

## **Resumen breve de lo que hará la aplicación**

Esta será una aplicación en la que podremos acceder y crearnos una cuenta como Coach, Nutritionist, o Athlete. En caso de ser un Coach o Nutricionista podremos aceptar Athletes , rechazarlos, y modificar en caso de que seamos Coach, sus Exercises , Nutritionists sus Foods. Los Athletes podrán acceder para visualizar sus Exercises y sus Foods.

## **Explicación un poco más en profundidad:**

(Para no hacerlo tedioso diré explicare como se llama cada clase y lo que son y así poder explicarme en lenguaje natural)

**Athlete - atleta**

**Coach - entrenador**

**Nutritionist - Nutricionista**

**SportAdvisor - profesional**

**AvailabilityRequest - solicitud**

**Exercises - ejercicios**

**Foods - food**

**SportDay - DiaDeporte**

Nuestra clase App será la que se encargue de gestionar las listas de Users creadas. Los Users serán una clase con name, password y email de la que heredarán dos clases que serán los atletas y los profesionales. Los atletas tendrán atributos como weight, height, bmi, birthday, age, limitations, sportPlan y oldSportPlan .

Los profesionales tendrán otros atributos como expertise, una lista con sus atletas y otra con sus solicitudes que servirán para aceptar o rechazar a un atleta .

Existirá una clase llamada SportDay que almacenará una fecha y los ejercicios y comidas de ese día.

Los Athletes podrán pedir solicitud a un Coach o Nutritionist en caso de que no tengan uno ya, y podrán observar sus Sportdays tanto antiguos como actuales.

También podrán modificar su perfil para añadir nuevas limitations o cambiar sus atributos.

Los profesionales también podrán modificar sus perfiles para modificar sus expertise, podrán aceptar o declinar solicitudes , y eliminar a atletas de su lista. También podrán acceder a sus atletas y crearles nuevos SportDays. Si se trata de un entrenador podrán añadirles ejercicios de su propia lista de ejercicios (a la que podrán añadir nuevos ejercicios) y podrán modificar el orden que les aparece los ejercicios en la lista de ejercicios de sus atletas.

Los nutricionistas funcionarán de la misma manera pero con las comidas.

Los ejercicios serán clases que se registrarán por un name, length y un BasedOn que es otra clase que establece si el ejercicio es por repeticiones o tiempo.

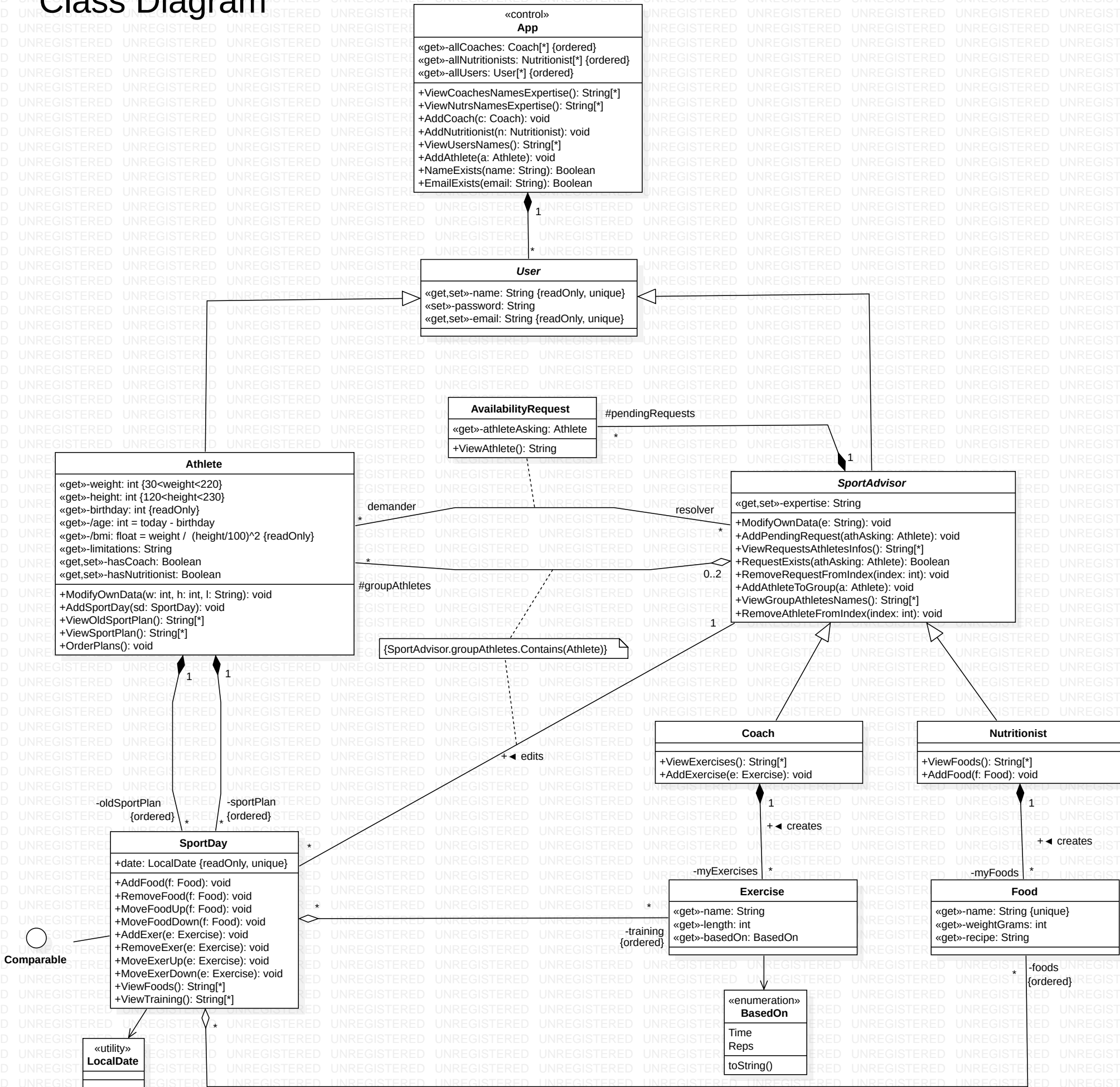
Las comidas tendrán un name, un weight y un recipe.

Finalmente las listas de los atletas con sus respectivas sportDay se modificarán para que los que hayan pasado de la fecha actual pasen a estar en la lista de sportDays antiguos.

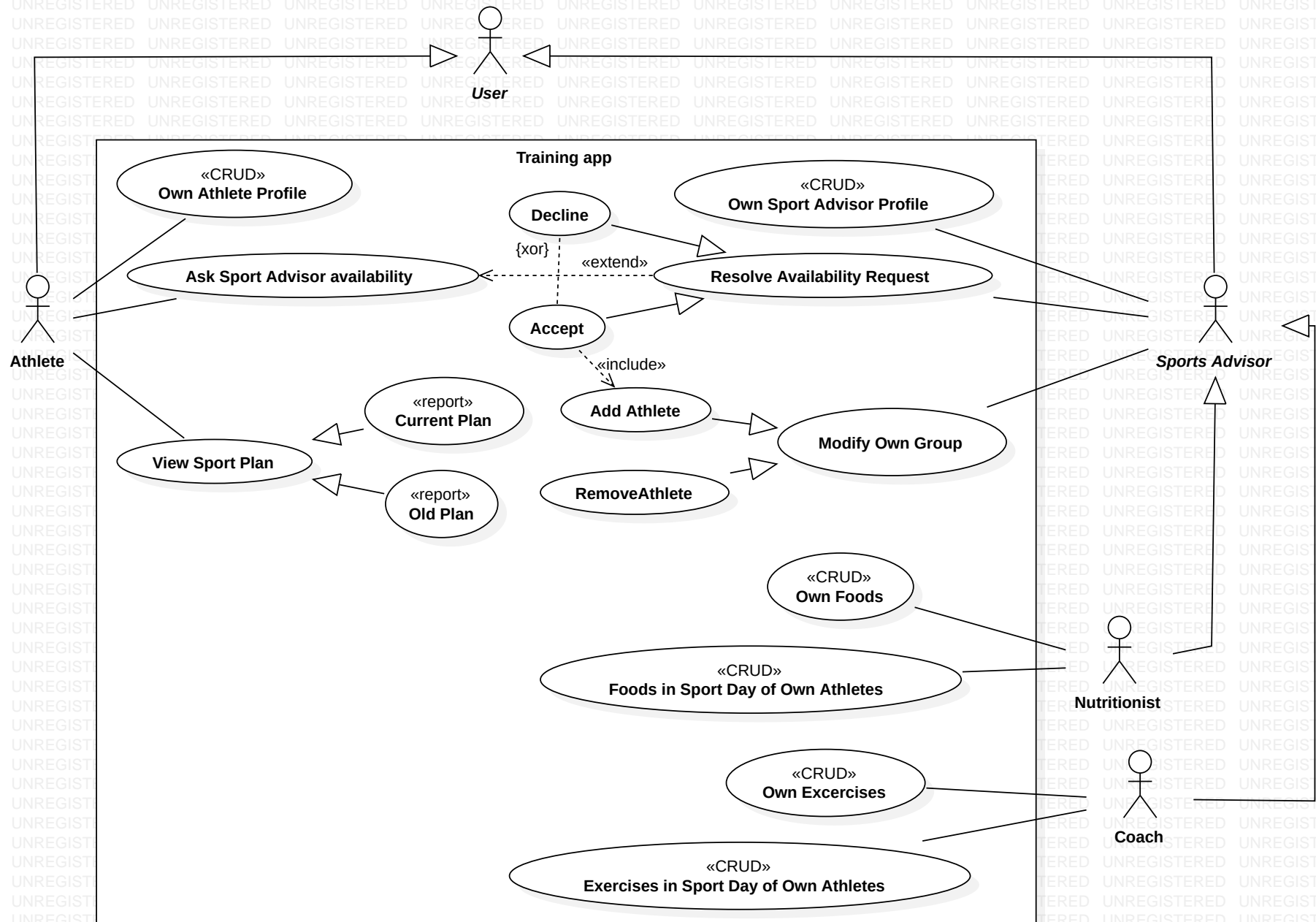
Preview video: <https://youtu.be/nV2aEWvnXLw>

The changes in the diagrams were too big to indicate, we basically started from scratch.

# Class Diagram



# Use Case Diagram



CU01	Ask Sport Advisor Availability	
Descripción	Ask a Sports Advisor for availability.	
Precondicione s	Must be inside an athlete profile.	
Flujo normal		
Paso	<div>1. Click the respective button for a Coach or a Nutritionist.</div> <div>2. The system shows available Sport advisors.</div> <div>3. The athlete presses the Sport advisor chosen.</div> <div>4. The system sends a request to the corresponding Sport advisor.</div>	
Variantes		
Variante	The user clicks the Find Coach button.	
	Paso	The list of Coaches is viewed and the coach is requested.
Variante	The user clicks the Find Nutritionist button.	
	Paso	The list of Nutritionists is viewed and the nutritionist is requested.
Extensiones		
Paso	5. Sport Advisor can resolve the request.	CU04 Resolve Availability Request
Postcondicion es	The Availability Request is in the Sport Advisor's pending requests.	
Excepciones		
Paso	The athlete already has Coach or a Nutritionist.	
	Paso manej o	<div>1. The system sends a message saying he already has one of the respective Sport advisors.</div>

CU02	<<CRUD>> Exercises in Sport Day of Own Athletes	
Descripción	A coach can enter one of his athletes and modify the exercises inside his sport days.	
Precondiciones	Must be inside a coach account.	
Flujo normal		
Paso	<div>1. The Coach presses the My Athletes button.</div> <div>2. The system takes him to the athletes list.</div> <div>3. The Coach clicks on the athlete.</div> <div>4. The Coach clicks on the open athlete button</div> <div>5. The system opens the corresponding athlete.</div> <div>6. The Coach clicks on the sports day.</div> <div>7. The system shows the exercises of that specific sport day.</div>	
Variantes		
Variante	Descripción variante	
	Add	<div>1. The Coach clicks on the respective exercise from his list</div> <div>2. The Coach clicks add Exercise button</div> <div>3. The system modifies the list</div>
	MoveUp	<div>1. The Coach chooses the exercise he wants to move.</div> <div>2. He clicks on the up button.</div> <div>3. The system modifies the list</div>
	MoveDown	<div>1. The Coach chooses the exercise he wants to move.</div> <div>2. He clicks on the down button.</div> <div>3. The system modifies the list</div>
Extensiones		
Paso	Descripción	CU
Postcondiciones		
Excepciones		
Paso	Descripción excepción	
	Paso manejo	Descripción paso manejo

CU05	View Old Sport Plan	
Descripción	Access to see sport plans from the past and watch their corresponding foods and exercises.	
Precondicione s	You must be inside your athletes profile	
Flujo normal		
Paso	<div>1. The athlete presses the button to view old sport plan</div> <div>2. The system shows a list with the sport days to the athlete.</div> <div>3. Choose which sport day you want to visualize.</div> <div>4. The system changes the values in the exercise and food list depending on the sport day chosen.</div>	
Variantes		
Variante	Descripción variante	
	1.	<div>1. The athlete presses the back button.</div> <div>2. The system takes him back to view athlete form page</div>
Extensiones		
Paso	Descripción	CU
Postcondicion es		
Excepciones		
Paso	Descripción excepción	
	Paso mane jo	Descripción paso manejo