

INSTRUCCIONES DE LA PRUEBA

A partir del siguiente formulario (fichero index.html) añadir el código javascript necesario para que cumpla la funcionalidad descrita más abajo

Nombre y apellidos

david alcolea

Dirección

mallorca 12

Cantidad

3

Seleccione talla:

XS ☐ S ☒ M ☐ L ☐ XL ☐

Seleccione color:

azul ▼

Enviar

david alcolea ha comprado 3 camisetas de color azul y talla S. Precio total: 36. Dirección de envío: mallorca 12



Artículo

item4

Precio

25

Alta artículo

INSTRUCCIONES FORMULARIO

Al pulsar 'Enviar' calcularemos el precio de la camiseta seleccionada en función de los valores informados en los campos de entrada del formulario. Se mostrará un mensaje en el área de color gris con el resumen de la compra

1.- Uso de javascript nativo:Criterios evaluación

- Se utiliza javascript nativo en listeners y selectores → 5pt
- Se utiliza javascript nativo solo en listeners o selectores → 2pt

2.- Utilizar *listeners* en los eventos a añadir al formulario:Criterios evaluación

- Se utilizan *listeners* en todos los eventos del formulario → 4pt
- Se utilizan *listeners* en algunos eventos del formulario → 2pt
- No se utilizan *listeners* en los eventos del formulario → 1pt

3.- Al pulsar 'Enviar' se recuperan y se validan con javascript que los campos 'Nombre y apellidos', 'Dirección' y 'cantidad' se encuentren informados. Mostrar una alerta en caso contrario:

Esta página dice
nombre, dirección y cantidad son obligatorios

Aceptar

Criterios evaluación

- Se valida la obligatoriedad de todos los campos y se muestra la alerta → 3pt
- Se valida la obligatoriedad únicamente de algunos campos y se muestra la alerta → 2pt
- Se valida la obligatoriedad pero no se muestra la alerta → 1pt

4.- Al validar con javascript los campos 'Nombre y apellidos' y 'Dirección', en caso que alguno de ellos no se encuentre informado se modificará el color del fondo a 'yellow'.

Si se encuentran ambos informados el color de fondo volverá a ser 'white'

Nombre y apellidos	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>

Criterios evaluación

- Se cambia el color si no se encuentran informados y se restablece el color cuando si lo están → 3pt
- Se cambia el color si no se encuentran informados pero no se restablece cuando si lo están → 1pt

5.- Recuperar el campo 'cantidad' y transformarlo a numérico:

Criterios evaluación

- Se transforma a numérico el campo 'cantidad' → 1pt

6.- Recuperar la talla seleccionada por el usuario en los *radio buttons*:

Criterios evaluación

- Se recupera correctamente la talla seleccionada → 4pt
- No se recupera la talla seleccionada pero se hace el tratamiento de los *radiobuttons* → 2pt

7.- Recuperar el color de la camiseta seleccionada en la *combo*

Seleccione color:

Enviar

blanca
blanca
amarilla
naranja
roja
verde
azul
negra

Criterios evaluación

- Se recupera correctamente el color seleccionado en la combo → 2pt

8.- En función del valor seleccionado en la combo, se mostrará, sin necesidad de pulsar el botón 'Enviar', la imagen de la camiseta que corresponda con el color seleccionado

Nombre y apellidos

Dirección

Cantidad

Seleccione talla: XS ☒ S ☐ M ☐ L ☐ XL ☐

Seleccione color:

Enviar

Criterios evaluación

- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al cambiar la opción de la combo → 6pt
- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al pulsar 'Enviar' → 4pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas al cambiar la opción de la combo → 2pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas seleccionadas al pulsar 'Enviar' → 1pt

9.- Calcular el precio de la camiseta seleccionada en función de la cantidad y del color:

La camiseta blanca cuesta 10€


El resto de camisetas de color cuestan 12€

Criterios evaluación

- Se calcula correctamente el precio en función de cantidad y color → 4pt
- Se calcula correctamente el precio pero solo en función de la cantidad → 2pt
- Se calcula un precio pero sin tener presente cantidad ni color → 1pt

10.- Una vez calculado el precio se mostrará un mensaje en el área de color gris, con el resumen de la compra:

Nombre y apellidos	<input type="text" value="david"/>
Dirección	<input type="text" value="bailen, 100"/>
Cantidad	<input type="text" value="2"/>
Seleccione talla:	XS <input checked="" type="radio"/> S <input type="radio"/> M <input type="radio"/> L <input type="radio"/> XL <input type="radio"/>
Seleccione color:	<input type="text" value="amarilla"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	
david ha comprado 2 camisetas de color amarilla y talla XS. Precio total: 24. Dirección de envío: bailen, 100	

Criterios evaluación

- Se muestra el mensaje con todos los datos tal como se ve en la imagen → 6pt
- Se muestra el mensaje pero no con todos los datos → 3pt
- Se muestra el mensaje sin datos del formulario → 1pt

INSTRUCCIONES ALTA ARTICULOS

Al pulsar 'Alta artículo' crearemos una fila en la tabla con el id='lista' con las siguientes columnas:

Nombre artículo
Precio
X' para borrar

Validaremos que el nombre del articulo no se haya dado de alta anteriormente.
Al pulsar 'X' se borrará el artículo de la tabla

Artículo	<input type="text" value="item3"/>	Precio	<input type="text" value="20"/>	<input type="button" value="Alta artículo"/>
item1	10	<input checked="" type="checkbox"/>		
item2	15	<input checked="" type="checkbox"/>		
item3	20	<input checked="" type="checkbox"/>		

0.- Uso de javascript nativo:Criterios evaluación

- Se utiliza javascript nativo en listeners y selectores → 4pt
- Se utiliza javascript nativo solo en listeners o selectores → 1pt

1.- Alta artículo:Criterios evaluación

- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla con todos los datos → 4pt
- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla pero faltan datos → 2pt
- Se valida que el nombre de artículo no se haya dado de alta anteriormente → 2pt

2.- Borrar artículo:Criterios evaluación

- Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre 'X' → 3pt
- Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre la fila → 2pt
- Se permite volver a dar de alta un artículo con el mismo nombre del artículo borrado → 3pt

PUNTUACIÓN TOTAL MAXIMA: 54pt

RESULTAT DE LA PROVA

Puntuació total UF1842	Puntuació ponderada sobre 10	APTE/NO APTE