

USJT – 2018/2 - Programação Orientada a Objetos - Laboratório Dojo

Professores: Bonato, Hamilton e Andreia

Aula: 06

Assunto: Associação de objetos - modularização

Problemas Propostos**Kata**

- 1) Crie a classe Etiqueta com os atributos privados marca e tamanho, ambos do tipo String, seu construtor, que recebe parâmetros para inicializar os atributos e com seus métodos de acesso e modificadores. Os valores válidos para tamanho são P, M, G, XG e XXG.
- 2) Crie a classe Produto com os atributos privados nome, do tipo String, preço, do tipo double e etiqueta, do tipo Etiqueta, seu único construtor, que não recebe parâmetros e com seus métodos de acesso e modificadores.
- 3) Crie uma classe TesteProduto com um método main, onde você vai ler valores de um produto via JOptionPane, instanciar um produto e exibir os atributos do produto criado em um único JOptionPane, concatenando tudo em uma string. Depois altere o preço do produto e o atributo tamanho na etiqueta. Exiba novamente, concatenando novamente os dados na string (usando copiar e colar).
- 4) Finalmente, mostre como modularizar o programa, criando um método dadosDoProduto na classe Produto que retorna uma string com todos os atributos do produto e substituindo a concatenação da string por uma chamada do método nos dois lugares do main.

Randori (se houver tempo)

- 5) Crie a classe Marca com os atributos privados nome e cnpj, ambos do tipo String, seu construtor, que recebe parâmetros para inicializar os atributos e com seus métodos de acesso e modificadores. O atributo cnpj deve ter sempre 14 caracteres (não precisa digitar os pontos, a barra e o hífen, só os números).
- 6) Altere a classe Etiqueta para que o atributo marca seja do tipo Marca, e não String. Faça as alterações em Etiqueta para que o atributo marca seja tratado corretamente.

7) Altere a classe Produto para que os atributos de Marca apareçam corretamente no método dadosDoProduto.

8) Altere a classe TesteProduto para que funcione corretamente depois da criação de Marca.

Bibliografia

LOPES, ANITA. GARCIA, GUTO. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java: como programar. 8 Ed. São Paulo: Prentice – Hall (Pearson), 2010.