

**Pointer** 是一個能夠使變數擁有固定位置的指標，能夠使程式運行的更快，因此我們利用指標能使程式的效能更高；接下來我們來討論一下 **Pesky Pointers** 這篇文章，這篇文章介紹了 **Pointer** 的運行方式，並做出一個程式示範，其中有一個 **bug** 可能會使程式出現錯誤，因此這位教授將它 **debug** 後，再次上傳至此網站，其中的差別下圖所示(第一張為修改前，第二張為修改後):

```
while(src[len++]);  
  
// print out the char arrays and various addresses.  
  
while(src[++len]); // THE FIX: How does this fix it? **001**  
  
// print out the char arrays and various addresses.
```

兩者的差別只差在要先執行此指標再將指標裡的值加 1 抑或是先加上指標內的值加一再執行，其中若是後加極可能值沒有加到，而先加才能使準備要加的值準確加上，以上為我的意見。