Resumen breve de lo que hará la aplicación

Esta será una aplicación en la que podremos acceder y crearnos una cuenta como Coach, Nutritionist, o Athlete. En caso de ser un Coach o Nutricionista podremos aceptar Athletes, rechazarlos, y modificar en caso de que seamos Coach, sus Exercises, Nutricionists sus Foods. Los Athletes podrán acceder para visualizar sus Exercises y sus Foods.

Explicación un poco más en profundidad:

(Para no hacerlo tedioso diré explicare como se llama cada clase y lo que son y así poder explicarme en lenguaje natural)

Athlete - atleta
Coach - entrenador
Nutritionist - Nutricionista
SportAdvisor - profesional
AvailabilityRequest - solicitud
Exercises - ejercicios
Foods - food
SportDay - DiaDeporte

Nuestra clase App será la que se encargue de gestionar las listas de Users creadas. Los Users serán una clase con name, password y email de la que heredarán dos clases que serán los atletas y los profesionales. Los atletas tendrán atributos como weight, height,bmi, birthday,age, limitations, sportPlan y oldSportPlan.

Los profesionales tendrán otros atributos como expertise, una lista con sus atletas y otra con sus solicitudes que servirán para aceptar o rechazar a un atleta .

Existirá una clase llamada SportDay que almacenará una fecha y los ejercicios y comidas de ese dia.

Los Athletes podrán pedir solicitud a un Coach o Nutritionist en caso de que no tengan uno ya, y podrán observar sus Sportdays tanto antiguos como actuales.

También podrán modificar su perfil para añadir nuevas limitations o cambiar sus atributos.

Los profesionales también podrán modificar sus perfiles para modificar sus expertise, podrán aceptar o declinar solicitudes , y eliminar a atletas de su lista. También podrán acceder a sus atletas y crearles nuevos SportDays. Si se trata de un entrenador podrán añadirles ejercicios de su propia lista de ejercicios (a la que podrán añadir nuevos ejercicios) y podrán modificar el orden que les aparece los ejercicios en la lista de ejercicios de sus atletas.

Los nutricionistas funcionarán de la misma manera pero con las comidas.

Los ejercicios serán clases que se regirán por un name, length y un BasedOn que es otra clase que establece si el ejercicio es por repeticiones o tiempo.

Las comidas tendrán un name, un weight y un recipe.

Finalmente las listas de los atletas con sus respectivas sportDay se modificarán para que los que hayan pasado de la fecha actual pasen a estar en la lista de sportDays antiguos.

Preview video: https://youtu.be/nV2aEWvnXLw

The changes in the diagrams were too big to indicate, we basically started from scratch.