu w pliku); działają tak samo.

```
fwrite($plik, $ciag_znakow);
lub:
fwrite($plik, $ciag_znakow, strlen($ciag_znakow));
```

- 11. Zamknięcie pliku: fclose(\$plik);
- 12. Przykład prostego kodu zapisującego dane do pliku:

```
<?php
        $a = "Witryna";
        $b = "dynamiczna";
        $txt = $a." ".$b."\n";
        $DOCUMENT_ROOT = $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'];
        $plik=fopen("dane123.txt", 'ab');
        //lub:
        //$plik=fopen("$DOCUMENT_ROOT/../dane123.txt", 'ab');
        flock($plik, LOCK_EX); //blokowanie zapisu - plik nie może być
                                                                             dzielony
        if (!$plik) {
                 echo "<strong>Błąd!</strong></body></html>";
        exit; }
        fwrite($plik, $txt, strlen($txt));
        flock($plik, LOCK_UN); //zwolnienie istniejącej blokady
        fclose($plik);
?>
```

13. Napisać skrypt PHP, który zapisze do pliku dane pobrane z formularza. W jednym wierszu pliku powinno być: imię, nazwisko, wiek, pesel, aktualna data i godzina. Kliknięcie przycisku 'wyślij' dopisze kolejne wiersze do pliku.

14. Odczyt danych z pliku; przykład:

- 15. Funkcja **feof()** używa wskaźnika pliku jako swojego jedynego parametru. Zwraca ona wartość true, jeżeli wskaźnik pliku znajduje się na jego końcu.
- 16. Funkcja **gets()** jest stosowana do odczytywania pliku wiersz po wierszu. W powyższym przypadku będzie odczytywała dane, dopóki nie trafi na znak nowego wiersza (\n), na EOF lub przeczyta 998 bajtów pliku.
- 17. Inną odmianą funkcji fgets() jest funkcja fgetcsv(), przy jej stosowaniu plik jest odczytywany nie wiersz po wierszu, lecz od znaku podziału do znaku podziału, np. \$zamowienie = fgetcsv(\$plik, 100, "\t"); Polecenie odczyta wiersz z pliku i podzieli ją tam, gdzie natrafi na znak tabulacji (\t). Wyniki zwracane są w postaci tablicy (\$zamowienie).

Drugi parametr (w naszym przykładzie 100) powinien mieć większą wartość niż długość (wyrażoną w liczbie znaków) najdłuższego wiersza odczytywanego pliku.

18. Aby odczytać cały plik od razu, możemy użyć **readfile()**: readfile("\$DOCUMENT_ROOT/ .. /dane123.txt");

Dane z pliku zostaną wyświetlone w oknie przeglądarki.

19. Funkcja fgetc() służy do odczytywania pliku znak po znaku.

```
while (!feof($plik)) {
    $znak = fgetc($plik);
    if (!feof($plik)) {
        echo ($znak==" \n" ? "<br />" : $znak);
    }
```

Przykład:

20. Istnieje wiele przydatnych funkcji plikowych: file_exists() - sprawdza czy plik istnieje, filesize() - sprawdza wielkość pliku w bajtach, unlink() - usuwa plik, ..., i wiele innych.