

INSTRUCCIONES DE LA PRUEBA

A partir del siguiente formulario (fichero index.html) añadir el código javascript necesario para que cumpla la funcionalidad descrita más abajo



INSTRUCCIONES FORMULARIO

Al pulsar 'Enviar' calcularemos el precio de la camiseta seleccionada en función de los valores informados en los campos de entrada del formulario. Se mostrará un mensaje en el área de color gris con el resumen de la compra

1.- Uso de javascript nativo:

Criterios evaluación

- Se utiliza javascript nativo en listeners y selectores
- Se utiliza javascript nativo solo en listeners o selectores ightarrow 2pt

2.- Utilizar listeners en los eventos a añadir al formulario:

Criterios evaluación

- Se utilizan listeners en todos los eventos del formulario
- Se utilizan listeners en algunos eventos del formulario
- No se utilizan *listeners* en los eventos del formulario

 \rightarrow 4pt

 \rightarrow 5pt

 \rightarrow 2pt

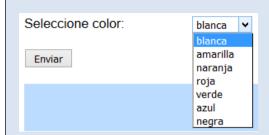
 \rightarrow 1pt



3 Al pulsar 'Enviar' se recuperan y se validan con javascript que los campos 'Nombre y apellidos', 'Dirección' y 'cantidad' se encuentren informados. Mostrar un alerta en caso contrario:
Esta página dice nombre, dirección y cantidad son obligatorios Aceptar
<u>Criterios evaluación</u>
 Se valida la obligatoriedad de todos los campos y se muestra la alerta → 3pt Se valida la obligatoriedad únicamente de algunos campos y se muestra la alerta → 2pt
• Se valida la obligatoriedad pero no se muestra la alerta → 1pt
4 Al validar con javascript los campos 'Nombre y apellidos' y 'Dirección', en caso que alguno de ellos no se encuentre informado se modificará el color del fondo a 'yellow'. Si se encuentran ambos informados el color de fondo volverá a ser 'white'
Nombre y apellidos
Dirección
Criterios evaluación
 Se cambia el color si no se encuentran informados y se restablece el color cuando si lo estàn → 3pt
 Se cambia el color si no se encuentran informados pero no se restablece cuando si lo están → 1pt
5 Recuperar el campo 'cantidad' y transformarlo a numérico:
<u>Criterios evaluación</u>
• Se transforma a numérico el campo 'cantidad' → 1pt
6 Recuperar la talla seleccionada por el usuario en los <i>radio buttons</i> :
<u>Criterios evaluación</u>
• Se recupera correctamente la talla seleccionada → 4pt
• No se recupera la talla seleccionada pero se hace el tratamiento de los $radiobuttons$ \rightarrow 2pt



7.- Recuperar el color de la camiseta seleccionada en la combo



Criterios evaluación

- Se recupera correctamente el color seleccionado en la combo
- 8.- En función del valor seleccionado en la combo, se mostrará, sin necesidad de pulsar el botón 'Enviar', la imagen de la camiseta que corresponda con el color seleccionado



Criterios evaluación

- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al cambiar la opción de la combo
 - \rightarrow 6pt

 \rightarrow 2pt

- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al pulsar 'Enviar' ightarrow 4pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas al cambiar la opción de la combo
 - \rightarrow 2pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas seleccionadas al pulsar 'Enviar'
 - \rightarrow 1pt
- 9.- Calcular el precio de la camiseta seleccionada en función de la cantidad y del color:

La camiseta blanca cuesta 10€ El resto de camisetas de color cuestan 12€



Criterios evaluación

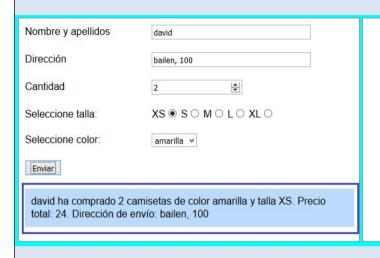
- Se calcula correctamente el precio en función de cantidad y color
- Se calcula correctamente el precio pero solo en función de la cantidad
- Se calcula un precio pero sin tener presente cantidad ni color

 \rightarrow 4pt

 \rightarrow 2pt

 \rightarrow 1pt

10.- Una vez calculado el precio se mostrará un mensaje en el área de color gris, con el resumen de la compra:





Criterios evaluación

- Se muestra el mensaje con todos los datos tal como se ve en la imagen
- \rightarrow 6pt

Se muestra el mensaje pero no con todos los datos

 \rightarrow 3pt

Se muestra el mensaje sin datos del formulario

 \rightarrow 1pt

INSTRUCCIONES ALTA ARTICULOS

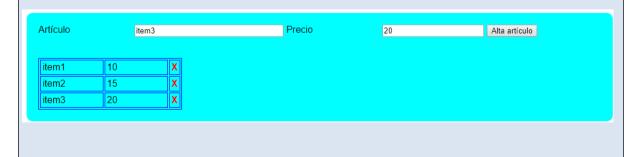
Al pulsar 'Alta artículo' crearemos una fila en la tabla con el id='lista' con las siguientes columnas:

Nombre artículo

Precio

X' para borrar

Validaremos que el nombre del articulo no se haya dado de alta anteriormente. Al pulsar 'X' se borrará el artículo de la tabla





0.- Uso de javascript nativo:

Criterios evaluación

- Se utiliza javascript nativo en listeners y selectores → 4pt
- Se utiliza javascript nativo solo en listeners o selectores → 1pt

1.- Alta artículo:

Criterios evaluación

- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla con todos los datos ightarrow 4pt
- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla pero faltan datos ightarrow 2pt
- Se valida que el nombre de artículo no se haya dado de alta anteriormente → 2pt

2.- Borrar artículo:

Criterios evaluación

- Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre 'X' \rightarrow 3pt
- Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre la fila ightarrow 2pt
- Se permite volver a dar de alta un artículo con el mismo nombre del artículo borrado

 \rightarrow 3pt

PUNTUACIÓN TOTAL MAXIMA: 54pt



RESULTAT DE LA PROVA			
Puntuació total UF1842	Puntuació ponderada sobre 10	APTE/NO APTE	